

# Exercices JavaScript Partie 1

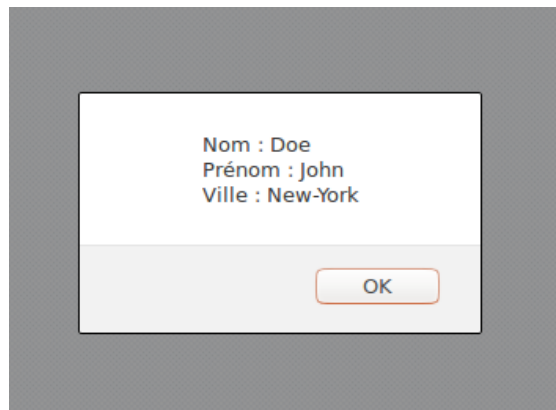
## 1) Définir une variable et l'afficher dans une boîte de dialogue.

1) Ligne 2 >>> déclaration de la variable name initialisée avec une chaîne de caractère (string)

```
2  var name = "thomas";  
3  alert(name);  
4
```

2) ligne 3 >>> affichage de ma variable name dans une boîte de dialogue (pop-up) avec la fonction alert.

## 2) Définir trois variables : lastName, firstName et city. Les afficher comme sur l'image correspondant à l'exercice.

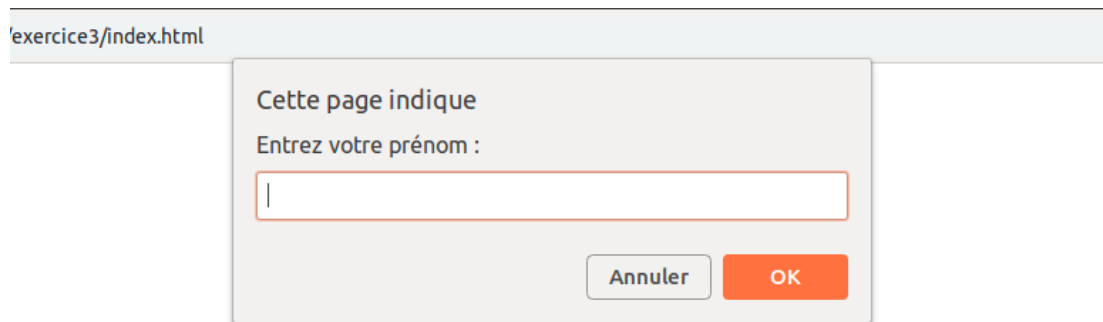


```
1  var lastName = "Joe";  
2  var firstName = "John";  
3  var city = "New-York";  
4  alert("nom : " + lastName + "\nprénom : " + firstName + "\nville : " + city);  
5
```

\n => correspond à un retour à la ligne

Double quotes espace => correspond à un espace

3) Afficher une boîte de dialogue permettant de saisir son prénom.  
Afficher dans une boîte de dialogue "Bonjour, " suivi du prénom saisi.



```
4 var firstName = prompt("Entrez votre prénom :");
5 if(isNaN(firstName)){
6   alert("Bonjour, " + firstName);
7 }else{
8   alert("Erreur");
9 };
```

prompt => permet de mettre une chaîne de caractère dans une boîte de dialogue pour donner des indications

if et else => se sont des conditions

```
if(isNaN(firstName)){
  alert("Bonjour, " + firstName);
}else{
  alert("Erreur");
};
```

isNaN => Is not a number

else => Sinon

La condition if dit que si firstName n'est pas un nombre alors afficher alert. La condition else, si if n'est pas respecté alors afficher "Erreur".

#### 4) Afficher une boîte de dialogue demandant de saisir prenom, nom, ville à l'utilisateur.

Nom :  Prénom :  Ville :

```
8 function validation(){
9   var firstName = document.getElementById('firstname').value;
10  var lastName = document.getElementById('lastname').value;
11  var city = document.getElementById('city').value;
12  var result = "Nom : " + lastName + " " + "Prénom : " + firstName + " " + "La ville : " + " " + city;
13  if (isNaN(lastName) && isNaN(firstName) && isNaN(city)){
14    alert (result);
15  }else{
16    alert("Veuillez renseigner les champs correctement")
17  }
18 }
```

La variable result correspond à l'affichage final.

La condition if, si le prénom le nom et la ville ne sont pas pas écrits avec des chiffres alors afficher le result.

Sinon la condition else, affiche «veuillez renseigner les champs correctement».

&& => permet de faire «et» et donc de cumuler plusieurs variable pour cette exercice.

document.getElementById('firstname').value => permet d'attribuer une variable à l'id firstname de notre input (input qui se situe dans l'html pour le formulaire)

#### 5) Demander à l'utilisateur deux nombres à virgule. Ne garder que la partie entière du premier . Les multiplier et afficher le résultat dans une boîte de dialogue.

Premier nombre :   
Deuxième nombre :

Cette page indique  
Le résultat est : 72

OK

```

1  function validation(){
2      var firstNum = document.getElementById('firstNumber').value;
3      var secondNum = document.getElementById('secondNumber').value;
4      var result = parseInt(firstNum) * (secondNum);
5      if (isNaN(result)){
6          alert('Veuillez entrer des nombres !');
7      }else{
8          alert("Le résultat est : " + result);
9      }
10 }

```

Ligne 4 => initialisation d'une variable contenant le résultat de la multiplication des 2 précédentes variables

Ligne 5-6 => si la variable calcul n'est pas un nombre j'affiche un message d'erreur

parseInt => Transformer une décimale en entier

6) Dans un fichier séparé, créer une fonction permettant d'afficher le reste de la division de deux nombres. L'appeler depuis le fichier html.

Premier nombre :   
 Deuxième nombre :

Cette page indique  
 Reste de la division : 3

OK

```

1  function clic(){
2      var first = document.getElementById("firstNumber").value;
3      var second = document.getElementById("secondNumber").value;
4
5      if(isNaN(first) || isNaN(second)){ // OU logique
6          alert('Erreur!');
7      } else {
8          alert("Reste de la division : " + (first % second));
9          // % renvoi le reste de la division entre les variables first et second
10 }
11 }

```

La condition if indique sur si les variables first et second ne sont pas des nombres alors cela affiche une erreur.

|| => Ou logique, si l'un des deux.

La condition else indique que sinon cela s'affiche. « Reste de la division...)) ; »

7) Demander à l'utilisateur sa pointure et son année de naissance.  
Créer une fonction qui fait les calculs suivants :

1. Multiplier la pointure par 2
2. Ajouter 5 au résultat
3. Multiplier le tout par 50
4. Soustraire l'année de naissance
5. Ajouter au tout 1766

La fonction doit retourner le résultat. Tester avec votre date de naissance et votre pointure. **Attention : n'utiliser qu'une seule variable de résultat.**

Pointure :

Année de naissance :

Cette page indique  
4223

```

1 function clic(){
2     var shoeSize = document.getElementById("shoeSize").value;
3     var yearOfBirth = document.getElementById("yearOfBirth").value;
4     var result = (((shoeSize * 2) + 5) * 50) - yearOfBirth + 1768;
5     if (!isNaN(shoeSize) && (!isNaN(yearOfBirth))){
6         return result;
7     } else {
8         alert("Ta pointure et/ou ton année doit être un nombre !");
9     }
10 }
11

```

Si la valeur entrée pour shoeSize et yearOfBirth n'est pas un nombre alors afficher alert « Ta pointure et /ou ton année doit être un nombre !»

8) Demander à l'utilisateur de saisir son âge. S'il a plus de 18 ans, afficher "Vous êtes majeur ". Sinon afficher "Vous êtes mineur".

Votre âge :

Cette page indique  
 Vous êtes mineur :(

```
1  function ex8(){
2      var ag = document.getElementById('age').value;
3      alert('En chiffre !')
4  }else{
5      if (ag.length >= 4) {
6          alert('petit farceur');
7      } else if (ag >= 18) {
8          alert('Vous êtes majeur :)');
9      }
10     else {
11         alert('Vous êtes mineur :(');
12     }
13 }
14 }
15 |
```

Ligne 1 => récupération de la valeur saisie dans l'input dans la variable

Ligne 2 et 3 => si age n'est pas un chiffre ou champ vide alors afficher «En chiffre!»

Ligne 4 => else , sinon on continue

Ligne 5 et 6 => Si le nombre de caractères numériques est égal ou supérieur à 4 alors afficher le message «petit farceur».

Ligne 7 et 8 => Sinon si, si age supérieur ou égal à 18, afficher «vous êtes majeur».

Ligne 10 et 11 => Sinon afficher «vous êtes mineur»