

Analyse 1

I. Les nombres réels

S. Guillaume

Licence 1ère année - semestre 1
Informatique - Mathématiques - Physique

Année 2025–2026



1 Introduction

2 Propriétés de \mathbb{R}

- Propriétés algébriques
- Propriétés de l'ordre
- Propriété d'Archimède
- Valeur absolue d'un réel

3 Densité de \mathbb{Q} dans \mathbb{R}

- Intervalles de \mathbb{R}
- Densité

4 Propriété de la borne supérieure

- Minorants, majorants, parties bornées
- Maximum, minimum
- Borne supérieure, borne inférieure

1 Introduction : ensembles de nombres

Les nombres ont d'abord servi à compter, dénombrer des objets, énumérer des collections, d'où l'apparition des entiers naturels $0, 1, 2, 3, \dots$. On désigne par **\mathbb{N} l'ensemble des entiers naturels**

$$\mathbb{N} = \{0, 1, 2, 3, \dots\}$$

que l'on munit de deux lois : l'addition, notée $+$, et la multiplication, notée \times (ou $.$, ou rien).

L'introduction des nombres négatifs est motivé par la résolution d'équations de la forme $a + x = b$ où x est l'inconnue, a et b sont les paramètres entiers, d'où **l'ensemble \mathbb{Z} des entiers relatifs** :

$$\mathbb{Z} = \{\dots, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, \dots\}$$

Les nombres rationnels désignent le résultat de la division, du quotient de deux nombres entiers relatifs : on note **\mathbb{Q} l'ensemble des rationnels**

$$\mathbb{Q} = \left\{ \frac{p}{q} \mid p \in \mathbb{Z}, q \in \mathbb{N}^* \right\}$$

Les **nombres décimaux** fournissent un exemple de nombre rationnel : on note **\mathbb{D} l'ensemble des décimaux**

$$\mathbb{D} = \left\{ \frac{a}{10^n} \mid a \in \mathbb{Z}, n \in \mathbb{N} \right\} \subset \mathbb{Q}$$

Les nombres décimaux s'écrivent avec un nombre fini de décimales.

Exemple de nombres décimaux. $2,697 = \frac{2697}{1000}$; $0,009 = \frac{9}{100}$;
 $-\frac{7}{10} = -0,7$; $6 \cdot 10^{-5} = \frac{6}{10^5}$.



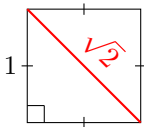
Visionner la **vidéo “nombres rationnels”**.

Proposition

Un nombre est rationnel si et seulement si il admet une écriture décimale périodique ou finie.

Par exemple : $\frac{3}{5} = 0,6$; $\frac{1}{3} = 0,33333\dots$; $2,784 \overline{352} \overline{352} \overline{352} \overline{352} \dots$

Les nombres servent à mesurer, à représenter une longueur géométrique, une unité de longueur étant choisie. Dès l'époque de Pythagore (-560,-480), on se rend compte que **les nombres rationnels ne suffisent pas** : la longueur de la diagonale d'un carré de côté 1 n'est pas un rationnel. La découverte du premier nombre non rationnel $\sqrt{2}$ date probablement de l'époque de Pythagore.



$$\sqrt{2} \simeq 1,41421\dots$$

Consultez Annexe 1 page 31

$\sqrt{2}$ est un nombre dit réel (nombre qui modélise une longueur, une grandeur physique). On désigne par \mathbb{R} l'ensemble des nombres réels.

On admet l'existence de \mathbb{R} : la construction de \mathbb{R} est délicate et consiste à “corriger les lacunes” de \mathbb{Q} . Elle ne sera faite qu'à la fin du 19ème siècle.

On a donc :

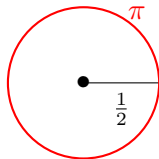
$$\mathbb{N} \subset \mathbb{Z} \subset \mathbb{D} \subset \mathbb{Q} \subset \mathbb{R}$$

Les nombres réels qui ne sont pas rationnels sont appelés les **nombres irrationnels**. Le développement décimal des irrationnels n'est pas périodique. Leur ensemble est noté $\mathbb{R} \setminus \mathbb{Q}$:

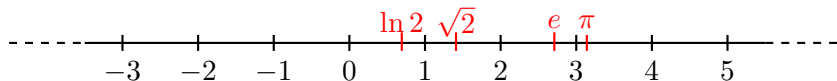
$$\mathbb{R} \setminus \mathbb{Q} = \{x \in \mathbb{R} \mid x \notin \mathbb{Q}\}.$$

Exemples de nombres irrationnels.

$\sqrt{2}$, la *constante de Néper* e qui est le nombre défini par $\ln(e) = 1$ (voir chap. 5), $\ln 2$ (logarithme népérien de deux), le *nombre* π qui mesure le périmètre d'un cercle de diamètre 1.



On représente souvent les nombres réels sur une « droite numérique » :



Il est bon de connaître les premières décimales de certains réels :

$$\sqrt{2} \simeq 1,4142\dots \quad e \simeq 2,718\dots \quad \pi \simeq 3,14159265\dots$$

Dans la suite on énonce les propriétés fondamentales de \mathbb{R} :

- les propriétés algébriques : les opérations d'addition et de multiplication sur \mathbb{N} s'étendent à \mathbb{Z} , puis à \mathbb{Q} et enfin à \mathbb{R}
- les propriétés de l'ordre : relation d'ordre total notée \leq
- les propriétés topologiques : densité de \mathbb{Q} dans \mathbb{R} , ce qui signifie que tout nombre réel peut être approché aussi près que l'on veut par des nombres rationnels



Visionner la vidéo “Propriétés des réels” : le contenu est repris dans les slides qui suivent.

2 Propriétés de \mathbb{R}

1. Propriétés algébriques

L'ensemble des nombres réels \mathbb{R} est muni des deux opérations usuelles :
l'**addition** notée $+$ et la **multiplication** notée \cdot ou \times ou rien

Propriétés addition	■ $x + y = y + x$	L'addition est commutative.
	■ $x + (y + z) = (x + y) + z$	L'addition est associative.
	■ $x + 0 = 0 + x = x$	0 élément neutre de l'addition
	■ $x + y = 0 \iff y = -x$	$-x$ opposé de x

Propriétés multiplication	■ $xy = yx$	La multiplication est commutative.
	■ $x(yz) = (xy)z$	La multiplication est associative.
	■ $x \times 1 = 1 \times x = x$	1 élément neutre du produit
	■ $xy = 1 \iff y = \frac{1}{x}$	$\frac{1}{x} = x^{-1}$ inverse de x

■ $x(y + z) = xy + xz$ La multiplication est **distributive** par rapport à l'addition.

Consultez Annexe 2 page **(32)** : rappel sur les symboles logiques \iff , \Rightarrow .

Les propriétés algébriques précédentes se résument en disant que :

Propriété ($\mathbb{R}1$)

$(\mathbb{R}, +, \times)$ est un corps commutatif.

Compléments.

1 $x \times y = 0 \iff (x = 0 \text{ ou } y = 0)$

2 La **soustraction** de x par y est définie par : $x - y = x + (-y)$.

3 La **division** x par y est définie si $y \neq 0$ par :

$$x \div y = x \times y^{-1} = x \times \frac{1}{y}. \text{ On note } x \div y = x/y = \frac{x}{y}.$$

Ces deux opérations ne vérifient pratiquement aucune des propriétés énoncées précédemment.

4 Si $n \in \mathbb{N}^*$, on a :

- $nx = \underbrace{x + \cdots + x}_{n \text{ termes}}$
- $x^n = \underbrace{x \times \cdots \times x}_{n \text{ facteurs}}$
- si $x \neq 0$: $x^{-n} = \frac{1}{x^n} = \underbrace{\frac{1}{x} \times \cdots \times \frac{1}{x}}_{n \text{ facteurs}}.$

L'annexe 3 page 34 rappelle la priorité des opérations, c.à.d. l'ordre dans lequel les calculs doivent être effectués dans une expression complexe.

Exemples. Calculer $2x^3 - 7 \left(\frac{x+4}{3} - \sqrt{x^4+9} \right)$ et lorsque $x = 2$

2. Propriétés de l'ordre

L'ensemble des réels est muni des **relations de comparaison** \leq et $<$.

- $x \leq y$ se lit « x inférieur (ou égal) à y » ou « x plus petit que y ».
- $x \geq y$ signifie que $y \leq x$, et se lit « x supérieur (ou égal) à y » ou « x plus grand que y ».
- $x < y$ se lit « x strictement inférieur à y » ou « x strictement plus petit que y ».
- $x > y$ signifie que $y < x$, et se lit « x strictement supérieur à y » ou « x strictement plus grand que y ».

Ajoutons :

$$x < y \iff [x \leq y \text{ et } x \neq y]$$

$$x \leq y \iff [x < y \text{ ou } x = y]$$

$$x \text{ positif} \iff x \geq 0 \iff x \in \mathbb{R}_+$$

$$x \text{ négatif} \iff x \leq 0 \iff x \in \mathbb{R}_-$$

$$x \text{ strictement positif} \iff x > 0 \iff x \in \mathbb{R}_+^*$$

$$x \text{ strictement négatif} \iff x < 0 \iff x \in \mathbb{R}_-^*$$

Propriété ($\mathbb{R}2$)

$(\mathbb{R}, +, \times, \leq)$ est un corps commutatif totalement ordonné

ce qui signifie que sur \mathbb{R} :

- ① la relation \leq est une **relation d'ordre**, c'est-à-dire qu'elle est
 - 1 réflexive : pour tout $x \in \mathbb{R}$, on a $x \leq x$
 - 2 antisymétrique : pour tout $x, y \in \mathbb{R}$, on a $(x \leq y \text{ et } y \leq x) \Rightarrow x = y$
 - 3 transitive : pour tout $x, y, z \in \mathbb{R}$, on a $(x \leq y \text{ et } y \leq z) \Rightarrow x \leq z$
- ② la relation \leq est **totale**, c.à.d. que deux réels sont toujours comparables : pour tout $x, y \in \mathbb{R}$, on a $x \leq y$ ou $y \leq x$;
- ③ la relation \leq est **compatible** avec l'addition et la multiplication : pour tout $x, y, z \in \mathbb{R}$, on a :

$$\left\{ \begin{array}{ll} x \leq y & \Longrightarrow x + z \leq y + z \\ (x \leq y \text{ et } z \geq 0) & \Longrightarrow xz \leq yz \end{array} \right.$$

Conséquences : $(x \leq y \text{ et } z \leq 0) \Longrightarrow xz \geq yz$,
 $x \leq y \iff -x \geq -y$.

3. Propriété d'Archimède

Propriété ($\mathbb{R}3$) : propriété d'Archimède

\mathbb{R} est **archimédien**, ce qui signifie que :

« pour tout réel x , il existe un entier naturel n tel que $n > x$ »,

autrement dit : $\forall x \in \mathbb{R}, \exists n \in \mathbb{N}, n > x$

La signification des quantificateurs \forall et \exists est précisée Annexe 4 page **36**

Exemples.

- Si $x = \frac{1}{3}$, l'entier $n = 1$ convient, $n = 12$ aussi.
- Si $x = \pi$, l'entier $n = 4$ convient, $n = 10$ aussi.
- Si $x = \frac{15783}{7}$, l'entier $n = 3000$ convient.

La propriété d'Archimède permet de définir :

Définition-Propriété



clip vidéo

On appelle **partie entière d'un réel** x l'unique entier relatif noté $E(x)$ tel que $E(x) \leq x < E(x) + 1$.

Preuve de l'existence de $E(x)$:  clip vidéo et de l'unicité  clip vidéo

Autre notation : $E(x) = \lfloor x \rfloor$

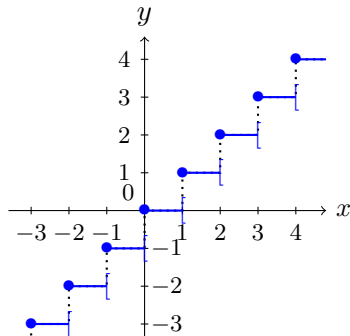
Exemples.

■ $E(2,853) = 2$, $E(\pi) = 3$, $E(-3,5) = -4$

■ $E(x) = 3 \iff 3 \leq x < 4$

■ $E(\sqrt{17})$?

Ci-contre le graphe de la fonction **partie entière**, c.à.d. la représentation de l'ensemble des points de coordonnées (x, y) où $x \in \mathbb{R}$ et $y = E(x)$.



4. Valeur absolue d'un réel

Le **maximum de deux réels** a et b est le réel défini par

$$\max(a, b) = \begin{cases} a & \text{si } a \geq b \\ b & \text{si } b > a \end{cases}$$

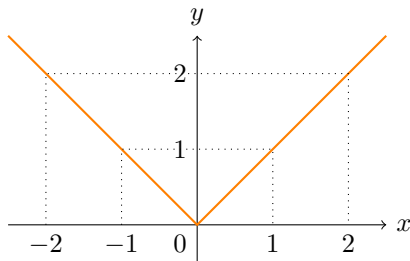
Savoir écrire de même $\min(a, b)$ le minimum de a et b .

Définition

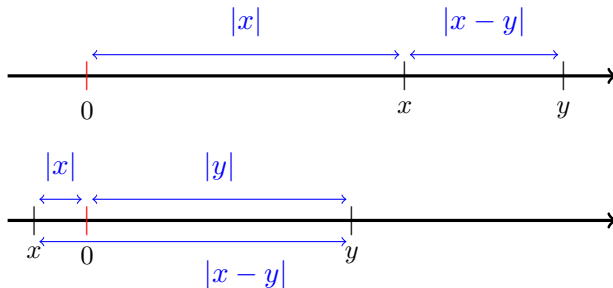
La **valeur absolue d'un réel** x est définie par $|x| = \max(x, -x)$, autrement dit :

$$|x| = \begin{cases} -x & \text{si } x < 0 \\ x & \text{si } x \geq 0. \end{cases}$$

Le graphe de la fonction qui à x associe $|x|$, c'à.d. l'ensemble des points du plan de coordonnées (x, y) où $x \in \mathbb{R}$ et $y = |x|$, est constitué de deux demi-droites :



Sur la droite numérique, $|x - y|$ représente la distance entre les réels x et y ; en particulier $|x|$ représente la distance entre les réels x et 0.



Propriétés

Soit x et y des réels.

$$\textcircled{1} \quad |x| \geq 0$$

$$\textcircled{2} \quad |x| = 0 \iff x = 0$$

$$\textcircled{3} \quad |-x| = |x|$$

$$\textcircled{4} \quad |x - y| = |y - x|$$

$$\textcircled{5} \quad |x + y| \leq |x| + |y| \text{ (inégalité triangulaire)}$$

$$\textcircled{6} \quad \sqrt{x^2} = |x|$$

$$\textcircled{7} \quad |xy| = |x| |y|$$

$$\textcircled{8} \quad \text{si } y \neq 0, \quad \left| \frac{x}{y} \right| = \frac{|x|}{|y|}$$

Remarque utile. Si $r \geq 0$, on a :

$$|x| \leq r \iff -r \leq x \leq r$$

$$|x| < r \iff -r < x < r$$

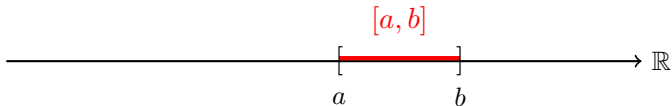
3 Densité de \mathbb{Q} dans \mathbb{R}

1. Intervalles de \mathbb{R}

Définition

Pour tous réels a et b , on appelle **segment d'extrémités a et b** la partie de \mathbb{R} formée des réels compris entre a et b .

Si $a \leq b$, on note $[a, b] = \{x \in \mathbb{R} \mid a \leq x \leq b\}$ le segment d'extrémités a et b .

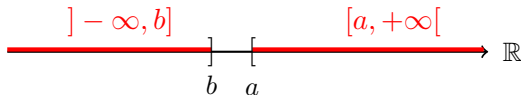


Définition

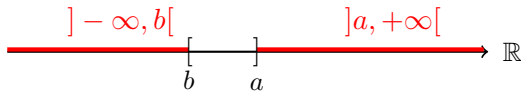
On appelle **intervalle** de \mathbb{R} toute partie I de \mathbb{R} telle que pour tout a, b dans I et tout x dans \mathbb{R} , on a : $a \leq x \leq b \implies x \in I$.

On peut lister tous les intervalles de \mathbb{R} (a et b désignent des réels) :

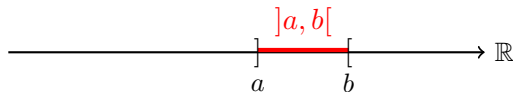
- \emptyset (l'ensemble vide)
- \mathbb{R}
- les segments $[a, b]$
- les intervalles fermés non bornés : $[a, +\infty[= \{x \in \mathbb{R} \mid x \geq a\}$ et $] -\infty, b] = \{x \in \mathbb{R} \mid x \leq b\}$



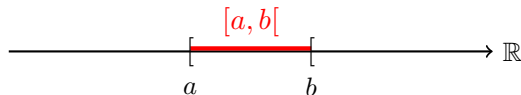
- les intervalles ouverts non bornés : $]a, +\infty[= \{x \in \mathbb{R} \mid x > a\}$ et $] -\infty, b[= \{x \in \mathbb{R} \mid x < b\}$



- les intervalles ouverts bornés : $]a, b[= \{x \in \mathbb{R} \mid a < x < b\}$



- les intervalles semi-ouverts (bornés) : $[a, b[= \{x \in \mathbb{R} \mid a \leq x < b\}$ et $]a, b] = \{x \in \mathbb{R} \mid a < x \leq b\}$



2. Densité

L'ensemble des rationnels \mathbb{Q} est strictement inclus dans \mathbb{R} . Par exemple, $\sqrt{2} \in \mathbb{R}$ mais $\sqrt{2} \notin \mathbb{Q}$. Cependant, tout nombre réel peut être approché par des nombres rationnels : c'est la densité.



visionner la [vidéo “densité”](#)

Théorème de densité

\mathbb{Q} est **dense** dans \mathbb{R} , c'est-à-dire : tout intervalle ouvert non vide de \mathbb{R} contient au moins un rationnel.

De même, $\mathbb{R} \setminus \mathbb{Q}$ est dense dans \mathbb{R} , c'est-à-dire : tout intervalle ouvert non vide de \mathbb{R} contient au moins un irrationnel.



[Preuve en vidéo](#) : on montre qu'entre deux réels a et b , il existe toujours un nombre rationnel et un nombre irrationnel.

4 Propriété de la borne supérieure

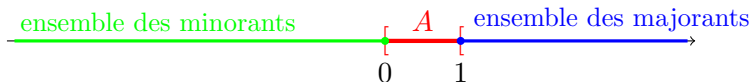
1. Minorants, majorants, parties bornées

Dans la suite, A désigne une partie non vide de \mathbb{R} .

Définition

- 1 Le réel M est un **majorant** de A si : $\forall a \in A, a \leq M$.
La partie A est **majorée** si elle admet au moins un majorant.
- 2 Le réel m est un **minorant** de A si : $\forall a \in A, a \geq m$.
La partie A est **minorée** si elle admet au moins un minorant.
- 3 La partie A est **bornée** si elle est simultanément majorée et minorée.

Exemple. Soit $A = [0, 1[$. Alors, l'ensemble des minorants est $] - \infty, 0]$; l'ensemble des majorants est $[1, +\infty[$.



Remarques.

- 1 Une partie non vide de \mathbb{R} peut ne pas avoir de majorant et/ou de minorant : par exemple $A = \mathbb{N}$ et $A = [0, +\infty[$ n'ont pas de majorants ; $A = \mathbb{Z}$ et $A =] - \infty, 0[$ n'ont pas de minorants.
- 2 Si A admet un majorant (resp. minorant), elle en admet une infinité.

2. Maximum, minimum

Définition

- 1 Le réel M est **le plus grand élément**, ou **le maximum** de A si M est un majorant de A et M appartient à A . Quand il existe on le note $\max A$ ou $\max_{x \in A} x$:

$$M = \max A \iff \begin{cases} \forall a \in A, a \leq M \\ M \in A \end{cases}$$

- 2 Le réel m est **le plus petit élément**, ou **le minimum** de A si m est un minorant de A et m appartient à A . Quand il existe on le note $\min A$ ou $\min_{x \in A} x$:

$$m = \min A \iff \begin{cases} \forall a \in A, a \geq m \\ m \in A \end{cases}$$

Remarque. Si A admet un maximum (resp. minimum) alors celui-ci est unique, d'où l'utilisation de l'article défini « le » dans la définition précédente.

Exemples. $A = \{1; 3/2; -6; 2; -3\}$ ensemble fini

$B = \{x \in \mathbb{R} \mid 0 < x < 1\} =]0, 1[$ intervalle ouvert borné

$C =]0, 1] \cup \{3\}$

$D = \{x \in \mathbb{R} \mid x \geq 2\} = [2, +\infty[$ intervalle fermé non borné

$E = \{2n \mid n \in \mathbb{N}\}$ l'ensemble des entiers pairs.

	minoré	majoré	borné	ens. minorants	ens. majorants	min	max
A	oui	oui	oui	$] - \infty, -6]$	$[2, +\infty[$	-6	2
B	oui	oui	oui	$] - \infty, 0]$	$[1, +\infty[$	non	non
C	oui	oui	oui	$] - \infty, 0]$	$[3, +\infty[$	non	3

	minoré	majoré	borné	ens. minorants	ens. majorants	min	max
D	oui	non	non	$] - \infty, 2]$	\emptyset	2	non
E	oui	non	non	$] - \infty, 0]$	\emptyset	0	non

Exemple fondamental

Pour tout réel x , on a $E(x) = \max\{n \in \mathbb{Z} : n \leq x\}$, autrement dit, la partie entière de x est le plus grand entier inférieur ou égal à x .

3. Borne supérieure, borne inférieure



Visionner la vidéo “borne supérieure”.

Définition

- 1 On suppose A majorée. Si l'ensemble des majorants admet un plus petit élément, cet élément est appelé **borne supérieure** de A , et on le note $\sup A$ ou $\sup_{x \in A} x$.
- 2 On suppose A minorée. Si l'ensemble des minorants admet un plus grand élément, cet élément est appelé **borne inférieure** de A , et on le note $\inf A$ ou $\inf_{x \in A} x$.

Donc, s'ils existent,

$\sup A$ est un majorant de A et c'est le plus petit des majorants
 $\inf A$ est un minorant de A et c'est le plus grand des minorants

Remarques importantes.

- L'unicité du plus petit (resp. grand) élément donne l'unicité de la borne supérieure (resp. inférieure).
- Si A admet un plus grand élément, il admet une borne supérieure et $\max A = \sup A$. La réciproque est fausse : si A admet une borne supérieure, A n'a pas forcément de plus grand élément.
- Si A admet un plus petit élément, il admet une borne inférieure et $\min A = \inf A$. La réciproque est fausse : si A admet une borne inférieure, A n'a pas forcément de plus petit élément.
- Si elles existent, les bornes inférieure et supérieure de A n'appartiennent pas nécessairement à A et dans le cas où elles appartiennent à A :

$$\sup A \in A \iff \sup A = \max A$$

$$\inf A \in A \iff \inf A = \min A$$

Exemples.

- 1 Soit $A =]0, 1]$. Alors, $\inf A = 0$ et $\sup A = 1$. En effet :
- l'ensemble des minorants de A est $] -\infty, 0]$, donc le plus grand des minorants est 0 ;
 - l'ensemble des majorants de A est $[1, +\infty[$, donc le plus petit des majorants est 1.
- 2 $\inf]0, +\infty[= 0$ mais, $]0, +\infty[$ n'a pas de borne supérieure car cet intervalle n'est pas majoré.

A savoir.

■ $\inf[a, b] = a$	■ $\sup[a, b] = b$
■ $\inf]a, b[= a$	■ $\sup]a, b[= b$

Exemple-exercice.

- $A = \{1; 3/2; -6; 2; -3\}$
- $B =]0, 1[$
- $C =]0, 1] \cup \{3\}$
- $D = [2, +\infty[$
- $E = \{2n \mid n \in \mathbb{N}\}$

	ens. minorants	ens. majorants	borne inf.	borne sup.	min	max
A	$] - \infty, -6]$	$[2, +\infty[$	-6	2	-6	2
B	$] - \infty, 0]$	$[1, +\infty[$	0	1	non	non
C	$] - \infty, 0]$	$[3, +\infty[$	0	3	non	3
D	$] - \infty, 2]$	\emptyset	2	non	2	non
E	$] - \infty, 0]$	\emptyset	0	non	0	non

“non” signifie que l'élément n'existe pas.

Nous allons énoncer la propriété de la borne supérieure, propriété remarquable et loin d'être évidente.

Théorème : Propriété de la borne supérieure ($\mathbb{R}4$)

- Toute partie non vide et majorée de \mathbb{R} admet une borne supérieure.
- Toute partie non vide et minorée de \mathbb{R} admet une borne inférieure.

C'est tout l'intérêt de la borne supérieure par rapport à la notion de plus grand élément : dès qu'une partie est bornée et non vide, elle admet toujours une borne supérieure et une borne inférieure. Cela est faux pour le plus grand ou plus petit élément. Gardez à l'esprit l'exemple $B =]0, 1[$.

\mathbb{Q} est un corps totalement ordonné et archimédien, comme \mathbb{R} , mais \mathbb{Q} **ne** possède **pas** la propriété de la borne supérieure.

Contre-exemple. $A = \{x \in \mathbb{Q} \mid x^2 \leq 2\}$ n'a pas de borne supérieure dans \mathbb{Q} (faire un raisonnement par l'absurde).

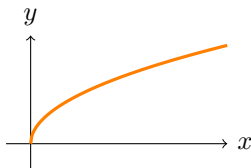
Annexe : ① Racine carrée d'un réel positif

[➡ Retour au cours page ③](#)

Si x est un nombre réel positif, il existe un unique réel positif y tel que $y^2 = x$. Ce réel y est alors appelé la **racine carrée de x** et est noté \sqrt{x} .

Exemples. $\sqrt{0} = 0$; $\sqrt{\frac{1}{4}} = \frac{1}{2}$; $\sqrt{1} = 1$; $\sqrt{4} = 2$; $\sqrt{9} = 3 \dots$

Ci-contre le graphe de la fonction qui à x associe \sqrt{x} , c.à.d. la représentation de l'ensemble des points de coordonnées (x, y) où $x \in \mathbb{R}_+$ et $y = \sqrt{x}$:



Propriétés


[Démonstration en vidéo](#)

Soit x et y des réels **positifs**.

① $\sqrt{xy} = \sqrt{x}\sqrt{y}$

② si $y > 0$, $\sqrt{\frac{x}{y}} = \frac{\sqrt{x}}{\sqrt{y}}$

③ $\text{si } x > 0 \text{ et } y > 0, \sqrt{x+y} < \sqrt{x} + \sqrt{y}$

Une **proposition** (ou **assertion**) est un énoncé mathématique qui a une et une seule valeur : vrai ou faux. Soit P et Q deux propositions.

- La **négation** de la proposition P est la proposition qui est vraie si et seulement si P est fausse. Elle est notée $\text{non}P$.
- L'**implication** $P \Rightarrow Q$ est la proposition “non P ou Q ”. Pour démontrer $P \Rightarrow Q$, on suppose que P est vraie et on démontre que Q est vraie.
- L'**équivalence** $P \iff Q$ signifie que “ $P \Rightarrow Q$ et $Q \Rightarrow P$ ”. Pour démontrer $P \iff Q$, on suppose que P est vraie et on démontre que Q est vraie, puis on suppose que Q est vraie et on démontre que P est vraie.
- La **contraposée** de $P \Rightarrow Q$ est “non $Q \Rightarrow \text{non}P$ ”. Les deux propositions $P \Rightarrow Q$ et sa contraposée sont équivalentes : si l’une est vraie, l’autre aussi. ➡ **B** [vidéo : Raisonnement par contraposée](#)
- La **réciproque** de $P \Rightarrow Q$ est $Q \Rightarrow P$.

T.S.V.P.

Quand on écrit une phrase formelle avec des symboles logiques (\Rightarrow , \Leftrightarrow ...), on ne mélange pas des mots et des signes logiques :

- soit on écrit des phrases complètes en français
- soit on écrit des phrases formelles (symboles mathématiques).

➡ Retour au cours page 7

Annexe : ③ Règles d'usage

[➡ Retour au cours page 9](#)

Les premières écritures (il y a plus de 2000 ans) des formules mathématiques sont écrites sous forme rhétorique, c'est-à-dire dans la langue commune. Il n'y a alors pas d'ambiguïté, de confusion sur l'ordre des opérations.

Avec la mise en place de l'écriture symbolique mathématiques (fin du 16e siècle - début du 17e) apparaît des problèmes de l'écriture d'expressions mathématiques complexes. Il faut donc des **délimitants** :

- ordre prioritaire des opérations

- 1 parenthèses/crochets/accolades (la barre de fraction et le symbole radical $\sqrt{\quad}$ jouent le rôle de parenthèses)
- 2 exponentiation (x^α)
- 3 \times et \div
- 4 $+$ et $-$

- calculs effectués de gauche à droite

« PEMDAS est un moyen mnémotechnique qui permet de se souvenir facilement de ces règles de priorité. Il signifie Parenthèse, Exposant, Multiplication et Division, Addition et Soustraction ; multiplication et division étant sur un même niveau, tout comme addition et soustraction. »

➡ Retour au cours page 9

Annexe : ④ Quantificateurs \forall et \exists

➔ Retour au cours page 12

\forall est un A à l'envers (cela vient de “für alle” en allemand) qui signifie : *quelque soit ; pour tout ; pour chaque ; pour n'importe quel...*

\exists est un E retourné qui signifie : *il Existe (au moins) un ...*

$\exists!$ signifie : *il existe un et un seul ... ; il existe un unique ...*

L'ordre d'écriture (de gauche à droite) de ces quantificateurs est **fondamental** pour le sens d'une phrase formelle. Quand on inverse l'ordre de deux quantificateurs différents, le sens change.

Le quantificateur s'écrit toujours avant la propriété qu'il qualifie. On peut permuter deux quantificateurs de même nature ; on **ne** peut **pas** permuter deux quantificateurs de nature différente (sinon on change le sens de l'assertion).

Il est **incorrect** d'utiliser ces signes comme des **abréviations** et cela conduit à des erreurs. Il est important d'avoir un langage rigoureux. La langue française peut être ambiguë ; le formalisme mathématiques ne doit pas l'être.

