



Especificación de Requerimientos Asociación de agricultores

Plaza Campesina La Plaza



#MisionTIC2022





Tabla de Contenido

1.	Tabla 1. Nombres, correo electrónico y rol del equipo de trabajo SCRUM	
2.	Repositorio GitHub	2
3.	Gestión de configuración	2
1.	Product Backlog	ε
2.	Tabla 2. Especificaciones del proyecto SCRUM	7
3.	Tabla 3. Especificaciones de historias de usuario	8
4.	Proceso de comercialización:	11
5.	Definición caso de uso:	11
6.	Diagrama de secuencia-ejemplo-acceso y petición administrador:	12
7.	Desarrollo frontend	1
8.	Desarrollo backend	4
9.	Video: Reunión Sprint review	18
10.	Informe de Retrospectiva	19
11.	Historias a trabajar en el siguiente Sprint	19







1. Tabla 1. Nombres, correo electrónico y rol del equipo de trabajo SCRUM.

Nombres y Apellidos	Correo electrónico	Rol
Dora Paola Pacheco Moreno	paolapacheco.moreno@gmail.com	Gestor de Proyecto
Sayda Yamile Cagua Carrillo	Jose206@utp.edu.co	Gestor Base de Datos
Isis Nirvana Segura Valero	isiissegura@gmail.com	Desarrollador Frontend
Julián Andrés SeguraGonzález	julian888s@gmail.com	Desarrollador Backend
José Daniel RamírezSaldaña	Jose206@utp.edu.co	Tester



#MisiónTIC2022



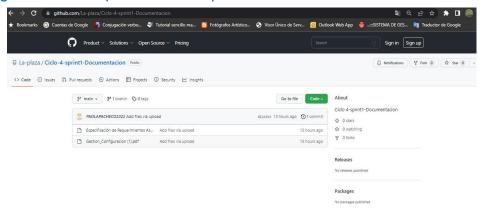




MinTIC

2. Repositorio GitHub.

https://github.com/La-plaza/Ciclo-4-sprint1-Documentacion



3. Gestión de configuración

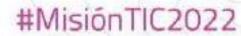
CONECTAN

Instalación del editor de código

Selección de editor de código: Visual Studio Code

Instalación de extensiones:

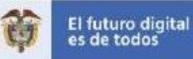




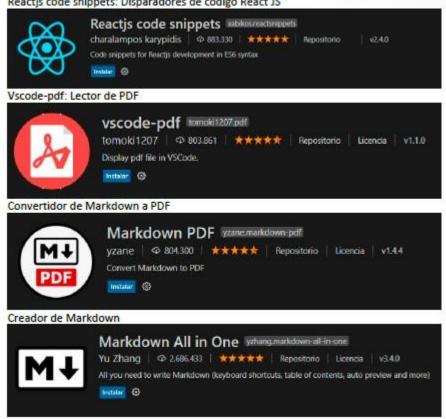












Configuración



Instalación de Postman





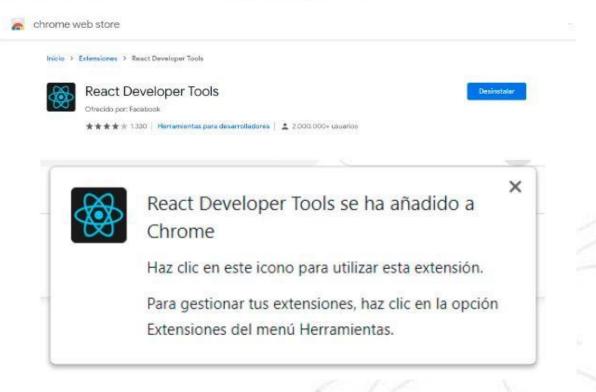
#MisionTIC2022







Extensión de Google Chrome: React Developer Tools



1. Product Backlog.

https://trello.com/b/vZ7CH2SI/sprint-3



#MisionTIC2022







MinTIC

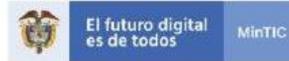
2. Tabla 2. Especificaciones del proyecto SCRUM.

CATEGORÍA	Agro
NOMBRE	Plaza campesina (Asociación de Agricultores)
DESCRIPCIÓN	Las asociaciones agrícolas desempeñan un papel importante para apoyar a los pequeños productores; hombres y mujeres, y grupos marginados. Ofreciendo oportunidades de mercado a servicios como una mejor gestión. La asociatividad es un mecanismo de cooperación entre campesinos que trabajan por un bien común, y permite disminuir costos, acceder a tecnología de punta, acrecentar el poder de negociación y dar estabilidad a los precios de ventas, lo que se ve reflejado en un aumento de la rentabilidad.
OBJETIVO ESTRATÉGICO	Crear un software como apoyo a pequeños productores, con el fin de establecer los precios unitarios de sus productos agrícolas, mejorar su margen de venta y rentabilidad.
PÚBLICO OBJETIVO	Productores y/o campesinos
IMPACTO ESPERADO	Mayores ingresos de los campesinos.









A continuación, se presentan las cartas de información que complementan las historias de usuarios del proyecto: Conexión agro con empresas:

3. Tabla 3. Especificaciones de historias de usuario.

Tabla 3. Especificaciones de historias de usuario.

Historias de Usuario		
Número: 01	Nombre: REGISTRAR USUARIO	
Puntos estimados:		
Descripción: Yo como productor líder requiero registrarme en la aplicación, con la finalidad de poder ingresar mis datos al sistema.		

Criterios de Aceptación:

Cuando se ingresa un usuario y/o contraseña no válida, el sistema no debe permitir el ingreso y se presentará un error con mensaje: "usuario y/o contraseña incorrecta, por favor ingresar caracteres válidos (Solo se aceptan números y letras)".

Los datos para este registro son:

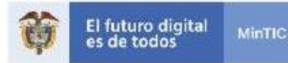
Nombres y apellidos y/o razón social, Identificación, Ciudad/Municipio, Dirección, Email.

	Historias de Usuario	
Número: 02	Nombre: INICIAR SESIÓN	
	Puntos estimados:	
Descripción: Yo como productor líder requiero ingresar al sistema, para poder hacer uso del sistema.		
sistema NO permitirá el ingi	rio y contraseña son incorrectos, entonces el reso y el sistema presentará una alerta con el o y/o contraseña no válida (Sólo se aceptan números	









	Historias de usuario	
Número: 04	Nombre: CAMBIAR CONTRASEÑA	
Puntos estimados:		

Descripción: Yo como productor líder, deseo cambiar la contraseña, para poder ingresar al sistema.

Criterios de Aceptación:

Si el usuario digita un carácter incorrecto, debe aparecer un mensaje de error "carácter no valido, por favor ingrese una contraseña válida" Solo se aceptan números y letras.

	Historias de usuario
Número: 04	Nombre: CREAR PRODUCTO(Crear)
	Puntos Estimados:

Descripción: Como líder de productores, necesito crear un producto, con la finalidad de estandarizar los valores de producto y los productores que poseen el producto en oferta.

Criterios de aceptación:

El producto debe quedar registrado con un nombre real y único, ya que podrá ser más fácil su ubicación por otros usuarios.

Para la creación de un producto se debe tener en cuenta el, Nombre del producto, Descripción del producto (Tipo de producto, Calidad/Estado, Tamaño, Cantidad, Precio) y el Productor que tenga la disposición del producto.

Historias de usuario		
Número: 05	Nombre: LISTAR PRODUCTOS	
_	Puntos Estimados:	
Descripción: Yo c el sistema.	omo líder productor necesito ver la lista de productos creados en	
Criterios de acept	ación:	
	r puede validar la lista de productos añadidos, así mismo validar regada, a su vez permite la actualización y eliminación de cada	









MinTIC

Historias de usuario		
Número: 06	Nombre: ACTUALIZAR PRODUCTO (Editar)	
Puntos Estimados:		

Descripción: Yo como líder de los productores, necesito modificar el producto creado, con la finalidad de poder realizar algún cambio o actualización en el sistema del mismo.

Criterios de aceptación:

El líder de los productores debe actualizar el producto con los requerimientos solicitados por el sistema y de forma clara y concisa, de lo contrario el registro no será válido y/o almacenado en el sistema.

Para la actualización de un producto se debe tener en cuenta el, Nombre del producto, Descripción del producto (Tipo de producto, Calidad/Estado, Tamaño, Cantidad, Precio) y el Productor que tenga la disposición del producto.

Historias de usuario		
Número: 07 Nombre: BORRAR PRODUCTO (Eliminar)		
Puntos Estimados:		
Descripción: Vo como líder de los productores, necesito eliminar un producto		

Descripción: Yo como líder de los productores, necesito eliminar un producto, con la finalidad de poderlo borrar del sistema.

Criterios de aceptación: El líder de los productores debe tener en claro cuál es el producto quedesea eliminar, debe eliminar el producto que no desea seguir ofreciendo y no cuenta con disponibilidad.









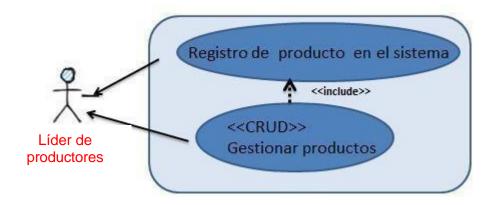
MinTIC

Este software tendrá el siguiente modulo;

- Módulo de productos
- 4. Proceso de comercialización:

PRODUTOR → PRODUCTO

5. Definición caso de uso:



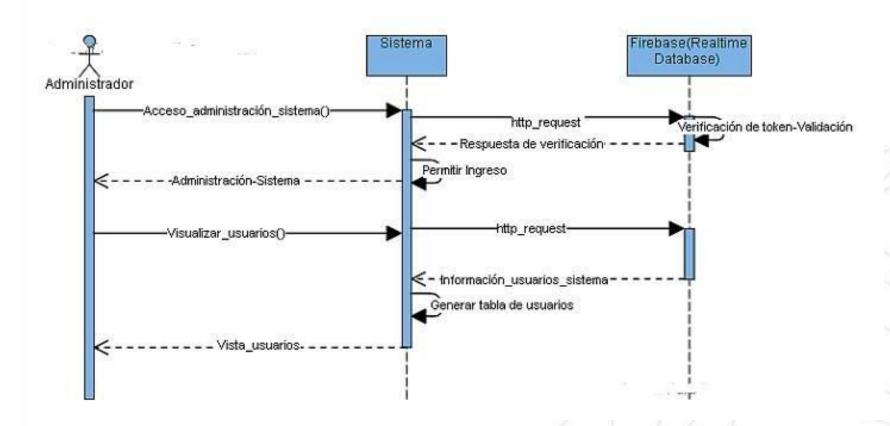


#MisiónTIC2022





6. Diagrama de secuencia-ejemplo-acceso y petición administrador:





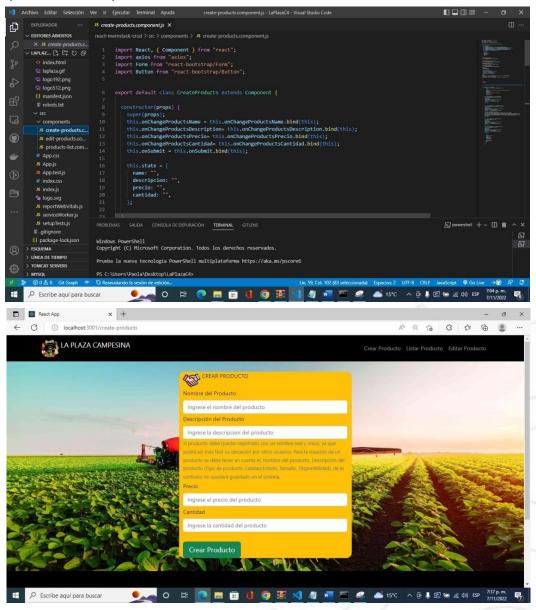




MinTIC

7. Desarrollo frontend

- Desarrollo de Componentes
- Componente crear producto



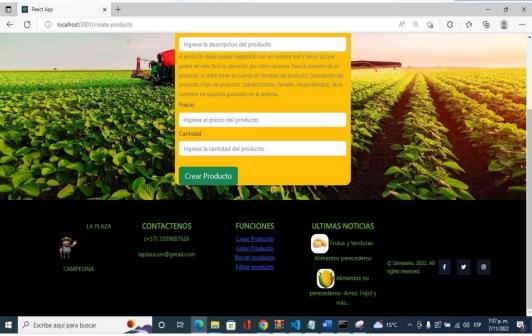




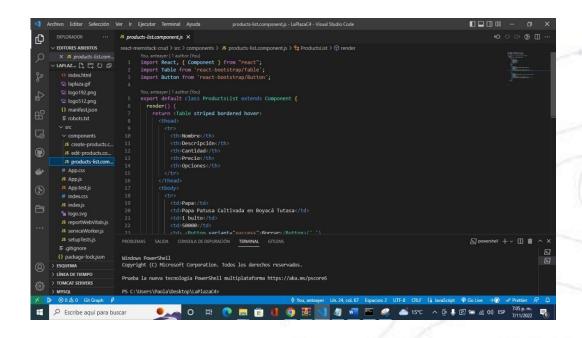








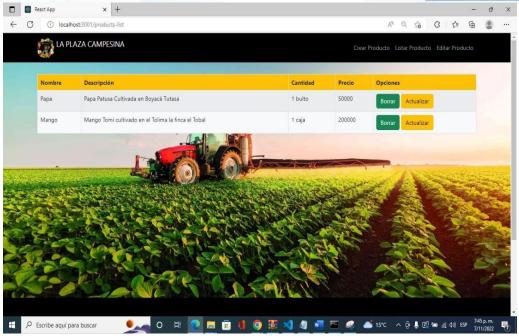
Componente lista de producto



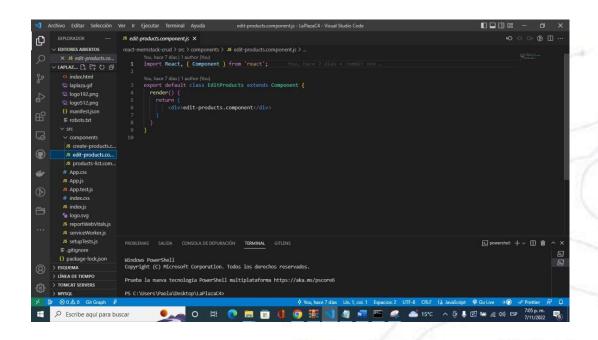








Componente editar productos



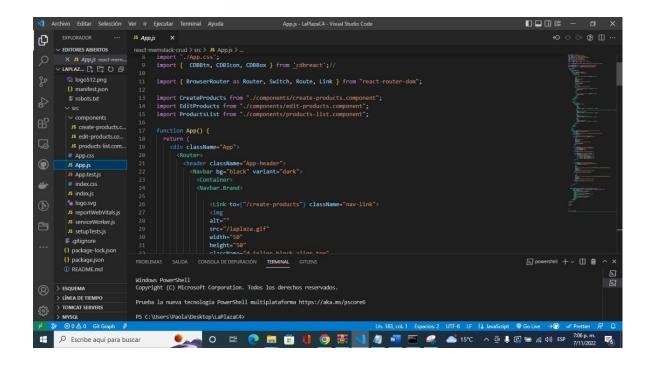






MinTIC

Componente app.js



8. Desarrollo backend

En carpeta config creo el archivo database.js el cual genera la conexión de la base con el host el puerto y nombre de la base de datos.

```
JS database.js X
D
       EDITORES ABIERTOS
                                                                    const mongoose = require ("mongoose");
Q
        × JS database.js proyecto_back\config

✓ PROYECTO PLAZA

                                             日日の自
                                                                   const host = "localhost";
const port= "27017";
       v proyecto_back
مړ
                                                                    const db = "plaza";
         JS database.js
                                                                    exports.mongoConnect = () => {
         controllers
H
         JS productos.controller.js
                                                                        mongoose.connect(mongoStringConnection);
        v models
                                                                        mongoose.Promise = global.Promise;
JS productos.model.js
        > node modules
(console, "Mongodb connection error"))
          > javascripts
         JS index.js
```







En carpeta controllers se genera archivo del crud de productos con las funciones create, save, find, findOne, update y remove.

Crea producto



Guarda producto

```
producto.save(function(err){
    if(err){
        console.log = false,
        response.exito = false,
        response.msg = err.msg = "Error al guardar el producto"
        res.json(response)
        return;
}

response.exito = true,
response.msg = "El producto se guardo correctamente"
```

Buscar productos

```
exports.find = function(req,res){
    Producto.find(function(err, productos)){
        res.json(productos)
     })
}
```









El futuro digital es de todos

MinTIC

Buscar un producto

```
v controllers

Js productos.controller.js

v models

Js productos.model.js

node_modules

37

exports.findOne = function(req, res){

Producto.findOne({_id: req.params.id}, function(err, producto){

res.json(producto)
})

40

41

42

Producto.findOne = function(req, res){

Producto.findOne({_id: req.params.id}, function(err, producto){

res.json(producto)
})

41

42
```

Actualizar producto

```
proyecto_back
        > bin
       v config
                                                     descripcion: req.body.descripcion,
                                                     precio: req.body.precio,
8
                                                     cantidad:req.body.cantidad,
        JS productos.controller.js

→ models

        JS productos.model.js
                                            Producto.findByIdAndUpdate(req.params.id, {$set: producto}, function (err){
        > stylesheets

✓ routes

        JS index.js
        JS productos.router.js
       JS app.js
       {} package-lock.json
```

Eliminar producto

```
× JS productos.controller.js pr..
      V PROYECTO PLAZA
                                                 Producto.findByIdAndRemove({_id: req.params.id}, function(err){
လူ
       proyecto_back
         ) bin

✓ confiq

d C
         JS database.js
        controllers
JS productos.controller.js
<u>=</u>0
         JS productos.model.js
                                                  response.msg = "El producto eliminado correctamente"
images
          javascripts
```

En la carpeta models se crea la cantidad de caracteres por cada atributo que posee la tabla de productos.

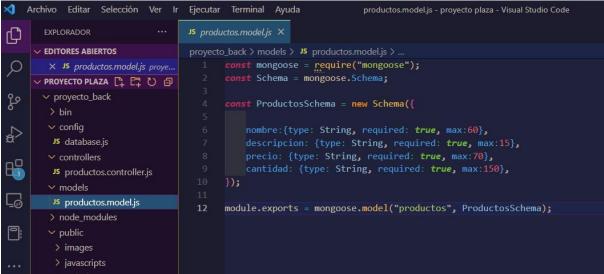




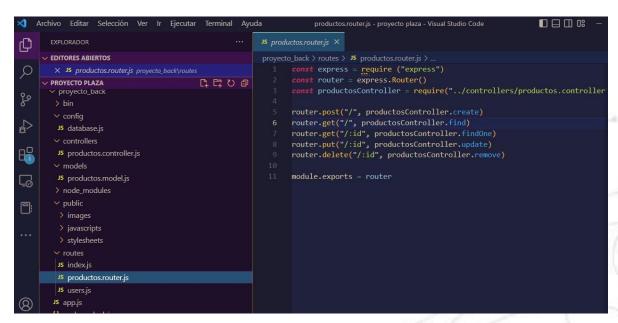




El futuro digital es de todos



En la carpeta routers se enrutan las órdenes del postman post (crea) get (trae) put(modifica) delete (elimina).



En el archivo principal app.js hacemos el llamado de nuestra variable en este caso línea 10 y 27.

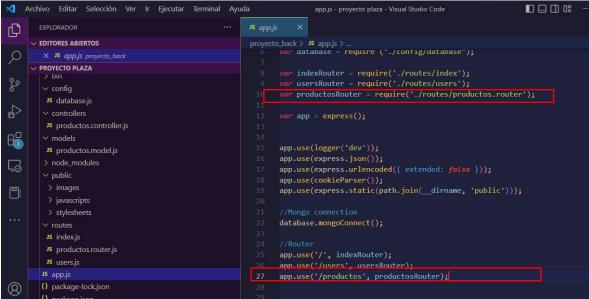








El futuro digital es de todos



Después de correr la plataforma.

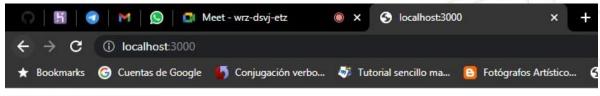
```
PS C:\Users\YAMILE\Desktop\proyecto plaza> cd proyecto_back
PS C:\Users\YAMILE\Desktop\proyecto plaza\proyecto_back> npm start

> proyecto-back@0.0.0 start
> nodemon ./bin/www

[nodemon] 2.0.20
[nodemon] to restart at any time, enter `rs`
[nodemon] watching path(s): *.*
[nodemon] watching extensions: js,mjs,json
[nodemon] starting `node ./bin/www`

Port 3000 is already in use
[nodemon] app crashed - waiting for file changes before starting...
```

Verifico navegador.



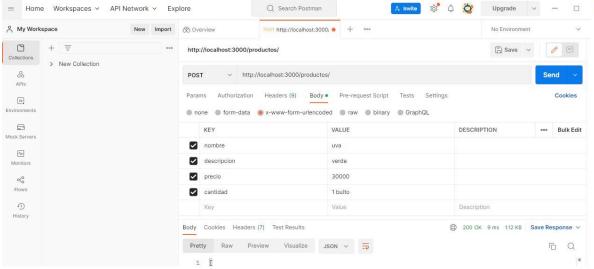
prueba sin motor de búsqueda

Y voy directamente a crear datos en postman con la opción de POST.

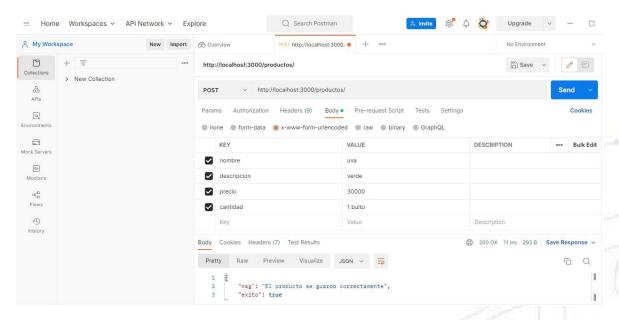








Al dar clic en Send verifico mensaje de confirmación o de error.



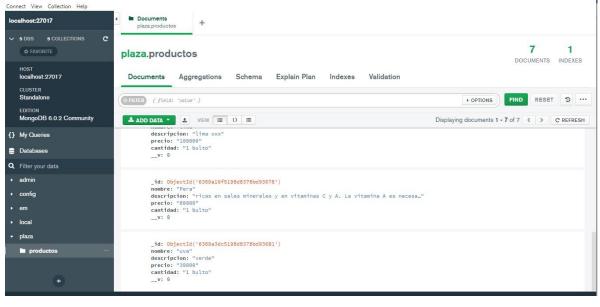
Verifica base en mongo y producto registrado.

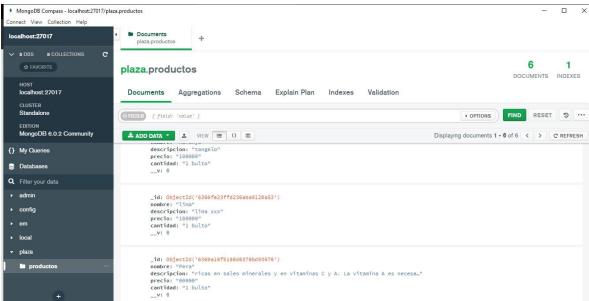


#MisionTIC2022







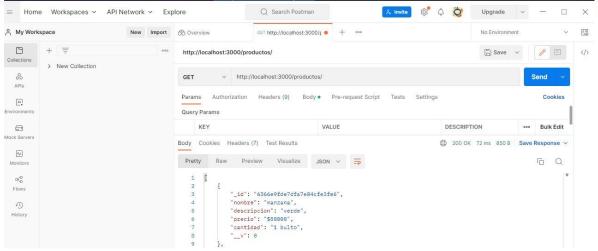


Listo con GET

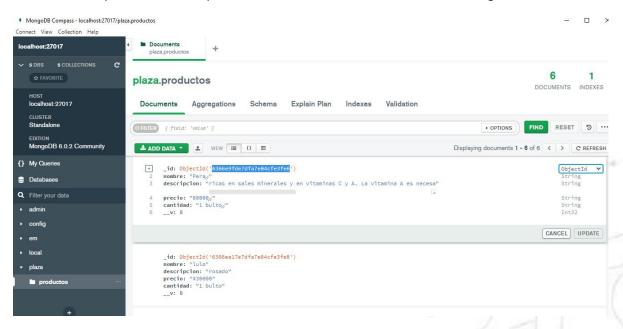








Para editar copiamos el id de producto a modificar desde la base en mongo

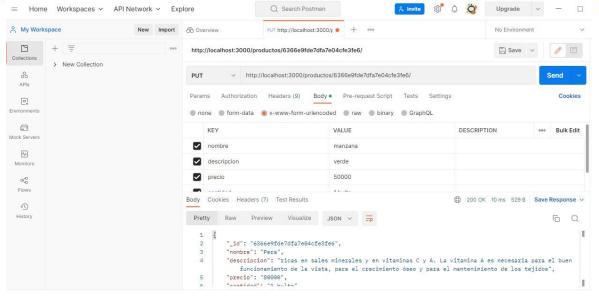


Posterior en postman con PUT modifico VALUE de producto

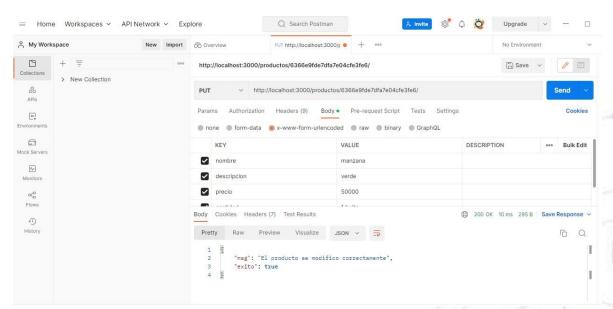








Al dar clic en send



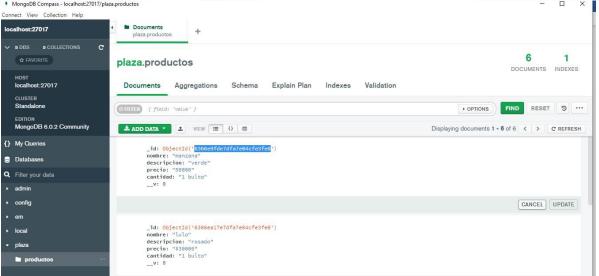
Emite mensaje el producto se modificó correctamente, verifico en base mongo y producto modificado





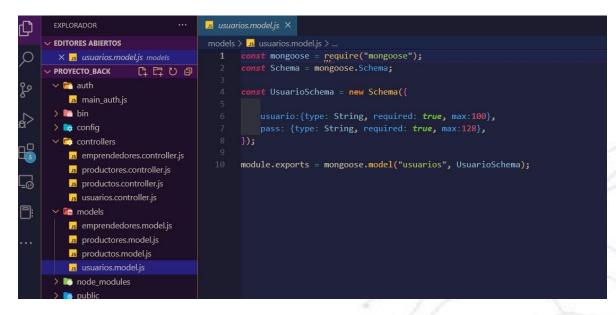






Autenticación y permiso de usuario

Se crea la tabla usuarios en la carpeta models



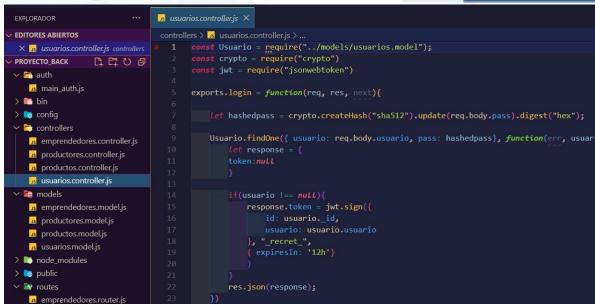
Luego se crea el controlador de usuario



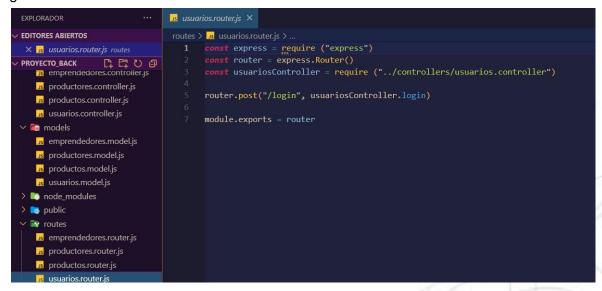




El futuro digital es de todos



Se genera la ruta de usuario



Se crea el encriptamiento









El futuro digital

es de todos



Y la app.js se generan los llamados, las variables y los objetos

Se conecta a la base con el encriptamiento

```
//Mongo connection
database.mongoConnect();

app.use('/usuarios',usuariosRouter);
app.use(auth);

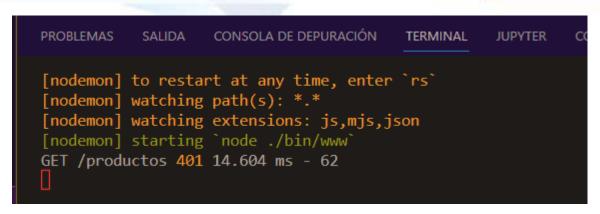
//Router
app.use('/productos', productosRouter);
app.use('/productores', productoresRouter);
app.use('/emprendedores', emprendedoresRouter);
```

Se ejecuta el programa

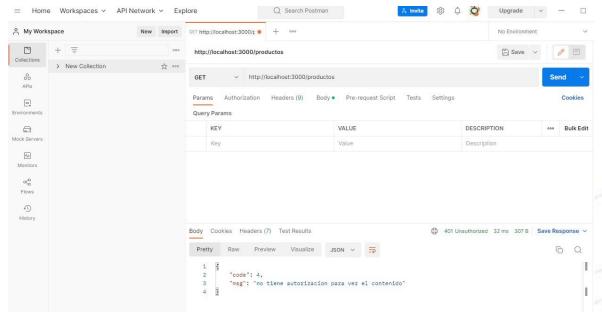








Verificamos con POSTMAN



Nos arroja notificación "No tiene autorización para ver el contenido"

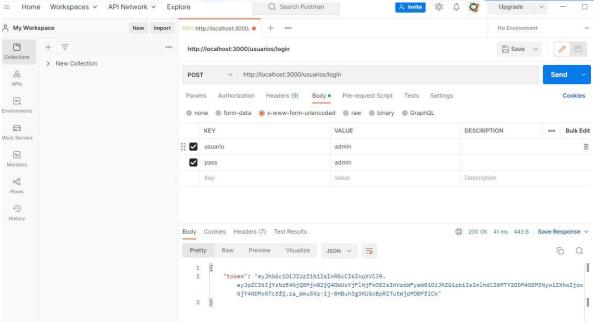


#MisionTIC2022

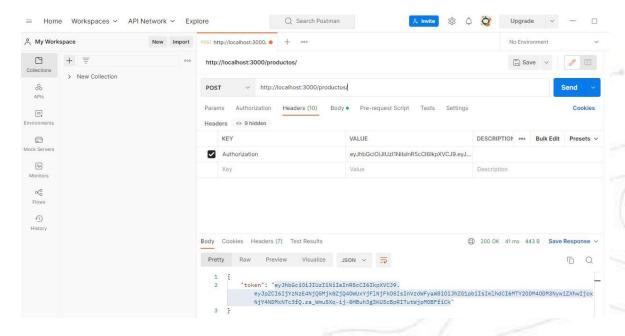








Después de verificar que no permite el ingreso verificamos la autenticación en POST y allí descarga automáticamente el token.

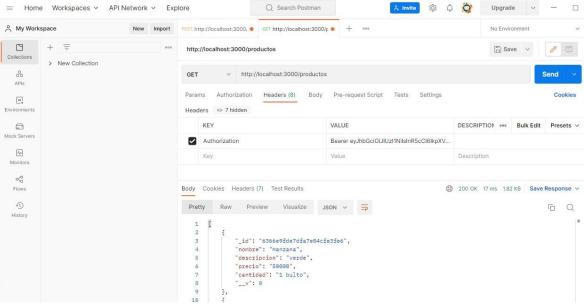


Este token lo copiamos en el value del GET cual nos permite visualizar el contenido de los productos.









Se hace la conexión Backend y fronted

Para la unión de backend y fronted se crea la carpeta server con su respectivo archivo server.js haciendo la unión de las bases de datos en este caso productos y usuarios. Para cada una de las historias de usuario se crean una función con los respectivos constructores el cual posteriormente hace el llamado por medio de la app.js a través de Axios para la conexión.

9. Video: Reunión Sprint review.

https://www.youtube.com/watch?v=-MKRl3y2EAQ







10. Informe de Retrospectiva.

A lo largo de este ciclo nos permitió dar espacio para la creatividad y recursividad. Aplicar los conocimientos obtenidos en el proyecto y el aporte de cada uno de los integrantes fue clave para poder desarrollar este sprint. Se tuvo éxito en la ejecución de las historias de usuario, las cuales se tenían dispuestas para este ciclo tanto ingreso de sesión, registro de usuario y se conectó lo elaborado del frontend con el backend.

En el desarrollo de este sprint la dificultad que hubo fue en la unión del back con el front pero se logró desarrollar con el apoyo de los tutores designados los cuales aportaron su conocimiento para dar una solución apropiada a este obstáculo. Las mejoras a tener en cuenta en la próxima iteración serian una mejor distribución del trabajo para que sea equitativo, una mejor comunicación para planear y acodar los diferentes trabajos de cada integrante.

En las clases vistas dentro de este ciclo se desarrolló componentes del proyecto (autenticación de los usuarios, generar la conexión de fronted y backend, ingreso de sesión) se trabajó con la herramienta Axius, Mongo Atlas. En el desarrollo de cada sprint incluye: planificación, análisis de requisitos, diseño, codificación, revisión y documentación con el fin de lograr el objetivo de complementar el proyecto de una manera organizada y eficaz.

11. Historias a trabajar en el siguiente Sprint.

Se va a elaborar para el Spring 4 se genera el despliegue en la nube

