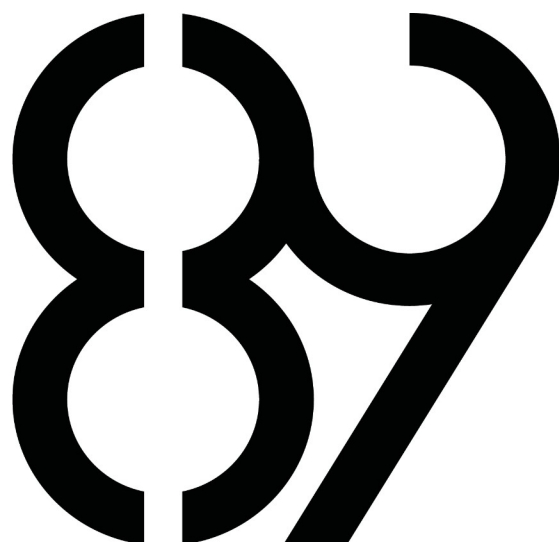




W E B L A B



TD Positionnement Absolu

HTML

- WebLab -

infosphere@ecole-89.com

Nom de code : !pam1j00

Clôture du ramassage : 20/10/2020 18h

Ce document est strictement personnel et ne doit en aucun cas être diffusé.



INDEX

Avant-propos :

01 – Détails administratifs

02 – Propreté de votre rendu

Travail du jour :

03 – Le mahjong en ligne



01 – Détails administratifs

Votre travail doit être envoyé via l'interface de ramassage du TechnoCentre et non par mail :

<https://intra.ecole-89.com/index.php?p=ActivityMenu&a=913&b=661>

Le numéro de code présent sur ce sujet vous est propre : vous devrez le renseigner en rendant votre travail. En cas d'erreur, votre travail ne sera pas associée à l'activité et votre travail ne sera pas ramassé.

Pour cette activité, vous rendrez votre travail sous la forme d'une archive au format tar.gz. Cette archive devra contenir l'ensemble de votre travail tel que demandé dans la section 4.

Pour créer cette archive .tar.gz, il vous suffit d'utiliser la commande suivante :

```
$> tar cvfz mon_fichier.tar.gz fichier1 fichier2 fichier3
```

Le nom « mon_fichier.tar.gz » étant à remplacer par le nom que vous souhaitez donner votre fichier archive, et « fichier1 », « fichier2 », « fichier3 » par les fichiers ou dossiers que vous souhaitez mettre dans cette archive. Vous pouvez vérifier le contenu de votre archive à l'aide de la commande « **tar -t mon_archive.tar.gz** ».

Ce travail est à effectuer seul. Vous pouvez bien sûr échanger avec vos camarades, néanmoins vous devez être l'auteur de votre travail. Utiliser le code d'un autre, c'est **tricher**. Et tricher annule **toutes** les médailles que vous avez reçu sur l'activité. La vérification de la triche est réalisée de la même manière que la correction : de manière **automatique**. Prenez garde si vous pensez pouvoir passer au travers.



02 – Propreté de votre rendu

Votre rendu, c'est à dire le contenu de l'archive ou du dépôt que vous entrez sur l'interface du TechnoCentre, doit respecter **strictement** l'ensemble des règles suivantes :

- Il ne doit contenir **aucun** fichier tampon. (*~, ###)
- Seuls les fichiers demandés doivent être rendus

Toute production de code HTML ou CSS doit respecter les normes de W3C.

**La présence d'un fichier interdit mettra
immédiatement fin à votre évaluation.**



03 – Mahjong en ligne

Vous devez réaliser une page web représentant un jeu de mahjong en ligne. Voici un exemple de ce qui est attendu. Pour réaliser cette page, vous devrez positionner des images de tuiles de mahjong de façon absolu (<https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/position>).

Des images de tuiles de mahjong sont disponibles ici : https://ferrieres2015-my.sharepoint.com/:i:/g/personal/anthony_tram_ecole-89_com/ETLJosCovFVAs1jJ_-sDMcB6CqBVdCh1l7ehdv4JrPH-Q?e=jrCAMb

A vous de les découper avec l'outil de votre choix afin de produire une page qui ressemble au jeu du mahjong. Pour commencer découpez seulement une pièce et essayez de faire un affichage qui ressemble au centre du plateau (une forme de rectangle composé de 4 pièces sur 3).

Votre travail doit être rendu par l'intranet TechnoCore intra.ecole-89.com.

