

Scenariusz testowy XXX						
Autor:			Data:	Testowane elementy:		
Łukasz Zmerek			10.09.19	Pole ustawiania głośności		
Test ID	Nazwa testu	Opis	Warunki wstępne	Czynności testowe	Spodziewany rezultat	Aktualny rezultat
GL001	Wpisywanie wartości początkowych granicznych (ścieżka negatywna).	Celem testu jest sprawdzenie jak pole ustawiania głośności zachowa się po wprowadzeniu niepoprawnej wartości granicznej (-1).	1. Posiadanie środowiska testowego zdolnego do uruchomienia gry.	1. Uruchom grę. 2. Uruchom ustawienia gry. 3. Wprowadź w polu głośności wartość -1. 4. Zapisz ustawienia.	Po próbie zapisania ustawień powinien pojawić się komunikat o wprowadzeniu błędnej wartości w polu głośności.	
GL002	Wpisywanie wartości początkowych granicznych (ścieżka pozytywna).	Celem testu jest sprawdzenie jak pole ustawiania głośności zachowa się po wprowadzeniu poprawnej minimalnej wartości granicznej (0).	1. Posiadanie środowiska testowego zdolnego do uruchomienia gry.	1. Uruchom grę. 2. Uruchom ustawienia gry. 3. Wprowadź w polu głośności wartość 0. 4. Zapisz ustawienia.	Poziom głośności powinien zostać ustawiony na wartość 0.	
GL003	Wpisywanie wartości końcowych granicznych (ścieżka pozytywna).	Celem testu jest sprawdzenie jak pole ustawiania głośności zachowa się po wprowadzeniu poprawnej maksymalnej wartości granicznej (100).	1. Posiadanie środowiska testowego zdolnego do uruchomienia gry.	1. Uruchom grę. 2. Uruchom ustawienia gry. 3. Wprowadź w polu głośności wartość 100. 4. Zapisz ustawienia.	Poziom głośności powinien zostać ustawiony na wartość 100.	
GL004	Wpisywanie wartości końcowych granicznych (ścieżka negatywna).	Celem testu jest sprawdzenie jak pole ustawiania głośności zachowa się po wprowadzeniu niepoprawnej wartości granicznej (101).	1. Posiadanie środowiska testowego zdolnego do uruchomienia gry.	1. Uruchom grę. 2. Uruchom ustawienia gry. 3. Wprowadź w polu głośności wartość 101. 4. Zapisz ustawienia.	Po próbie zapisania ustawień powinien pojawić się komunikat o wprowadzeniu błędnej wartości w polu głośności.	
GL005	Pozostawienie pustego pola.	Celem testu jest sprawdzanie czy jest możliwe pozostawienie pustego pola oraz zapisanie ustawień.	1. Posiadanie środowiska testowego zdolnego do uruchomienia gry.	1. Uruchom grę. 2. Uruchom ustawienia gry. 3. Usuń wartości domyślne z pola głośności. 4. Pozostaw pole głośności puste. 5. Zapisz ustawienia.	Po próbie zapisania ustawień powinien pojawić się komunikat o braku wprowadzenia wartości poziomu głośności.	

GL006	Wprowadzenie litery w pole ustawienia.	Celem testu jest sprawdzenie czy jest możliwe wprowadzenie litery w pole ustawienia głośności oraz zapisanie ustawień.	1. Posiadanie środowiska testowego zdolnego do uruchomienia gry.	1. Uruchom grę. 2. Uruchom ustawienia gry. 3. Wprowadź w pole głośności dowolną literę. 4. Zapisz ustawienia.	Po próbie zapisania ustawień powinien wyskoczyć komunikat o wprowadzeniu błędnego znaku w polu głośności.	
-------	--	--	--	--	---	--