



- L'Atelier de peinture -
infosphere@ecole-89.com

Ce TP est une amorce pour votre prochain projet de création graphique.

INDEX

1 – Détails administratifs

2 – Gabarits & Patrons

1 – Détails administratifs

Votre travail doit être réalisé avec Adobe Photoshop.

Votre travail doit être envoyé via l'interface de ramassage de l'Infosphère.

Le fichier que vous devrez envoyer est un unique fichier ZIP.

Dans votre fichier ZIP devront se trouver à la racine les éléments suivants :

- Vos fichiers originaux, comportant votre travail, dans le format où vous les avez travaillés.
- Des fichiers PNG étant les rendus, prêt pour l'impression, de vos fichier PSD, si cela est pertinent.
- Un dossier src contenant l'ensemble des ressources graphiques brutes que vous avez utilisé pour composer votre travail. Si vous avez effectué des transformations sur ces ressources graphiques avant de les incorporer, vous pouvez ranger les états

Intermédiaires dans le dossier src également.



2 – Jeu de plateau

Le TP d'aujourd'hui est une amorce au projet « Monopoly ». Durant ce projet vous devrez construire toute la partie graphique d'un jeu de plateau.

La semaine dernière vous avez travaillé sur les patrons et les planches d'impression ; aujourd'hui vous devez réaliser le patron et la planche d'impression pour **la boîte** du jeu de plateau de votre choix qui doit répondre aux contraintes suivantes.

Contraintes à respecter pour le choix du jeu de plateau :

- Il doit utiliser des pions ;
- Il doit utiliser des dés ;
- Il doit utiliser des cartes de jeu ;
- Il doit utiliser un plateau de jeu.

Les jeux suivants sont validés d'office :

- Monopoly ;
- La Bonne Paye ;
- Cluedo.

Si vous souhaitez faire un autre jeu de plateau qui n'est pas listé au-dessus envoyez un mail à infosphere@ecole-89.com avec un objet qui débute par [PLATEAU] pour le valider.

Vous pouvez appliquer un thème à votre jeu de plateau, par exemple : Monopoly Pokémon, Cluedo Layton, Monopoly Zelda, La Bonne Paye crypto-monnaie.

Vous pouvez toujours changer plus tard de choix de jeu, mais essayez de réfléchir à ce que vous souhaitez vraiment faire dès maintenant afin de ne pas perdre de temps.