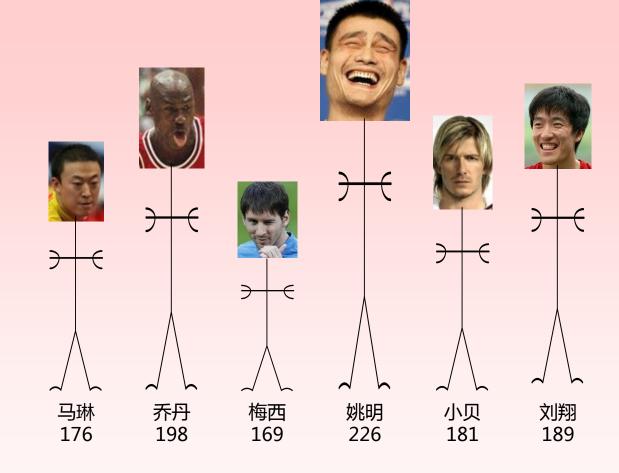


本节主题: 冒泡排序

交换排序

- □ 基本思想
 - 两两比较待排序记录的关键字,发现两个记录的次序相反时即进行交换,直到没有反序的记录为止。
- □ 两种交换排序:
 - (1)冒泡排序
 - (2)快速排序



冒泡排序的基本思想

□ 基本思想

- □ 通过无序区中相邻记录关键字间的比较和位置的交换,使关键字最小的记录如气泡一般逐渐往上"漂浮"直至"水面"。
- □ n个元素排序, n-1趟 冒泡, 有序区逐渐扩 大到全局有序。



算法实现

```
void BubbleSort(RecType R[],int n)
  int i,j,k;
  RecType tmp;
  for (i=0; i<n-1; i++)
    for (j=n-1; j>i; j--) //一趟冒泡
      if (R[j].key<R[j-1].key)
         tmp=R[j];
         R[j]=R[j-1];
         R[j-1]=tmp;
```

```
初始关键字序列: 23 38 22 45 23 67 31 15 41
第1趟冒泡结果: 15 23 38 22 45 23 67 31 41
第2趟冒泡结果: 15 22 23 38 23 45 31 67 41
第3趟冒泡结果: 15 22 23 23 38 31 45 41 67
第4趟冒泡结果: 15 22 23 23 31 38 41 45 67
第5趟冒泡结果: 15 22 23 23 31 38 41 45 67
第6趟冒泡结果: 15 22 23 23 31 38 41 45 67
第7趟冒泡结果: 15 22 23 23 31 38 41 45 67
第8趟冒泡结果: 15 22 23 23 31 38 41 45 67
```

- □ n条记录排序,经历n-1趟冒泡过程即可保证有序
- 🗅 改进点?

改进冒泡排序算法

```
void BubbleSort(RecType R[],int n)
  int i,j;
  bool exchange;
  RecType temp;
  for (i=0; i<n-1; i++)
    exchange=false;
    for (j=n-1; j>i; j--)
      if (R[j].key<R[j-1].key)
        temp=R[i];
         R[i]=R[i-1];
         R[j-1]=temp;
         exchange=true;
    if (exchange==false) return;
```

```
初始关键字序列: 23 38 22 45 23 67 31 15 41
第1趟冒泡结果: 15 23 38 22 45 23 67 31 41
第2趟冒泡结果:
              15 22 23 38 23 45 31 67 41
第3趟冒泡结果: 15 22 23 23 38 31 45 41 67
第4趟冒泡结果:
             15 22 23 23 31 38 41 45 67
第5趟冒泡结果: 15 22 23 23 31 38 41 45 67
第6趟冒泡结果: 15 22 23 23 31 38 41 45 67
第7趟冒泡结果: 15 22 23 23 31 38 41 45 67
第8趟冒泡结果: 15 22 23 23 31 38 41 45 67
```

□ 某一趟冒泡没有发生交换,排序即可结束!

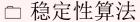
冒泡排序的性能

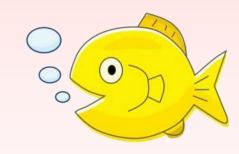
□ 最好的情况

- △ 关键字在记录序列中顺序有序,只需进行一趟冒泡
- 应 "比较"的次数: *n*−1
- □ "移动"的次数: 0

□ 最坏的情况

- 应 关键字在记录序列中逆序有序, 需进行n-1趟冒泡
- "比较"的次数: $\sum_{i=0}^{n-2} (n-i-1) = \frac{n(n-1)}{2}$
- "移动"的次数: $\sum_{i=0}^{n-2} 3(n-i-1) = \frac{3n(n-1)}{2}$





思考题

□ 冒泡排序中的有序区是全局有序吗?