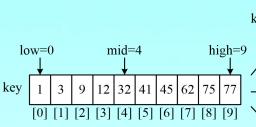


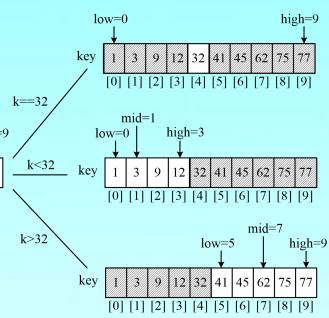
折半查找的思想

- □ 折半查找也称为二分查找
- □ 要求
 - 线性表中的节点,按 关键字值的递增或递 减顺序排列。



□思路

- □ 首先用要查找的关键字k与中间位置的节点 的关键字比较
 - 若比较结果相等则查找完成
 - 章若不相等,再根据k与该中间节点关键字的比较大小确定下一步查找哪个子表
- □ 递归进行下去,直到找到满足条件的节点 或者该线性表中没有这样的节点。



算法实现

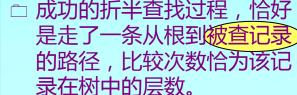
```
key 1 3 9 12 32 41 45 62 75 77
[0] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [7] [8] [9]
```

```
int BinSearch(SeqList R,int n,KeyType k)
                               int BinSearch1(SeqList R,int low,int high,KeyType k)
    int low=0, high=n-1, mid;
                                                                            //递归算法
    while (low<=high)
                                   int mid;
                                   if (low<=high)</pre>
        mid=(low+high)/2;
        if (R[mid].key==k)
                                        mid=(low+high)/2;
            return mid+1;
                                        if (R[mid].key==k)
        if (R[mid].key>k)
                                            return mid+1;
            high=mid-1;
                                        if (R[mid].key>k)
        else
                                            BinSearch1(R,low,mid-1,k)
            low=mid+1;
                                        else
                                            BinSearch1(R,mid+1,high,k);
    return 0;
                                   else
                                        return 0;
                                                      result = BinSearch1(R,0,n-1,x);
```

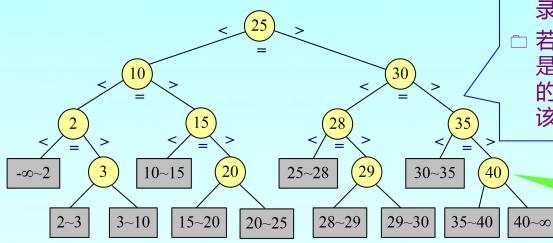
折半查找的性能分析基础

key 2 3 10 15 20 25 28 29 30 35 40 [0] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [7] [8] [9] [10]

- □ 折半查找的判定树或比较树
 - △ 将折半查找过程用二叉树来描述
 - 应 把当前查找区间的中间位置上的记录作为根;
 - △ 左子表和右子表中的记录分别作为根的左、右子树。



二 若查找失败,则其比较过程是一条从根到某个<mark>外部节点</mark>的路径,所需的比较次数是该路径上内部节点的总数。



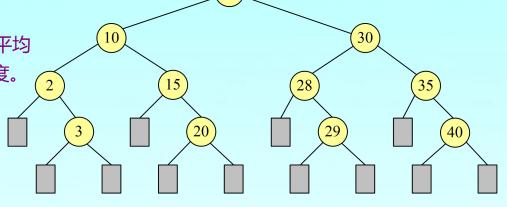
R[0..10]的折半 查找判定树

判定树实例

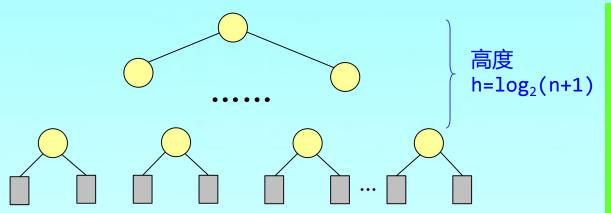
- □ 问题:对于给定n=11个数据元素的有序表{2,3,10,15,20,25,28,29,30,35,40},采用折半查找
- (1)若查找给定值为20的元素,将依次与表中哪些元素比较? 依次与表中25,10,15,20元素比较,共比较4次
- (2)若查找给定值为26的元素,将依次与哪些元素比较? 依次与25,30,28元素比较,共比较3次。
- (3)假设元素等概率出现,求查找成功时的平均 查找长度和查找不成功时的平均查找长度。

$$ASL_{succ} = \frac{1}{11} \times 1 + \frac{2}{11} \times 2 + \frac{4}{11} \times 3 + \frac{4}{11} \times 4$$
$$= \frac{1 \times 1 + 2 \times 2 + 4 \times 3 + 4 \times 4}{11} = 3$$

$$ASL_{unsucc} = \frac{4 \times 3 + 8 \times 4}{12} = 3.67$$



折半查找的性能分析(基于等概率假设)



- □ 借助二叉判定树,求得二分查找的平均查找长度
 - 应 设内部节点的总数为n=2^h-1,则判定树是高度为 h=log₂(n+1)的满二叉树(h不计外部节点)
 - 应 树中第i层上的记录个数为2ⁱ-1, 查找该层上的每个记录需要进行i次比较。

对于n个元素的折半查找

- □ 成功时最多比较次数为:「log₂(n+1)]
- □ 不成功时关键字比较次数为:「log₂(n+1)]
 - ——最坏性能和平均相当,均 为0(log₂n)

$$ASL_{bn} = \sum_{i=1}^{n} p_{i} c_{i} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{h} 2^{i-1} \times i$$
$$= \frac{n+1}{n} \times \log_{2}(n+1) - 1$$
$$\approx \log_{2}(n+1) - 1$$