软件需求规格说明书

中山大学

LiekkasNote 小组

目录

1 引言	3
1.1 编写目的	3
2 系统概述	3
2.1 概述	3
3 需求规定	5
3.1 用例图 5 3.2 用例规约 5 3.2.1 编辑日记用例规约 6 3.2.2 查看我的日记用例规约 6 3.2.3 抽取他人日记用例规约 6 3.2.4 查看他人的日记用例规约 5 3.3 领域模型 8 3.4 用例活动图 9	5 5 6 7 8
4 运行需求)
4.1 用户界面)
5 其他需求10)
5.1 功能性)

1引言

1.1 编写目的

为项目开发做准备的前提条件,为明确软件基本功能和性能及概要设计说明书的编写提供依据,为系统开发后的测试和评审做参考,同时也是客户的要求。使用户和软件开发双方对该项目有一个共同的理解。

1.2 编写依据

依据使用需求以及项目的《软件设计文档》。

1.3 术语跟缩略语

- Android Studio(AS): Android Studio 是一个 Android 集成开发工具,基于 IntelliJ IDEA. 类似 Eclipse ADT,Android Studio 提供了集成的 Android 开发工具用于开发和调试。
- apk: APK 是 AndroidPackage 的缩写,即 Android 安装包(apk)。APK 是类似 Symbian Sis 或 Sisx 的文件格式。通过将 APK 文件直接传到 Android 模拟器或 Android 手机中执行即可安装。apk 文件和 sis 一样,把 android sdk 编译的工程打包成一个安装程序文件,格式为 apk。

2 系统概述

2.1 概述

LiekkasNote 提供了一个用户分享自己心情日记的社区,保护了用户的身份, 用户可以发表自己的心情日记, 用户也可以对他人的心情日记给出自己的看法; 但这一切都是建立在身份保密的基础之上, 即: 不能知道与自己交互的是哪一个用户。

2.2 功能

主要功能有如下几点:

(1) 登录与注册功能。

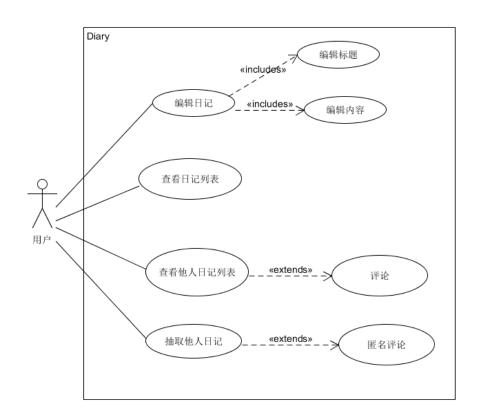
- (2) 编辑日记。 用户可以编写自己的日记并提交, 提交后的日记将存储至服务器 数据库。
- (3) 查看他人的评论。 当他人对自己的日记做出评论之后, 其评论的内容将显示 在日记详情中的下方, 并且隐藏评论者的用户名。
- (4) 随机抽取他人日记。用户可以随机地从服务器中抽取一篇他人的心情日记,并且应用程序将自动隐藏其作者的用户名。
- (5) 评论他人日记。 用户可以对他人的日记做出自己的评论, 所做出的评论将以 匿名的形式显示在留言板当中。
- (6) 目记列表。用户编写的日记以及抽取到的日记将分别保存在日记列表当中,方 便用户随时进行查看。

2.3 开发与运行环境

- 1. 软件开发环境: Android studio
- 2. 软件运行环境: Android 6.0 及以上的手机
- 3. 软件开发语言: Java

3 需求规定

3.1 用例图



3.2 用例规约

3.2.1 编辑日记用例规约

- 1. 简要说明
 - 本用例描述用户如何编辑日记
- 2. 事件流
 - 2.1 基本事件流
 - (1) 用户输入日记标题和日记正文
 - (2) 用户点击提交日记按钮
 - 2.2 备选事件流
 - (1) 用户没有点击提交按钮, 回到系统主界面

3. 特殊需求

无。

4. 前置条件

用户已登录,系统处在编辑日记界面。

5. 后置条件

系统跳转回主界面。

3.2.2 查看我的日记用例规约

1. 简要说明

本用例描述用户查看自己的日记

- 2. 事件流
 - 2.1 基本事件流
 - (1) 用户点击我的日记列表按钮
 - (2) 系统显示日记列表
 - 2.2 备选事件流

无。

3. 特殊需求

无。

4. 前置条件

用户已登录,系统处在主界面。

5. 后置条件

如果用例成功,系统停留在日记列表界面。

3.2.3 抽取他人日记用例规约

1. 简要说明

本用例描述用户如何抽取他人日记

- 2. 事件流
 - 2.1 基本事件流
 - (1) 用户点击抽取他人日记按钮

- (2) 系统显示他人日记列表
- 2.2 备选事件流
 - (1) 用户摇一摇手机
 - (2) 系统显示他人日记列表。
- 3. 特殊需求

无。

4. 前置条件 用户已登录,系统处在主界面。

5. 后置条件 系统显示他人日记列表。

3.2.4 查看他人的日记用例规约

- 1. 简要说明 本用例描述用户查看他人的日记
- 2. 事件流
 - 2.1 基本事件流
 - (1) 用户点击他人日记按钮
 - (2) 系统显示他人日记列表
 - 2.2 备选事件流

无。

3. 特殊需求

无。

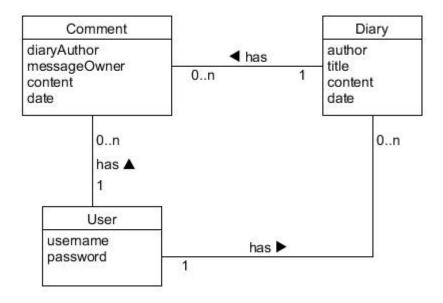
4. 前置条件

用户已登录,系统处在主界面。

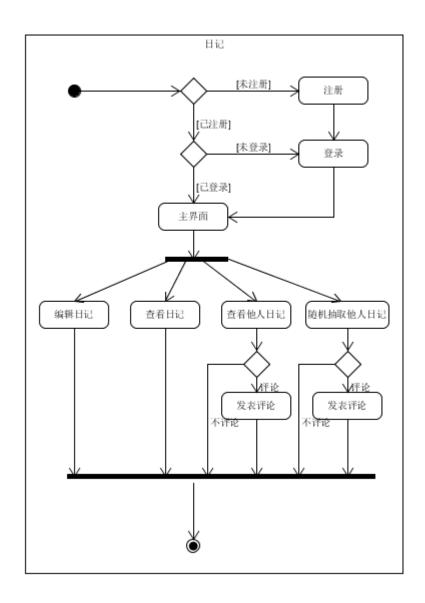
5. 后置条件

如果用例成功,系统停留在他人日记列表界面。

3.3 领域模型



3.4 用例活动图



4运行需求

4.1 用户界面

色彩同一简洁, 布局合理。

4.2 硬件接口

无。

4.3 软件接口

无。

4.4 故障处理

无。

5 其他需求

5.1 功能性

系统流程设计合理,符合正常的处理。

5.2 可重用性

系统可以在不同的 Android 系统上正常运行。

5.3 性能

用户至少在30秒内获得系统的回复。