

Especificación de Requerimientos

Conexión Agro con empresas

Plaza Campesina

La Plaza

Misión-Tic 2022

Tabla 1. Nombres, correo electrónico y rol del equipo de trabajo SCRUM.

Apellidos, Nombres	Correo electrónico	Rol
Cagua Carrillo Sayda Yamile	saydayamilecaguac@gmail.com	Gestor de Proyecto
José Daniel Ramírez Saldaña	Jose206@utp.edu.co	Gestor Base de Datos
Julián Andrés Segura González	julian888s@gmail.com	Desarrollador Frontend
Dora Paola Pacheco	paolapacheco.moreno@gmail.com	Desarrollador Backend
Isis Nirvana Segura Valero	isiissegura@gmail.com	Tester

Tabla 2. Especificaciones del proyecto SCRUM.

CATEGORÍA	Agro
NOMBRE	Conexión Agro con empresas
DESCRIPCIÓN	Cuando los productos agrícolas salen de la tierra son susceptibles de sumar valor por medios procesos que les den algún otro tipo de características. Por ejemplo, los frutos secos cuando son acaramelados. Pero no siempre los mismos productores tienen la capacidad de hacerlo por lo que se hace necesario generar alianzas con personas y empresas que estén en condición de hacerlo eliminando así el papel del intermediario lo que podría aumentar la ganancia para los productores.
OBJETIVO ESTRATÉGICO	Conectar a productores agrícolas y campesinos con empresas o emprendedores para generar alianzas donde estos últimos agreguen valor sin necesidad de intermediarios.
PÚBLICO OBJETIVO	Productores y/o campesinos - Empresas y/o emprendedores
IMPACTO ESPERADO	Mayores ingresos de los campesinos al suprimir a los intermediarios y mejor precio al consumidor

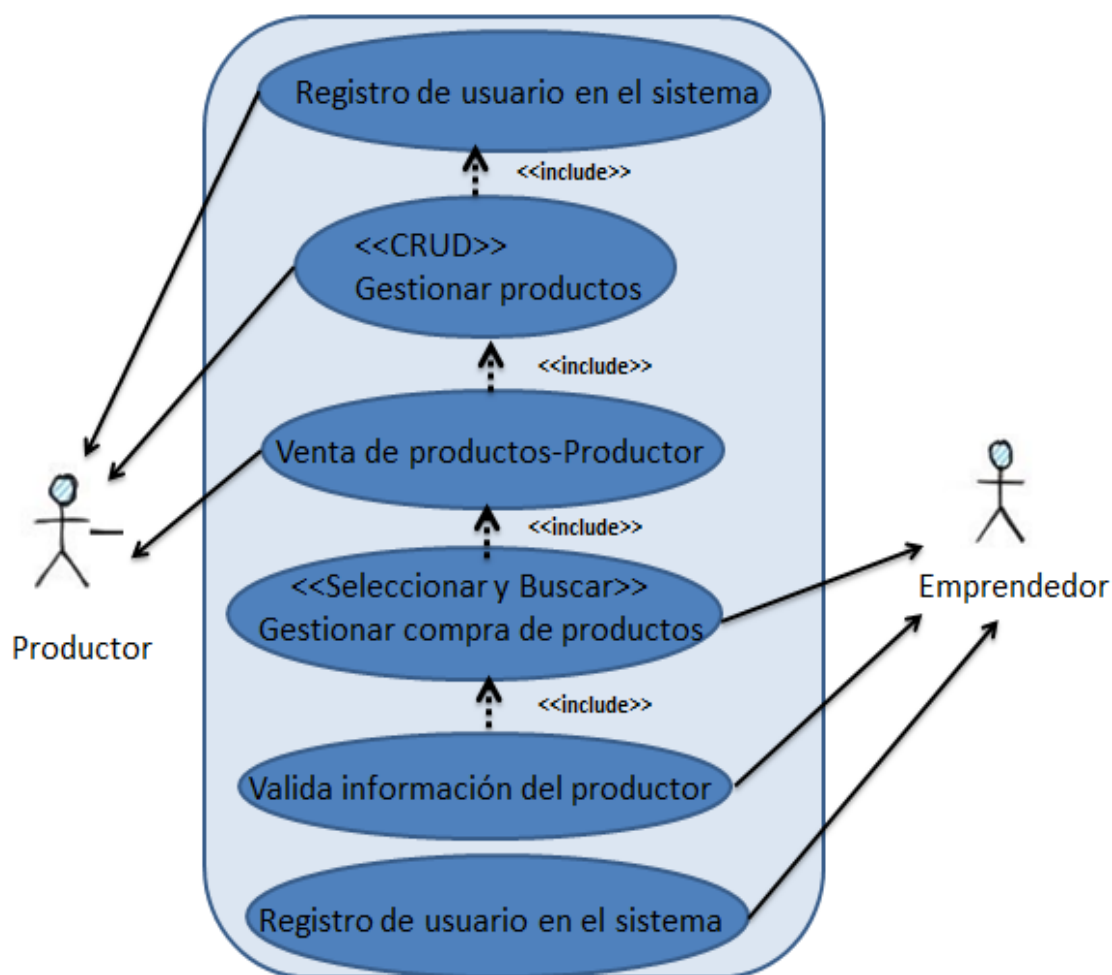
Proceso de comercialización:

Productor



Emprendedor

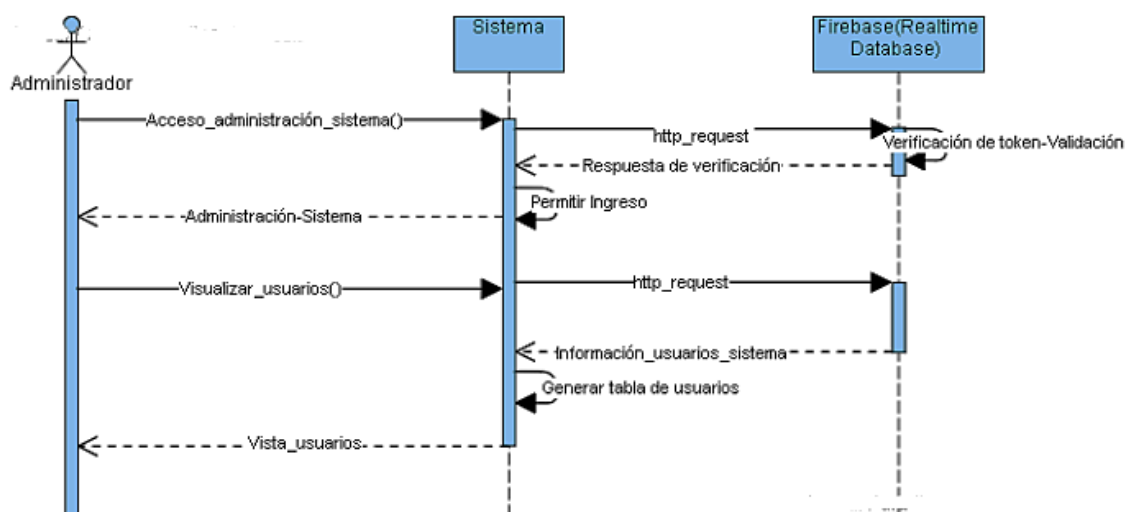
Definición caso de uso:



Caso de uso-Sistema- #1:

Caso de uso	Venta de productos de productor a Emprendedor
Actores	Productor, Emprendedor
Tipo	Include
Propósito	Realizar la venta dentro del proceso de comercialización
Resumen	Se realiza de productor a Emprendedor
Precondiciones	Producto en época de cosecha
Flujo Principal	Se validan las condiciones del producto para determinar el valor
Excepciones	Los emprendedores en algunos casos realizan la compra directamente con el productor en puntos de venta físicos, (pequeños locales o puestos en vías.)

Diagrama de secuencia-ejemplo-acceso y petición administrador:



A continuación se presentan las cartas de información que complementan las historias de usuarios del proyecto: **Conexión agro con empresas:**

Tabla 3. Especificaciones de historias de usuario.

Historias de Usuario	
Número: 01	Nombre: REGISTRAR USUARIO
Puntos estimados:	
Descripción: El usuario (Emprendedor y Productor) requiere registrarse en la aplicación, con la finalidad de poder ingresar mis datos al sistema.	
Criterios de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Cuando se ingresa un usuario y/o contraseña no válido, el sistema no debe permitir el ingreso y se presentará un error con mensaje: “usuario y/o contraseña incorrecta, por favor ingresar caracteres válidos (Solo se aceptan números y letras)”. • Los datos para este registro son: Nombres y apellidos y/o razón social, Identificación, Ciudad/Municipio, Dirección, Email, Tipo de usuario (Emprendedor o Productor) 	

Historias de Usuario	
Número: 02	Nombre: INICIAR SESIÓN
Puntos estimados:	
Descripción: El usuario (Emprendedor y Productor) , requiere ingresar al sistema, para poder hacer uso del sistema.	
Criterios de Aceptación: Cuando el ingreso del usuario y contraseña son incorrectos, entonces el sistema NO permitirá el ingreso y el sistema presentará una alerta con el siguiente mensaje: “Usuario y/o contraseña no válida(Sólo se aceptan números y letras)”.	

Historias de Usuario	
Número: 03	Nombre: CAMBIAR CONTRASEÑA
Puntos estimados:	
Descripción: Yo como Usuario, deseo cambiar la contraseña, para poder ingresar al sistema.	
Criterios de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> Si el usuario digita un carácter incorrecto, debe aparecer un mensaje de error “ carácter no valido, por favor ingrese una contraseña válida” Solo se aceptan números y letras. 	

Historias de Usuario	
Número: 04	Nombre: BUSCAR PRODUCTO
Puntos estimados:	
Descripción: El Emprendedor ingresa al sistema con la necesidad de encontrar un producto de interés, para esto se requiere un listado de productos.	
Criterios de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> Si el usuario ingresa un producto que no se encuentra en la lista, debe aparecer un error con el siguiente mensaje “El producto ingresado no se encuentra disponible por los productores”. 	

Historias de Usuario	
Número: 05	Nombre: SELECCIONAR PRODUCTO
Puntos estimados:	
Descripción: El Emprendedor identifica el producto de interés, para poder encontrar los datos de contacto necesita seleccionar el producto.	
Criterios de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> El usuario selecciona el producto, pero no hay respuesta del servidor para efectuar la consulta a la base de datos. El sistema debe presentar un error donde se presente el siguiente mensaje "Problemas con el servidor, por favor realizar la consulta otra vez" 	

Historias de usuario	
Número: 6	Nombre: CREAR PRODUCTO(Crear)
Puntos Estimados:	
Descripción: El Productor, necesita crear un producto, con la finalidad de poder comercializar su producto en el sistema.	
Criterios de aceptación: El producto debe quedar registrado con un nombre real y único, ya que podrá ser más fácil su ubicación por otros usuarios. Para la creación de un producto se debe tener en cuenta el, Nombre del producto, Descripción del producto (Tipo de producto, Calidad/Estado, Tamaño, Cantidad, Precio, Disponibilidad), Adjuntar foto del producto a comercializar, de lo contrario no quedará guardado en el sistema.	

Historias de usuario	
Número: 7	Nombre: LISTAR PRODUCTOS
Puntos Estimados:	
Descripción: El Productor necesita ver la lista de productos creados en el sistema.	
Criterios de aceptación: El listado de productos estarán organizados por el nombre. El Productor puede validar en la parte derecha de la pantalla la lista de productos añadidos así mismo validar la información agregada de cada producto, permite modificación y eliminación adicional arroja una alerta (¿Está seguro de eliminar este producto? opción SI/NO) en caso de eliminar algún producto.	

Historias de usuario	
Número: 8	Nombre: MODIFICAR PRODUCTO (Editar)
Puntos Estimados:	
Descripción: El Productor, necesita modificar su producto creado, con la finalidad de poder realizar algún cambio o actualización en el sistema..	
Criterios de aceptación: El productor debe actualizar el producto con los requerimientos solicitados por el sistema y de forma clara y concisa, de lo contrario el registro no será válido y/o almacenado en el sistema. Para la actualización de un producto se debe tener en cuenta el Tipo de producto, Calidad/Estado, Tamaño, Precio y Disponibilidad Adjuntar foto del producto a comercializar, de lo contrario no quedará guardado en el sistema.	

Historias de usuario	
Número: 9	Nombre: BORRAR PRODUCTO (Eliminar)
Puntos Estimados:	
Descripción: El Productor, necesita eliminar un producto, con la finalidad de poderlo borrar del sistema.	
Criterios de aceptación: El productor debe tener en claro cuál es el producto que desea eliminar, debe eliminar el producto que no desea seguir ofreciendo y no cuenta con disponibilidad. Antes de eliminar saldrá una advertencia: “¿Está seguro de eliminar este producto?” opción SÍ/ NO.	

Este software se dividirá en los siguientes módulos:

- Módulo de Registro e ingreso
- Módulo de usuario/emprendedor
- Módulo de productor
- Módulo de productos

Mockups

PROYECTO AGRO

INICIAR SESIÓN

INICIAR

OLVIDO SU CONTRASEÑA?

ERES NUEVO/A? REGÍSTRATE ACA

PROYECTO AGRO

Contraseña y/ o usuario incorrectos,
intente otra vez

Aceptar

INICIAR SESIÓN

INICIAR

OLVIDO SU CONTRASEÑA?

ERES NUEVO/A? REGÍSTRATE ACA

PROYECTO AGRO

INICIAR SESIÓN

NOMBRES Y APELLIDOS/ RAZÓN SOCIAL

IDENTIFICACION/NIT

CIUDAD MUNICIPIO

DIRECCION

EMAIL



EMPRENDEDOR



PRODUCTOR

INICIAR

PROYECTO AGRO

EMPRENDEDOR

PRODUCTO

DESCRIPCION DEL PRODUCTO/
PRODUCTORES, PROVEEDORES

PRECIO

BUSCAR

SELECCIONAR

PROYECTO AGRO

PRODUCTOR

PRODUCTO

DESCRIPCION DEL PRODUCTO

CANTIDAD

PRECIO

CREAR

LISTAR

ADJUNTAR FOTO

PLATANO

MODIFICAR

BORRAR

CHONTADURO

PAPA

TOMATE

PROYECTO AGRO

INICIAR SESION

PRODUCTO

DESCRIPCION DEL PRODUCTO

CANTIDAD

PRECIO

ADJUNTAR FOTO

CREAR

PROYECTO AGRO

INICIAR SESION

PRODUCTO

DESCRIPCION DEL PRODUCTO

CANTIDAD

PRECIO

ADJUNTAR FOTO

CREAR

PROYECTO AGRO

INICIAR SESION

NOMBRE Y APELLIDOS-TIENDA SOCIAL

IDENTIFICACION

CUIDADO MANEJO

DIRECCION

EMAIL

SELECCIONAR

SELECCIONAR

PROYECTO AGRO

PRODUCTOR

PRODUCTO

DESCRIPCION DEL PRODUCTO

CANTIDAD

PRECIO

CREAR

LISTAR

ADJUNTAR FOTO

PROYECTO AGRO

SELECCIONAR

SELECCIONAR

GESTIÓN DE CONFIGURACIÓN

Gestor Proyecto: Sayda Yamile Cagua Carrillo

Gestor Base Datos: José Daniel Ramírez

Desarrollador Frontend: Julián Segura

Desarrollador Backend: Paola Pacheco

Tester: Isis segura

Instalación del editor de código

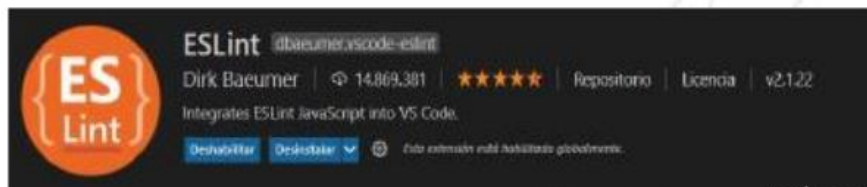
Selección de editor de código: Visual Studio Code

Instalación de extensiones:

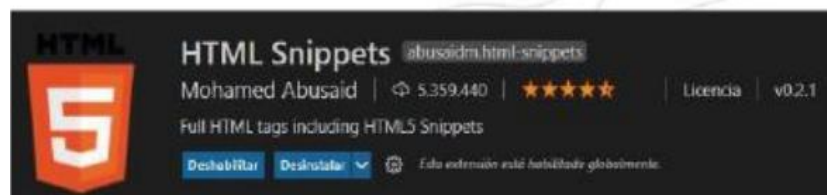
Bracket pair colorizer



ESLint: corregir errores de sintaxis en java script



HTML Snippets: completa código HTML



IntelliSense for CSS class names in HTML: autocompletar o auto rellenar las clases CSS



INFORME DE RETROSPECTIVA:

Basada en la experiencia de este primer sprint, como tripulantes en proceso de aprendizaje, hemos logrado adaptarnos a la metodología Scrum, hemos trabajado de una manera dinámica y organizada. Se logró realizar lo previsto a este sprint, gracias al seguimiento y supervisión continua del tutor scrum y gracias a que contamos con las habilidades y recursos para hacer parte de este proyecto.

La investigación autónoma sobre la diversidad de temáticas en este campo del desarrollo tecnológico, consideramos que es una mejora a tener en cuenta como tripulantes en formación.

Teniendo en cuenta que las metodologías ágiles en el sector de las TI tienen un grado de significación muy importante, consideramos que es esencial estar actualizado e informado de los últimos avances debido a que la evolución es rápida y la adquisición de responsabilidades así lo exige, por esta razón estamos dispuestos a conocer y aplicar esta metodología con el fin de obtener resultados significativos.

En este primer Sprint aprendimos que las Metodologías Ágiles o Agile se basan en el desarrollo iterativo e incremental, donde los requisitos y soluciones evolucionan mediante la colaboración de grupos auto-organizados y multidisciplinarios. En el desarrollo del software cada sprint incluye: planificación, análisis de requisitos, diseño, codificación, revisión y documentación. Este tipo de metodologías requieren que todo el equipo de desarrollo esté involucrado en todas las etapas del proyecto en constante contacto con el usuario final de la aplicación. Los requerimientos Agile son representados como "Historias de Usuario", las cuales son una pequeña descripción de los requerimientos del usuario. Estas historias definen alcances fáciles de identificar para poder efectuar planes iterativos para definición, revisión y confirmación de alcances.

Para el desarrollo de la metodología SCRUM, se utiliza las siguientes aplicaciones para gestionar el proyecto:

Trello : <https://trello.com/b/HFOhNBkj/proyecto-software>

Github : <https://github.com/La-plaza>



El futuro digital
es de todos

MinTIC

Hechos
QUE **CONECTAN** 

#MisiónTIC2022