



Especificación de Requerimientos Asociación de agricultores

Plaza Campesina La Plaza



#MisionTIC2022





MinTIC

Tabla de Contenido

1.	Tabla 1. Nombres, correo electrónico y rol del equipo de trabajo SCRUM	3
2.	Repositorio GitHub	4
3.	Gestión de configuración	4
1.	Product Backlog.	6
2.	Tabla 2. Especificaciones del proyecto SCRUM.	7
3.	Tabla 3. Especificaciones de historias de usuario.	8
4.	Proceso de comercialización:	11
5.	Definición caso de uso:	11
6.	Diagrama de secuencia-ejemplo-acceso y petición administrador:	12
7.	Desarrollo frontend	1
8.	Desarrollo backend	4
9.	Video: Reunión Sprint review.	13
http	ps://www.youtube.com/watch?v=9-d20gius8A	13
10.	Informe de Retrospectiva	13
11.	Historias a trabaiar en el siguiente Sprint.	14







1. Tabla 1. Nombres, correo electrónico y rol del equipo de trabajo SCRUM.

Nombres y Apellidos	Correo electrónico	Rol
Dora Paola Pacheco Moreno	paolapacheco.moreno@gmail.com	Gestor de Proyecto
Sayda Yamile Cagua Carrillo	Jose206@utp.edu.co	Gestor Base de Datos
Isis Nirvana Segura Valero	isiissegura@gmail.com	Desarrollador Frontend
Julián Andrés SeguraGonzález	julian888s@gmail.com	Desarrollador Backend
José Daniel RamírezSaldaña	Jose206@utp.edu.co	Tester



#MisiónTIC2022



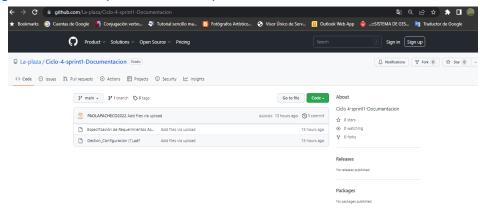




MinTIC

2. Repositorio GitHub.

https://github.com/La-plaza/Ciclo-4-sprint1-Documentacion



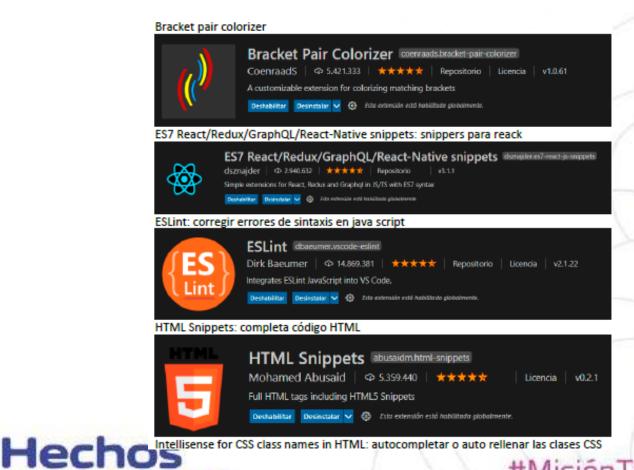
3. Gestión de configuración

CONECTAN

Instalación del editor de código

Selección de editor de código: Visual Studio Code

Instalación de extensiones:













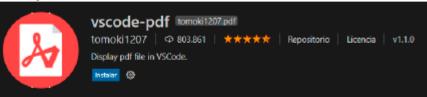








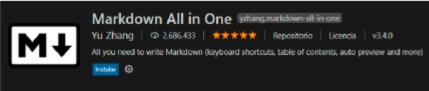
Vscode-pdf: Lector de PDF



Convertidor de Markdown a PDF



Creador de Markdown



Configuración



Instalación de Postman





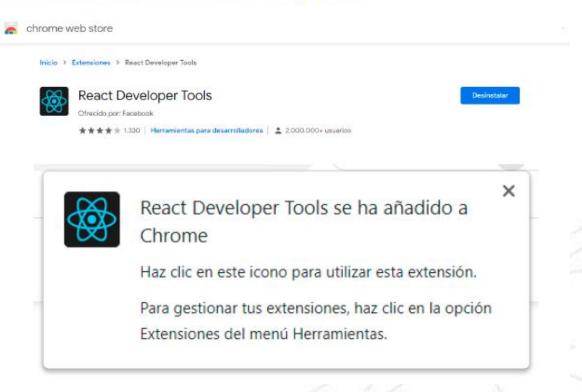
#MisiónTIC2022







Extensión de Google Chrome: React Developer Tools



1. Product Backlog.

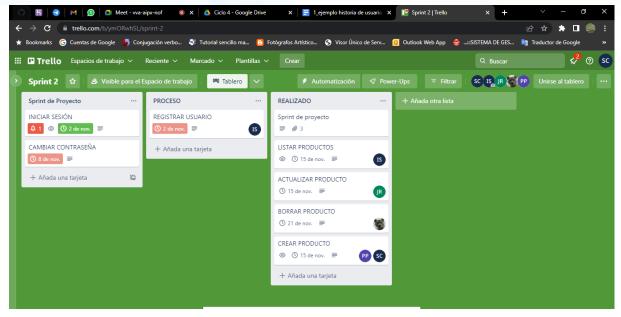
https://trello.com/b/ymORwhSL/sprint-2



#MisionTIC2022







2. Tabla 2. Especificaciones del proyecto SCRUM.

CATEGORÍA	Agro
NOMBRE	Plaza campesina (Asociación de Agricultores)
DESCRIPCIÓN	Las asociaciones agrícolas desempeñan un papel importante para apoyar a los pequeños productores; hombres y mujeres, y grupos marginados. Ofreciendo oportunidades de mercado a servicios como una mejor gestión. La asociatividad es un mecanismo de cooperación entre campesinos que trabajan por un bien común, y permite disminuir costos, acceder a tecnología de punta, acrecentar el poder de negociación y dar estabilidad a los precios de ventas, lo que se ve reflejado en un aumento de la rentabilidad.
OBJETIVO ESTRATÉGICO	Crear un software como apoyo a pequeños productores, con el fin de establecer los precios unitarios de sus productos agrícolas, mejorar su margen de venta y rentabilidad.
PÚBLICO OBJETIVO	Productores y/o campesinos
IMPACTO ESPERADO	Mayores ingresos de los campesinos.
choc	* / / / / /









A continuación, se presentan las cartas de información que complementan las historias de usuarios del proyecto: Conexión agro con empresas:

3. Tabla 3. Especificaciones de historias de usuario.

Tabla 3. Especificaciones de historias de usuario.

Historias de Usuario		
Número: 01	Nombre: REGISTRAR USUARIO	
Puntos estimados:		
Descripción: Yo como productor líder requiero registrarme en la aplicación, con la finalidad de poder ingresar mis datos al sistema.		

Criterios de Aceptación:

Cuando se ingresa un usuario y/o contraseña no válida, el sistema no debe permitir el ingreso y se presentará un error con mensaje: "usuario y/o contraseña incorrecta, por favor ingresar caracteres válidos (Solo se aceptan números y letras)".

Los datos para este registro son:

Nombres y apellidos y/o razón social, Identificación, Ciudad/Municipio, Dirección, Email.

Historias de Usuario	
Número: 02	Nombre: INICIAR SESIÓN
	Puntos estimados:
Descripción: Yo como productor líder requiero ingresar al sistema, para poder hacer uso del sistema.	
	ario y contraseña son incorrectos, entonces el preso y el sistema presentará una alerta con el

siguiente mensaje: "Usuario y/o contraseña no válida (Sólo se aceptan números



y letras)".







Historias de usuario	
Número: 04	Nombre: CAMBIAR CONTRASEÑA
Puntos estimados:	

Descripción: Yo como productor líder, deseo cambiar la contraseña, para poder ingresar al sistema.

Criterios de Aceptación:

Si el usuario digita un carácter incorrecto, debe aparecer un mensaje de error "carácter no valido, por favor ingrese una contraseña válida"

Solo se aceptan números y letras.

Historias de usuario		
Número: 04	Nombre: CREAR PRODUCTO(Crear)	
Puntos Estimados:		

Descripción: Como líder de productores, necesito crear un producto, con la finalidad de estandarizar los valores de producto y los productores que poseen el producto en oferta.

Criterios de aceptación:

El producto debe quedar registrado con un nombre real y único, ya que podrá ser más fácil su ubicación por otros usuarios.

Para la creación de un producto se debe tener en cuenta el, Nombre del producto, Descripción del producto (Tipo de producto, Calidad/Estado, Tamaño, Cantidad, Precio) y el Productor que tenga la disposición del producto.

Historias de usuario		
Número: 05	Nombre: LISTAR PRODUCTOS	
Puntos Estimados:		
Descripción: Yo como líder productor necesito ver la lista de productos creade en el sistema.		
Criterios de aceptación:		
El Líder productor puede validar la lista de productos añadidos, así mismo val la información agregada, a su vez permite la actualización y eliminación de c		



producto.









Historias	4~	aaria	
HISTORIAS	α	usuano	

Número: 06 Nombre: ACTUALIZAR PRODUCTO (Editar)

Puntos Estimados:

Descripción: Yo como líder de los productores, necesito modificar el producto creado, con la finalidad de poder realizar algún cambio o actualización en el sistema del mismo.

Criterios de aceptación:

El líder de los productores debe actualizar el producto con los requerimientos solicitados por el sistema y de forma clara y concisa, de lo contrario el registro no será válido y/o almacenado en el sistema.

Para la actualización de un producto se debe tener en cuenta el, Nombre del producto, Descripción del producto (Tipo de producto, Calidad/Estado, Tamaño, Cantidad, Precio) y el Productor que tenga la disposición del producto.

Historias de usuario		
Número: 07	Nombre: BORRAR PRODUCTO (Eliminar)	
Puntos Estimados:		
	•	

Descripción: Yo como líder de los productores, necesito eliminar un producto, con la finalidad de poderlo borrar del sistema.

Criterios de aceptación: El líder de los productores debe tener en claro cuál es el producto que desea eliminar, debe eliminar el producto que no desea seguir ofreciendo y no cuenta con disponibilidad.









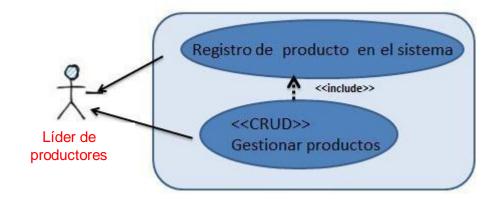
MinTIC

Este software tendrá el siguiente modulo;

- Módulo de productos
- 4. Proceso de comercialización:

PRODUTOR → PRODUCTO

5. Definición caso de uso:



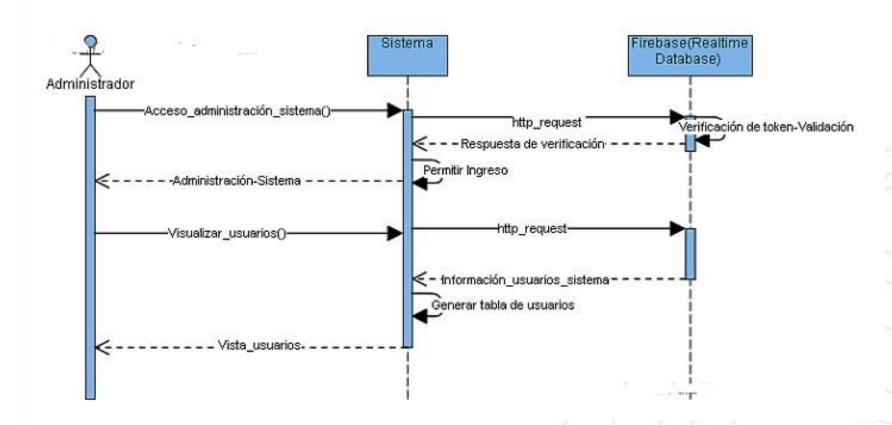


#MisionTIC2022





6. Diagrama de secuencia-ejemplo-acceso y petición administrador:





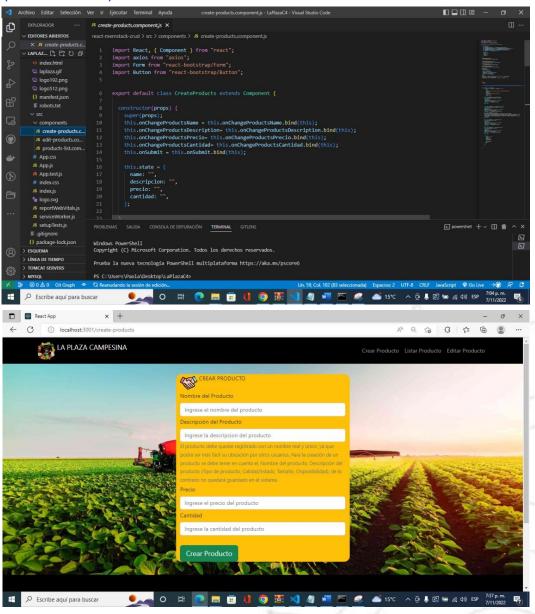




El futuro digital es de todos MinTIC

7. Desarrollo frontend

- Desarrollo de Componentes
- Componente crear producto



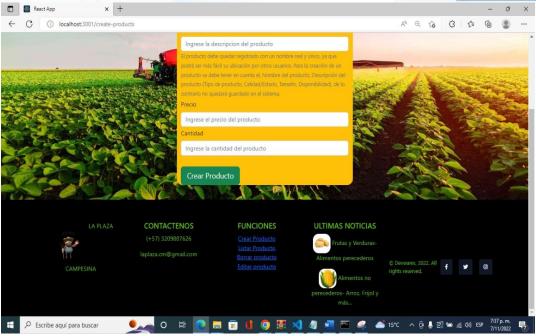




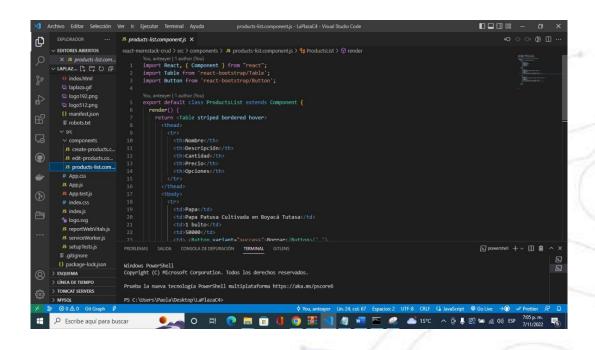








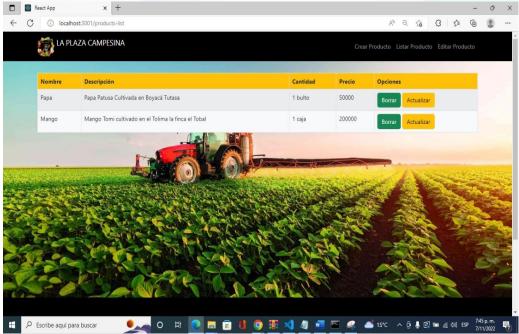
Componente lista de producto



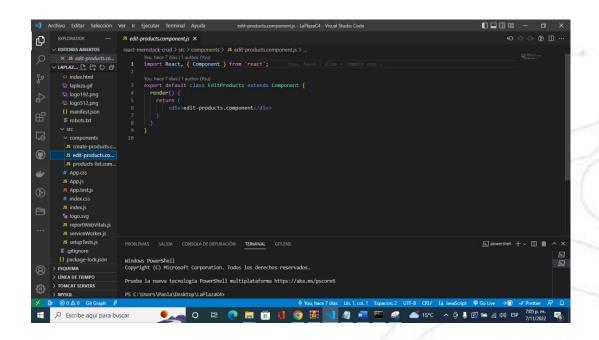








Componente editar productos



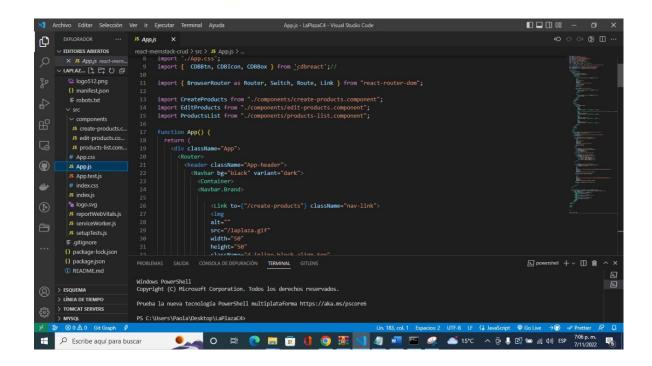






MinTIC

Componente app.js



8. Desarrollo backend

En carpeta config creo el archivo database.js el cual genera la conexión de la base con el host el puerto y nombre de la base de datos.

```
þ
       EXPLORADOR
      V EDITORES ABIERTOS
                                                             proyecto_back > config > Js database.js > 😚 mongoConnect > 😚 mongoConnect
Q
        X JS database.js proyecto_back\config
                                                                    const mongoose = require ("mongoose");
      ✓ PROYECTO PLAZA
                                             中の甘む
                                                                    const host = "localhost";
const port= "27017";
وع
                                                                    const db = "plaza";
₫
        JS database.js
                                                                         const mongoStringConnection = `mongodb://${host}:${port}/${db}`;

    controllers

JS productos.controller.js
                                                                        mongoose.connect(mongoStringConnection);
                                                                        mongoose.Promise = global.Promise;
         JS productos.model.js
                                                                            st dbConnection = mongoose.connection;
        > node modules
(console, "Mongodb connection error"))
         > images
         > stylesheets
         JS index.is
         JS productos.router.js
```







En carpeta controllers se genera archivo del crud de productos con las funciones create, save, find, findOne, update y remove.

Crea producto



Guarda producto

```
producto.save(function(err){
    if(err){
        console.log = false,
        response.exito = false,
        response.msg = err.msg = "Error al guardar el producto"
        res.json(response)
        return;
    }
    response.exito = true,
    response.msg = "El producto se guardo correctamente"
```

Buscar productos

```
exports.find = function(req,res){
    Producto.find(function(err, productos)){
    res.json(productos)
    })
}
```









El futuro digital es de todos

MinTIC

Buscar un producto

Actualizar producto

```
proyecto back
        JS database.js

✓ controllers

                                                     cantidad:req.body.cantidad,

✓ models

<u>ن</u>
        JS productos.model.js
                                             Producto.findByIdAndUpdate(req.params.id, {$set: producto}, function (err){
       public
                                                     response.msg = "Error al modificar el producto"
        > javascripts
        > stylesheets

✓ routes

        JS index.js
        JS productos.router.js
                                                 response.msg = "El producto se modifico correctamente"
        JS users.js
       {} package-lock.json
```

Eliminar producto

```
× JS productos.controller.js pr...
        PROYECTO PLAZA
                                                    Producto.findByIdAndRemove({_id: req.params.id}, function(err){

→ proyecto_back

مړ
         > bin
        config
₫
                                                         response.msg= "Error al eliminar el producto"
         JS database.is
        controllers
         JS productos.controller.js

✓ models

<u>=</u>0
         JS productos.model.js

✓ public

          > images
          > javascripts
          > stylesheets
```

En la carpeta models se crea la cantidad de caracteres por cada atributo que posee la tabla de productos.

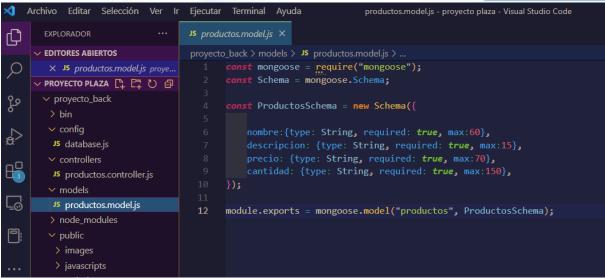




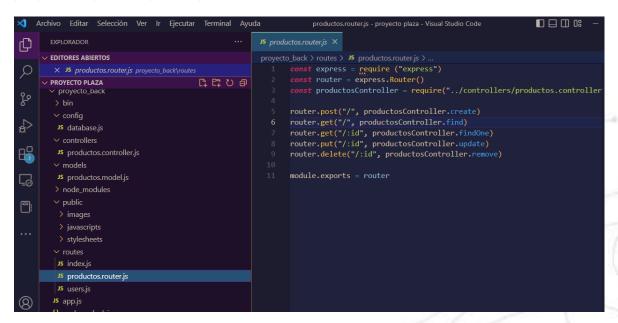




El futuro digital es de todos



En la carpeta routers se enrutan las órdenes del postman post (crea) get (trae) put(modifica) delete (elimina).



En el archivo principal app.js hacemos el llamado de nuestra variable en este caso línea 10 y 27.



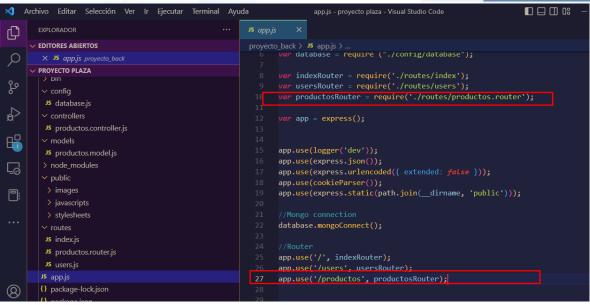






El futuro digital es de todos





Después de correr la plataforma.

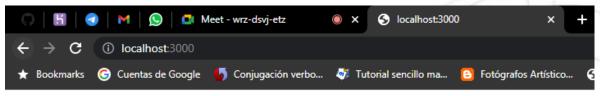
```
PS C:\Users\YAMILE\Desktop\proyecto plaza> cd proyecto_back
PS C:\Users\YAMILE\Desktop\proyecto plaza\proyecto_back> npm start

> proyecto-back@0.0.0 start
> nodemon ./bin/www

[nodemon] 2.0.20
[nodemon] to restart at any time, enter `rs`
[nodemon] watching path(s): *.*
[nodemon] watching extensions: js,mjs,json
[nodemon] starting `node ./bin/www`

Port 3000 is already in use
[nodemon] app crashed - waiting for file changes before starting...
```

Verifico navegador.



prueba sin motor de búsqueda

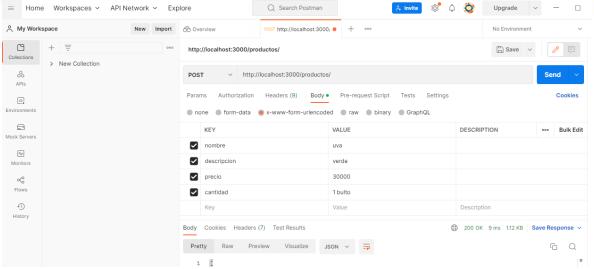
Y voy directamente a crear datos en postman con la opción de POST.



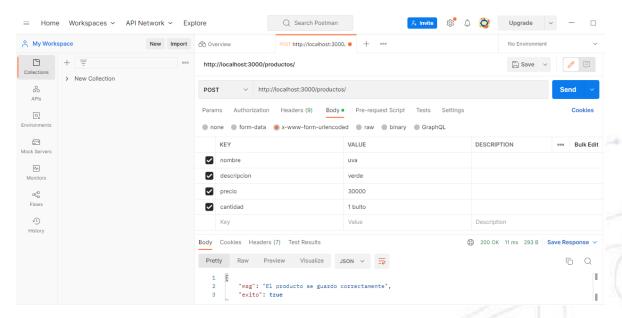








Al dar clic en Send verifico mensaje de confirmación o de error.



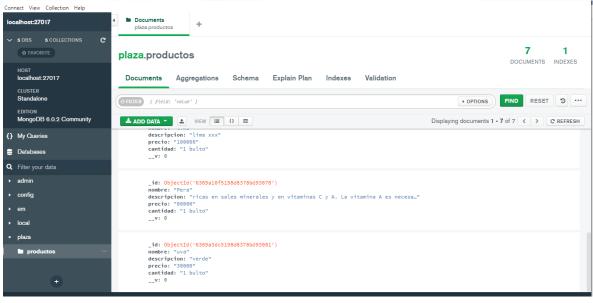
Verifica base en mongo y producto registrado.

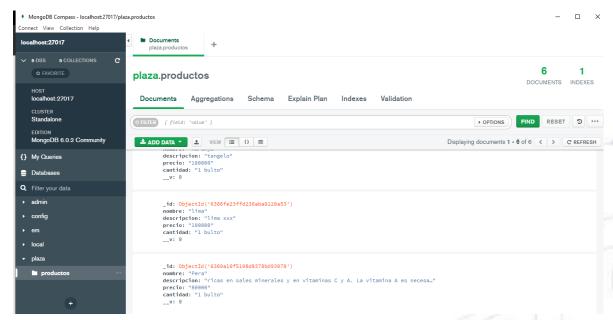


#MisionTIC2022







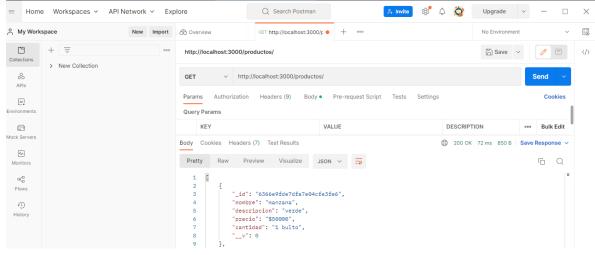


Listo con GET

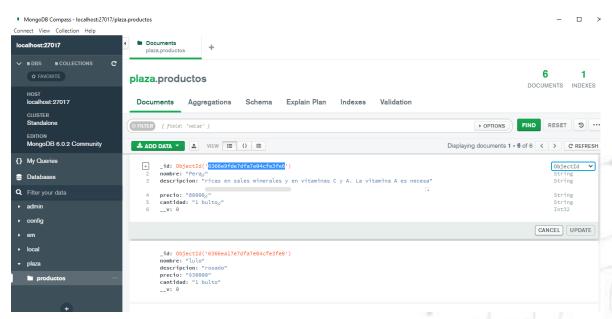








Para editar copiamos el id de producto a modificar desde la base en mongo

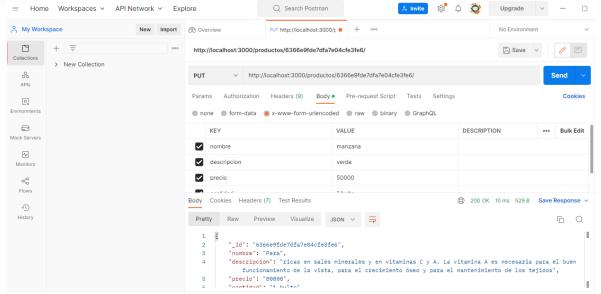


Posterior en postman con PUT modifico VALUE de producto

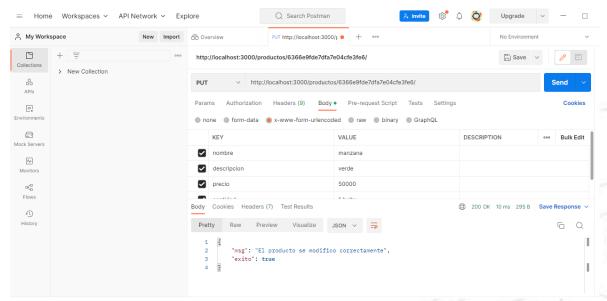








Al dar clic en send

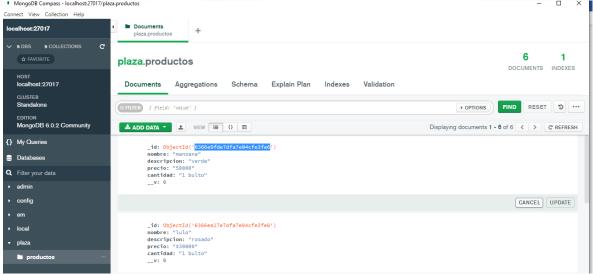


Emite mensaje el producto se modificó correctamente, verifico en base mongo y producto modificado









9. Video: Reunión Sprint review.

https://www.youtube.com/watch?v=9-d20gius8A

10. Informe de Retrospectiva.

Desde la experiencia acumulada alrededor de estos meses, la cual en este ciclo nos ha permitido innovar y desarrollar nuestra creatividad como grupo. Así también de manera individual estamos aprendiendo. ha sido un constante aprendizaje junto con la práctica nos ha permitido tener una perspectiva más amplia del trabajo, que se desarrolla dentro de la plataforma.

En el desarrollo de cada sprint incluye: planificación, análisis de requisitos, diseño, codificación, revisión y documentación con el fin de lograr el objetivo de complementar el proyecto de una manera organizada y eficaz, En las clases vistas dentro de este ciclo se desarrolló componentes del proyecto (crear producto, editar producto, lista de producto) con su respectiva visual en frontend y en el backend.

Esta experiencia ha sido enriquecedora para todos nosotros, al involucrarnos como equipo. Hemos participado de manera diligente y constante para aportar a cada una de las etapas solicitadas, Lo aprendido a lo largo de este sprint ha sido a detalle implementando MERN la cual es un conjunto de servicios tecnológicos utilizados para construir y ejecutar una única aplicación, incluye las tecnologías Mongo DB, Express.js, React.js y Node.js la cual permite a los desarrolladores crear sitios web (y aplicaciones) completos; usando React (con JavaScript o TypeScript) del lado del cliente (front-end) y Node JS del lado del servidor (back-end). Así podremos dominar tanto la parte visual (la experiencia del usuario) como la parte algorítmica y lógica del servidor, dando como resultado un proyecto más









MinTIC

elaborado y detallado.

11. Historias a trabajar en el siguiente Sprint.

Se va a elaborar para el Spring 3 las historias de usuario de ingreso de sesión, registro de usuario, y se va a conectar lo elaborado con frontend y el backend.

