



Especificación de Requerimientos Asociación de agricultores

Plaza Campesina La Plaza



Table de contenido

1.	Tabla 1. Nombres, correo electrónico y rol del equipo de trabajo SCRUM	3
2.	Tabla 2. Especificaciones del proyecto SCRUM	4
3.	Tabla 3. Especificaciones de historias de usuario.	5
4.	Proceso de comercialización:	7
5.	Definición caso de uso:	7
6.	Diagrama de secuencia-ejemplo-acceso y petición administrador:	8
7.	Diagrama de entidad relación:	9
8.	Mockups	10
9.	Tablas de Bases de Datos	11
10.	Conexión con base de datos	12
11.	Creación de Base de Datos.	13
12.	Conexión con la base de datos	13
13.	Crear Producto	14
14.	Actualizar Producto	19
15.	Borrar Producto	22
16.	Listar Producto	25
17.	INFORME DE RETROSPECTIVA:	27





1. Tabla 1. Nombres, correo electrónico y rol del equipo de trabajo SCRUM.

Apellidos, Nombres	Correo electrónico	Rol
Cagua Carrillo Sayda Yamile	saydayamilecaguac@gm ail.com	Gestor de Proyecto
José Daniel Ramírez Saldaña	Jose206@utp.edu.co	Gestor Base de Datos
Julián Andrés Segura González	julian888s@gmail.com	Desarrollador Fronted
Dora Paola Pacheco	paolapacheco.moreno@g mail.com	Desarrollador Backend
Isis Nirvana Segura Valero	isiissegura@gmail.com	Tester











2. Tabla 2. Especificaciones del proyecto SCRUM.

CATEGORÍA	Agro
NOMBRE	Plaza campesina (Asociación de Agricultores)
DESCRIPCIÓN	Las asociaciones agrícolas desempeñan un papel importante para apoyar a los pequeños productores; hombres y mujeres, y grupos marginados. Ofreciendo oportunidades de mercado a servicios como una mejor gestión. La asociatividad es un mecanismo de cooperación entre campesinos que trabajan por un bien común, y permite disminuir costos, acceder a tecnología de punta, acrecentar el poder de negociación y dar estabilidad a los precios de ventas, lo que se ve reflejado en un aumento de la rentabilidad.
OBJETIVO ESTRATÉGICO	Crear un software como apoyo a pequeños productores, con el fin de establecer los precios unitarios de sus productos agrícolas, mejorar su masrgen de venta y rentabilidad.
PÚBLICO OBJETIVO	Productores y/o campesinos
IMPACTO ESPERADO	Mayores ingresos de los campesinos.









A continuación, se presentan las cartas de información que complementan las historias de usuarios del proyecto: Conexión agro con empresas:

3. Tabla 3. Especificaciones de historias de usuario.

Historias de usuario		
Número: 1	Nombre: CREAR PRODUCTO(Crear)	
Puntos Estimados:		

Descripción: El líder de los productores, necesita crear un producto, con la finalidad de comercializar su producto en el sistema.

Criterios de aceptación:

El producto debe quedar registrado con un nombre real y único, ya que podrá ser más fácil su ubicación por otros usuarios.

Para la creación de un producto se debe tener en cuenta el, Nombre del producto, Descripción del producto (Tipo de producto, Calidad/Estado, Tamaño, Cantidad, Precio) y el Productor que tenga la disposición del producto.

	Historias de usuario
Número: 2	Nombre: LISTAR PRODUCTOS
	Puntos Estimados:
Descripción: El líc en el sistema.	ler de los productores necesita ver la lista de productos creados
Criterios de acepta	ación:
	de validar la lista de productosañadidos, así mismo validar la jada, a su vez permite la actualización y eliminación de cada











Historias de u	ISHIATIO

Número: 3 Nombre: ACTUALIZAR PRODUCTO (Editar)

Puntos Estimados:

Descripción: El líder de los productores, necesita modificar su producto creado, con la finalidad de poderrealizar algún cambio o actualización en el sistema.

Criterios de aceptación:

El líder de los productores debe actualizar el producto con los requerimientos solicitados por elsistema y de forma clara y concisa, de lo contrario el registro no será válido y/o almacenado en el sistema.

Para la actualización de un producto se debe tener en cuenta el, Nombre del producto, Descripción del producto (Tipo de producto, Calidad/Estado, Tamaño, Cantidad, Precio) y el Productor que tenga la disposición del producto.

Historias de usuario		
Número: 4	Nombre: BORRAR PRODUCTO (Eliminar)	
Puntos Estimados:		

Descripción: El líder de los productores, necesita eliminar un producto, con la finalidad de poderlo borrar delsistema.

Criterios de aceptación: El líder de los productores debe tener en claro cuál es el producto que desea eliminar, debe eliminar el producto que no desea seguir ofreciendo y no cuenta con disponibilidad.







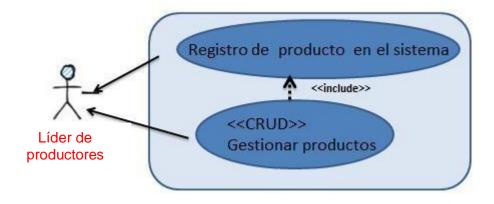


Este software tendrá el siguiente modulo;

- Módulo de productos
- 4. Proceso de comercialización:

PRODUTOR → PRODUCTO

5. Definición caso de uso:



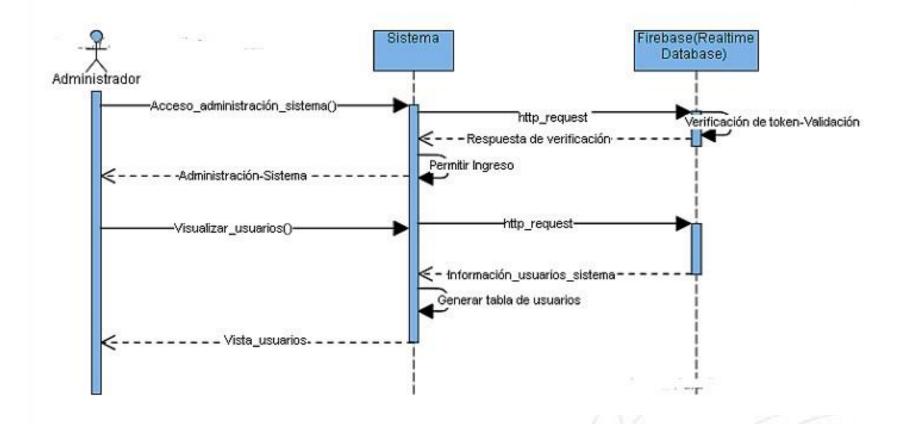








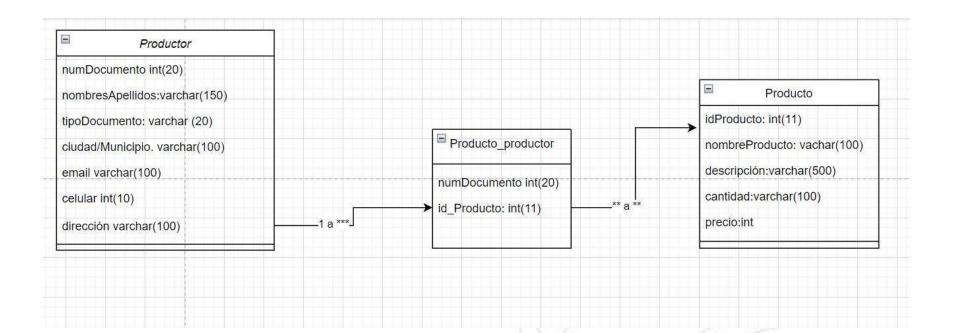
6. Diagrama de secuencia-ejemplo-acceso y petición administrador:







7. Diagrama de entidad relación:

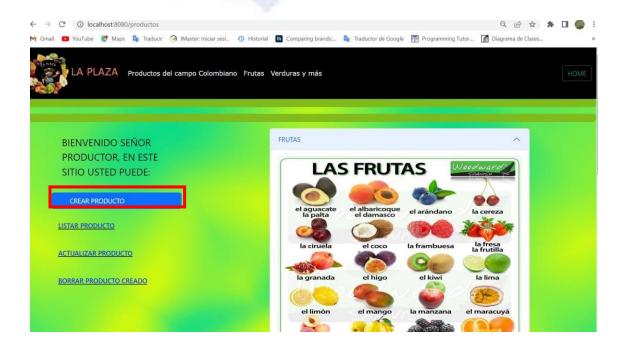




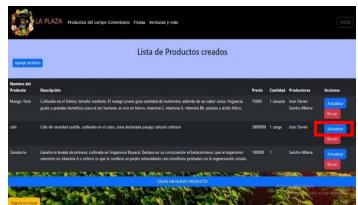




8. Mockups















9. Tablas de Bases de Datos

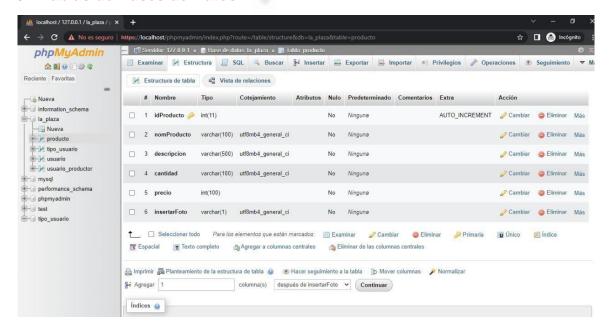


Ilustración 1. Tabla de Producto.

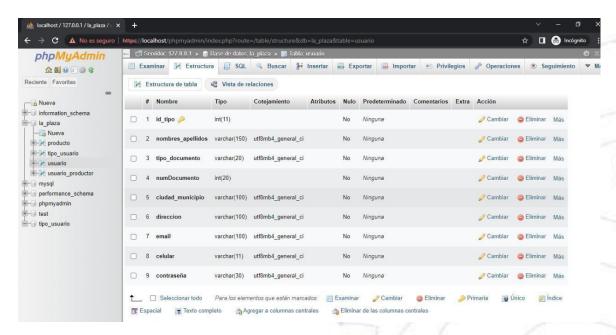


Ilustración 2. Tabla Usuario







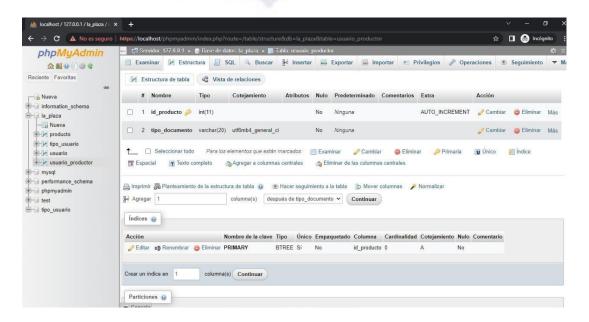
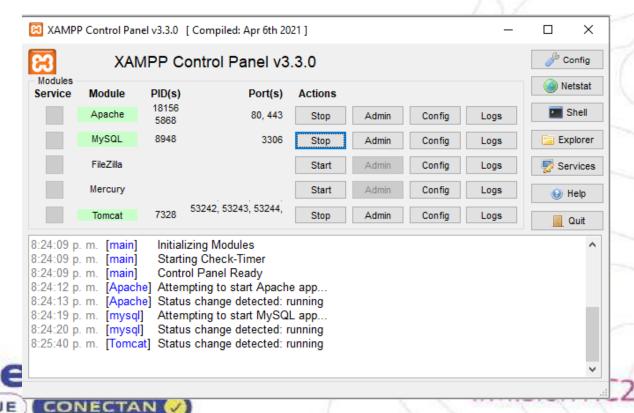


Ilustración 3. Tabla Usuario Productor

10. Conexión con base de datos.

Es necesario establecer una conexión con la base de datos donde se almacena la información. Para el desarrollo del proyecto La Plaza, se utiliza un servidor local para emular una base de datos. Esto se realiza a través de la aplicación XAMP.







11. Creación de Base de Datos.

```
Para crea la base de datos, se utiliza lenguaje SQL, a través del siguiente
lenguaie:
CREATE DATABASE
Crea la tabla para producto en lenguaje SQL:
CREATE TABLE producto (
id producto INT PRIMARY KEY,
cantidad VARCHAR(255) NOT NULL,
descripcion VARCHAR(255) NOT NULL,
nombre_producto VARCHAR(255) NOT NULL,
precio INT NOT NULL
Crear Tabla Productor
CREATE TABLE productor (
cedula INT PRIMARY KEY,
id productor INT,
nombre productor VARCHAR(100) NOT NULL,
municipio VARCHAR(100) NOT NULL,
correo VARCHAR(100) NOT NULL,
celular VARCHAR(100) NOT NULL,
```

12. Conexión con la base de datos

La configuración se realiza a través de fichero application.properties, el cual se crea al ejecutar el proyecto Spring Bot.

```
misiontic2022 > src > main > resources > \( \) application.properties \( \)

1 spring.datasource.url=jdbc:mysql://localhost:3306/laplaza?useSSL=false&serverTil

2 selegacyDatetimeCode=false
3 spring.datasource.username= root
4 spring.datasource.password=
5 spring.datasource.driverClassName = com.mysql.jdbc.Driver
6 #Hibernate
7 spring.jpa.properties.hibernate.dialect = org.hibernate.dialect.MySQL5InnoDBDial
8 #Hibernate auto ddl
9 spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update
10 logging.level.org.hibernate.SQL=DEBUG
```

Se crea html index donde se reciben las peticiones del usuario posterior los html de cada uno de las historias de usuarios o acciones que se requieren.







13. Crear Producto

```
♦ CrearProducto.html ×
      liv class="container">
         <div class="row">
             <div class="col-sm">
270
                 <form th:action="@{/products}" th:object="${product}" method="POST">
```

Para poder mostrar el resultado de la implementación del método, se necesita crear archivo HTML.

En este archivo tenemos que agregar el thymeleaf, el cual realiza una query para implementar la consulta a la base de datos.

```
!DOCTYPE html>
<html lang="en" xmlns:th="http://www.thymeleaf.com">
```

Es importante llamar a la dependencia thymeleaf a la hora de crear la tabla en HTML, para poder incorporar elementos dinámicos en el fichero HTML sin tener que crear un archivo javascript.

```
J ProductController.java 

X

           @GetMapping("/products/new")
           public String createProductForm(Model model) {
               Product product = new Product();
               model.addAttribute(attributeName: "product", product);
               model.addAttribute(attributeName: "producersList", producersList);
               return "CrearProducto";
```

El método (createProductForm), debe retornar un String que va a ser el nombre de la vista (la página "CrearProducto") la cual nos va a permitir crear nuevos productos.







Se genera la llamada de producto por Thymeleaf desde html al controlador, esta petición la recibe el controller, el cual va implementar el método a través de la interface del servicio, a su vez implementa el servicio.

```
J IProductService.java ×
misiontic2022 > src > main > java > misiontic2022 > com > laplaza > Service > J IProductservice;

1     package misiontic2022.com.laplaza.Service;
2     import java.util.List;
4     import misiontic2022.com.laplaza.Entity.Product;
6     public interface IProductService {
8         List<Product> getAllProduct();
10         List<Product> getProductByName(String product_name);
12         Product saveProduct(Product product);
14         Product getProductById(Long id);
16         Product updateProduct(Product product);
18         Product actualizar(Product product);
19         void deleteProductById(Long id);
20         void deleteProductById(Long id);
21         void deleteProductById(Long id);
```

Se genera la interfaz para conexión con base de datos y se crea en la carpeta entidad los JAP de la tabla de producto.

```
J Product.java ×
misiontic2022 > src > main > java > misiontic2022 > com > laplaza < Entity > 🗸 Proc
      @Table(name ="products")
          @Id
          @GeneratedValue
          private Long id;
          @Column(name="product_name", nullable = false )
          private String product_name;
          @Column(name="description")
          private String description;
          @Column(name = "price")
          private int price;
          @Column(name = "cantidad")
          private String cantidad;
          @ManyToMany(fetch = FetchType.LAZY, cascade = CascadeType.PERSIST)
          @JoinTable(name = "products_producers", joinColumns = {
                  @JoinColumn(name = "product_id", referencedColumnName = "id", nullable = false,
         inverseJoinColumns = {
                  @JoinColumn(name = "producer_id", referencedColumnName = "id", nullable = false
```









Para poder obtener la información de un registro de la base de datos, se necesita implementar un método que se desarrolla en el backend.

```
J ProductService.java 

X
      package misiontic2022.com.laplaza.Service;
      import java.util.List;
      import org.springframework.stereotype.Service;
      import misiontic2022.com.laplaza.Entity.Product;
      import misiontic2022.com.laplaza.Repository.IProductRepository;
      @Service
      public class ProductService implements IProductService{
          private IProductRepository productRepository;
          public ProductService(IProductRepository productRepository){
              this.productRepository=productRepository;
          @Override
          public List<Product> getAllProduct() {
              return productRepository.findAll();
          public List<Product> getProductByName(String product name) {
              return productRepository.findByNameContaining(product_name);
```

Se crea el repositorio de los valores de la tabla producto

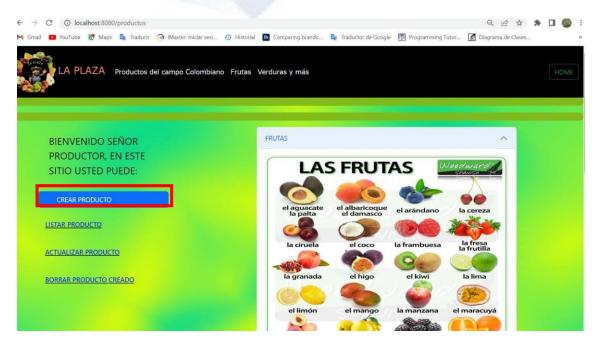




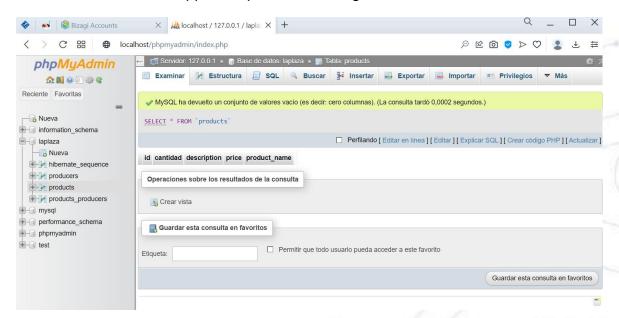




Visualización fronted selección "CREAR PRODUCTO"



Visualización base Xampp tabla products sin registros





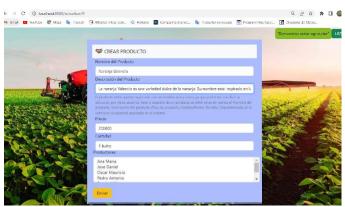






Se Ingresan datos creación de producto por fronted





Se registra a la base de datos





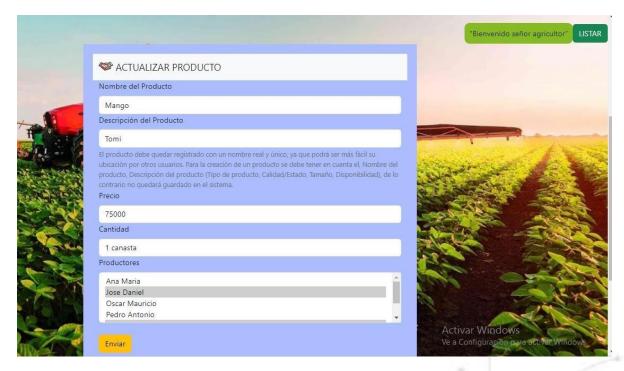




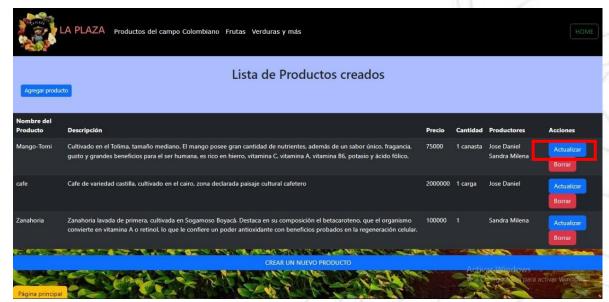


14. Actualizar Producto

Visualización fronted selección "ACTUALIZAR PRODUCTO"



Despliega html de "Lista de productos creados" allí seleccionamos el producto a



modificar dando clic botón "Actualizar"







Para poder apreciar el diseño de nuestra siguiente página (ActualizarProducto.html), es necesario integrar el siguiente llamado a nuestra página. Para ello, nos vamos a nuestro único controlador "ProductController.java" y agregamos la siguiente anotación

```
Archivo Editar Selección Ver Ir Ejecutar Terminal Ayuda
                                                          ProductController.java - LA PLAZA - Visual Studio Code
                                                                                                      EXPLORADOR
                          EDITORES ABIERTOS
                                  @GetMapping("/actualizar/{id}")
  LA PLAZA
                                                g iractualizar(@rathvariable Long id, Model model) {
                                        if(pr.getId() !=0){model.addAttribute(attributeName: "product", pr);

✓ java \ misiontic2022.

                                        return "redirect:/products";}
         ProductControlle
                                   @PostMapping("/actualizar/{id}")
       Repository
                                      olic String actualizar(@Pathvariable Long id,
                                            @ModelAttribute("product") Product product,
       J IProductReposito.
                                           Model model) {
                                       Product existentProduct = productService.getProductById(id);
       J IProductService.ja.
       J ProductService.java
                                       existentProduct.setProduct_name(product.getProduct_name());
                                       existentProduct.setDescription(product.getDescription());
       J Misiontic2022Appl...
                                       existentProduct.setPrice(product.getPrice())
                                        existentProduct.setCantidad(product.getCantidad())

✓ static

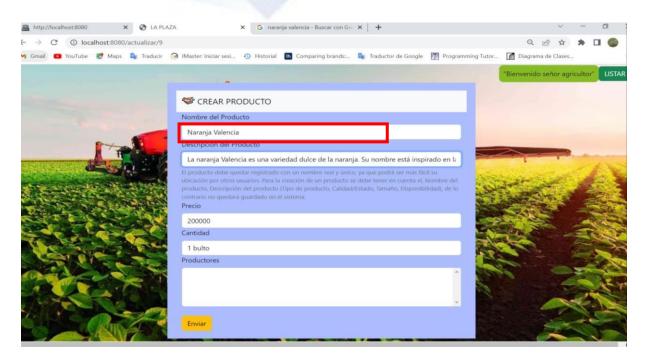
                                        existentProduct.setProducers(product.getProducers());
       icon
                                        productService.actualizar(existentProduct):
  LÍNEA DE TIEMPO
   JAVA PROJECTS
```

Extrayendo los datos de la base previamente ya registrados para poder modificarlos directamente en el front, al cambiarlos y dar clic botón "enviar"

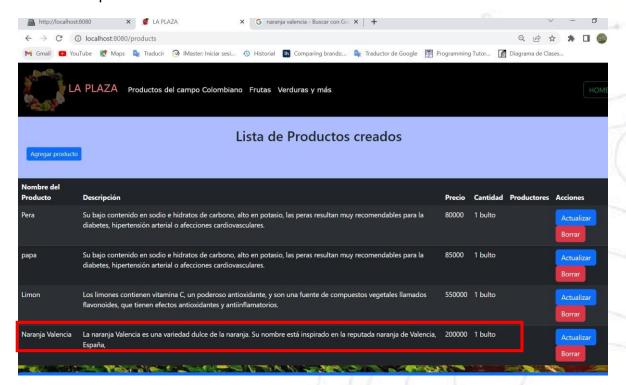








Modifica el producto











15. Borrar Producto

Visualización fronted selección "BORRAR PRODUCTO"



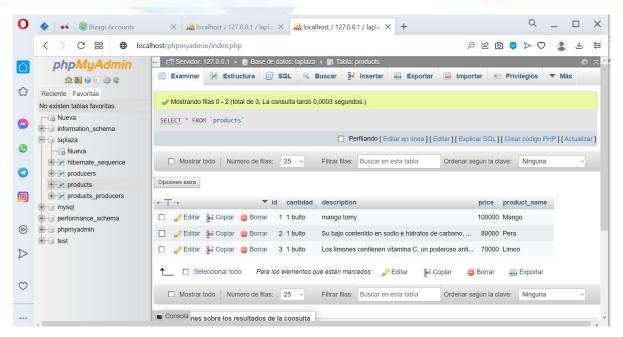
El método (deleteProduct), debe eliminar registro completo de la clase products a la cual va mostrar el cambio automático.

```
@GetMapping("/products/{id}")
public String deleteProduct(@PathVariable Long id) {
    productService.deleteProductById(id);
    return "redirect:/products";
}
```

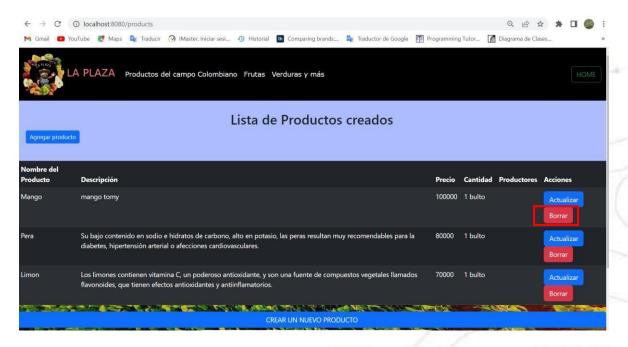








Se verifican productos





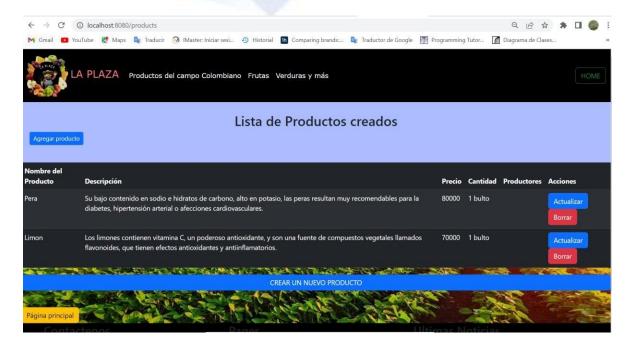


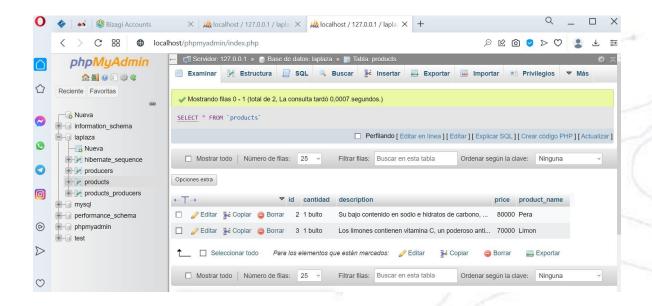






Al dar clic botón borrar se elimina el producto











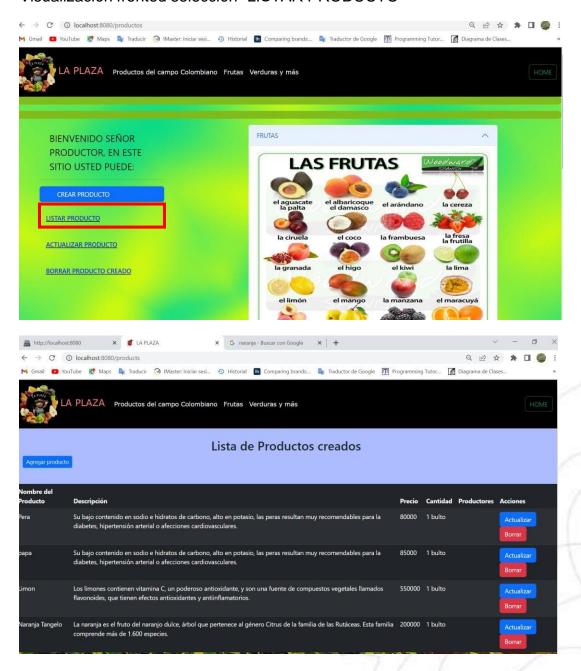


El futuro digital es de todos

MinTIC

16. Listar Producto

Visualización fronted selección "LISTAR PRODUCTO"









```
J ProductController.java ×

misiontic2022 > src > main > java > misiontic2022 > com > laplaza > controller > J ProductController.java > & ProductController.
```

El método (listProducts), debe retornar un String que va a ser el nombre de la vista ListarProducto cuya base es tomada de la clase products

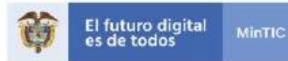
```
⇔ ListarProducto.html ×

↑ 5 □ ~
    <th:block th:each="producer,iter: ${product.producers}">
        <label th:text="${producer.name}">
         <th:block th:if="${!iter.last}">, </th:block>
       </th:block>
      <a th:href="@{/actualizar/{id}(id=${product.id}))" class="btn btn-primary">Actualizar/
       <a th:href="@{/products/{id}(id=${product.id}))}" class="btn btn-danger">Borrar</a>
```









17. INFORME DE RETROSPECTIVA:

La experiencia de este sprint 3 nos ha dejado gran avance tanto a nivel profesional como humano, debido a las diferente competencias y gestiones que hemos realizado a lo largo de estas semanas. Se ha podido organizar de manera más efectiva el trabajo en grupo. Adicional se cuenta con una buena comunicación, lo cual nos permite trabajar adecuadamente las diferentes actividades correspondientes en el proyecto. Aplicando de manera eficaz la metodología SCRUM.

El seguimiento y el acompañamiento del Tutor SCRUM tanto docente nos ha apoyado e instruido de manera adecuada, adicional nos ha brindado herramientas e información valiosa para el desenvolvimiento del proyecto.

Una herramienta que ha sido útil para este sprint es la búsqueda constante de información y alternativas para realizar las diferentes tareas designadas en este proyecto como planificación, análisis y así mismo la revisión de los documentos, diseño del front, codificación del backend y conectividad con la base de datos.

En este Sprint se logró desarrollar las 4 historias de usuario solicitadas y las cuales fueron realizadas a cabalidad. Nuestro equipo se ha fortalecido y constantemente se esfuerza por mejorar en cada entrega.

Se utilizaron las siguientes aplicaciones para llevar la trazabilidad del proyecto:

Trello: https://trello.com/b/HFOhNBkj/proyecto-software

GitHub: https://github.com/La-plaza







GESTIÓN DE CONFIGURACIÓN

Gestor Proyecto Sayda Yamile Cagua Carrillo

Gestor Base Datos José Daniel Ramírez Saldaña

Desarrollador Frontend Julián Andrés Segura González

Desarrollador Backend Dora Paola Pacheco Moreno

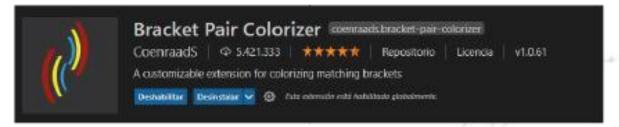
Tester Isis Nirvana Segura Valero

Instalación del editor de código

Selección de editor de código: Visual Studio Code

Instalación de extensiones:

Bracket pair colorizer



ESLint: corregir errores de sintaxis en java script



HTML Snippets: completa código HTML









Intellisense for CSS class names in HTML: autocompletar o auto rellenar las clases CSS



