

Drôle de bazar

Déroulement :

Drôle de bazar est un jeu se jouant à partir de deux joueurs :

Joueur 1 : tire le rideau et place les images dans l'ordre qu'il souhaite.

Joueur 2 : doit mémoriser les images et les replacer correctement.

1- Le joueur 1 tire doucement les cordes situées sur le côté, derrière le rideau, pour le fermer. Il place ensuite les 10 images **dans l'ordre de son choix**



2- Une fois les images en place **le joueur 1** ouvre complètement le rideau. **Il peut alors lancer le chrono** (vous pouvez utiliser le chrono La Fête Forêt disponible sur le site accessible via le QR code).

3- Le joueur 2 dispose de 10, 20 ou 60s selon le niveau de difficulté choisi pour mémoriser l'ordre et la position des images. À la fin du chrono, **le joueur 1** referme le rideau.



3- Le joueur 2 doit alors **replacer les petites images en bois dans l'ordre qu'il pense correct.** Chaque image doit correspondre exactement à la même position que sur le plateau du théâtre.

4- Une fois le temps écoulé, **le joueur 1** ouvre le rideau pour révéler le bon ordre des images. 1 bonne image à la place correcte = 1 point. **Le gagnant est celui qui a le plus d'images correctement placées.**

Mode de jeu

Classique :

Un joueur s'occupe du rideau et place les images, l'autre mémorise et replace les petites images. Vous pouvez ensuite inverser les positions. **Celui qui a placé le plus d'images correctement gagne la partie.**

Duel :

Un joueur s'occupe du rideau et place les images, les deux autres s'affrontent sur le plateau. **Celui qui a le plus d'images correctement placées gagne la partie.**

Devine :
On vous demande, par exemple, où est placé l'ours. Vous devez indiquer où il se trouve en placant l'image sur le plateau. Celui qui donne la bonne réponse ou est le plus rapide gagne le point.

Infos pratique



5 min



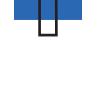
2 - 3 joueurs



Jeu de mémoire



Suivez-moi :)



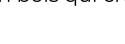
lafeteforet@gmail.com



[lafeteforet](#)



[La Fête Forêt](#)



La Fête Forêt

L'univers en bois qui crée du lien