

CARTES A JOUER

- L'Atelier de peinture -
pedagogie@ecole-89.com

Dans ce mini-projet, vous devrez réaliser une poignée de cartes à jouer, dans un style graphique riche proche des références du genre.

INDEX

1 – Détails administratifs

2 – Références

3 – Votre œuvre

4 – Publier

1 – Détails administratifs

Votre travail doit être réalisé avec Adobe Photoshop.

Votre travail doit être envoyé via l'interface de ramassage de l'Infosphère.

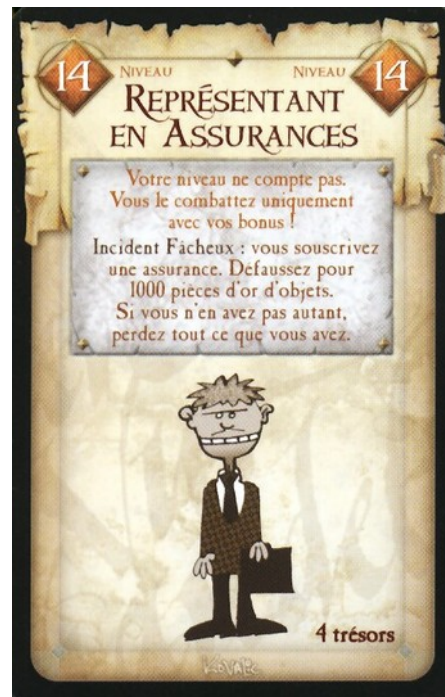
Le fichier que vous devrez envoyer est un unique fichier **ZIP**.

Dans votre fichier ZIP devront se trouver à la racine les éléments suivants :

- Vos fichiers originaux, comportant votre travail, dans le format où vous les avez travaillé.
- Des fichiers PNG étant les rendus, **prêt pour l'impression**, de vos fichier PSD, si cela est pertinent.
- Un dossier src contenant l'ensemble des ressources graphiques **brutes** que vous avez utilisé pour composer votre travail. Si vous avez effectué des transformations sur ces ressources graphiques avant de les incorporer, vous pouvez ranger les états intermédiaires dans le dossier src également.

2 – Références

Voici quelques cartes richement illustrés de célèbres jeux de cartes.



3 – Votre œuvre

Vous allez réaliser une collection de cartes à jouer au graphisme riche. Le style de la carte est laissé à votre bon vouloir mais celui-ci ne doit **pas être minimaliste**. Vos cartes devront présenter des textures, des paysages. De plus, les cartes doivent comporter une illustration centrale.

Concernant ces illustrations, vous êtes libres d'employer les illustrations de votre choix, mais au moins la moitié de celle-ci doivent avoir été réalisés par vos soins : **photos, dessins**, vous êtes libres à condition d'en être l'auteur ou l'autrice.

Vous trouverez dans les salles machines de l'établissement des tablettes graphiques qui peuvent vous aider à réaliser ces illustrations.

Vous devez prévoir un dos pour vos cartes. C'est à dire que vos cartes doivent pouvoir disposer d'un dos autant que d'une apparence frontale. Ce dos sera le même pour toutes les cartes – *à moins que vous ne souhaitiez qu'il en soit autrement (si par exemple, vous souhaitez créer un jeu réel et que ce dos ai une importance dans ce jeu)*

Vous devez réaliser au moins 10 cartes.

Vos cartes auront le format de cartes de **tarots**.

Vous n'avez pas à créer vos cartes dans le cadre d'un jeu mais vous êtes encouragés à le faire : à créer des cartes pour un jeu existant ou à créer un jeu pour votre besoin.

Vous également êtes encouragés à travailler en collaborant avec les autres équipes dans la conception de cartes **compatibles** pouvant être utilisé dans un **même** jeu. Si vous parvenez à réaliser un **deck complet** pour un même jeu, il est possible qu'il y ai des médailles supplémentaires à gagner !

4 – Publier

Vous êtes encouragé à réaliser quelques cartes, complètement, recto-verso. Pour pouvoir efficacement réaliser ces cartes, la solution est connu de vous : il faudra réaliser des planches d'impressions.

L'astuce la plus répandue pour assurer l'atterrissage du recto sur le verso est la bordure noire d'une certaine épaisseur.