***Conclusión***

Por lo visto en los gráficos de evaluación de tiempos y tomando en cuenta los tiempos de ejecución de los algoritmos desarrollados, llegamos a la conclusión de que el mejor algoritmo de los utilizado fue el de programación dinámica mejorado.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Algoritmo | Tiempo polinomio (ms) grado 250 | Complejidad |
| evaluarMSucesivas | 0,001 | O(N^2) |
| evaluarRecursiva | 0,002 |  |
| evaluarRecursivaParImpar | 0,003 | O(n log n) |
| evaluarPdinamica | 0,001 | O(n) |
| evaluarMejorada | 0 | O(n) |
| Horner | 0,001 | O(n) |
| Pow | 0,001 | O(n) |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |