

Ingeniería en Electrónica y Telecomunicaciones

Integrantes del equipo:

Silva Palafox Adrián

Trejo De Arcos Felipe Adriel

Velázquez Reyes Jimmy Daniel

Materia: Diseño con Microprocesadores

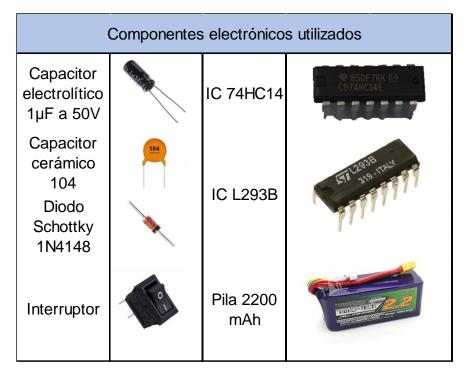
Grupo: 501

"Proyecto del Primer Parcial - Robot Seguidor de Línea"

Maestro: Luis Gerardo Vilchis Soto

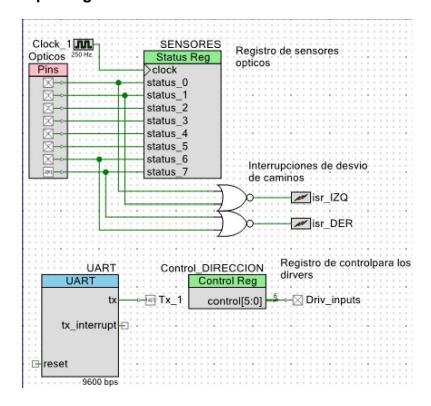
15 de septiembre del 2023, León Guanajuato.

I. Ficha técnica:





II. Top design:



III. Pines: estos fueron los pines utilizados para el funcionamiento.

Name /	Port	
Driv_inputs[0]	P12[3]	~
Driv_inputs[1]	P12[4]	~
Driv_inputs[2]	P12[5]	V
Driv_inputs[3]	P0[1]	~
Driv_inputs[4]	P0[2]	~
Driv_inputs[5]	P0[3]	~
Opticos[0]	P0[4]	~
Opticos[1]	P0[5]	~
Opticos[2]	P0[6]	~
Opticos[3]	P0[7]	~
Opticos[4]	P2[3]	~
Opticos[5]	P2[4]	V
Opticos[6]	P2[5]	~
Opticos[7]	P2[6]	~
Tx_1	P12[7]	V

IV. Código:

Las siguientes imágenes son el main.c del proyecto.

```
int main(void)
       #include "string.h"
                                                                        24
                                                                                 {
       #include "project.h"
                                                                        25
                                                                                     CyGlobalIntEnable;
       //ECOGEMOS LAS TABLAS DE VERDAD SEGUN EL DRIVER DE LOS MOTORES
                                                                                      isr_DER_StartEx(isr_IZQ);
                                                                        26
       // CON MODULO L293N.h o L298.h
                                                                                      isr_IZQ_StartEx(isr_DER);
                                                                        27
       #include "L293.h"
                                                                        28
                                                                                      isr_IZQ_ClearPending();
       //Función para binarizar un numero en un array de caracteres
                                                                        29
                                                                                      isr_IZQ_ClearPending();
       void getBinary(uint8_t n, char *reg);
                                                                        30
                                                                                      //COMENTABLE_ SOLO ES PARA DEBUGUEAR
       //INTERRUPCIONES DE DESVIO
       uint8_t flag_derecha=0,flag_izquierda=0;
                                                                                     UART_Start();
       CY_ISR(isr_DER){//Los sensores de la derecha están sobre línea
13
           isr_DER_ClearPending();
                                                                        34
                                                                                     UART_ClearTxBuffer();
           flag_derecha = ~flag_derecha;
                                                                                     char LECTURA[8];
16
                                                                        37
17
       {
m CY\_ISR(isr\_IZQ)\{//Los\ sennsores\ de\ la\ izquierda\ están\ sobre\ línea}
           isr_IZQ_ClearPending();
                                                                        38
                                                                                      uint8_t sensores;//Para la lectura de los sensores
19
           flag_izquierda = ~flag_izquierda;
                                                                        39
                                                                                     Control DIRECCION Write(BREAK);
                                                                        40
                                                                        41
                                                                                     CyDelay(3000);
```

```
for(;;)
               //sensamos los motores
               sensores = SENSORES_Read();
46
48
               //Comentable NO necesario
49
               //getBinary(sensores,LECTURA);
50
               //UART_PutString(LECTURA);
               //UART_PutChar('\n');
               //Se ejecutan los cambios de dirección cada vez que la interrupción llegue
               if(flag_derecha == 0xFF){
                   flag_derecha = ~flag_derecha;
                   Control_DIRECCION_Write(LEFT_HACK);
59
               if(flag_izquierda == 0xFF){
60
                   flag_izquierda = ~flag_izquierda;
61
                   Control_DIRECCION_Write(RIGHT_HACK);
63
                 }
64
65
                 //Va pa adelante simepre que se lea en los sensores 0x11100111
                 if(sensores == 0xE7){
66
67
                    Control_DIRECCION_Write(GO);
68
                    CyDelay(100);
69
                 }
70
71
72
        }
73
74
        void getBinary(uint8_t n, char *reg){
75
                 int loop;
                 /*
76
            3th bit to 0th bit
77
            Tremendo hack
78
79
            En ifs 0-->False !=0-->True
80
            bit, bit, bti, espacio
            */
81
82
                 for(loop=7; loop>=0; loop--)
```

Las siguientes capturas corresponden al L293.h:

```
//Control de giro de motores
         EN | 1A | 2A
         1 |0 |1
                   #define Derecha 0x05
         1 |1 |0
                   #define Izquierda 0x06
         1 |0 |0 #define Paro_seco 0x04
         1 |1 |1 #Paro_SECO2 0x07
         0 |X |X
                   #define Paro_Z 0x00
         Para el segndo motor hay que sumar para optener la máscara correcta
12
         Registro de control que es de 8bit los ultimos dos más significantes no importan
         x | x | bit5 | bit4 | bit3 | bit2 | bit1 | bit0
              ENb
                    B1
                          B2
                                ENa
                                      A1
                                            A2
                                                    Estos son los pines de Control del ic L293b
     //Combinaciones de la tabla de verdad por un MOTOR
     #define freno 0x04
     #define atras 0x06
     #define frente 0x05
22
     #define OFF
                  0x00
     //Combinaciones de la direcciones que puede tomar el seguidor 2 MOTORES
```

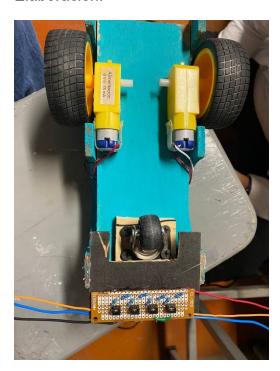
```
26
27
                                   MOTOR_b
                                                 MOTOR_a
28
                                   0000000|||||||||000000
29
                                                  0000000
                                   0000000
30
                                   0000000
                                                  0000000
31
32
                                          33
34
           En un registro de control
35
           8bits -->> x | x | ENB | IN_3 | IN_4 | ENA | IN_1 | IN_2
36
       */
37
       #define GO 0x2D //MB freno MA frente
38
       #define BACK 0x36 //MB atras MA atras
39
       #define BREAK 0x24 //MB paro MA paro
40
       #define RIGHT 0x2C //MB frente MA par0
       #define LEFT 0x25 //MB paro MA frente
41
42
43
       //MÁSCARAS PARA HACKS DE GIRO
44
       #define RIGHT_HACK 0X2E //MB frente MA atrás
45
       #define LEFT_HACK 0X35 //MB freno MA atrás
```

```
48
      //MÁSCARAS PARA UN CONTROL DE PUENTE H CON DOS RELEVADORES
      /*Registro de control que es de 8bit los ultimos dos más significantes no importan
                            180dc
                 NC_rele1 ----- NC_rele2
               COMUN_rel1*----MOTOR---*COMUN_rele2
58
59
                 NO rele1 ----- NO rele2
60
62
                             GND
         Para un unico motor y un unico puente H con rlevadores
         |x |x |x |x |x |bit2 |bit1 |bit0
                    ENa
                          A1
                               A2
                                      Estos son los pines de Control del ic L293b
68
```

```
69
70  #define GIRO_1 0x02
71  #define GIRO_2 0x01
72  #define PARO 0xFF
73  #define DISABLE (~0x04)
```

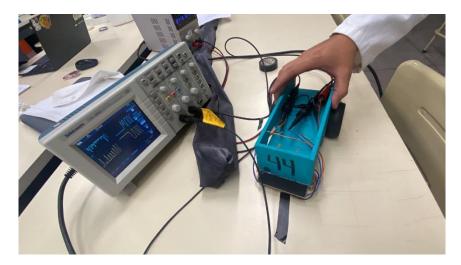
V. Producto final:

Elaboración:





Calibración:



Producto final:

