



Especificación de Requerimientos Asociación de agricultores

Plaza Campesina La Plaza







Table de Contenido

1.	Tabla 1. Nombres, correo electrónico y rol del equipo de trabajo SCRUM	3
2.	Tabla 2. Especificaciones del proyecto SCRUM.	4
3.	Tabla 3. Especificaciones de historias de usuario.	5
4.	Proceso de comercialización:	7
5.	Definición caso de uso:	7
6.	Diagrama de secuencia-ejemplo-acceso y petición administrador:	8
7.	Diagrama de entidad relación:	9
8.	Mockups	10
9.	Tablas de Bases de Datos	11
10.	Conexión con base de datos	12
11.	Creación de Base de Datos.	13
12.	Conexión con la base de datos	13
13.	Crear Producto	14
14.	Actualizar Producto	19
15.	Borrar Producto	22
16.	Listar Producto	25
17.	DESPLIEGUE	26
18.	FUNCIONAMIENTO APIS	31
19.	INFORME DE RETROSPECTIVA:	36







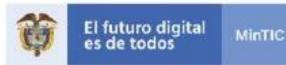
1. Tabla 1. Nombres, correo electrónico y rol del equipo de trabajo SCRUM.

Apellidos, Nombres	Correo electrónico	Rol
Cagua Carrillo Sayda Yamile	saydayamilecaguac@gm ail.com	Gestor de Proyecto
José Daniel Ramírez Saldaña	Jose206@utp.edu.co	Gestor Base de Datos
Julián Andrés Segura González	julian888s@gmail.com	Desarrollador Frontend
Dora Paola Pacheco	paolapacheco.moreno@g mail.com	Desarrollador Backend
Isis Nirvana Segura Valero	isiissegura@gmail.com	Tester









2. Tabla 2. Especificaciones del proyecto SCRUM.

F	
CATEGORÍA	Agro
NOMBRE	Plaza campesina (Asociación de Agricultores)
DESCRIPCIÓN	Las asociaciones agrícolas desempeñan un papel importante para apoyar a los pequeños productores; hombres y mujeres, y grupos marginados. Ofreciendo oportunidades de mercado a servicios como una mejor gestión. La asociatividad es un mecanismo de cooperación entre campesinos que trabajan por un bien común, y permite disminuir costos, acceder a tecnología de punta, acrecentar el poder de negociación y dar estabilidad a los precios de ventas, lo que se ve reflejado en un aumento de la rentabilidad.
OBJETIVO ESTRATÉGICO	Crear un software como apoyo a pequeños productores, con el fin de establecer los precios unitarios de sus productos agrícolas, mejorar su margen de venta y rentabilidad.
PÚBLICO OBJETIVO	Productores y/o campesinos
IMPACTO ESPERADO	Mayores ingresos de los campesinos.









A continuación, se presentan las cartas de información que complementan las historias de usuarios del proyecto: Conexión agro con empresas:

3. Tabla 3. Especificaciones de historias de usuario.

Historias de usuario		
Número: 1	Nombre: CREAR PRODUCTO(Crear)	
Puntos Estimados:		

Descripción: El líder de los productores, necesita crear un producto, con la finalidad de comercializar su producto en el sistema.

Criterios de aceptación:

El producto debe quedar registrado con un nombre real y único, ya que podrá ser más fácil su ubicación por otros usuarios.

Para la creación de un producto se debe tener en cuenta el, Nombre del producto, Descripción del producto (Tipo de producto, Calidad/Estado, Tamaño, Cantidad, Precio) y el Productor que tenga la disposición del producto.

	Historias de usuario		
Número: 2	Nombre: LISTAR PRODUCTOS		
	Puntos Estimados:		
Descripción: El líder de los productores necesita ver la lista de productos creados en el sistema.			
Criterios de aceptación:			
	le validar la lista de productosañadidos, así mismo validar la ada, a su vez permite la actualización y eliminación de cada		









1 11 4				
Histo	orias	de	usua	rın

Número: 3 Nombre: ACTUALIZAR PRODUCTO (Editar)

Puntos Estimados:

Descripción: El líder de los productores, necesita modificar su producto creado, con la finalidad de poderrealizar algún cambio o actualización en el sistema.

Criterios de aceptación:

El líder de los productores debe actualizar el producto con los requerimientos solicitados por elsistema y de forma clara y concisa, de lo contrario el registro no será válido y/o almacenado en el sistema.

Para la actualización de un producto se debe tener en cuenta el, Nombre del producto, Descripción del producto (Tipo de producto, Calidad/Estado, Tamaño, Cantidad, Precio) y el Productor que tenga la disposición del producto.

Historias de usuario	
Número: 4	Nombre: BORRAR PRODUCTO (Eliminar)
Puntos Estimados:	

Descripción: El líder de los productores, necesita eliminar un producto, con la finalidad de poderlo borrar delsistema.

Criterios de aceptación: El líder de los productores debe tener en claro cuál es el producto que desea eliminar, debe eliminar el producto que no desea seguir ofreciendo y no cuenta con disponibilidad.







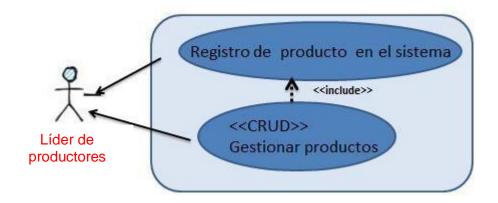


Este software tendrá el siguiente modulo;

- Módulo de productos
- 4. Proceso de comercialización:

PRODUTOR → PRODUCTO

5. Definición caso de uso:

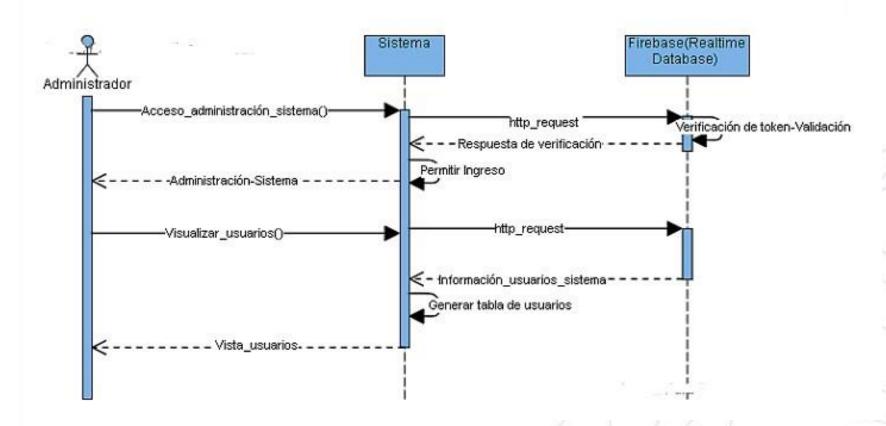








6. Diagrama de secuencia-ejemplo-acceso y petición administrador:

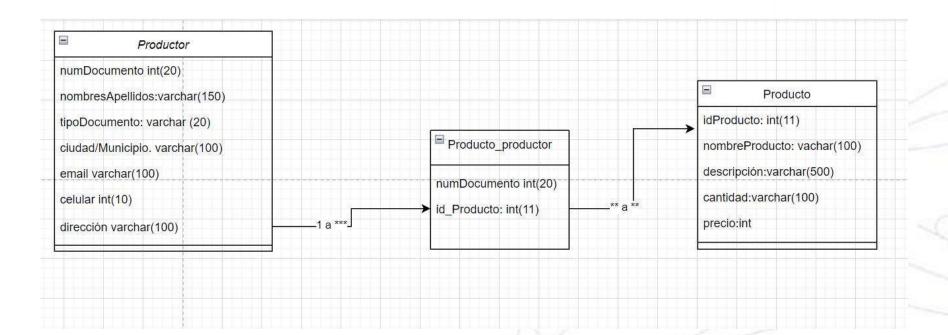








7. Diagrama de entidad relación:

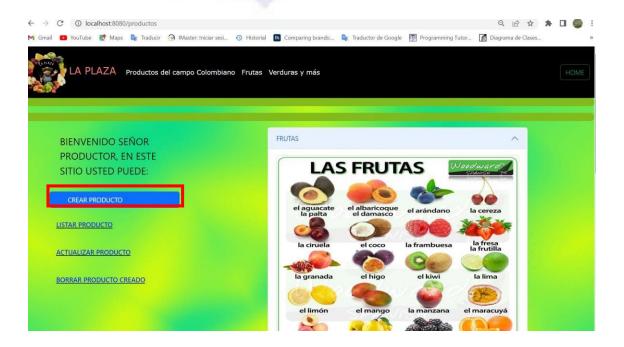




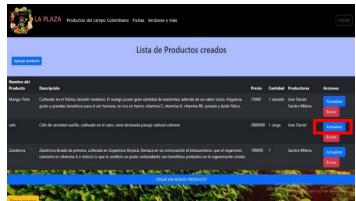




8. Mockups















9. Tablas de Bases de Datos

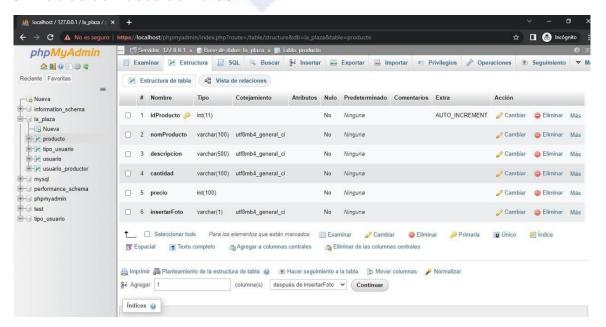


Ilustración 1. Tabla de Producto.

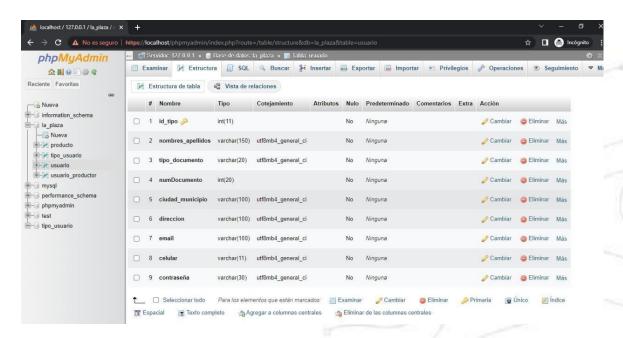


Ilustración 2. Tabla Usuario







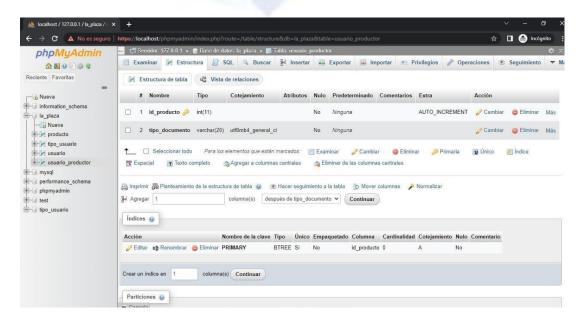
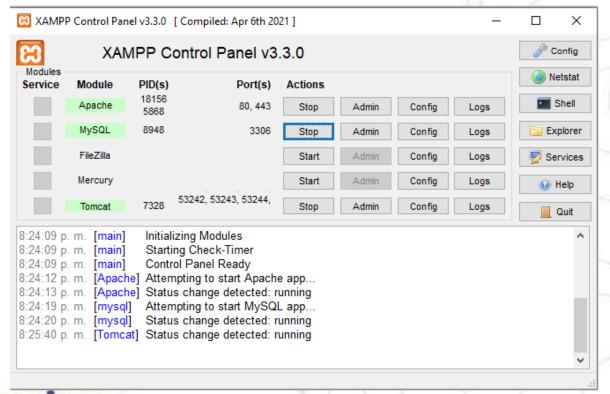


Ilustración 3. Tabla Usuario Productor

10. Conexión con base de datos.

Es necesario establecer una conexión con la base de datos donde se almacena la información. Para el desarrollo del proyecto La Plaza, se utiliza un servidor local para emular una base de datos. Esto se realiza a través de la aplicación XAMP.











11. Creación de Base de Datos.

```
Para crea la base de datos, se utiliza lenguaje SQL, a través del siguiente
lenguaje:
CREATE DATABASE
Crea la tabla para producto en lenguaje SQL:
CREATE TABLE producto (
id producto INT PRIMARY KEY,
cantidad VARCHAR(255) NOT NULL,
descripcion VARCHAR(255) NOT NULL,
nombre_producto VARCHAR(255) NOT NULL,
precio INT NOT NULL
Crear Tabla Productor
CREATE TABLE productor (
cedula INT PRIMARY KEY,
id productor INT,
nombre productor VARCHAR(100) NOT NULL,
municipio VARCHAR(100) NOT NULL,
correo VARCHAR(100) NOT NULL,
celular VARCHAR(100) NOT NULL,
```

12. Conexión con la base de datos

La configuración se realiza a través de fichero application.properties, el cual se crea al ejecutar el proyecto Spring Bot.

```
misiontic2022 > src > main > resources > \( \sigma\) application.properties \( \sigma\)

spring.datasource.url=jdbc:mysql://localhost:3306/laplaza?useSSL=false&serverTill

seLegacyDatetimeCode=false
spring.datasource.username= root

spring.datasource.password=
spring.datasource.driverClassName = com.mysql.jdbc.Driver

#Hibernate
spring.jpa.properties.hibernate.dialect = org.hibernate.dialect.MySQL5InnoDBDia
#Hibernate auto ddl
spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update
logging.level.org.hibernate.SQL=DEBUG
```

Se crea html index donde se reciben las peticiones del usuario posterior los html de cada uno de las historias de usuarios o acciones que se requieren.







13. Crear Producto

Para poder mostrar el resultado de la implementación del método, se necesita crear archivo HTML.

En este archivo tenemos que agregar el thymeleaf, el cual realiza una query para implementar la consulta a la base de datos.

Es importante llamar a la dependencia thymeleaf a la hora de crear la tabla en HTML, para poder incorporar elementos dinámicos en el fichero HTML sin tener que crear un archivo javascript.

El método (createProductForm), debe retornar un String que va a ser el nombre de la vista (la página "CrearProducto") la cual nos va a permitir crear nuevos productos.







Se genera la llamada de producto por Thymeleaf desde html al controlador, esta petición la recibe el controller, el cual va implementar el método a través de la interface del servicio, a su vez implementa el servicio.

Se genera la interfaz para conexión con base de datos y se crea en la carpeta entidad los JAP de la tabla de producto.

```
J Product.java ×
misiontic2022 > src > main > java > misiontic2022 > com > laplaza < Entity > 🗸 Proc
      @Table(name ="products")
      public class Product {
          @Id
          @GeneratedValue
          private Long id;
          @Column(name="product_name", nullable = false )
          private String product_name;
          @Column(name="description")
          private String description;
          @Column(name = "price")
          private int price;
          @Column(name = "cantidad")
          private String cantidad;
          @ManyToMany(fetch = FetchType.LAZY, cascade = CascadeType.PERSIST)
          @JoinTable(name = "products_producers", joinColumns = {
                 @JoinColumn(name = "product_id", referencedColumnName = "id", nullable = false,
         inverseJoinColumns = {
                  @JoinColumn(name = "producer_id", referencedColumnName = "id", nullable = false
```











Para poder obtener la información de un registro de la base de datos, se necesita implementar un método que se desarrolla en el backend.

```
J ProductService.java 

X
      package misiontic2022.com.laplaza.Service;
      import java.util.List;
      import org.springframework.stereotype.Service;
      import misiontic2022.com.laplaza.Entity.Product;
      import misiontic2022.com.laplaza.Repository.IProductRepository;
      @Service
      public class ProductService implements IProductService{
          private IProductRepository productRepository;
          public ProductService(IProductRepository productRepository){
              this.productRepository=productRepository;
          @Override
          public List<Product> getAllProduct() {
              return productRepository.findAll();
          public List<Product> getProductByName(String product name) {
              return productRepository.findByNameContaining(product_name);
```

Se crea el repositorio de los valores de la tabla producto

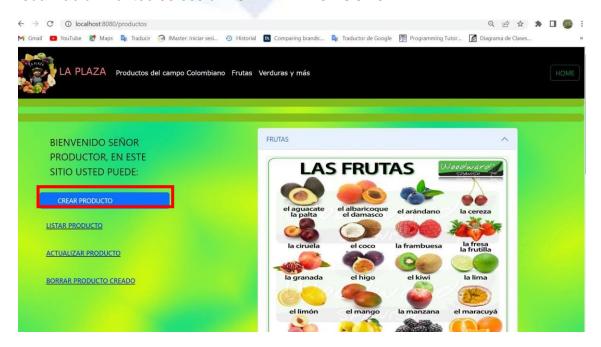




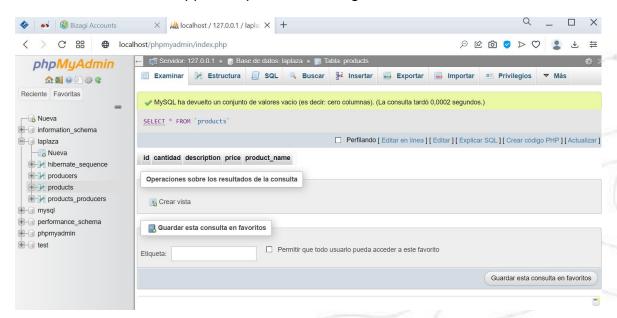




Visualización fronted selección "CREAR PRODUCTO"



Visualización base Xampp tabla products sin registros





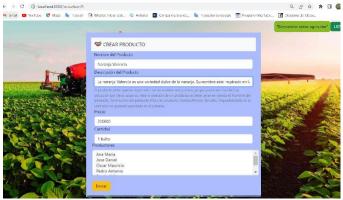




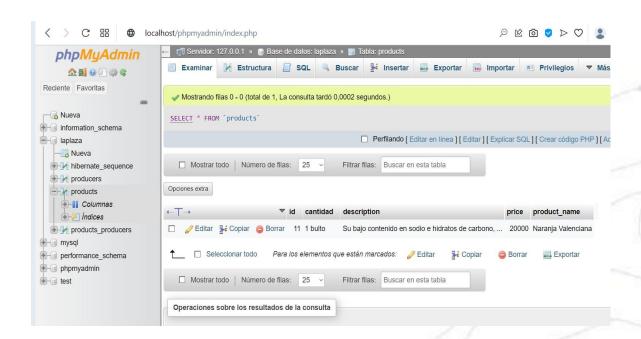


Se Ingresan datos creación de producto por fronted





Se registra a la base de datos





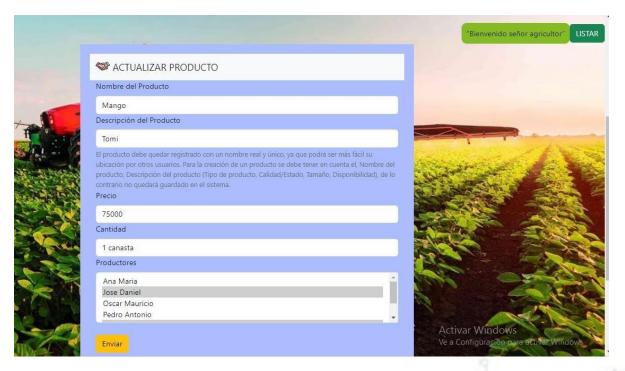




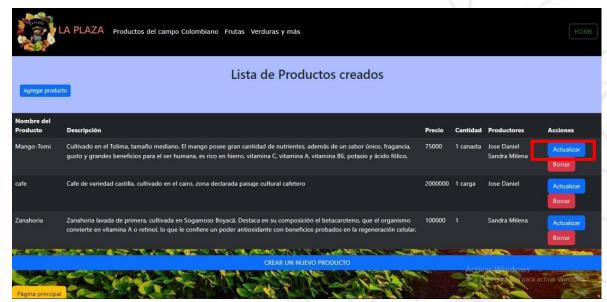


14. Actualizar Producto

Visualización fronted selección "ACTUALIZAR PRODUCTO"



Despliega html de "Lista de productos creados" allí seleccionamos el producto a



modificar dando clic botón "Actualizar"











Para poder apreciar el diseño de nuestra siguiente página (ActualizarProducto.html), es necesario integrar el siguiente llamado a nuestra página. Para ello, nos vamos a nuestro único controlador "ProductController.java" y agregamos la siguiente anotación

```
Archivo Editar Selección Ver Ir Ejecutar Terminal Ayuda
                                                                 ProductController.java - LA PLAZA - Visual Studio Code
                                                                                                              EXPLORADOR
                               EDITORES ABIERTOS
                                       @GetMapping("/actualizar/{id}")
      LA PLAZA
                                             ic String in actualiza (@rathvariable Long id, Model model) {
Product pr = productService.getProductById(id);
                                             if(pr.getId() !=0){model.addAttribute(attributeName: "product", pr);

✓ java \ misiontic2022.

                                              return "redirect:/products";}
             ProductControlle
           > Entity
                                        @PostMapping("/actualizar/{id}")
           Repository
[G
                                           olic String actualizar(@Pathvariable Long id,
                                                 @ModelAttribute("product") Product product,
            J IProductReposito.
                                                 Model model) {
                                             Product existentProduct = productService.getProductById(id);
                                             existentProduct.setId(id);
                                             existentProduct.setProduct_name(product.getProduct_name());
            J ProductService.java
                                             existentProduct.setDescription(product.getDescription());
           J Misiontic2022Appl...
                                             existentProduct.setPrice(product.getPrice())
                                             existentProduct.setCantidad(product.getCantidad())

✓ static

                                             existentProduct.setProducers(product.getProducers());

✓ icon

                                             productService.actualizar(existentProduct);
     LÍNEA DE TIEMPO
       JAVA PROJECTS
```

```
v templates
267

ActualizarProduct...

CrearProducto.ht...

ListarProducto.ht...
productos.html

productos.html

th:action="@{/actualizar/{id}(id=${product.id})}" th:object="${product}" method="POST">

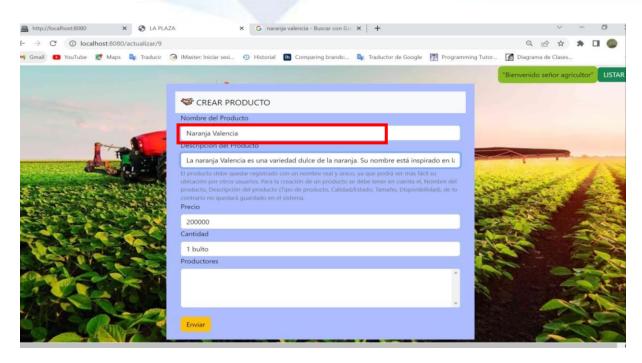
th:actualizar/{id}(id=${product.id})" th:action="@{/actualizar/{id}(id=${product.id})}" th:action="@{/actualizar/{id}(id=${product.
```

Extrayendo los datos de la base previamente ya registrados para poder modificarlos directamente en el front, al cambiarlos y dar clic botón "enviar"

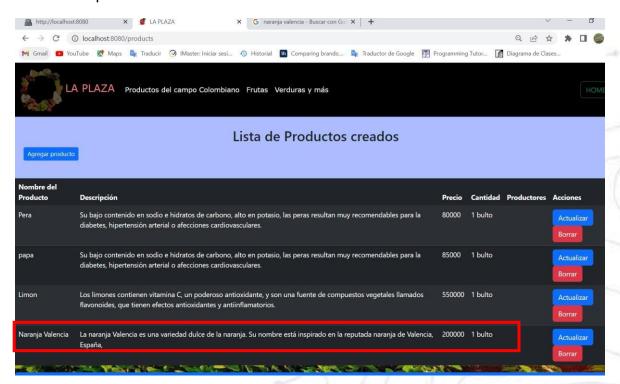








Modifica el producto





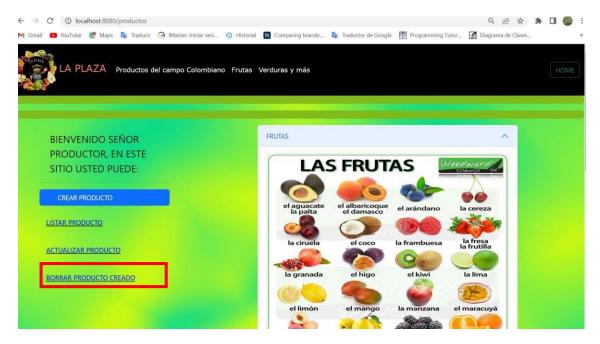






15. Borrar Producto

Visualización fronted selección "BORRAR PRODUCTO"



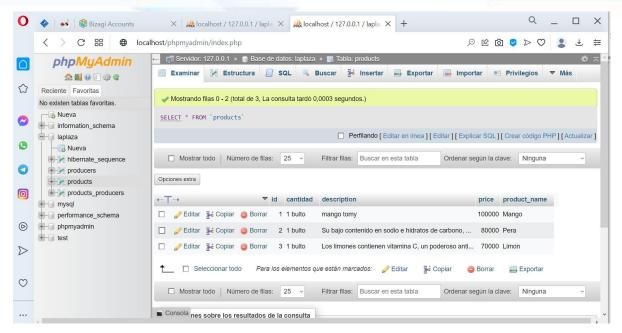
El método (deleteProduct), debe eliminar registro completo de la clase products a la cual va mostrar el cambio automático.

```
@GetMapping("/products/{id}")
public String deleteProduct(@PathVariable Long id) {
    productService.deleteProductById(id);
    return "redirect:/products";
}
```

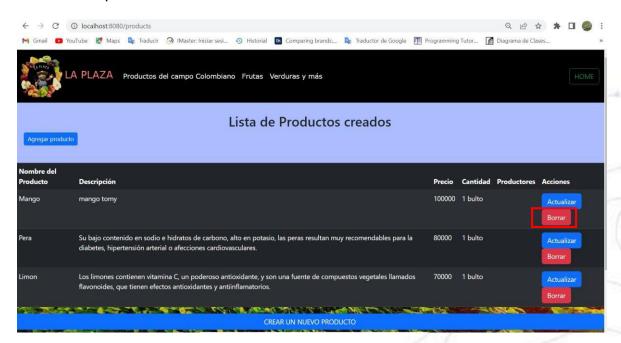








Se verifican productos



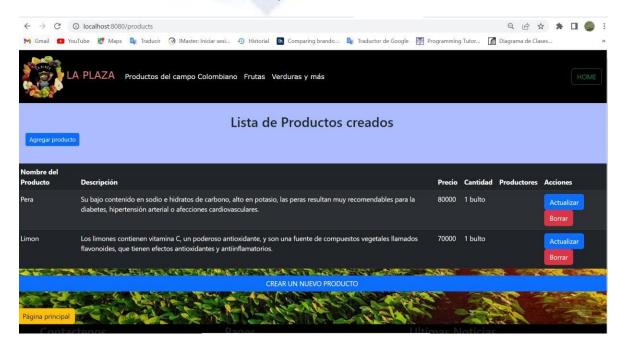


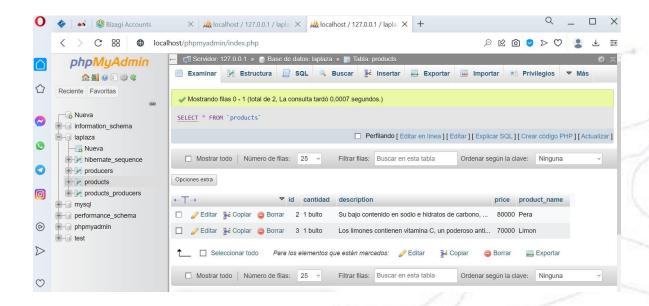






Al dar clic botón borrar se elimina el producto







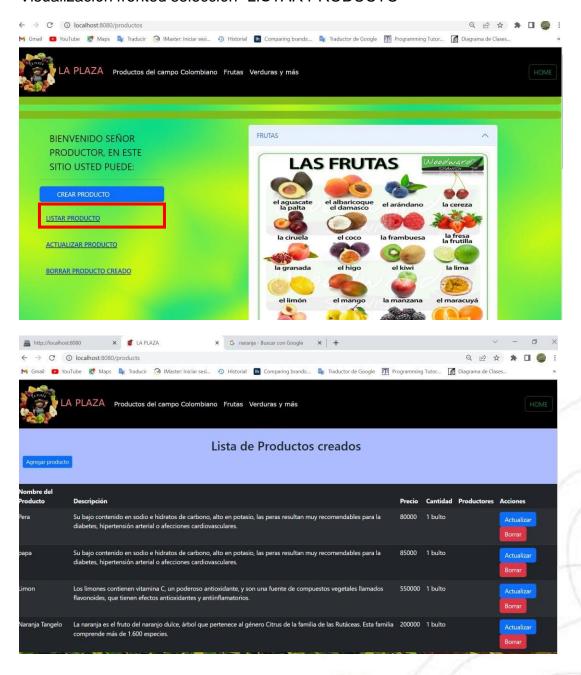






16. Listar Producto

Visualización fronted selección "LISTAR PRODUCTO"









```
J ProductController.java ×

misiontic2022 > src > main > java > misiontic2022 > com > laplaza > controller > J ProductController.java > 43 ProductController.java > 44 ProductController.java > 45 ProductController.java > 45 ProductController.java > 46 Products(Model model) {

model.addAttribute(attributeName: "products", productService.getAllProduct());

return "ListarProducto";

48 }
```

El método (listProducts), debe retornar un String que va a ser el nombre de la vista ListarProducto cuya base es tomada de la clase products

```
ListarProducto.html ×
                                       # II ♥ ♥ ↑ 5 □~
    <th:block th:each="producer,iter: ${product.producers}">
        <label th:text="${producer.name}">
         <th:block th:if="${!iter.last}">, </th:block>
      </th:block>
     <a th:href="@{/actualizar/{id}(id=${product.id}))}" class="btn btn-primary">Actualizar
      <a th:href="@{/products/{id}(id=${product.id}))}" class="btn btn-danger">Borrar</a>
```

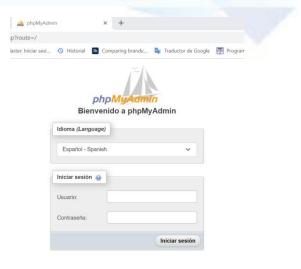
17. DESPLIEGUE

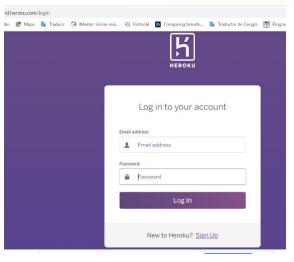
Para el despliegue se realiza la instalación de Maven posterior, se crea el repositorio en el Githup, se crea cuenta en base de datos en la nube https://db4free.net/ y se crea cuenta en heroku https://signup.heroku.com/login











Después de la instalación correspondiente al sistema operativo, se comprueba desde la consola del sistema (CMD desde Windows) la ejecución de Heroku CLI, de la forma:

heroku --version

Debería obtener una salida como la siguiente:

```
Símbolo del sistema

Microsoft Windows [Versión 10.0.19044.2006]

(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\YAMILE>heroku --version

» Warning: heroku update available from 7.53.0 to 7.63.4.

meroku/7.53.0 win32-x64 node-v12.21.0

C:\Users\YAMILE>
```

Finalmente, es necesario realizar el login en nuestro computador, para realizar el login puede ejecutar uno de los dos comandos y seguidamente, introducir sus datos

de heroku login

ó heroku login -i

Con la autenticación exitosa, se actualiza los siguientes archivos y se crear el proyecto en Heroku:







Figure 1.pom.xml

Para lograr subir con éxito el proyecto a Heroku, es necesario hacer algunas adiciones en primer lugar (configuraciones del plugin de Maven) y actualizamos: El archivo "pom.xml" Agreguemos el siguiente código en el Plug-in que se encuentra dentro de la etiqueta (ubicada al final del archivo "pom.xml"), por el siguiente: com.heroku.sdk heroku-maven-plugin 3.0.4, Se actualiza el archivo "application.properties".

```
You, hace 5 d(as | 1 author (You)
# port

server.port=${PORT:8090}

# Configurar la coneccion a la base de datos
spring.datasource.url=jdbc:mysql://db4free.net:3306/laplaza2022?useSSL=false&serverTimezone=UTC&use
spring.datasource.username=laplaza2022
spring.datasource.password=laplaza2022
spring.datasource.driverClassName = com.mysql.jdbc.Driver

#Hibernate
spring.jpa.properties.hibernate.dialect = org.hibernate.dialect.MySQL5InnoDBDialect

#Hibernate auto ddl
spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update
logging.level.org.hibernate.SQL=DEBUG
```

Figure 2.application.properties







Se configura el puerto 8090 en el archivo "application.properties". El archivo se ubica en la ruta /src/main/resources/, al inicio del archivo application.properties debe agregar la siguiente línea # port server.port=\${PORT:8090}

Se abre la consola en vscode y se ejecutan los siguientes comandos: git add. Seguidamente: git commit -m "initial commit" posterior, ejecutamos el siguiente comando: heroku create. El sistema automáticamente crea el nombre aleatorio de la página la cual se configura (archivo "pom.xml") appName: de tal forma que debe coincidir con el nombre de la aplicación creada en Heroku.

Antes de ejecutarlos verificamos que existen cambios no confirmados o pendientes por cargar al repositorio de GIT, la secuencia sería la siguiente:

git status git add .

git commit -m "commit message"

-> para verificar el estado

-> para agregar los cambios a la pila

-> para confirmar los cambios

Ahora ejecutamos el comando que realizará el push de nuestro proyecto a la aplicación creada en heroku, el comando puede tardar unos minutos dependiendo de nuestro aplicativo:

mvn clean heroku:deploy

Una vez finalizado el proceso, ejecutamos:

heroku open

para que abra la aplicación en el navegador.

En caso de errores se ejecuta:

heroku logs _ó heroku logs -tail

Nos ayuda con la depuración. A continuación, se muestra el despliegue

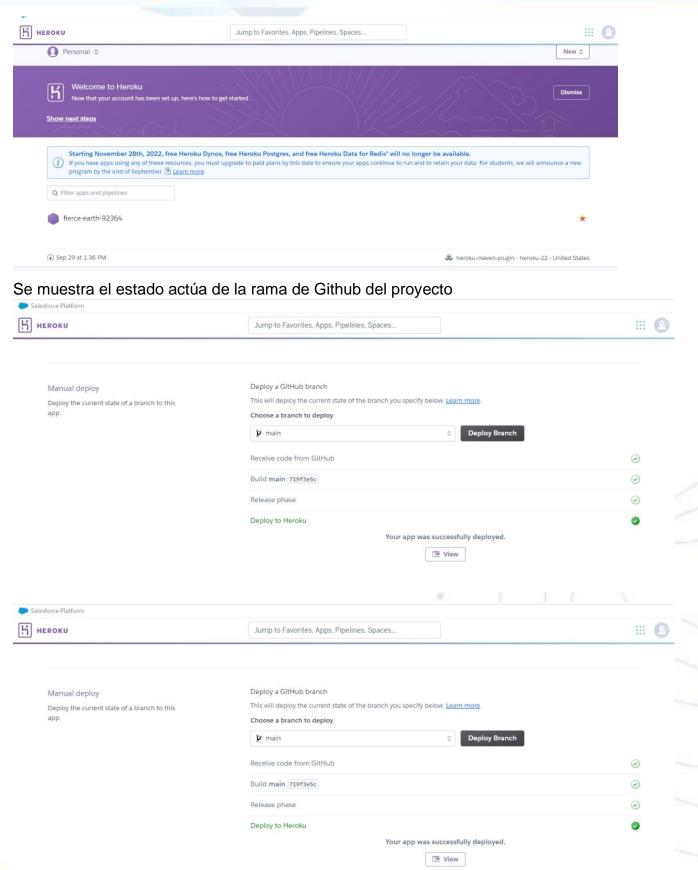




















https://fierce-earth-92364.herokuapp.com/

El usuario genera peticiones por medio de la vista Controlador estas son enviadas a service (interfaz) cumple la funcion de definir los métodos posterior se envia al repositorio y allí se generan las consultas y envían los datos a mysql que su vez le devuelve respuesta al repositorio al service entidad y controler.

18. FUNCIONAMIENTO APIS

Para este proyecto se implementó spring MVC para el desarrollo del controler, adicional a esto se importan paquetes específicos para su funcionamiento.

En este controler se tuvieron en cuenta las siguientes APIS.

La primera API hace el llamado a nuestra página, la cual se integra por medio de la notación @GetMapping instancia a una solicitud hacia el endpoint (raíz de la API)

```
@GetMapping("/")
public String index(Model model) {
    model.addAttribute(attributeName: "index", productService.getAllProduct());
    return "index"; You, hace 1 segundo • Uncommitted changes
}
```

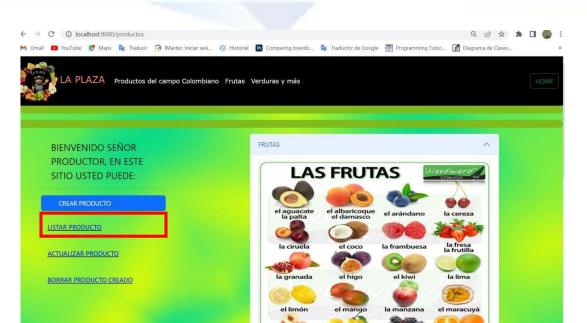
Seguidamente creamos la notación @Getmapping que realiza solicitud hacia el endpoint ("/productos"), esta muestra información de productos y menciona las diferentes opciones que el usuario puede hacer en esta página.



C2022







La siguiente API se utiliza la notación @GetMapping que instancia la solicitud al endpoint "/productsnew" (página de productos) se crea un objeto "product" que almacena los valores teniendo en cuenta que a través del Model crea un nuevo producto y se listan los productores, por medio de la clase createProductForm muestra la pantalla del con el formulario de creación de producto.

```
@GetMapping("/products/new")
public String createProductForm(Model model) {
    Product product = new Product();
    model.addAttribute(attributeName: "product", product);
    model.addAttribute(attributeName: "producersList", producersList);
    return "CrearProducto";
}
```









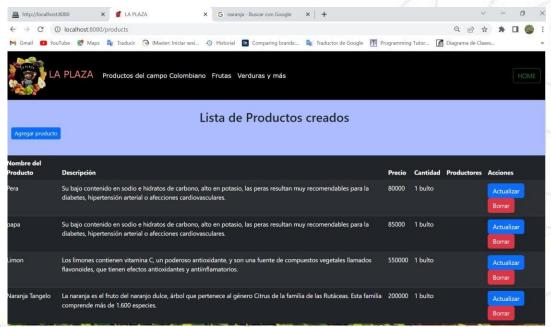
creamos una API (hacia el endpoint "/products") que guardara en la base de datos un nuevo producto creado, de la siguiente forma:

```
@PostMapping("/products")
public String saveProduct(@ModelAttribute("product") Product product) {
    productService.saveProduct(product);
    return "redirect:/products";
}
```

Haciendo el llamado a nuestra Entidad "Product" luego de esto se va al productService dentro de este se sobrescriben los métodos definidos en la clase principal IProductService (interfaz) que contiene los métodos, en este caso saveProduct que guarda el producto. Posterior se lo almacena en el repositorio enviándolo al mysgl.

Seguidamente realizamos la tercera API utilizando la notación @GetMapping que realiza solicitud para listar productos a través del Model quien trae todos los objetos de la base de datos. Para este se envía la información a la base de datos que es consultada a través del @Query en el repositorio. A su vez este lo envía al service allí se capturan los productos según su nombre y a su vez lo muestra como lista en la Vista controlador (listProducts).

```
@GetMapping("/products")
public String listProducts(Model model) {
    model.addAttribute("products", productService.getAllProduct());
    return "ListarProducto";
}
```









Seguidamente creamos una API que me devuelve un producto desde la base de datos para ser editado, esta API utiliza el id para alcanzar el modelo(objeto).

```
@GetMapping("/actualizar/{id}")
public String irActualizar(@PathVariable Long id, Model model) {
    Product pr = productService.getProductById(id);
    model.addAttribute(attributeName: "producersList", producersList);
    if(pr.getId() !=0){model.addAttribute(attributeName: "product", pr);
    return "ActualizarProducto";
} else {
    return "redirect:/products";}
```

El usuario devuelve la actualización desde la vista controlador según los atributos definidos en la función Entity(product) a su vez está la envía al service, a través del método actualizar (updateProduct) se actualiza y se guarda a través del método saveProduct lo envía al repositorio y lo almacena en Mysql.









Finalmente creamos un API para eliminar un producto

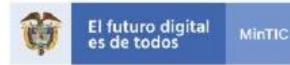
```
@GetMapping("/products/{id}")
public String deleteProduct(@PathVariable Long id) {
    productService.deleteProductById(id);
    return "redirect:/products";
}
```

El usuario envía la petición en la vista controlador posterior esta se va al service y a través del método deleteProduct lo envía al repositorio por medio de la notación @Query realiza la consulta por nombre y a lo elimina de la base de datos.









19. INFORME DE RETROSPECTIVA:

Con los conocimientos adquiridos de los Spring anteriores se logra concluir el desarrollo del proyecto en el Spring 4. Logrando ejecutar el despliegue en la aplicación y realización de las correspondientes pruebas de funcionamiento.

Agradecemos el acompañamiento del tutor Scrum Juan Pablo Solarte en cada uno de los Spring desarrollados y la oportuna enseñanza del instructor Luis Molero, gracias a ello pudimos concluir de manera significativa nuestro proyecto.

Como enseñanza de aprendizaje se adquieren habilidades blandas en trabajo de equipo y sincronización de horarios e ideas. Ha sido una experiencia grata con resultados satisfactorios. Se logró una constante comunicación asertiva la cual nos permitió crecer tanto profesional como personal.

Se utilizaron las siguientes aplicaciones para llevar la trazabilidad del proyecto:

Trello: https://trello.com/b/HFOhNBkj/proyecto-software

GitHub:







GESTIÓN DE CONFIGURACIÓN

Gestor Proyecto Sayda Yamile Cagua Carrillo

Gestor Base Datos José Daniel Ramírez Saldaña

Desarrollador Frontend Julián Andrés Segura González

Desarrollador Backend Dora Paola Pacheco Moreno

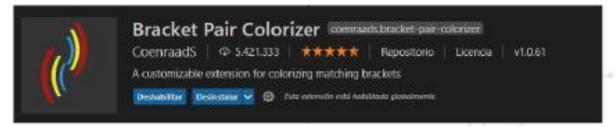
Tester Isis Nirvana Segura Valero

Instalación del editor de código

Selección de editor de código: Visual Studio Code

Instalación de extensiones:

Bracket pair colorizer



ESLint: corregir errores de sintaxis en java script



HTML Snippets: completa código HTML









Intellisense for CSS class names in HTML: autocompletar o auto rellenar las clases CSS



