



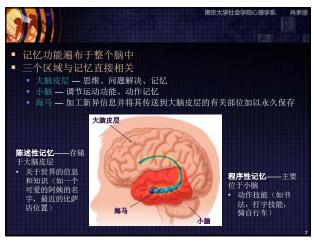




3



记忆的认知神经科学 ■当前研究 • 在大脑解剖结构图上对记忆功能进行定位 ■ 标示记忆的通路 • 确定大脑中与记忆功能和记忆改变有关的神经 变化 • 技术 • 脑成像技术: PET, MRI, EEG • 脑部电极探测 • 采用影响突触神经递质的化学物质或药物 • 对异常记忆缺损的病理研究



■ 短时记忆转换为长时记忆

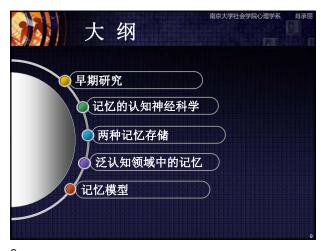
■ 长时程增加

• 神经细胞在面临频繁重复的刺激时,会在很长一段时间之内增加自身反应倾向的现象

• 在哺乳动物的海马结构的突触上观察到

• 长时陈述记忆:始于大脑皮层向海马结构发送信息之时,通过快速反复地刺激皮层上的神经环路而增强记忆

7 8



两种记忆存储

■ 两种记忆存储

■ 两种记忆的证据

1. 我们的常识

2. 电休克

• 在动物学习的研究中,如果在学习之后立即施以电休克刺激,则学习效果较差

• 表明从短暂记忆向持久记忆转化的过程受到了干扰(Weiskrantz、1966)

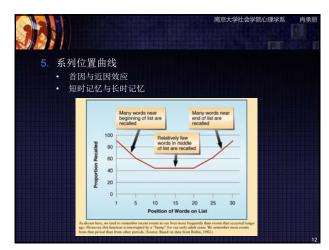
3. 短时逆行性失忆

• 由于头部创伤而导致失忆的人,往往记不起创伤发生之前几秒之内的事件

4. 脑损毁、PET和创伤的研究

9 10

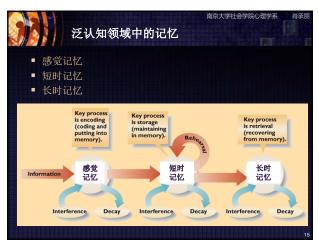




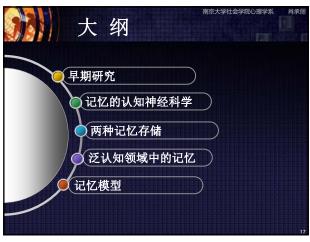
11 12





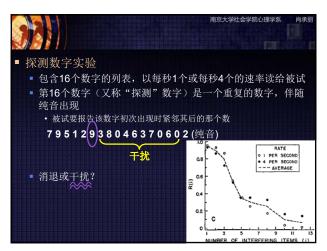












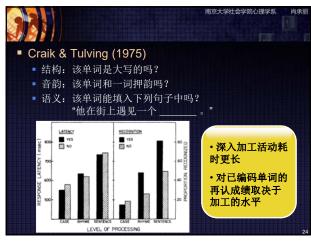


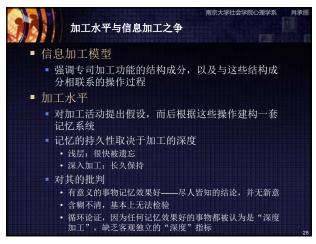


21 22

● 我们可以在对信息进行较基本的层次分析之前,就对其在意义层面上进行知觉
● 也许我们仅仅在讨论不同类型的加工,而这些加工类型并不遵循任何恒定的次序

| 校对 | 提取要点 | 保持性复述 | 精細复述 | 精細复述 | 未細复述 |











27 28

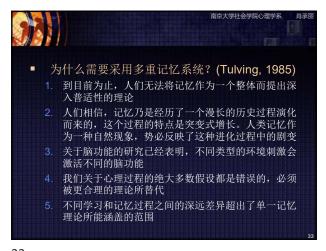




29 30

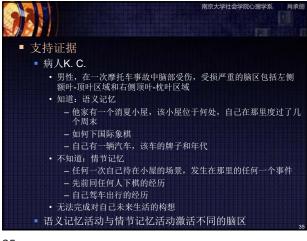






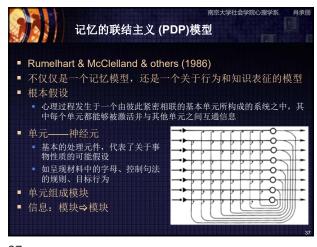


33 34



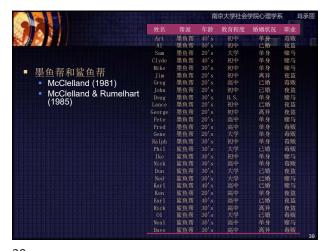


35 36



高息被接收进来,扩散到整个模型之中,并在经过之后留下痕迹
痕迹改变了模型中单个单元之间的联结强度(权重)
单元之间的联系服从激活/抑制法则
如,一个朋友的名字⇒认出他的照片,说出他住在哪里,做什么
如,"和你一起打网球的男人叫什么名字?" → 抑制所有对女人的搜索

37 38



■ 如,

■ "Ralph" → 墨鱼帮, 30多岁, 高中, 单身, 毒贩

■ 墨鱼帮, 30多岁, 高中, 单身 → Ralph & Rick

39 40





41 42



■ Rubin和Wenzel (1996)
分析了历史上关于遗忘的210个研究数据,发现这些结果与艾宾浩斯最初的研究结果基本一致,即大部分的记忆的遗忘均为先快后慢的对数曲线(自传体式记忆除外,它的遗忘速率较慢)

■ Rubin和Wenzel (1996)

□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)
□ Rubin和Wenzel (1996)

43 44

■ 遗忘先快后慢的可能原因——约斯特定律(
Jost's law; Jost, 1897):

如果两个记忆痕迹的强度相同但是时程不同,更早的记忆痕迹比更晚的记忆痕迹消褪得更慢。

45 46

Mitchell (2006)邀请17年前参加过他的一个图片记忆实验的被试再次完成一个测试

witchell (2006)邀请17年前参加过他的一个图片记忆实验的被试再次完成一个测试

witchell (2006)邀请17年前参加过他的一个图片记忆实验的被试再次完成一个测试

witchell (2006)邀请17年前参加过他的一个图片记忆实验的被试器要根据一些不完整的图片碎片推测该图片到底描绘的是什么物体

fe些取自17年前的实验图片

fe些是被试从来没有见过的新图片

fe是是被试从来没有见过的新图片

fe是是被试从来没有见过的新图片

fe是是被试从来没有见过的新图片

fe是是被试从来没有见过的新图片

fe是是被试从来没有见过的新图片

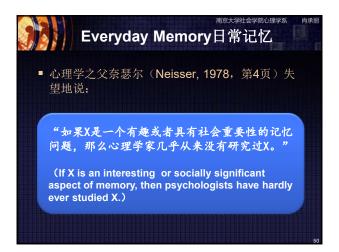
fe的实验情况了

fel是,这些被试都声明他们一点儿也想不起当年的实验情况了

fel是,一位36岁的男性被试说:"我很抱歉,我真的想不起这个实验了(I'm sorry – I don't really remember this experiment at all.)",但是,他对旧图片的识别成绩比新图片高22%

47 48





■ 传统实验室研究的记忆vs.日常记忆
■ 传统: 记忆=仓库(仓库隐喻storehouse metaphor),主要关心记忆的数量,即有多少内容被记住了
■ 日常记忆: 主要关心记忆的内容,即该记忆有多么准确地反映了事实(对应隐喻correspondence metaphor)。
■ 比如 考察一位目睹了犯罪过程的目击者的记忆,传统记忆研究关心的是目击者记住了多少内容,而日常记忆则关注目击者记忆的准确性(比如是否准确记住了犯罪分子长相)

两种记忆的区别:

1. 日常记忆的内容通常是很久以前的事件,但是传统记忆研究往往考察的是不久前个体获得的信息。

 典型的实验研究范式是让被试学习一些材料,几分钟后,测试被试的记忆情况。

 而在日常生活中,"自然产生的记忆经常是关于记忆的记忆而非对于原本知觉到的物体或事件的记忆"(Cohen, 2008)。

51 52

2. 其次,日常记忆的形成往往是无心插柳的结果,人们通常不会有意识地提醒自己要记住什么。但是,在实验室里,记忆是有意识的。
3. 日常记忆与实验室记忆最关键的区别在于:
 实验室记忆研究的指导语往往要求要求被试尽可能地准确记住实验内容,
 但是在日常生活中,记忆的内容受到三方面的影响(Neisser,1996,204页): 个体的目的、个体的人格和其他特性、以及特定的记忆情境。

■ Marsh 和Tversky (2004)

■ "认知心理学"课的学生为被试,要求同学们记录自己在4 周内向他人讲述自己的个人记忆(即自己亲身经历的事件)的情况

■ 结果:同学们承认他们61%的情况下,会对讲述内容进行"艺术加工",包括

● 夸大(比如夸大醉酒程度)

● 略去不提(比如不提及派对上有酒精饮料)

● 域加(比如减少迟到的时间)

● 增加(比如减少迟到的时间)

● 增加(比如把事后想到的说成是自己早就想到了)

■ 但是,同学们只承认在42%的情况下,他们的讲述是不准确的。也就是说,他们认为自己有19%的"艺术加工"仍然是尊重事实的。

■ 对不同的听众、同学们会有选择性地改变讲述的内容。比如同一件事情分别对同学和父母讲述,对父母讲的内容往往有省略,因为他们不希望父母知道太多。



■ 对日常记忆的研究必须要有生态效度(ecological validity),具体体现在两个方面(Kvavilashvili & Ellis, 2004):

1. 代表性(representativeness),即实验的情境、刺激、任务要尽可能自然、贴近生活:

2. 推广性(generalisability),即实验的结论要能够推广到真实生活中去。

55 56



■ 自传体式记忆vs.情节记忆

■ 自传体式记忆vs.情节记忆

■ 自传体式记忆是个体对自己生活经历的记忆

■ 而情节记忆主要关注的是个体对发生在某一地点某一时间的事件的记忆

■ 二者的不同之处在于:

1. 自传体式记忆涉及的是那些具有个人重要性的事件,但情节记忆涉及的内容往往比较琐碎(比如,在实验中,单词"椅子"出现在第一组还是第二组);

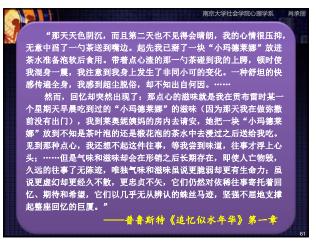
2. 自传体式记忆往往涉及多年前发生的事情,而(实验室内的)情节记忆往往没逐年的发生的事情,而(实验室内的)情节记忆往往只涉及几分钟或几小时前发生的事情。

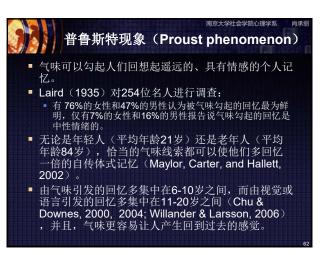
3. 自传体式记忆是从海量的个人经验中存储下来的复杂的记忆,而情节记忆涉及的范围要小得多。

57 58











□ Brown 和 Kulik (1977)提出的概念,指的是个体生命中出现的重大事件——令人吃惊的、并对个体的生活有实质性影响的事件,会激活特殊的神经机制,使得该事件被永久地"刻印"在个人的记忆系统中。
□ E.g.,512汶川地震,911,戴安娜王妃车祸
□ 闪关灯记忆包含如下信息:
□ 信息来源(谁提供了这个信息)
□ 地点(在什么地方听到的这个消息)
□ 正在做什么
□ 个体的情绪状态,他人的情绪状态

63 64







