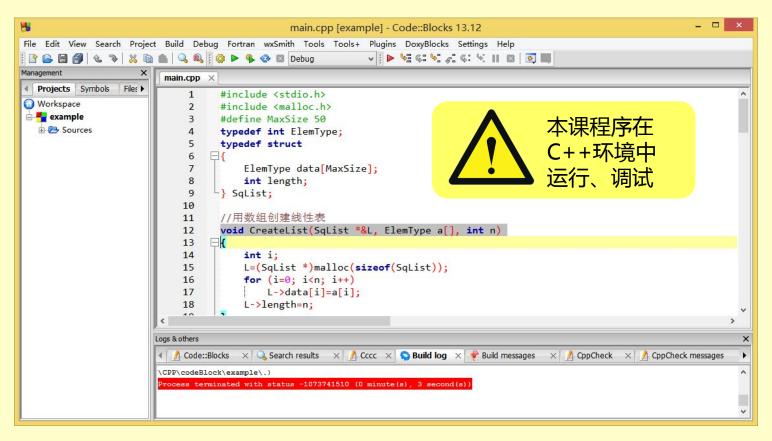


实践方式1:将算法变程序,在验证中学习



将算法变程序的步骤

```
(1) 定义数据的存储结构
#include <stdio.h>
#include <malloc.h>
#define MaxSize 50
typedef int ElemType;
typedef struct
{
    ElemType data[MaxSize];
    int length;
} SqList;
```

```
(3)分别定义main函数,进行测试
int main()
{
    SqList *sq;
    ElemType [6]= {5,8,7,2,4,9};
    CreateList(sq, x, 6);
    DispList(sq);
    return 0;
}
```

```
(2)实现各基本操作
//用数组创建线件表
void CreateList(SqList *&L, ElemType a[], int n)
   int i;
   L=(SqList *)malloc(sizeof(SqList));
   for (i=0; i<n; i++)
       L->data[i]=a[i];
   L->length=n;
//初始化线性表InitList(L)
void InitList(SqList *&L) //引用型指针
   L=(SqList *)malloc(sizeof(SqList));
   //分配存放线性表的空间
   L->length=0;
```

实践方式2(最佳实践):多文件组织自己的算法库

```
头文件定义存储结构,声明函数
list.h
#ifndef LIST H INCLUDED
#define LIST H INCLUDED
#define MaxSize 50
typedef int ElemType;
typedef struct
  ElemType data[MaxSize];
 int length;
} SqList;
void InitList(SqList *&L);
void DestroyList(SqList *&L);
bool ListEmpty(SqList *L);
int ListLength(SqList *L);
#endif
```

```
实现各基本操作对应的函数
list.cpp
#include <stdio.h>
#include <malloc.h>
void InitList(SqList *&L)
  L=(SqList *)malloc(sizeof(SqList));
  L->length=0;
void DestroyList(SqList *&L)
  free(L);
```

```
写测试函数
main.cpp
#include "list.h"
int main()
  SqList *sq;
  ElemType x[6] = \{5,8,7,2,4,9\};
  CreateList(sq, x, 6);
  DispList(sq);
  return 0;
```

实践方式3:基于算法库,解决问题

□ 例如:设顺序表有10个元素,其元素类型为整型。 设计一个算法,以第一个元素为分界线,将所有小于它的元素移到该元素的前面,将所有大于它的元素移到该元素的素移到该元素的后面。



```
main.cpp
#include "list.h"
void move1(SqList *&L) //定义解决问题的算法
  int i=0,j=L->length-1;
  ElemType pivot=L->data[0];
  ElemType tmp;
                           int main() //测试函数
  while (i<j)
                             SqList *sq;
                             ElemType x[10]= {3, 8, 2, 7, 1, 5, 3, 4, 6, 0};
                             CreateList(sq, x, 10);
                             DispList(sq);
                             move1(sq);
                             DispList(sq);
                             return 0;
```

细微观察方法——单步跟踪



