

## 被查找的顺序表类型

```
#define MAXL 100
typedef int KeyType;
typedef char InfoType[10];
typedef struct
    KeyType key;
    InfoType data;
} NodeType;
typedef NodeType SeqList[MAXL];
```

其他数据

	key	data			
[0]					
[1]					
[2]					
[3]					
[4]					
[5]					
[6]					
[]					

## 顺序查找思路

- □ 例
  - 应 查找表:3 9 1 5 8 10 6 7 2 4
  - 应 要查找的值: k=10
- □ 从表的一端开始,顺序扫描线性表,依 次将扫描到的关键字和给定值k相比较
  - ☆ 若当前扫描到的关键字与k相等,则 查找成功;
  - ☆ 若扫描结束后,仍未找到关键字等于 k的记录,则查找失败。

```
第1次比较:
        3 9 1 5 8 10 6 7 2 4
        i=0
第2次比较:
       3 9 1 5 8 10 6 7
          i=1
第3次比较:
       3 9 1 5
                8
                   10 6 7 2 4
            i=2
       3 9 1 5 8
第4次比较:
                   10 6 7
              i=3
       3 9 1 5 8
第5次比较:
                  10 6 7 2 4
              5 8
第6次比较:
       3 9
                   10 6 7 2 4
                   i=5
```

查找成功,返回逻辑序号 i+1=6

## 算法实现及性能评价

```
typedef struct
    KeyType key;
    InfoType data;
} NodeType;
typedef NodeType SeqList[MAXL];
int SeqSearch(SeqList R,int n,KeyType k)
    int i=0;
    while (i<n && R[i].key!=k)
        i++;
    if (i>=n)
        return 0;
    else
        return i+1;
```

key 3 9 1 5 8 10 6 7 2 4 [0] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [7] [8] [9]

## □ 成功时的平均查找长度

$$ASL_{SQ} = \sum_{i=1}^{n} p_i c_i$$

$$= \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} i$$

$$= \frac{1}{n} \times \frac{n(n+1)}{2}$$

$$= \frac{n+1}{2}$$

$$= O(n)$$