

Guilherme Campos Amancio

Brasil | gcamanciomg@gmail.com | 5537999934666 | Portfólio | LinkedIn | GitHub

Sobre Mim

Desenvolvedor autodidata e com formação formal, com background em Engenharia da Computação e proficiência em C#, Python, JavaScript, SQL, VBA e ferramentas de automação com IA como o n8n. Fortes habilidades em resolução de problemas e foco na construção de soluções eficientes, escaláveis e automatizadas em diversas plataformas e tecnologias.

Fora do trabalho, sou apaixonado por desenvolvimento de jogos, atualmente criando projetos em Java e Unity que combinam habilidade técnica com design criativo.

Formação

Universidade do Estado de Minas Gerais - UEMG, Bacharelado em Engenharia da Computação Fev 2019 – Now

- **Disciplinas:** Estudo de sistemas de hardware e software, com foco no projeto, desenvolvimento e integração de sistemas computacionais, eletrônica digital e tecnologias embarcadas.

CCAA Divinópolis, Curso de Inglês Fev 2012 – Dez 2021

- C2 Proficiente: 80/100 (EF SET)
- **Disciplinas:** Estudo de gramática, conversação, escrita, leitura, compreensão auditiva e vocabulário. Com outras habilidades como contexto cultural, estilos de comunicação e preparação para testes (ex.: TOEFL, IELTS).

Experiência

Estagiário, Engeselt Engenharia & Serviços Elétricos — Divinópolis, MG Out 2022 – Dez 2023

- Suporte ao sistema interno da empresa
- Programação em VBA para otimização de planilhas
- Software interno de otimização e automação em Python

Assistente Administrativo, Engeselt Engenharia & Serviços Elétricos — Divinópolis, MG Jan 2024 – Fev 2024

- Criação de software em VBA para cálculos
- Organização do banco de dados financeiro da empresa

Desenvolvedor de Sistemas de Automação, L.IA Soluções — Divinópolis, MG Jun 2024 – Now

- Projetar e desenvolver sistemas automatizados usando linguagens de programação como Python, JavaScript, C#
- Integrar modelos ou APIs de IA (ex.: OpenAI, Hugging Face, modelos personalizados) em processos empresariais
- Construir fluxos de trabalho com plataformas de automação como n8n, Zapier, Power Automate ou scripts personalizados
- Escrever scripts ou ferramentas para automatizar tarefas repetitivas, como extração, transformação de dados, geração de relatórios ou notificações
- Depurar e manter pipelines de automação
- Utilizar APIs para conectar sistemas (ex.: bancos de dados, CRMs, serviços em nuvem)
- Desenvolver ferramentas simples baseadas em IA, como chatbots, analisadores de documentos ou motores de recomendação

Projetos

Zombielator Survival itch.io/zombielator-survival

- Desenvolvi um bullet-hell roguelike frenético, inspirado em Vampire Survivors, com combate em ondas progressivas
- Ferramentas utilizadas: Java, Eclipse IDE, Paint.net, Aseprite

Coleção de Biblioteca em C++

github.com/acervoBiblioteca

- Replicação de uma coleção de biblioteca para a disciplina de Programação Orientada a Objetos
- Ferramentas utilizadas: C++

PRORDR Maker

github.com/prordrMaker

- Aplicativo para geração de arquivos .txt em formato específico, utilizados em um sistema DOS durante o projeto de instalações elétricas e implementação de redes de energia em áreas rurais
- Ferramentas utilizadas: Python, Sistema DOS, Excel

Calculadora

github.com/calculadora

- Servidor central de coordenação de um sistema de calculadora distribuída desenvolvido em Java. Comunica-se com vários clientes e calculadoras subordinadas — tanto básicas quanto especiais — por meio de RMI (Invocação Remota de Métodos) e sockets TCP
- Ferramentas utilizadas: Java, NetBeans, TCP, RMI

Meu Primeiro Projeto de Aprendizado

github.com/firstProject

- Este foi um dos meus primeiros projetos web, criado para praticar HTML e introduzir jogos de RPG de mesa para novos jogadores
- Ferramentas utilizadas: HTML

Ferramenta Automatizada Baseada em Excel

2024

- Ferramenta de automação baseada em Excel na Engeselt para gerenciar cronogramas de projetos e otimizar a comunicação da equipe. A planilha rastreava prazos, gerava e-mails específicos para cada membro da equipe e incluía filtros e proteções para garantir precisão e usabilidade entre os departamentos
- Ferramentas utilizadas: Excel, VBA, Python

Torre de Marfim

2021

- Relatório e análise de dados apresentando os resultados de um projeto de pesquisa sobre o papel e o impacto das atividades de pesquisa universitária em Divinópolis, Brasil, especificamente entre 2010 e 2020, com foco no campus da UEMG (Universidade do Estado de Minas Gerais) em Divinópolis
- Ferramentas utilizadas: Excel, Python, R, KNIME

L.IA Soluções - Página Principal

Work in Progress

- Este site começou como um projeto em que construí a base utilizando HTML, CSS e JavaScript. Após estabelecer a estrutura e o layout iniciais, integrei a Lovable AI para ajudar a aprimorar a base de código, aplicar boas práticas modernas e implementar um design mais escalável com ferramentas e bibliotecas atuais. Ainda está em desenvolvimento
- Ferramentas utilizadas: TypeScript, Python, HTML, CSS, n8n, Lovable

Tecnologias

Linguagens: C/C++, Java, C#, SQL, JavaScript, Python, TypeScript, HTML, CSS, VBA

Tecnologias: .NET, MySQL, Antares, nodeJS, VSCode, Blender, Visual Studio, Unity, Apache NetBeans, Eclipse IDE, Aseprite, Paint.net, API development, n8n