로그인(고정 로그인, 익명 로그인)

회원도 적어야 한다.

로그인의 경우 고정 로그인과 익명 로그인은 로그인이라고 하는 클래스 안의 오퍼레이션에 포함된다(라정우)

설정

자주 가는 게시판

로그인 -> 익명 로그인 고정 로그인 ->

내 게시글 관리

검색하기

쓰기

회원

검색에도 여러 가지 검색이 있으니까 따로 클래스를 만들어서 표시하자

고정 로그인과 익명 로그인을 로그인에서 상속받은 클래스로 만드는 것이 그림을 그릴 때 쉬울 것이다.

내 게시글 관리와 쓰기는 용어의 혼용이 오지 않을까?(이준성)

빼놓는 것이 좋을 것이다.

두 개의 유즈케이스를 합쳐놓자(노희종)

게시판 관리자,( 악성 유저 재제, 게시글 관리)

메소드가 세 개 정도

회원도 맞나?

회원도 맞다. 세분화되는 기능들이 있다.

회원 기능 안에 여러 가지 기능들을 집어넣도록 하자.

로그인 기능을 따로 빼고, 회원 기능으로 빼고 한다.

회원, 로그인, 설정, 게시글 관리 정도로 나눌 수 있다(노희종)

게시글 관리라고 하는 유즈케이스를 빼고 전체로 묶어서 게시글로 만들자(이준성)

관리 붙이고 나중에 상세화 하다가 나중에 복잡해지면 이름을 바꾸도록 하자(라정우)

회원을 3개로 나눠서 6개로 나누자(노희종)

굳이 세분화할 필요는 없는게 결국 기능들을 포함되고 있다(라정우)

클래스 4개 이상이라는 것이 상속 클래스까지 합쳐서 4개라고 하는 것인지 아니면 부모 클래스가 4개라는 것인 것 찾아야 한다.(이준성)

교수님 말씀은 부모클래스 4개 이야기 아닌가?(노희종)

그래서 결론은 회원, 비로그인 회원, 로그인 회원, 설정, 로그인, 게시글 관리로 나뉜다.

클래스 추출 : 회원, 비로그인 회원, 로그인 회원, 설정, 로그인, 게시글

메소드는 어차피 불려도 될 것 같다(라정우)

회원 안에 들어갈 변수들도 집어넣도록 하자.

배구의 경우 다형성을 따져서 선수들의 정보를 받아서 세분화시킬 수 있는 것처럼 이것도 나눌 수 있겠다.

주민등록번호는 너무 시스템이 커지게 되기 때문에 빼는 것이 좋을 것 같다(이준성)

관리자를 서버 관리자나 클라이언트 관리자로 나누는 것이 낫지 않았을까(라정우)

클라이언트하고 서버를 나누는 것은 하지 않도록 한다(이준성)

검색이라는 건 검색이라는 클래스 안에 있는 것을 불러오고 회원으로 넘어가는 것 같다(라정우)

관계는 각자 정하도록 하자.

그럼 로그인 클래스에서, 로그인이 회원 정보를 집어넣었고, 로그인 클래스는 메소드를 불러오기 위한, 하나의 정의 클래스 형식으로 만들도록 하자.

회사생활을 하면서 느낀 것이 남이 한 것과 자기가 한 것을 비교하면 안 된다. 남이 한 것이 보통 잘 한 것처럼 보이게 되기 때문에 너무 비교하면 골치가 아프게 된다.