

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

RODRIGO DE SOUZA CASTOLDI

**OBJETO DE APRENDIZADO - SIMULADOR MRI E CT** 

### **RODRIGO DE SOUZA CASTOLDI**

### **OBJETO DE APRENDIZADO - SIMULADOR MRI E CT**

Trabalho de Dissertação apresentado ao Centro Universitário Filadélfia como parte dos requisitos para obtenção de graduação em Ciência da Computação . Orientador: Prof. Me. Ricardo Inácio Álvares e Silva .

Londrina 2017

#### **RODRIGO DE SOUZA CASTOLDI**

### **OBJETO DE APRENDIZADO - SIMULADOR MRI E CT**

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado à Banca Examinadora do curso de Ciência da Computação do Centro Universitário Filadélfia de Londrina em cumprimento a requisito parcial para obtenção do título de Bacharel em Ciência da Computação .

APROVADO PELA **COMISSÃO EXAMINADORA** EM LONDRINA, 2017.

Prof. Me. Ricardo Inácio Álvares e Silva -Orientador

Professor 1 - Examinador

Professor 2 - Examinador



# **AGRADECIMENTOS**

Agradeço ao NPI pela oportunidade e espaço dado para o desenvolvimento desta pesquisa e projeto. Agradeço ao Professor Ricardo novamente, pela ajuda e auxílio durante todo o TCC.



Castoldi; Rodrigo. **Objeto de Aprendizado - Simulador MRI e CT** . Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação) - Centro Universitário Filadélfia . Londrina , 2017 .

### **RESUMO**

Este artigo discute o uso e desenvolvimento de objetos de aprendizado, propondo o desenvolvimento de simuladores para a área de Radiologia, dos quais seram usados para treinamento do uso e configuração de máquinas de MRI e CT por alunos do curso de Radiologia, Biomedicina e Física Médica. Tais simuladores são classificados como Objeto de Aprendizado, sendo fontes de conhecimento de fácil acesso e baixo custo tanto para instituições de ensino quanto para seus alunos.

Este artigo discute o uso e desenvolvimento de Objetos de Aprendizado e propõem o desenvolvimento de simuladores que sigam os padrões de Objetos de Aprendizado para que sejam utilizados no treinamento de operadores de Resonância Magnética ou Tomografia Computadorizada de maneira ágil e fácil sem a necessidade da obtenção de máquinas físicas por parte das instituições de ensino. Também descreve os benefícios e impactos que a aplicação de um Objeto de Aprendizado traz para o ambiente onde é aplicado, bem como a crescente deste tipo de ferramenta que é cada vez mais presente no aprendizado.

**Palavras-chaves**: Objeto de Aprendizado, eLearning, Resonância Magnética, Tomografia Computadorizada, Simulador, Radiologia.

Castoldi; Rodrigo. **Objeto de Aprendizado - Simulador MRI e CT** . Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação) - Centro Universitário Filadélfia . Londrina , 2017 .

# **ABSTRACT**

Extended abstract in English or another foreign language. 30 lines, simple spacing. **Keywords**: Learning Object, eLearning, Magnetic Resonance Imaging, Computed

Tomography, Simulator, Radiology.

# SUMÁRIO

1	INTRODUÇÃO	9
2	OBJETOS DE APRENDIZADO	10
3	MOTIVAÇÃO E IDEALIZAÇÃO	11
3.0.1	Ih rapaz	11
3.0.1.0.1	Subsubsubseção	11
4	ELEMENTOS TEXTUAIS	12
4.1	Lista Numerada	12
4.2	Lista com Marcadores	12
4.3	Figura	13
4.4	Paragrafação	13
4.5	Nota de Rodapé	13
5	OUTROS ELEMENTOS	14
5.1	Código-Fonte	14
5.2	Termos Matemáticos	14
5.3	Gráficos Químicos	15
	REFERÊNCIAS	17

# 1 INTRODUÇÃO

Objeto de Aprendizado é toda e qualquer ferramenta designada para auxílio do ensino e aprendizado ou de acordo com o IEEE, Objetos de Aprendizados são definidos como "Qualquer entidade, digital ou não digital, que podem ser usadas para aprendizado, educação ou treinamento."[1] e apesar do termo existir a mais de 50 anos, tais ferramentas estão em ascensão, na tentativa de aplicar o aprendizado personalizado com a tecnologia adaptável dos Objetos de Aprendizado.



# 2 OBJETOS DE APRENDIZADO

# 3 M<mark>OTIVAÇÃO E IDEALIZAÇÃO</mark>

Este papel é um side-effect gerado pelo projeto inicial da construção de um simulador de máquinas de resonância magnética, pedido realizado pela professora Juliana do curso de radiologia da UniFil. A instituição UniFil está no seu segundo ano do curso tecnólogo de radiologia e ainda não conta com máquinario para treinamento dos alunos.

- 3.0.1 Ih rapaz
- 3.0.1.0.1 Subsubsubseção

# 4 ELEMENTOS TEXTUAIS

## 4.1 LISTA NUMERADA

- 1. Item 1;
- 2. Item 2;
- 3. Item 3;
- 4. Item 4;
- 5. Item 5...

## 4.2 LISTA COM MARCADORES

- Item A;
- Item B;
- Item C;
- Item D...

#### 4.3 FIGURA

Figura 1 – "Respiração Forte"

Tabela 1 – Legenda para quadros e tabelas em cima

a1	b1	c1
a2	b2	c2
a3	b3	сЗ
a4	b4	c4

Para quadros, utilize a mesma estrutura de tabelas, só que altere a sua formatação.

Quadro 1 – Legenda do quadro

a1 b1 c1 a2 b2 c2 a3 b3 c3 a4 b4 c4

# 4.4 PARAGRAFAÇÃO

O primeiro parágrafo já é indentado. Para pular uma linha, deve-se colocar duas barras invertidas \\.

Para indentar um novo parágrafo, inicie-o com \indent.

Para iniciar um parágrafo sem indentação, é so utilizar \noindent

## 4.5 NOTA DE RODAPÉ

Para utilizar a nota de rodapé, é só utilizar a marcação \footnote na frente do seu texto. <sup>1</sup> Ele numera automaticamente as notas. <sup>2</sup>

Exemplo de nota de rodapé.

Outra nota de rodapé.

## 5 OUTROS ELEMENTOS

## 5.1 CÓDIGO-FONTE

```
/* Block
      comment */
3 public class Exemplo
5
   public static void main(String args[])
      int i;
9
      // Line comment.
      System.out.println("Hello world!");
11
      for (i = 0; i < 1; i++)
13
           System.out.println("LaTeX is also great for programmers!");
15
17 }
  }
```

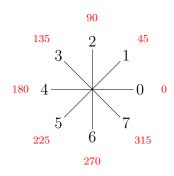
## 5.2 TERMOS MATEMÁTICOS

$$5^2 - 5 = 20 ag{5.1}$$

Descrição da equação 5.1.

```
\forall x \in X, \quad \exists y \le \epsilon
\cos(2\theta) = \cos^2 \theta - \sin^2 \theta
\lim_{x \to \infty} \exp(-x) = 0
a \mod b
x \equiv a \pmod{b}
f(n) = n^5 + 4n^2 + 2|_{n=17}
\frac{n!}{k!(n-k)!} = \binom{n}{k}
\sum_{i=1}^{10} t_i
\int_a^b
```

# 5.3 GRÁFICOS QUÍMICOS



 $A = \!\!\!\!-\!\!\!\!- B$ 

A ==== B

 $A \longrightarrow B$ 

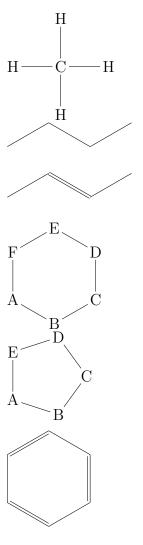
 $A \longrightarrow B$ 

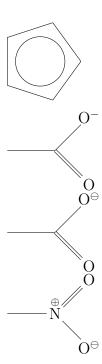
 $A |\!|\!|\!|\!|\!|\!|\!|\!|\!|\!|\!| B$ 

A ····IIIB

A >> B

 $A \triangleleft B$ 





# REFERÊNCIAS

ABNTEX2; ARAUJO, L. C. A classe abntex2: Documentos técnicos e científicos brasileiros compatíveis com as normas ABNT. Sine loco, v. 1.9.2; 2014..

BIAZIN, D. T. **Normas da ABNT e padronização de trabalhos acadêmicos**. Londrina: Instituto Filadélfia de Londrina; 2008.

BUNEMAN, P.; CHENEY, J.; LINDLEY, S. et al. **DBWiki**: A Structured Wiki for Curated Data and Collaborative Data Management. Athens: SIGMOD'11; 2011.

WIKIBOOKS. **LaTeX**: The Free Textbook Project. Disponível em: <a href="http://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX">http://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX</a>>. Acesso em: 09 abr. 2014.