

# Лабораторная работа 11

Текстовый редактор emacs

---

Чигладзе М.В.

29 мая 2003

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

# Информация

---

- Чигладзе Майя Владиславовна
- студентка РУДН направления Прикладная информатика
- заместитель ОСК профсоюза РУДН
- волонтер университета и Москвы
- [1132239399@pfur.ru]
- <https://github.com/LaMeru>



# Вводная часть

---

В современном мире, где информационные технологии развиваются с огромной скоростью, текстовые редакторы играют важную роль. Они являются основным инструментом работы программистов и других специалистов, занятых в сфере информационных технологий. Одним из самых популярных и многофункциональных текстовых редакторов является Emacs. Изучение возможностей и особенностей данного редактора актуально для студентов, специализирующихся в области IT.

- Объект исследования: Текстовый редактор Emacs как инструмент для работы с текстом.
- Предмет исследования: Особенности и возможности текстового редактора Emacs.

Цель работы: Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Задачи работы:

1. Изучить основные возможности и особенности текстового редактора Emacs.
2. Освоить основные приемы работы с Emacs, такие как создание, редактирование и сохранение текстовых файлов.
3. Познакомиться с основными горячими клавишами и командами Emacs.
4. Научиться использовать дополнительные функции и возможности Emacs, такие как подсветка синтаксиса, автодополнение кода и т.д

1. Изучение документации и справочной системы Emacs.
2. Практическое использование Emacs для создания и редактирования текстовых файлов.
3. Анализ и сравнение возможностей Emacs с другими текстовыми редакторами.



# **Выполнение лабораторной работы**

---

# Основные термины Emacs ч. 1

- Определение 1. Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Буфер может содержать что угодно, например, результаты компиляции программы или встроенные подсказки. Практически всё взаимодействие с пользователем, в том числе интерактивное, происходит посредством буферов.
- Определение 2. Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs.
- Определение 3. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.

- Определение 4. Область вывода — одна или несколько строк внизу фрейма, в которой Emacs выводит различные сообщения, а также запрашивает подтверждения и дополнительную информацию от пользователя.
- Определение 5. Минибуфер используется для ввода дополнительной информации и всегда отображается в области вывода.
- Определение 6. Точка вставки — место вставки (удаления) данных в буфере.

Мы использовали текстовый редактор, вставляли, копировали и вырезали текст. Перемещались между буферами. Использовали разные виды поиска по тексту.

## Результаты

---

В результате данной работы мы познакомились с операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.