

DCC-SIGNALE

Lars Bockstette

Datum: _____

Name: _____

Analysieren und erstellen Sie anhand der Tabellen DCC Signale

- 1** Analysieren Sie die Folgenden DCC Signale und entscheiden Sie ob der Decoder Sie liest. Falls der Decoder Sie liest beschreiben Sie die Aktionen der Lokomotive nach Erhalt des Befehls, falls dies nicht der Fall ist beschreiben Sie die Fehler in dem Signal.

1111111111111111	0	00000000	0	01100111	0	0110111	1
1111111111111111	1	11010001	0	01100000	0	10110001	1
1111111111111111	0	00000011	0	01010111	0	010111	1
1111111111111111	0	00000011	0	01010111	0	010100	1

- 2** Bestimmen Sie die DCC-Signale die die DCC-Zentrale an die Decoder schicken muss damit folgende Befehle Durchgeführt werden.

Lokomotive 5, Vorwärts, Stufe 17							
1111111111111111	0		0		0		1
Lokomotive 31, Rückwärts, Stufe 28							
1111111111111111	0		0		0		1
Alle Lokomotiven, Stop							
1111111111111111	0		0		0		1
Lokomotive 199, Vorwärts, Stufe 10							
1111111111111111	0		0		0		1

Lösung A1:

1111111111111111	0	00000000	0	0110111	0	0110111	1
Wird gelesen. An alle Fahrzeugdecoder: Vorwärts, Stufe 4							
1111111111111111	1	11010001	0	01100000	0	10110001	1
Wird nicht gelesen. 1 Fehler Startbit des Adressbytes ist 1							
1111111111111111	0	00000011	0	01010111	0	01010111	1
Wird nicht gelesen. 1 Fehler Prüfbyte ist Falsch							
1111111111111111	0	00000011	0	01010111	0	01010100	1
Wird gelesen. An Lokdecoder Nr 3., Rückwärts Stufe 12							

Lösung A2:

Lokomotive 5, Vorwärts, Stufe 17							
1111111111111111	0	00000101	0	01101110	0	01101011	1
Lokomotive 31, Rückwärts, Stufe 28							
1111111111111111	0	00011111	0	01011111	0	01000000	1
Alle Lokomotiven, Stop							
1111111111111111	0	00000000	0	01x00000	0	01x00000	1
Lokomotive 199, Vorwärts, Stufe 10							
1111111111111111	0	11000111	0	01110110	0	10110001	1