

**Cálculo de Costo de Envío:** Se le ha solicitado desarrollar un programa en Python para calcular el costo de envío de paquetes para una empresa de logística. El programa debe tener las siguientes funcionalidades:

**1. Ingreso de datos del paquete:**

- El usuario ingresa el nombre del cliente, el peso del paquete en kilogramos y la distancia de envío en kilómetros.
- Validar que el nombre del cliente no esté vacío y que tenga una longitud máxima de 30 caracteres.
- Validar que el peso y la distancia sean valores numéricos positivos.

**2. Cálculo del costo de envío:**

- El costo base de envío es de \$5.000 CLP.
- Por cada kilogramo de peso, se cobra un adicional de \$500 CLP.
- Si la distancia de envío supera los 100 kilómetros, se cobra un recargo de \$100 CLP por cada kilómetro extra recorrido.
- Calcular el costo total de envío sumando el costo base, el adicional por peso y el recargo por distancia.

**3. Mostrar el costo de envío:**

- Mostrar un desglose del costo de envío, incluyendo el nombre del cliente, el peso del paquete, la distancia de envío, el costo base, el adicional por peso, el recargo por distancia (si corresponde) y el costo total de envío, todo ordenado y bien presentado.

**4. Generar archivo de envío:**

- Crear un archivo de texto (.txt) con los datos del envío.
- El archivo generado debe incluir el nombre del cliente, el peso del paquete, la distancia de envío y el costo total de envío, todo de forma ordenada y bien presentada.
- El nombre del archivo generado debe seguir el formato "envio\_[nombre\_cliente].txt".

**Requerimientos técnicos:**

No olvides importar la librería "os" para trabajar creando archivos en el sistema operativo.

1- Utilizar funciones para modularizar el código (al menos una función para el cálculo del costo de envío y otra para mostrar el desglose).

2- Utilizar variables para almacenar los datos ingresados y los resultados calculados.

3- Implementar estructuras condicionales para controlar el flujo del programa.

4- Implementar el manejo de errores con try except.

5- Utilizar estructuras de repetición para permitir el cálculo de múltiples envíos.

6-Subir el código fuente a tu repositorio en GitHub.