***Conclusión***

Por lo visto en los gráficos de evaluación de tiempos y tomando en cuenta los tiempos de ejecución de los algoritmos desarrollados, llegamos a la conclusión de que el mejor algoritmo de los utilizado fue el de programación dinámica mejorado.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Algoritmo | Tiempo polinomio (ns) grado 100 | Complejidad |
| evaluarMSucesivas | 144975 | O(n2) |
| evaluarRecursiva | 384034 | O(n) |
| evaluarRecursivaParImpar | 354098 | O(n) |
| evaluarPdinamica | 25232 | O(n) |
| evaluarMejorada | 13257 | O(n) |
| Horner | 12830 | O(n) |
| Pow | 62438 | O(n) |