

Scenariusz testowy XXX

Autor:			Data:	Testowane elementy:		
Łukasz Zmerek			19.08.19	Okno zapraszania znajomych w grze społecznościowej		
Test ID	Nazwa testu	Opis	Warunki wstępne	Czynności testowe	Spodziewany rezultat	Aktualny rezultat
ZAP001	Automatyczne uruchomienie się okna.	Celem testu jest sprawdzenie czy po uruchomieniu gry pojawi się okno do zapraszania znajomych.	1. Posiadanie aktywnego konta na portalu Facebook. 2. Posiadanie aktualnej wersji Adobe Flash Player uruchomionej na używanej przeglądarce.	1. Zaloguj się na stronę www.facebook.com . 2. Przejdź do strony https://apps.facebook.com/XXX/	Po załadowaniu się gry, powinno pojawić się okno do zapraszania znajomych.	
ZAP002	Automatyczne zaznaczenie wszystkich znajomych.	Celem testu jest sprawdzenie czy po uruchomieniu się okna do zapraszania znajomych do gry domyślnie są zaznaczeni wszyscy znajomi.	1. Posiadanie aktywnego konta na portalu Facebook. 2. Posiadanie aktualnej wersji Adobe Flash Player uruchomionej na używanej przeglądarce.	1. Zaloguj się na stronę www.facebook.com . 2. Przejdź do strony https://apps.facebook.com/XXX/	Po załadowaniu się gry, powinno pojawić się okno do zapraszania znajomych z domyślnym zaznaczeniem.	
ZAP003	Wysyłanie zaproszenia (pozytywna ścieżka)	Celem testu jest sprawdzenie czy po wystaniu zaproszenia do konkretnej osoby, znika ona z listy.	1. Posiadanie aktywnego konta na portalu Facebook. 2. Posiadanie aktualnej wersji Adobe Flash Player uruchomionej na używanej przeglądarce.	1. Zaloguj się na stronę www.facebook.com . 2. Przejdź do strony https://apps.facebook.com/XXX/ 3. Kliknij na „wybierz wszystkich” aby usunąć zaznaczenie. 4. Kliknij na wybranego znajomego i wyślij mu zaproszenie.	Po kliknięciu wybrany znajomy powinien zniknąć z listy.	
ZAP004	Wysyłanie zaproszenia (negatywna ścieżka)	Celem testu jest sprawdzenie czy po wystaniu zaproszenia do osoby, która je odrzuca znika ona z listy na 24 godziny.	1. Posiadanie aktywnego konta na portalu Facebook. 2. Posiadanie aktualnej wersji Adobe Flash Player uruchomionej na używanej przeglądarce. 3. Posiadanie drugiego konta w celu odrzucenia zaproszenia.	1. Zaloguj się na stronę www.facebook.com . 2. Przejdź do strony https://apps.facebook.com/XXX/ 3. Kliknij na „wybierz wszystkich” aby usunąć zaznaczenie. 4. Kliknij na konto sztucznego znajomego i wyślij mu zaproszenie. 5. Wejdź na drugie konto i odrzuć zaproszenie.	Po odrzuceniu zaproszenia znajomy powinien pojawić się na liście dopiero po 24 godzinach.	
ZAP005	Pojawienie się notyfikacji zaproszenia	Celem testu jest sprawdzenie czy po wystaniu zaproszenia na drugim koncie pojawia się notyfikacja zaproszenia.	1. Posiadanie aktywnego konta na portalu Facebook. 2. Posiadanie aktualnej wersji Adobe Flash Player uruchomionej na używanej przeglądarce. 3. Posiadanie drugiego konta w celu sprawdzenia notyfikacji.	1. Zaloguj się na stronę www.facebook.com . 2. Przejdź do strony https://apps.facebook.com/XXX/ 3. Kliknij na „wybierz wszystkich” aby usunąć zaznaczenie. 4. Kliknij na drugie konto i wyślij zaproszenie. 5. Wejdź na konto sztucznego znajomego.	Po wejściu na konto sztucznego znajomego powinna pojawić się notyfikacja o zaproszeniu.	