

# CICLO FORMATIVO GRADO SUPERIOR EN D.A.M



**Florida**

Universitaria

## Módulo: P.I

**Título:** Estudio Viabilidad Económica

**Grupo:** EQUIPO NARANJA (VotApp)

**Fecha:**15/02/2024

# Contenido

Equipo de Proyecto .....	3
Viabilidad Económica .....	3
Costos Iniciales .....	3
Costos Operativos.....	3
Fuentes de Ingresos .....	3
Viabilidad Humana .....	4
Viabilidad Técnica .....	4
Tecnologías Utilizadas .....	4
Gestión de Proyectos.....	4
Pasos a Seguir.....	4
Conclusión.....	5

## Equipo de Proyecto

- **Scrum Master:** Juan Bautista Peretto
- **Product Owner:** Laia Clemente Crespo
- **Desarrolladores:** Juan Bautista Peretto, Laia Clemente Crespo, David Reinon García y Alberto Aracil Millán

## Viabilidad Económica

### Costos Iniciales

- **Desarrollo:** Dado el desarrollo interno por estudiantes, los costos se limitan a necesidades de software y hardware específicos, estimados entre 500 a 2,000 euros.
- **Marketing Inicial:** Utilizando canales de bajo costo y redes sociales, estimamos un presupuesto de marketing inicial de menos de 500 euros.

### Costos Operativos

- **AWS:** Después del plan gratuito, los costos dependerán del uso. Se recomienda una gestión y optimización cuidadosa de los recursos para mantener bajos los costos.
- **Mantenimiento y Actualizaciones:** El mantenimiento será gestionado por el equipo de desarrollo, reduciendo los costos a tiempo y esfuerzo.

### Fuentes de Ingresos

- **Publicidad y Funciones Premium:** Aunque el enfoque inicial está en la adopción y el impacto, estas fuentes de ingreso permanecen viables para la sostenibilidad a largo plazo.

## Viabilidad Humana

- **Gestión de Proyectos:** La implementación de Scrum a través de Trello facilita una gestión efectiva, promoviendo una colaboración y comunicación eficiente dentro del equipo.
- **Desarrollo Profesional:** La experiencia directa en el uso de AWS, React, Java, y metodologías ágiles representa una valiosa oportunidad de aprendizaje y desarrollo profesional para todos los miembros del equipo.

## Viabilidad Técnica

### Tecnologías Utilizadas

- **AWS:** Para hosting y servicios de backend, aprovechando la escalabilidad y la robustez.
- **React:** Para el desarrollo de una interfaz de usuario moderna y reactiva.
- **Java:** Utilizado en el backend para gestionar la lógica de aplicación y la integración de bases de datos.

### Gestión de Proyectos

- **Trello y Scrum:** La metodología Scrum, gestionada a través de Trello, asegura un enfoque ágil y adaptable al desarrollo, permitiendo al equipo priorizar tareas, gestionar sprints, y adaptarse a cambios rápidamente.

### Pasos a Seguir

1. **Desarrollo y Prototipado:** Continuar con el desarrollo iterativo, utilizando feedback de la comunidad universitaria para ajustes y mejoras.
2. **Optimización de AWS:** Monitorear y ajustar el uso de AWS para mantener los costos al mínimo.

3. **Promoción y Lanzamiento:** Planificar un lanzamiento que utilice canales de bajo costo y aproveche la red universitaria para ganar tracción inicial.

## Conclusión

Este proyecto presenta una oportunidad valiosa tanto para el equipo de desarrollo como para la comunidad universitaria. La viabilidad económica, humana, y técnica indica que, con una gestión cuidadosa y un enfoque centrado en el usuario, la aplicación móvil de valoración de proyectos de grado puede ser un éxito. El compromiso del equipo con tecnologías avanzadas y prácticas ágiles de gestión de proyectos es un indicador fuerte de su potencial para entregar un producto que cumpla con las necesidades y expectativas de los usuarios finales.