

VUE – CONCEPTOS BÁSICOS

1. DATA (DATOS)

Función que devuelve un objeto instanciado en el componente correspondiente.

- **PROPS:** Lista de atributos que provienen de otro componente primario. Su sintaxis está basada en matrices (arrays) y una basada en objetos para configuraciones más complejas (validaciones, tipo, etc).
- **COMPUTED:** Propiedad calculada que se enlaza con la instancia del componente, no aceptan argumentos de entrada y, generalmente, es utilizada para retornar un valor.
- **METHODS:** Funciones estáticas que se utilizan para reaccionar a eventos, estas pueden recibir uno o más argumentos. Frecuentemente son utilizadas para funcionar desde DOM.
- **WATCH:** Vigila las variables del componente, es decir, ejecuta instrucciones cuando la indicada cambia su valor.

2. DOM

Estructura, en forma de árbol, que sea crea en el navegador en base a un parseo de un archivo HTML. En otras palabras, es el renderizado del código que se muestra en pantalla. Aquí se encuentran los template, que permiten instanciar al componente (su contenido).

3. CICLO DE VIDA

BEFORE CREATE

Está presente antes de que se cargue el componente, lo cual imposibilita el acceso a los métodos y opciones de este. Se suele utilizar para comprobar la autenticación del usuario.

CREATED

Siendo uno de los más utilizados, se ejecuta posterior al anterior, donde ya se ha cargado el componente, su data y métodos, pero no la vista, lo cual restringe el acceso al DOM. Se suele utilizar para realizar llamadas API REST.

MOUNTED

Se tiene acceso al DOM, lo cual permite la ejecución de computed, es decir, cambios en la vista.

BEFORE UPDATE

Ocurre cuando se hacen cambios en data, pero antes de que suceda en DOM.

UPDATED

En este se debe tener cuidado, debido a que se ejecuta cada vez que ocurre un cambio en el componente y la vista.

BEFORE DESTROY

Se activa antes del siguiente, generalmente se utiliza para limpiar eventos.

DESTROYED

Se ejecuta cuando ya no está cargado el componente.