



本节主题:

插入排序

插入排序

❏ 基本思想

❏ 每次将一个待排序的记录，按其关键字大小插入到前面已经排好序的子表中的适当位置，直到全部记录插入完成为止。

❏ 介绍两种插入排序方法

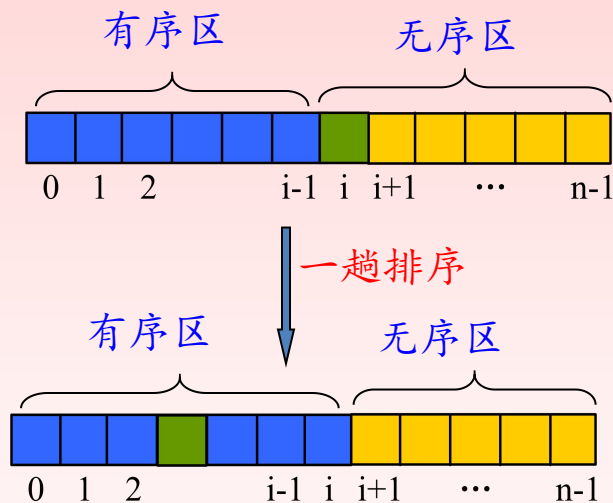
(1) 直接插入排序 (含二分插入排序)

(2) 希尔排序



直接插入排序

- 假设待排序的记录存放在数组 $R[0..n-1]$ 中
- 排序过程的某一中间时刻， R 被划分成两个子区间 $R[0..i-1]$ 和 $R[i..n-1]$ ，其中
 - 已排好序的有序区
 - 当前未排序的部分，称其为无序区
- 直接插入排序的基本操作是将当前无序区的第1个记录 $R[i]$ 插入到有序区 $R[0..i-1]$ 中适当的位置上，使 $R[0..i]$ 变为新的有序区。
- 直接插入排序每次使有序区增加1个记录，故常称为增量法。



示例及算法实现

例：直接插入排序过程：

初始关键字 49, 38, 65, 97, 76, 13, 27, 49

第1趟 (38, 49), 65, 97, 76, 13, 27, 49

第2趟 (38, 49, 65), 97, 76, 13, 27, 49

第3趟 (38, 49, 65, 97), 76, 13, 27, 49

第4趟 (38, 49, 65, 76, 97), 13, 27, 49

第5趟 (13, 38, 49, 65, 76, 97), 27, 49

第6趟 (13, 27, 38, 49, 65, 76, 97), 49

第7趟 (13, 27, 38, 49, 76, 97, 49)

//对R[0..n-1]按递增有序进行直接插入排序

```
void InsertSort(RecType R[],int n)
{
    int i,j;
    RecType tmp;
    for (i=1; i<n; i++)
    {
        tmp=R[i];
        j=i-1;
        while (j>=0 && tmp.key<R[j].key)
        {
            R[j+1]=R[j];
            j--;
        }
        R[j+1]=tmp;
    }
}
```

当 $R[i].key=R[j].key$ 且 $i>j$ 时，直接排序算法将 $R[i]$ 插入在 $R[j]$ 的后面，使 $R[i]$ 和 $R[j]$ 的相对位置保持不变，所以直接插入排序是一种稳定的排序方法。

直接插入排序的性能

☐ 最好的情况

☞ 关键字在记录序列中顺序有序

☞ “比较”的次数: $\sum_{i=1}^{n-1} 1 = n-1$

☞ “移动”的次数: $2(n-1)$

☐ 最坏的情况

☞ 关键字在记录序列中逆序有序

☞ “比较”的次数: $\sum_{i=1}^{n-1} i = \frac{n(n-1)}{2}$

☞ “移动”的次数: $\sum_{i=1}^{n-1} (i+2) = \frac{(n-1)(n+4)}{2}$

☐ 总的平均比较和移动次数约为

$$\sum_{i=1}^{n-1} \left(\frac{i}{2} + \frac{i}{2} + 2 \right) = \sum_{i=1}^{n-1} (i+2) = \frac{(n-1)(n+4)}{2} = O(n^2)$$

//对R[0..n-1]按递增有序进行直接插入排序

```
void InsertSort(RecType R[],int n)
```

```
{
```

```
    int i,j,k;
```

```
    RecType tmp;
```

```
    for (i=1; i<n; i++)
```

```
    {
```

```
        tmp=R[i];
```

```
        j=i-1;
```

```
        while (j>=0 && tmp.key<R[j].key)
```

```
        {
```

```
            R[j+1]=R[j];
```

```
            j--;
```

```
        }
```

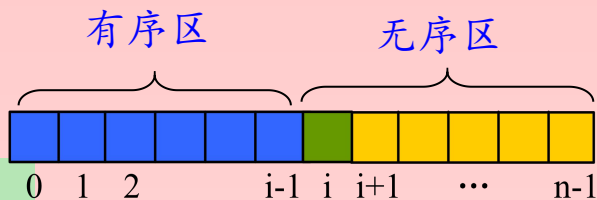
```
        R[j+1]=tmp;
```

```
    }
```

```
}
```

☐ 直接插入排序是一种稳定的排序方法。

折半插入排序



```
void InsertSort1(RecType R[],int n)
```

```
{  
    int i,j,low,high,mid;  
    RecType tmp;  
    for (i=1; i<n; i++)  
    {  
        tmp=R[i];  
        low=0;  
        high=i-1;  
  
        //用折半查找确定插入位置  
        //顺序移动实施插入  
    }  
}
```

```
while (low<=high)  
{  
    mid=(low+high)/2;  
    if (tmp.key<R[mid].key)  
        high=mid-1;  
    else  
        low=mid+1;  
}
```

```
for (j=i-1; j>=high+1; j--)  
    R[j+1]=R[j];  
R[high+1]=tmp;
```

✎ 折半插入排序的元素移动次数与直接插入排序相同，不同的仅是变分散移动为集合移动。

✎ 在 $R[0..i-1]$ 中查找插入 $R[i]$ 的位置，折半查找的平均关键字比较次数为 $\log_2(i+1)-1$ ，平均移动元素的次数为 $i/2+2$ ，所以平均时间复杂度为：

$$\sum_{i=1}^{n-1} (\log_2(i+1)-1 + \frac{i}{2} + 2) = O(n^2)$$

✎ 平均性能优于直接插入排序。

✎ 是非稳定排序方法