RT-THREAD 星火 1 号教育套件模块例程

RT-THREAD 文档中心

上海睿赛德电子科技有限公司版权 @2023



WWW.RT-THREAD.ORG

Wednesday 20th September, 2023

版本和修订

Date	Version	Author	Note
2023-09-20	V1.1.0	RT-Thread	SDK V1.1.0 版本增加本文档内容

目录

版	版本和修订 i					
目	录		ii			
1	按键	输入例程	1			
	1.1	简介	1			
	1.2	硬件说明	1			
	1.3	软件说明	2			
	1.4	运行	5			
		1.4.1 编译 & 下载	5			
	1.5	注意事项	5			
	1.6	引用参考	5			
2	ENC	C28J60 以太网模块例程	6			
	2.1	简介	6			
	2.2	硬件说明	6			
	2.3	软件说明	7			
	2.4	运行	8			
		2.4.1 编译 & 下载	8			
		2.4.2 运行效果	8			
	2.5	注意事项	9			
	2.6	引用参考	9			
3	超声	波测距例程	10			
	3.1	简介	10			
	3.2	硬件说明	10			
	3.3	软件说明	11			

	3.4	运行	12
		3.4.1 编译 & 下载	13
		3.4.2 运行效果	13
	3.5	引用参考	13
4	ws2	812 led 灯带例程	14
	4.1	简介	14
	4.2	硬件说明	14
	4.3	软件说明	15
	4.4	运行	16
		4.4.1 编译 & 下载	16
		4.4.2 运行效果	16
	4.5	引用参考	16

第1章

按键输入例程

1.1 简介

本例程主要功能是通过板载的 PMOD1 接口和转接板,将 4×4 矩阵按键接入开发板,PMOD2 也可以用,但是需要改引脚信息。

1.2 硬件说明

PMOD1 接口(P1)的原理图如下:

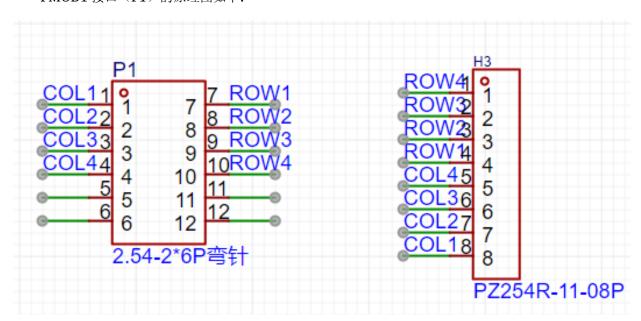


图 1.1: pmod1 原理图

PMOD1 接口在开发板中的位置如下图所示:

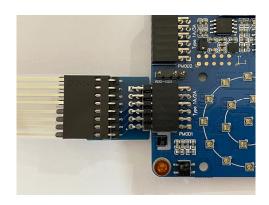


图 1.2: pmod1 位置

1.3 软件说明

矩阵按键对应的单片机引脚定义。

```
// PE2: COL1
#define PIN COL1
                      GET PIN(E,2)
#define PIN COL2
                      GET_PIN(E,5)
                                      // PE5 : COL2
                                      // PE3 : COL3
#define PIN COL3
                      GET_PIN(E,3)
#define PIN COL4
                      GET PIN(E,4)
                                      // PE4: COL4
                                      // PA4: ROW1
#define PIN ROW1
                      GET PIN(A,4)
#define PIN ROW2
                      GET PIN(A,7)
                                      // PA7 : ROW2
#define PIN ROW3
                      GET_PIN(A,6)
                                       // PA6 : ROW3
#define PIN ROW4
                      GET_PIN(A,5)
                                       // PA5: ROW4
```

按键输入的源代码位于 \projects\07_module_key_matrix/applications/main.c 中。流程如下,将四个行引脚放到一个数组中,四个列引脚放到另一个数组中,初始化引脚,行引脚设为输出模式,列引脚设为上拉输入模式,用双层 for 循环先扫描行再扫描列。返回键值,在主函数打印出按键按下对应的数值。

```
/* 定义列的四个 IO 在一个数组 */
unsigned int ROW_PINS[ROWS] = {PIN_ROW1, PIN_ROW2, PIN_ROW3, PIN_ROW4};
unsigned int COL_PINS[COLS] = {PIN_COL1, PIN_COL2, PIN_COL3, PIN_COL4};

/* 八个 IO 口模式设置 */
void key_scan_init()
{
    for (int i = 0; i < ROWS; i++)
    {
        /* 配置行 IO 为输出模式 */
        rt_pin_mode(ROW_PINS[i], PIN_MODE_OUTPUT);
        /* 初始化行 IO 为高电平 */
        rt_pin_write(ROW_PINS[i], PIN_HIGH);
    }
    for (int j = 0; j < COLS; j++)
    {
        /* 配置列 IO 为上拉输入模式 */
        rt_pin_mode(COL_PINS[j], PIN_MODE_INPUT_PULLUP);
    }
```



```
/* 按键扫描处理函数 */
int key_scan()
   /* 依次扫描行的四个 IO */
   for (int row = 0 ; row < ROWS ; row++)</pre>
       /* 扫描的行置低电平, 其余为高电平 */
       rt_pin_write(ROW_PINS[row], PIN_LOW);
       /* 依次扫描列的四个 IO */
       for (int COL = 0 ; COL < COLS ; COL++)</pre>
           if (rt_pin_read(COL_PINS[COL]) == PIN_LOW)
           {
              rt thread mdelay(15);
              while (rt_pin_read(COL_PINS[COL]) == PIN_LOW);
              /* 返回扫描到的键值,键值和按键数值对应如下 */
              /* 1 2 3 A 4 5 6 B 7 8 9 C * 0 # D */
              /* 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 */
              return (row * COLS + COL) + 1;
          }
       }
       /* 扫描的行置高电平 */
       rt_pin_write(ROW_PINS[row], PIN_HIGH);
   return -1;
/* 按键处理事件 */
int main(void)
{
   unsigned int count = 1;
   /* 按键初始化 */
   key_scan_init();
   while (count> 0)
       int key = key_scan();
       switch (key)
       case 1:
           LOG D("1");
           break;
       case 2:
           LOG_D("2");
           break:
       case 3:
           LOG_D("3");
           break;
```

```
case 4:
           LOG_D("A");
           break;
        case 5:
           LOG_D("4");
           break;
        case 6:
           LOG_D("5");
           break;
        case 7:
           LOG_D("6");
           break;
        case 8:
            LOG_D("B");
           break;
        case 9:
            LOG_D("7");
           break;
        case 10:
           LOG_D("8");
            break;
        case 11:
            LOG_D("9");
            break;
        case 12:
           LOG_D("C");
           break;
        case 13:
           LOG D("*");
           break;
        case 14:
           LOG_D("0");
           break;
        case 15:
           LOG_D("#");
           break;
        case 16:
           LOG_D("D");
           break;
        default:
           break;
        }
        count++;
       rt_thread_mdelay(15);
    return 0;
}
```



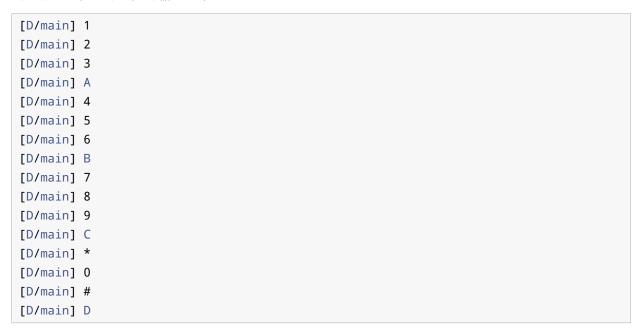
1.4 运行

1.4.1 编译 & 下载

- RT-Thread Studio: 通过 RT-Thread Studio 导入工程,执行编译。
- MDK: 首先双击 mklinks.bat, 生成 rt-thread 与 libraries 文件夹链接; 再使用 Env 生成 MDK5 工程; 最后双击 project.uvprojx 打开 MDK5 工程, 执行编译。

编译完成后,将开发板的 ST-Link USB 口与 PC 机连接,然后将固件下载至开发板。### 运行效果 按下复位按键重启开发板,在当按下按键,则在串口中打印出对应的数值。

此时可以在 PC 端使用终端工具打开开发板的 ST-Link 提供的虚拟串口,设置 115200 8 1 N。开发板的运行日志信息即可实时输出出来。



1.5 注意事项

暂无。

1.6 引用参考

• 设备与驱动: PIN 设备



第2章

ENC28J60 以太网模块例程

2.1 简介

本例程的主要功能是让星火 1 号通过 ENC28J60 连接互联网。

2.2 硬件说明

ENC28J60 是带 SPI 接口的独立以太网控制器,兼容 IEEE 802.3,集成 MAC 和 10 BASE-T PHY,最高速度可达 10Mb/s。

ENC28J60 是通过板子上的 PMOD 插座连接单片机的,利用 SPI1 和单片机进行通讯。原理图和实物图如下所示:

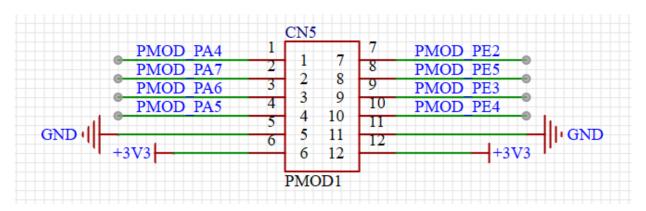


图 2.1: ENC28J60 接口原理图

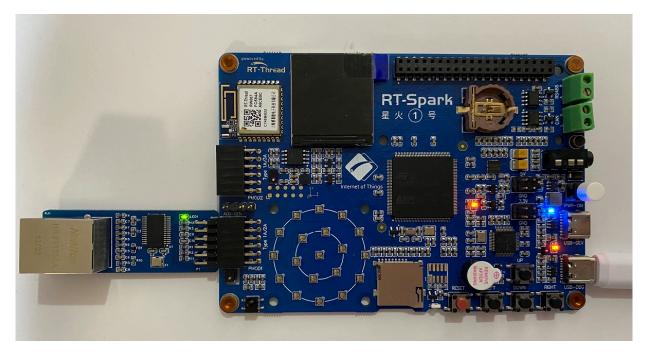


图 2.2: ENC28J60 实物连接图

2.3 软件说明

本例程的源码位于 /projects/07_module_spi_eth_enc28j60。ENC28J60 初始化的源代码位于 libraries/Board_Drivers/drv_enc28j60.c 中。

因为 ENC28J60 是通过 SPI 和单片机进行通讯的,所以需要通过 enc28j60_attach() 函数将 ENC28J60 连接到 SPI 设备上,星火 1 号提供了专门的接口,对应 SPI11 设备。这样,就能利用 RT-Thread 的 SPI 框架和 ENC28J60 进行通讯了。

然后就是将 ENC28J60 的中断处理函数通过 rt_pin_attach_irq() 函数绑定到对应的管脚上去,这里用到的是 PE2 号管脚。

最后利用 RT-Thread 的 INIT_COMPONENT_EXPORT 宏定义,将 enc28j60_init() 函数加入开机自动初始化。这样,板子上电后,就会自动执行 ENC28J60 的初始化函数,无需用户手动调用。



```
/* init interrupt pin */
rt_pin_mode(PIN_NRF_IRQ, PIN_MODE_INPUT_PULLUP);
rt_pin_attach_irq(PIN_NRF_IRQ, PIN_IRQ_MODE_FALLING, (void(*)(void *))
        enc28j60_isr, RT_NULL);
rt_pin_irq_enable(PIN_NRF_IRQ, PIN_IRQ_ENABLE);
return 0;
}
INIT_COMPONENT_EXPORT(enc28j60_init);
```

2.4 运行

2.4.1 编译 & 下载

- RT-Thread Studio: 在 RT-Thread Studio 的包管理器中下载 STM32F407-RT-SPARK 资源包,然后 创建新工程,执行编译。
- MDK: 首先双击 mklinks.bat, 生成 rt-thread 与 libraries 文件夹链接; 再使用 Env 生成 MDK5 工程; 最后双击 project.uvprojx 打开 MDK5 工程, 执行编译。编译完成后, 将开发板的 ST-Link USB 口与 PC 机连接, 然后将固件下载至开发板。

编译完成后,将开发板的 ST-Link USB 口与 PC 机连接,然后将固件下载至开发板。

2.4.2 运行效果

按下复位按键重启开发板,可以看到板子会打印出如下信息:

在 msh 中输入 ping 命令

```
msh />ping www.rt-thread.org
60 bytes from 112.15.37.103 icmp_seq=0 ttl=55 time=126 ms
60 bytes from 112.15.37.103 icmp_seq=1 ttl=55 time=73 ms
60 bytes from 112.15.37.103 icmp_seq=2 ttl=55 time=38 ms
60 bytes from 112.15.37.103 icmp_seq=3 ttl=55 time=106 ms
```



2.5 注意事项

drv_enc28j60.c 里面并没有真正的初始化代码,只是调用了 RT_Thread 提供的 enc28j60.c 文件 里的函数来初始化的,想了解 ENC28J60 初始化和中断函数详情的,可以查看 /rt-thread/components/drivers/spi/enc28j60.c 文件来学习。

2.6 引用参考

• 设备与驱动: PIN 设备 • 设备与驱动: SPI 设备

• 文档中心: RT-Thread 文档中心



第3章

超声波测距例程

3.1 简介

本例程主要功能是外接 SR-04 超声波模块实现测距功能。

3.2 硬件说明

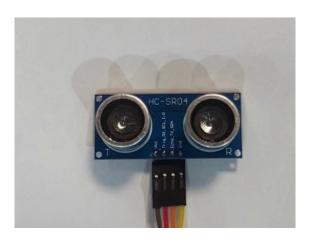


图 3.1: SR-04 外观

通过杜邦线将超声波模块接于 PMOD1 接口, Trig 引脚对应 PA5, Echo 引脚对应 PA6。

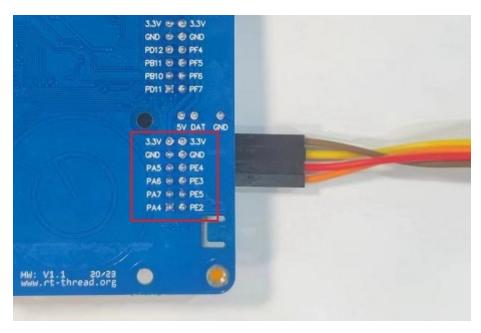


图 3.2: 连接图

3.3 软件说明

超声波测距例程的示例代码位于 /projects/07_module_ultrasonic_sr04 下的 applications/ultrasonic.c 中,主要流程: 初始化 GPIO 引脚。通过 MSH 启动测距代码,输入 ultrasonic run 启动测距,输入 ultrasonic pause 暂停测距。LED 闪烁代表处于工作状态。

```
void HAL_TIM_IC_CaptureCallback(TIM_HandleTypeDef *htim)
{
   if (htim->Instance == TIM3)
       if (TIM3_CH1_Edge == 0) // 打开输入捕获
          TIM3_CH1_Edge++;
                                                                      // 进入
              捕获下降沿状态
           __HAL_TIM_SET_CAPTUREPOLARITY(&htim3, TIM_CHANNEL_1,
              TIM_ICPOLARITY_FALLING); // 设置捕获极性为下降沿
           __HAL_TIM_SET_COUNTER(&htim3, 0);
                                                      // 设置定时器CNT计数器的
              值为0
       }
       else // 关闭定时器3
          HAL_TIM_IC_Stop_IT(&htim3, TIM_CHANNEL_1);
                                             // 关闭定时器3
          TIM3_CH1_Edge++;
                                                                     // 进入到
              主函数状态
          TIM3_CH1_VAL = HAL_TIM_ReadCapturedValue(&htim3, TIM_CHANNEL_1);
```

```
// 读取捕获通道的值
          __HAL_TIM_SET_CAPTUREPOLARITY(&htim3, TIM_CHANNEL_1,
              TIM ICPOLARITY RISING); // 设置捕获极性为上降沿
       }
   }
}
void thread_entry(void *parameter)
   while (1)
       rt_pin_write(PIN_Trig, PIN_HIGH);
       rt_hw_us_delay(10);
       rt_pin_write(PIN_Trig, PIN_LOW);
       rt_pin_write(PIN_LED_B, PIN_HIGH);
       rt_thread_delay(100);
       rt_pin_write(PIN_LED_B, PIN_LOW);
       rt_thread_delay(100);
       if (TIM3_CH1_Edge == 2)
          TIM3_CH1_Edge = 0; // 复位状态计数值
          time = TIM3_CH1_VAL;
          distance = time * 342.62 / 2 / 10000; // distance=t*c/2 (c为室温在20摄
              氏度时声速)
          if (distance > 450)
              distance = 450;
          distance);
          HAL_TIM_IC_Start_IT(&htim3, TIM_CHANNEL_1); // 打开输入捕获
       }
       else
          rt_kprintf("The ultrasonic module is not connected or connected
              incorrectly.\r\n");
          rt_thread_delay(5000);
       }
       if (rt_sem_take(ultrasonic_sem, 5) == RT_EOK)
       {
          break;
       }
   }
}
```

3.4 运行



3.4.1 编译 & 下载

- RT-Thread Studio: 在 RT-Thread Studio 的包管理器中下载 STM32F407-RT-SPARK 资源包,然后 创建新工程,执行编译。
- MDK: 首先双击 mklinks.bat, 生成 rt-thread 与 libraries 文件夹链接; 再使用 Env 生成 MDK5 工程; 最后双击 project.uvprojx 打开 MDK5 工程, 执行编译。

编译完成后,将开发板的 ST-Link USB 口与 PC 机连接, 然后将固件下载至开发板。

3.4.2 运行效果

输入ultrasonic run启动测距,输入ultrasonic pause暂停测距。

此时也可以在 PC 端使用终端工具打开开发板的 ST-Link 提供的虚拟串口,设置波率: 115200,数据位: 8,停止位: 1 无校验。开发板的运行日志信息即可实时输出来。

```
msh >ultrasonic run
The high leval last 862 us  
The distance=14.77 cm
The high leval last 717 us  
The distance=12.28 cm
The high leval last 396 us  
The distance=6.78 cm
The high leval last 205 us  
The distance=3.51 cm
The high leval last 491 us  
The distance=8.41 cm
The high leval last 780 us  
The distance=13.36 cm
The high leval last 1017 us  
The distance=17.42 cm
The high leval last 1168 us The distance=20.01 cm
The high leval last 1369 us The distance=23.45 cm
The high leval last 1744 us The distance=29.88 cm
The high leval last 2167 us The distance=37.12 cm
The high leval last 1927 us  
The distance=33.01 cm
The high leval last 2050 us  
The distance=35.12 cm
The high leval last 2941 us  
The distance=50.38 cm
The high leval last 10518 us
                              The distance=180.18 cm
The high leval last 10540 us  
The distance=180.56 cm
The high leval last 10540 us The distance=180.56 cm
The high leval last 10540 us  
The distance=180.56 cm
The high leval last 10516 us The distance=180.15 cm
The high leval last 10513 us The distance=180.10 cm
The high leval last 10513 us The distance=180.10 cm
The high leval last 10512 us The distance=180.08 cm
```

3.5 引用参考

• 设备与驱动: PIN 设备



第4章

ws2812 led 灯带例程

4.1 简介

本例程主要功能是通过 pwm 信号,驱动 ws2812 led 灯带,形成彩虹渐变效果。

4.2 硬件说明

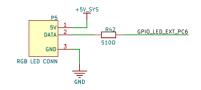


图 4.1: LED 灯带电路

PC1		
PC2	28	SPI2_MISO
	29	SPI2_MOSI
PC3	44	GPIO_BTN_RIGHT
PC4	45	GPIO_BTN_UP
, 55	96	GPIO_LED_EXT_PC6
PC6	97	1267 MCK
PC7	98	SDIO_D0
PC8	90	3010_00
PC9	99	SDIO_D1
DC10	111	SDIO_D2

图 4.2: 灯带对应的引脚

如上图所示,外部灯带 ws2812 对应数据的驱动引脚为 PC6,对应 TIM3 的通道 1,可以使用定时器 3 产生 pwm 信号来驱动 led 灯带。

灯带接口在开发板中的位置如下图所示:

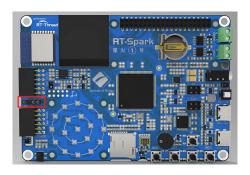


图 4.3: 灯带接口位置

4.3 软件说明

灯带例程的示例代码位于 /projects/07_module_ws2812_led 下的 applications/main.c 中,主要流程: 初始化 neo_pixel 库,然后调用接口生成彩虹序列,然后调用显示接口,显示出来。通过调整代码中宏的数值,可以改变例程的行为,比如通过修改 LED BRIGHTNESS 值,可以调低 LED 灯带的亮度。

```
#define LED_NUMS (19 + 30) /* LED 的数目 */
#define LED_BRIGHTNESS 128 /* LED 的亮度 */
                1 /* LED 颜色的周期数 */
#define LED_REPS
#define LED_SATURATION 255 /* LED 的饱和度 */
int main(void)
   neo_pixel_ops_t *neo_ops;
   uint16_t hue = 0; /* 第一个灯珠的颜色 */
   /* 初始化 neo_pixel 库 */
   neo_pixel_init(&neo_ops, LED_NUMS);
   while (1)
       /* 生成彩虹序列 */
       neo_ops->tool->rainbow(hue, LED_REPS, LED_SATURATION, LED_BRIGHTNESS,
          RT_TRUE);
       /* 刷新周期 10ms */
       rt_thread_mdelay(10);
       /* 显示 */
       neo_ops->show();
       hue += 100;
   return 0;
}
```



neo_pixel 库是一个十分强大的 LED 驱动库,具有丰富的接口,具体的功能可以通过源码查看。

4.4 运行

4.4.1 编译 & 下载

- RT-Thread Studio: 在 RT-Thread Studio 的包管理器中下载 STM32F407-RT-SPARK 资源包,然后 创建新工程,执行编译。
- MDK: 首先双击 mklinks.bat, 生成 rt-thread 与 libraries 文件夹链接; 再使用 Env 生成 MDK5 工程; 最后双击 project.uvprojx 打开 MDK5 工程, 执行编译。

编译完成后,将开发板的 ST-Link USB 口与 PC 机连接,然后将固件下载至开发板。

4.4.2 运行效果

将灯带插入到对应的接口,按下复位按键重启开发板,观察板载 RGB 灯矩阵和外部灯带,可以看到灯带按照彩虹的样式渐变。

4.5 引用参考

• 无

