

Intégration L3 Actuariat

Chapitre 0: Introduction et rappel

Pierre-Olivier Goffard

Université de Lyon 1
ISFA

`pierre-olivier.goffard@univ-lyon1.fr`

ISFA
October 14, 2021

I. Introduction

Actif	Passif
A_t	FP_t PT_t

Table: Bilan année t

Actif	Passif
A_{t+1}	FP_{t+1} PT_{t+1}

Table: Bilan année $t+1$

Le bilan d'une entreprise est une photo de l'état financier au terme d'une période d'exercice. Le passage d'un bilan à l'autre se fait via le compte de résultat qui enregistre les flux durant une période. Pour une compagnie d'assurance, nous avons schématiquement

Produits	Charges
Cotisations Produit Financier	Sinistre = X Dotation Provision technique

Table: Compte de résultat entre t et $t+1$

- Comptabilité des assurances, Normes IFRS, Bilan prudentiel, Solvabilité II, Finance d'entreprise.

X est une fonction définie par

$$X : \omega \mapsto X(\omega) \in \mathbb{R}_+, \quad \omega \in \Omega,$$

appelée variable aléatoire. L'ensemble Ω représente l'ensemble des réalisations possibles d'une expérience aléatoire. ω correspond à une réalisation en particulier, on peut parler de scénario. La valeur de X est aléatoire, sa valeur est incertaine mais l'incertitude est quantifiable par la connaissance de sa distribution de probabilité caractérisée par exemple via la fonction de répartition

$$F_X(x) = \mathbb{P}(X \leq x) = \int_{\omega : X(\omega) \leq x} dP(\omega) = \int_{[0,x]} f_X(x) d\lambda(x).$$

Le calcul des probabilités nécessite l'introduction d'une théorie plus générale de l'intégration que celle de Riemann et la possibilité de mesurer des ensembles plus complexes que des segments ou des pavés..

↪ Théorie de la mesure/ intégration, probabilité

La prime est calibrée pour assurer une rentabilité en moyenne. On introduit le concept d'espérance mathématique $\mathbb{E}(X)$ qui pondère les valeurs d'une variable aléatoire par leur probabilité d'occurrence

$$\mathbb{E}(X) = \int_{\Omega} X(\omega) dP(\omega).$$

Il s'agit de la valeur moyenne de X , la prime est donnée par

$$\pi = (1 + \eta)\mathbb{E}(X),$$

où $\eta > 0$ (souvent exprimé en %) désigne le chargement de sécurité. La positivité de η fonde l'activité d'assurance en la rendant profitable. La valeur de η représente la stratégie de la compagnie d'assurance. L'assuré accepte ce contrat du fait de son aversion au risque, il préfère une perte déterministe plus élevée en moyenne qu'une éventuelle perte future potentiellement plus importante.

→ Micro-économie de l'assurance, économie comportementale.

π représente le cumul des primes $\sum_i \pi_i$, où i désigne un assuré caractérisé par des attributs $\mathbf{Z} = (Z_1, \dots, Z_p)$. Les assurés sont souvent segmentés en groupe homogène au vu de leurs caractéristiques et la prime est alors individualisée avec

$$\pi = (1 + \eta) \mathbb{E}(X|\mathbf{Z}),$$

où $\mathbb{E}(X|\mathbf{Z})$ est appelée espérance conditionnelle, ou fonction de régression en statistique. Par exemple, dans le cadre d'une régression linéaire, on a

$$\mathbb{E}(X|Z_1, \dots, Z_p) \approx \alpha_0 + \sum_{i=1}^p \alpha_i Z_i.$$

La relation entre X et \mathbf{Z} est *apprise* en utilisant des bases de données d'expérience.

↪ Analyse des données et classification, Régression linéaire, Modèle linéaire généralisé, Machine Learning.

La variable représente le risque du portefeuille de contrat d'assurance, les provisions sont constituées de façon à absorber ces pertes et garantir la solvabilité de la compagnie d'assurance. Le niveau des provisions doit permettre le contrôle de la probabilité de ruine de fin d'exercice. Il est souhaitable que

$$(P_{t+1} + FP_{t+1}) + c + P_f - X > 0$$

et donc que la dotation aux provisions, ainsi que les réserves de fonds propres soit suffisante en cas de coup dur. La détermination de ces marges de solvabilité requiert une connaissance plus précise de la distribution de X et notamment de ces quantiles

$$\text{VaR}_X(\alpha) \text{ tel que } \mathbb{P}(X \leq \text{VaR}_X(\alpha)) = 1 - \alpha,$$

où $\alpha \in (0,1)$ et $\text{VaR}_X(\alpha)$ désigne la *Value-at-Risk* d'ordre α .

- Provisionnement non-vie, mathématiques actuarielles pour l'assurance vie, théorie de la ruine, Solvabilité II

Il est classique de représenter le risque via une approche fréquence-coût en écrivant

$$X = \sum_{k=1}^N U_k$$

- $N \in \mathbb{N}$ est une variable aléatoire de comptage qui représente le nombre de sinistre sur la période
- U_1, \dots, U_N est une suite de variables aléatoires positives correspondant aux indemnités versées suite à la déclaration des sinistres

Les modèles (loi de probabilité) choisis pour la fréquence et le montant des sinistres sont calibrés et validés en utilisant un historique de données et des techniques statistiques.

- Statistiques inférentielles, théorie des tests, modélisation charge-sinistre

L'évolution de l'actif A_t dépend de la retabilité des placements effectués par la compagnie d'assurance dans l'immobilier ou les actions par exemples. Cette évolution est aussi soumis à un aléa, en fait A_t est une suite de variables aléatoires indicés par le temps, on parle de processus stochastiques. Une structure de dépendance régit les trajectoires des processus de dépendance. On s'intéresse à la loi de la valeur future A_{t+1} en fonction du passé A_t, A_{t-1}, \dots . Les équations différentielles sont remplacés par des équations différentielles stochastiques avec

$$\frac{dA_t}{A_t} = \mu dt + \sigma dB_t$$

L'actif doit toujours refléter la valeur du passif et nécessite de définir des stratégie de gestion de portefeuille.

- Modèles aléatoires discret, calcul stochastique, théorie des options, modèle financiers en asurance, Etude des séries temporelles

L'actuaire s'appuie donc sur le calcul des probabilités et l'étude statistique pour faciliter la prise de décision et la bonne gestion financière au sein des compagnie d'assurance. Toutes ces tâches nécessite le concours de l'ordinateur et la maîtrise des logiciels.

- R, SAS, Python, C++.

II. Motivations et premières définitions

Objectif

Assigner à chaque partie d'un ensemble Ω un nombre réel positif afin de généraliser les notions de

- Longueur d'une courbe
- Aire d'une surface
- Volume d'un solide

Définition 1 (Espace d'état, évènements, probabilités, variables aléatoires)

- 1 L'espace d'état Ω désigne l'ensemble des résultats possible d'un expérience aléatoire. On note $\omega \in \Omega$ le résultat d'une telle expérience.
- 2 Un évènement $A \subset \Omega$ est une partie de Ω .
- 3 La probabilité d'occurrence d'un évènement A est donnée par $P(A) \in [0, 1]$.
- 4 Une variable aléatoire réelle X est une fonction $\omega \mapsto X(\omega) \in \mathbb{R}$

Exemple 1 (Discret/Continu)

① Lancer d'un dé à 6 faces,

- $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$
- $\text{Card}(\Omega) = 6$
- $w = 6$ est un évènement élémentaire
- $A = \text{'Le dé prend une valeur paire'} = \{2, 4, 6\}$
- $\text{Card}(A) = 3$
- La probabilité de A est donnée par $P(A) = \frac{\text{Card}(A)}{\text{Card}(\Omega)} = \frac{1}{2}$
- Variable aléatoire $X(w) = w$

② Lancer d'une balle de ping-pong sur une table,

- $\Omega \subset \mathbb{R}^2$
- $\mu(\Omega) = l * L$
- $w = x, y$ est un évènement élémentaire
- $A = \text{'La balle tombe dans un gobelet placé au bout de la table'}$
- $\mu(A) = \text{"Aire couverte par les gobelets"}$
- La probabilité de A est donnée par $P(A) = \frac{\mu(A)}{\mu(\Omega)}$. Il s'agit d'un cas particulier dans lequel la balle atteint n'importe quel point de la table avec la même probabilité.
- Variable aléatoire de Bernouilli

$$X(w) = \mathbb{I}_A(w) = \begin{cases} X(w) = 1 & \text{si } w \in A \\ X(w) = 0 & \text{sinon} \end{cases}.$$

L'application $\mathbb{I}_A(\cdot)$ est appelée fonction indicatrice.

III. Rappels d'analyse réelle

1. Comparaison de fonctions et de suites numériques

Soient $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ et $(v_n)_{n \in \mathbb{N}}$ deux suites numériques réelles

Definition 2 (Grand O , petit o et equivalent.)

Supposons que $(v_n)_{n \in \mathbb{N}}$ ne s'annule plus à partir d'un certain rang.

- (u_n) est dominée par (v_n) si $\left(\frac{u_n}{v_n}\right)$ est bornée à partir d'un certain rang, soit il existe $M > 0$ et $n_0 \in \mathbb{N}$ tels que

$$|u_n| < M|v_n|, \text{ pour } n \geq n_0.$$

et on note $u_n = O(v_n)$.

- (u_n) est négligeable devant (v_n) si

$$\frac{u_n}{v_n} \rightarrow 0 \text{ lorsque } n \rightarrow +\infty,$$

et on note $u_n = o(v_n)$.

- (u_n) est équivalente à (v_n) si

$$\frac{u_n}{v_n} \rightarrow 1 \text{ lorsque } n \rightarrow +\infty,$$

et on note $u_n \sim v_n$.

Soient $f, g : I \rightarrow \mathbb{R}$.

Definition 3 (Grand O , petit o et équivalent.)

Soit $a \in I$ et supposons qu'il existe un intervalle ouvert de I contenant a tel que g ne s'annule pas.

- f est dominée par g au voisinage de a s'il existe un intervalle ouvert J de I contenant a et une constante $M > 0$ telle que

$$\left| \frac{f(x)}{g(x)} \right| \leq M, \text{ pour tout } x \in J,$$

et on note $f = O(g(x))$.

- f est négligeable devant g au voisinage de a si

$$\frac{f(x)}{g(x)} \rightarrow 0 \text{ lorsque } x \rightarrow a,$$

et on note $f = o(g(x))$.

- f est équivalente à g au voisinage de a si

$$\frac{f(x)}{g(x)} \rightarrow 1 \text{ lorsque } x \rightarrow a,$$

et on note $f \sim g(x)$.

2. Convergence de série et d'intégrale

Soit (a_n) une suite numérique. La série $\sum_n a_n$ de terme générale a_n converge si la suite de ses sommes partielles définie par

$$A_n = \sum_{k=0}^n a_k, \text{ converge.}$$

Proposition 1 (Condition nécessaire et divergence grossière)

Si a_n est le terme générale d'une série convergente alors $\lim_{n \rightarrow +\infty} a_n = 0$ puisque

$$a_n = A_{n+1} - A_n, \text{ pour tout } n \geq 1.$$

Lorsque $\lim_{n \rightarrow +\infty} a_n \neq 0$, la série de terme générale a_n diverge grossièrement.

Definition 4 (Convergence absolue)

La série $\sum a_n$ est absolument convergente lorsque la série de terme générale $|a_n|$ est convergente.

a) Série à termes positifs

Si les termes a_n sont tous positifs alors la série $\sum a_n$ est une série à termes positifs pour laquelle des critères de convergence peuvent être énoncés.

Proposition 2

La série de terme générale a_n positifs converge si et seulement si la suite des sommes partielles est bornée.

Theorem 1 (De comparaison de termes généraux)

Soient a_n et b_n les termes généraux de deux séries, tels que $a_n \leq b_n$ pour tout $n \in \mathbb{N}$, alors

① $\sum b_n < \infty \Rightarrow \sum a_n < \infty$

② $\sum a_n = \infty \Rightarrow \sum b_n = \infty$

Theorem 2 (Séries de termes généraux équivalent)

Soient a_n et b_n les termes généraux de deux séries, tels que $a_n \sim b_n$ alors $\sum a_n$ et $\sum b_n$ sont de même nature.

- Si les séries convergent alors équivalence des restes

$$\sum_{k=n+1}^{+\infty} a_k \sim \sum_{k=n+1}^{+\infty} b_k$$

- Si les séries divergent alors équivalence des sommes partielles

$$\sum_{k=1}^n a_k \sim \sum_{k=1}^n b_k$$

Proposition 3 (Règle pour la convergences)

① Règle de Cauchy

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} a_n^{1/n} = l \Rightarrow \begin{cases} \sum a_n < \infty, & \text{si } l < 1 \\ \sum a_n = \infty, & \text{si } l > 1 \end{cases}$$

② Règle de d'Alembert

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} a_{n+1}/a_n = l \Rightarrow \begin{cases} \sum a_n < \infty, & \text{si } l < 1 \\ \sum a_n = \infty, & \text{si } l > 1 \end{cases}$$

Ces deux critères sont basés sur la comparaison avec des séries géométriques.

b. Séries semi convergentes et autres

Proposition 4 (Critère de Cauchy)

La série de terme générale a_n (réel) converge si et seulement si

$$\forall \epsilon > 0, \exists N \in \mathbb{N} \text{ tel que } \left| \sum_{k=n+1}^p a_k \right| < \epsilon, \text{ pour } N < n < p.$$

Une série semi-convergente est convergente mais pas absolument convergente. La série de terme générale a_n est alternée si $a_n a_{n+1} \leq 0$ pour tout n .

Proposition 5 (Un critère pour les séries alternées)

La série alternée $\sum a_n$ converge si la suite $(|a_n|)$ décroît vers 0. De plus, $R_N = \sum_{k=N+1}^{+\infty} a_k$ a le même signe que a_{N+1} et $|R_N| \leq |a_{N+1}|$.

Proposition 6 (Critère de Dirichlet)

Soit a_n le terme générale d'une série dont les sommes partielles sont bornée et (f_n) une suite décroissante vers 0 de réels positifs. Alors $\sum a_n f_n < \infty$.

c. Bref rappel sur l'intégrale de Riemann et lien série-intégrale

L'intégrale de Riemann étudie les fonctions continues sur un intervalle compact. Soit f une fonction continue par morceaux sur un intervalle fermé $[a, b]$. Soit P une partition de $[a, b]: a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b$. On pose

$$S_P = \sum_{i=1}^n (x_i - x_{i-1}) M_i \text{ et } s_P = \sum_{i=1}^n (x_i - x_{i-1}) m_i,$$

où

$$M_i = \sup_{x \in [x_{i-1}, x_i]} f(x) \text{ et } m_i = \inf_{x \in [x_{i-1}, x_i]} f(x).$$

f est intégrable si pour tout $\epsilon > 0$ il existe une partition P telle que

$$S_P - s_P < \epsilon$$

On a $S_P \approx s_P = \int_a^b f(x) dx$. Malheureusement, l'intégrale de Riemann ne permet pas de considérer des intervalles ouverts. On fabrique alors une rustine appelé intégrale impropre en définissant la fonction $x \mapsto \int_a^x f(y) dy$. Si cette fonction admet une limite L en b alors l'intégrale de f sur $[a, b[$ est donnée par

$$\int_a^b f(y) dy := L.$$

Le lien entre série et intégrale est précisé dans le résultat suivant

Proposition 7

Soit $f : [a, +\infty[\mapsto \mathbb{R}_+$ une fonction positive et $(x_n)_{n \in \mathbb{N}}$ une suite de terme telle que $x_0 = a$ et $x_n \rightarrow +\infty$.

- Si on pose $u_n = \int_{x_n}^{x_{n+1}} f(x)dx$ alors la série $\sum u_n$ et l'intégrale $\int_a^\infty f(x)dx$ sont de même nature, d'ailleurs

$$\sum_{n=0}^{+\infty} u_n = \int_a^{+\infty} f(x)dx.$$

- si de plus f est décroissante sur \mathbb{R}_+ alors la série des $f(n)$ et $\int_0^{+\infty} f(x)dx$ sont de même nature.

Ce résultat permet de déduire des critères de convergence proche de ceux des série.

Proposition 8 (Critère d'intégrabilité de Riemann)

- $f(x) = o(x^{-\alpha})$ au voisinage de $+\infty \Rightarrow \int_a^{+\infty} f(x)dx$ converge si $\alpha > 1$.
- $f(x) = o(x^{-\alpha})$ au voisinage de $+\infty \Rightarrow \int_0^a f(x)dx$ converge si $\alpha < 1$.

3. Limite supérieure et inférieure

Toute suite croissante (resp. décroissante) $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ de $\overline{\mathbb{R}} = \mathbb{R} \cup \{-\infty, +\infty\}$, est convergente dans $\overline{\mathbb{R}}$ et

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} a_n = \sup\{a_n ; n \geq 1\} \left(\text{resp. } \lim_{n \rightarrow +\infty} a_n = \inf\{a_n ; n \geq 1\} \right)$$

Definition 5 ($\overline{\lim}$ et $\underline{\lim}$)

On appelle limite supérieure (resp. limite inférieure) d'une suite de $\overline{\mathbb{R}}$ l'élément de $\overline{\mathbb{R}}$, noté et défini par

$$\overline{\lim}_{n \rightarrow +\infty} a_n = \lim_{k \rightarrow +\infty} \left(\sup_{n \geq k} a_n \right) = \inf_{k \geq 0} \left(\sup_{n \geq k} a_n \right) \left(\text{resp. } \underline{\lim}_{n \rightarrow +\infty} a_n = \lim_{k \rightarrow +\infty} \left(\inf_{n \geq k} a_n \right) = \sup_{k \geq 0} \left(\inf_{n \geq k} a_n \right) \right)$$

A la différence de la limite d'une suite, les limites sup et inf existent toujours. Ces notions sont symétriques au sens où

$$\underline{\lim}_{n \rightarrow +\infty} a_n = - \overline{\lim}_{n \rightarrow +\infty} (-a_n).$$

Des exemples de suites qui ne convergent pas au sens habituelle incluent

- $((-1)^n)_{n \in \mathbb{N}}$
- $\left(\sin\left(\frac{n\pi}{4}\right) \right)_{n \in \mathbb{N}}$

pour lesquels

$$\overline{\lim}_{n \rightarrow +\infty} a_n = 1 \text{ et } \underline{\lim}_{n \rightarrow +\infty} a_n = -1$$

Proposition 9 (Lien avec la limite classique, monotonie des limites inf et sup)

❶ Soit $(a_n)_{n \in \mathbb{N}} \in \overline{\mathbb{R}}$ et $a \in \overline{\mathbb{R}}$ alors

$$\begin{aligned} \underline{\lim}_{n \rightarrow +\infty} a_n &\leq \overline{\lim}_{n \rightarrow +\infty} a_n \\ \underline{\lim}_{n \rightarrow +\infty} a_n = \overline{\lim}_{n \rightarrow +\infty} a_n = a &\Leftrightarrow \lim_{n \rightarrow +\infty} a_n = a \\ \underline{\lim}_{n \rightarrow +\infty} a_n = +\infty &\Leftrightarrow \lim_{n \rightarrow +\infty} a_n = +\infty \\ \overline{\lim}_{n \rightarrow +\infty} a_n = -\infty &\Leftrightarrow \lim_{n \rightarrow +\infty} a_n = -\infty \end{aligned}$$

❷ Les limites inf et sup sont monotones au sens où, pour deux suites $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ et $(b_n)_{n \in \mathbb{N}}$ vérifiant $a_n \leq b_n, \forall n \geq n_0$,

$$\underline{\lim}_{n \rightarrow +\infty} a_n \leq \underline{\lim}_{n \rightarrow +\infty} b_n \quad \overline{\lim}_{n \rightarrow +\infty} a_n \leq \overline{\lim}_{n \rightarrow +\infty} b_n$$

Remark 1

$$\overline{\lim}_{n \rightarrow +\infty} a_n \leq \underline{\lim}_{n \rightarrow +\infty} a_n \Leftrightarrow (a_n)_{n \in \mathbb{N}} \text{ converge dans } \overline{\mathbb{R}}$$

Proposition 10

Soient $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ et $(b_n)_{n \in \mathbb{N}}$ de $\overline{\mathbb{R}}$. On a

$$\underline{\lim}_{n \rightarrow +\infty} a_n + \underline{\lim}_{n \rightarrow +\infty} b_n \leq \underline{\lim}_{n \rightarrow +\infty} (a_n + b_n) \quad (1)$$

$$\leq \overline{\lim}_{n \rightarrow +\infty} (a_n + b_n)$$

$$\leq \overline{\lim}_{n \rightarrow +\infty} a_n + \overline{\lim}_{n \rightarrow +\infty} b_n \quad (2)$$

Chacune des inégalités (1) et (2) devient une égalité si l'une des suites converge.

IV. Rappels de dénombrement

Soit D un ensemble de points distincts non vide

Definition 6 ($\text{Card}(D)$)

Le nombre d'éléments de D est noté $\text{Card}(D)$ pour cardinal de D .

Soit A et D deux ensembles non vides, soit $\mathcal{F}(A, D)$ les applications $f : A \rightarrow D$.

Definition 7

On dit que $f : A \rightarrow D$ est

- injective si $\forall x, y \in A, x \neq y \Rightarrow f(x) \neq f(y)$ (CNS $\text{Card}(D) \geq \text{Card}(A)$)
- surjective si $\forall y \in D, \exists x \in A$ tel que $f(x) = y$ (CNS $\text{Card}(D) \leq \text{Card}(A)$)
- bijective si f est injective et surjective. (CNS $\text{Card}(D) = \text{Card}(A)$)

Definition 8

Un ensemble Ω est dénombrable s'il existe une bijection entre Ω et \mathbb{N} .

En pratique, un ensemble est dénombrable lorsque ses éléments peuvent être listés sans omission, ni répétition dans une suite indexée sur les entiers.

Exemple 2

L'ensemble \mathbb{Z} est dénombrable car $u_n = (-1)^n \lfloor n/2 \rfloor$.

Definition 9 (Principe de base du dénombrement)

Soient A, B deux ensembles non vides.

- Principe de la bijection: Trouvez une bijection entre l'ensemble étudié et un ensemble dont on connaît le cardinal
- Principe d'indépendance: $\text{Card}(A \times B) = \text{Card}(A) \times \text{Card}(B)$
- Principe de partition: On dit que $(A_i)_{i \in I}$ est une partition de A si $A_i \cap A_j = \emptyset$ pour $i \neq j$ et $\bigcup_{i \in I} A_i = A$. On a alors

$$\text{Card}(A) = \sum_{i \in I} \text{Card}(A_i)$$

Exemple 3 (Illustration du principe d'indépendance)

On peut définir $\text{Card}(A)^{\text{Card}(D)}$ applications de D vers A .

Definition 10 (Permutation/Factoriel n)

Une permutation est une liste ordonnée de n éléments distincts. Le nombre de permutations de Ω est donné par

$$n! = n \times (n-1) \times \dots \times 2 \times 1.$$

où $\text{Card}(\Omega) = n$. Par convention $0! = 1$.

Une bijection d'un ensemble Ω dans lui-même est une permutation.

Definition 11 (Arrangement)

Un arrangement est une liste ordonnée de p éléments pris dans un ensemble de $n \geq p$ éléments distincts. Le nombre d'arrangement de p éléments pris dans un ensemble de n éléments est

$$n \times (n-1) \times (n-p+1) = \frac{n!}{(n-p)!}.$$

Un arrangement est une injection d'un ensemble de p éléments vers un ensemble de $n \geq p$ éléments.

Definition 12 (Combinaison)

Une combinaison est une partie de p éléments issue d'un ensemble de n élément. Le nombre de combinaisons possibles k éléments parmi n éléments est donné par

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

Il s'agit d'une liste de p éléments choisis dans un ensemble de n éléments dont l'ordre importe peu.

Proposition 11

Le nombre total de parties de Ω est $2^{\text{Card}(\Omega)}$.

Definition 13 (Coefficient multinomiale)

Soit $k_1, \dots, k_p \in \mathbb{N}$ tels que $\sum_{i=1}^p k_i = n$. Le coefficient multinomial est défini par

$$\binom{n}{k_1, \dots, k_p} = \frac{n!}{k_1! \dots k_p!}.$$

Il s'agit du nombre de mot de n lettres que l'on peut former en permutant les lettre d'un mot de n lettre dont la première lettre apparait k_1 fois, la deuxième k_2 , etc

Références bibliographiques I

Mes notes se basent sur les documents suivants [1, 3, 2]



Michel Carbon.

Probabilités 1 et 2.

Note de cours ENSAI, 2009.



Olivier Garet and Aline Kurtzmann.

De l'intégration aux probabilités, volume 470.

Ellipses, 2011.



Jean-François Le Gall.

Intégration, probabilités et processus aléatoires.

Ecole Normale Supérieure de Paris, 2006.