

**DIVISIÓN DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN**  
**INGENIERÍA EN DESARROLLO Y GESTIÓN DE SOFTWARE**

**ASIGNATURA:**

DESARROLLO PARA DISPOSITIVOS INTELIGENTES

**ACTIVIDAD DE EVALUACIÓN:**

RESULTADO DE APRENDIZAJE

**UNIDAD TEMÁTICA:**

UNIDAD 3. APLICACIONES PARA PANTALLAS INTELIGENTES.

MATRICULA	NOMBRE
092110499	Gómez Santiz Víctor Antonio

Grado: **9**. Grupo: **B**. Turno: **Matutino**.

**DOCENTE:**

DR. ARMANDO MÉNDEZ MORALES

**FECHA DE ENTREGA:**

21/08/2024

## ÍNDICE DE CONTENIDO

1	INTRODUCCIÓN.....	1
2	PROYECTO .....	2

# 1 INTRODUCCIÓN.

En esta actividad, nos centraremos en el desarrollo y diseño de una aplicación interactiva utilizando Jetpack Compose en Android Studio. El objetivo es crear una experiencia de usuario intuitiva y organizada a través de distintas pantallas y funcionalidades

## 2 PROYECTO

### Desarrollo del Menú de Opciones.

Se diseñaron un menú principal que permitirá a los usuarios seleccionar entre varias categorías de contenido, como películas

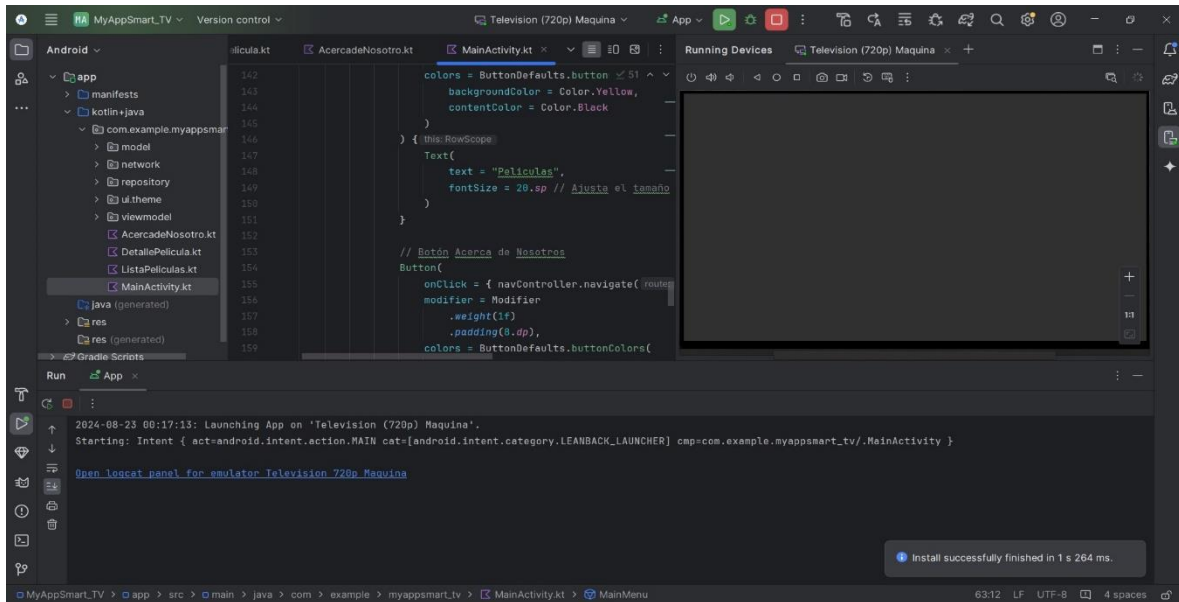


Figura 2: Proceso del Desarrollo de Interfaz del Menú



Figura 1: Pantalla de Inicio con los 3 opciones

Al seleccionar una categoría, el usuario será dirigido a una pantalla específica que mostrará al menos ocho elementos relacionados con la opción elegida. Este caso es películas.

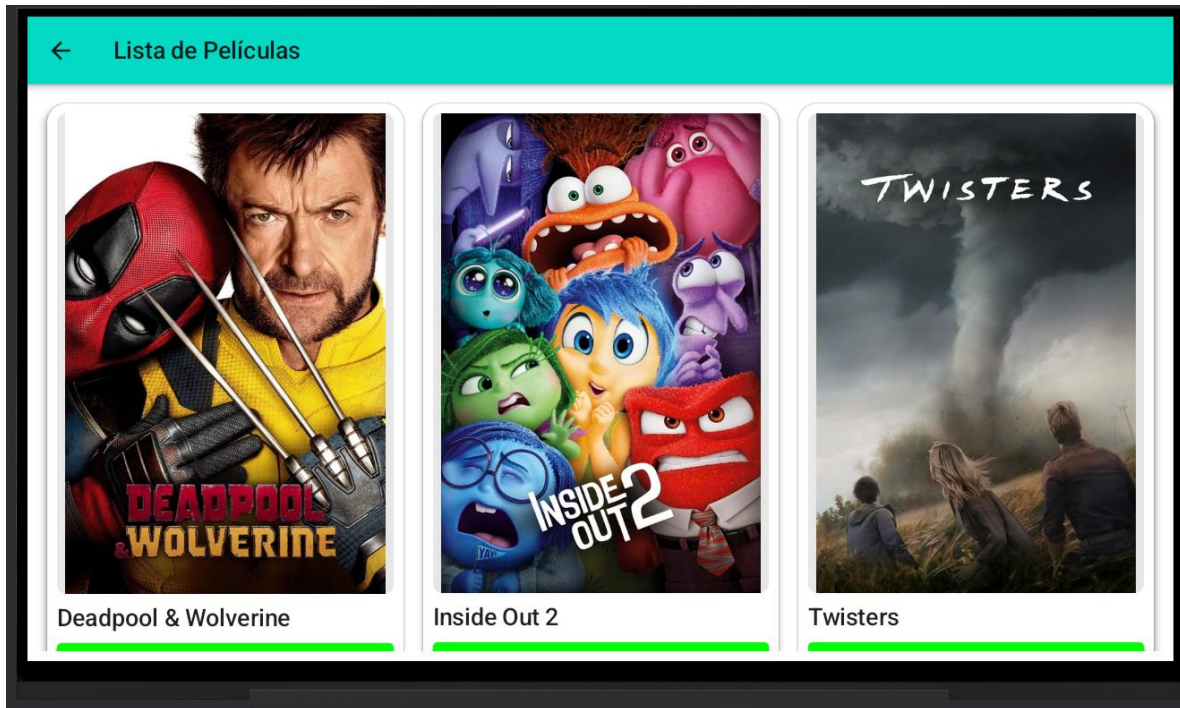


Figura 4: Lista de las películas Parte(1)

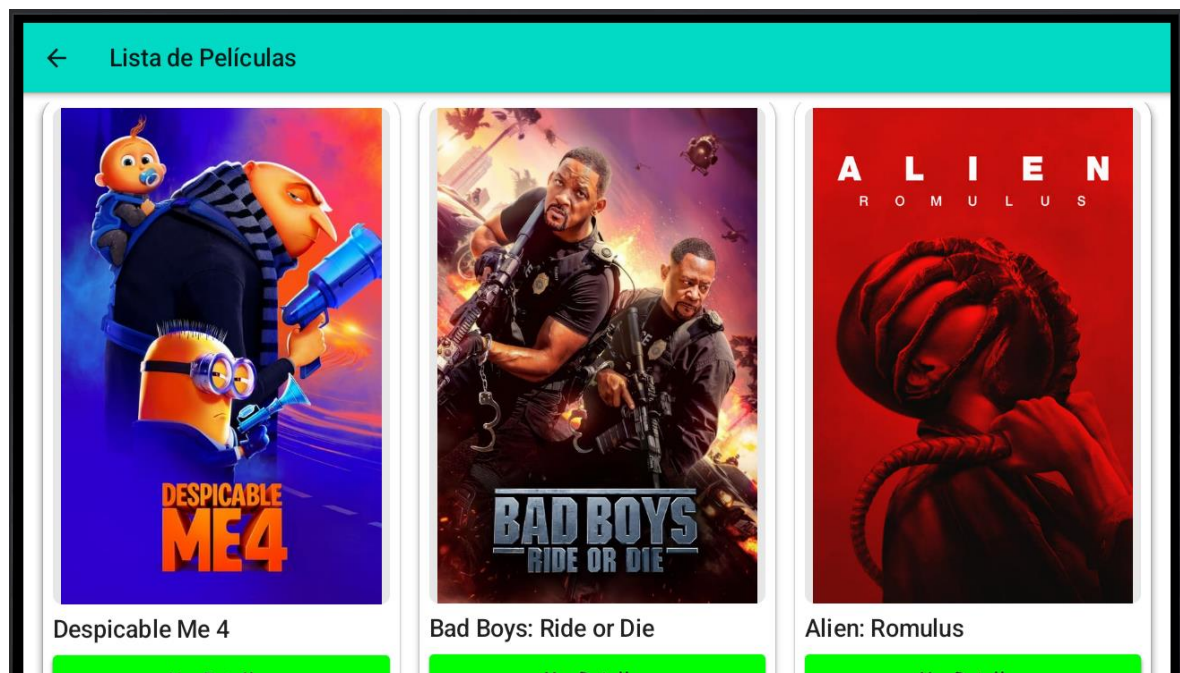


Figura 3: Lista de películas Parte (2)

## Implementación de la Pantalla de Detalles.

Al hacer clic en un elemento de la lista, se abrirá una pantalla de detalles que ofrecerá información completa sobre el ítem seleccionado.

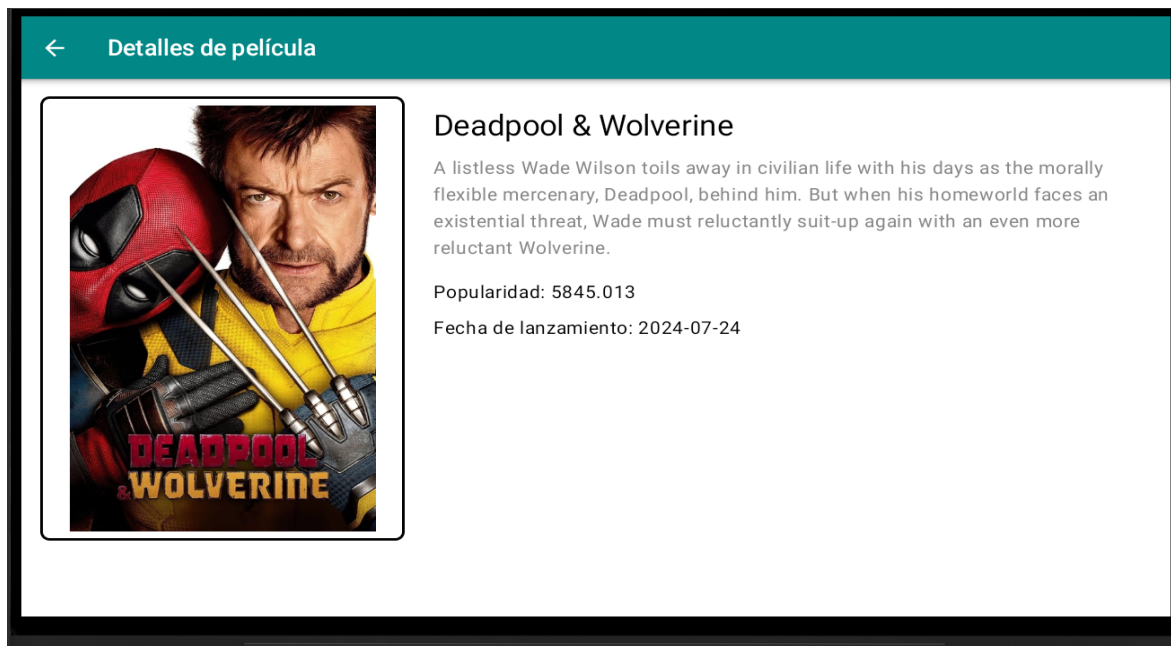


Figura 6: Detalles de la película parte (1)

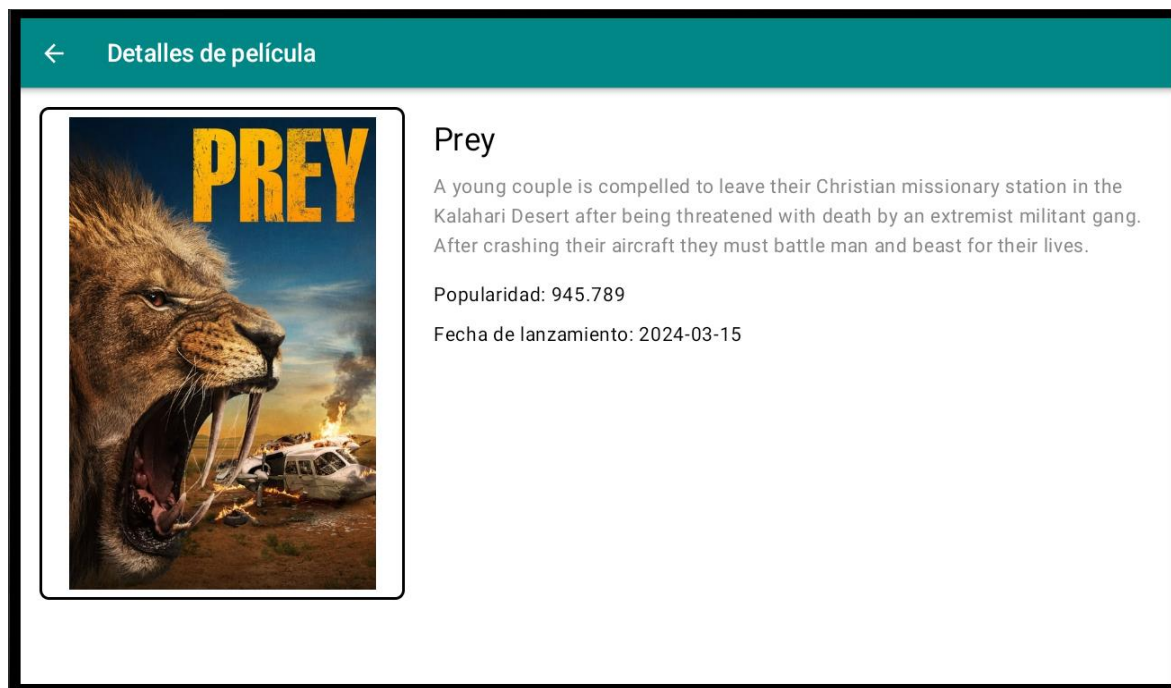


Figura 5: Detalles de la película parte (2)

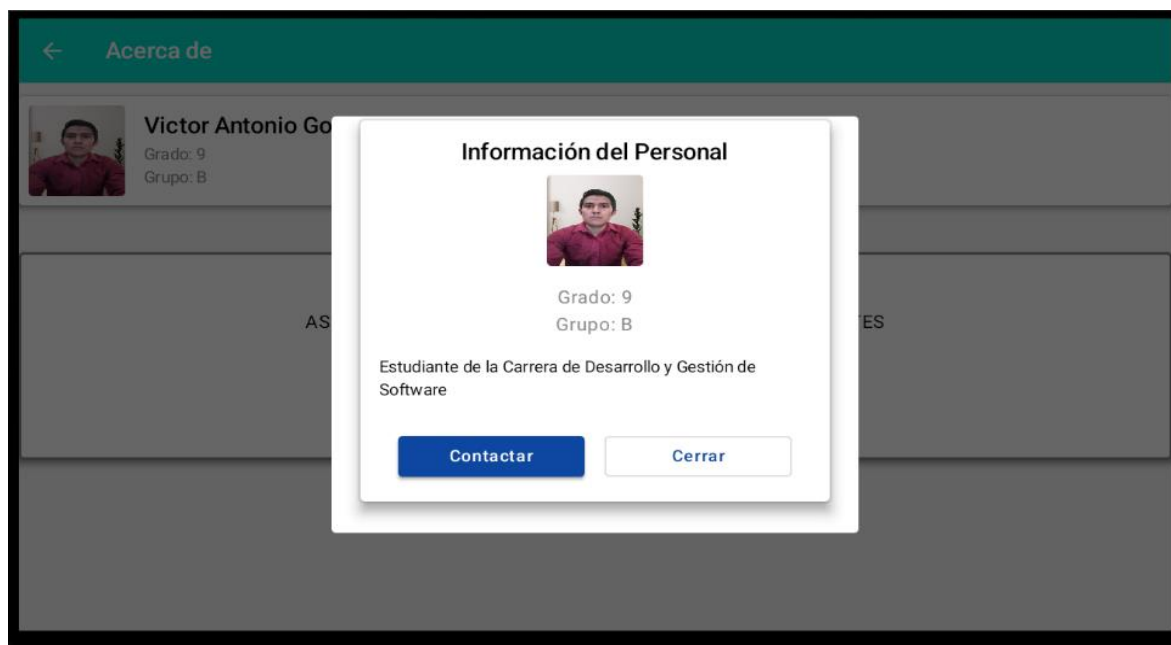


## Creación de la Pantalla de Acerca de.

Se desarrolló una pantalla dedicada a presentar información sobre los miembros del equipo que participaron en el desarrollo de la aplicación.



**Figura 8:** Información de Integrante



**Figura 7:** Información con modal

### 3 BIBLIOGRAFÍAS.

*The Movie Database (TMDB)*. (n.d.). Themoviedb.org. Retrieved August 23, 2024,  
from <https://www.themoviedb.org/>

*Cómo consumir una API desde una aplicación Android*. (2021, March 18).  
CodersLink. <https://coderslink.com/talento/blog/como-consumir-una-api-desde-una-aplicacion-android/>

Fernández, J. S. (2019, February 26). *Cómo crear un cliente API REST y sus tests de integración en Kotlin Multiplatform*. XurxoDev.  
<https://xurxodev.com/cliente-api-rest-y-test-de-integracion-en-kotlin-multiplatform/>

Link del repositorio

[https://github.com/LaMaquinola09/Proyec\\_SmartTV.git](https://github.com/LaMaquinola09/Proyec_SmartTV.git)