Отчет по лабораторной работе №11

Текстовой редактор emacs

Чигладзе Майя Владиславовна

Содержание

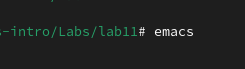
# 1 **Цель работы**

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

# 2 **Порядок выполнения лабораторной работы**

## 2.1 Задание 1. Открыла emacs

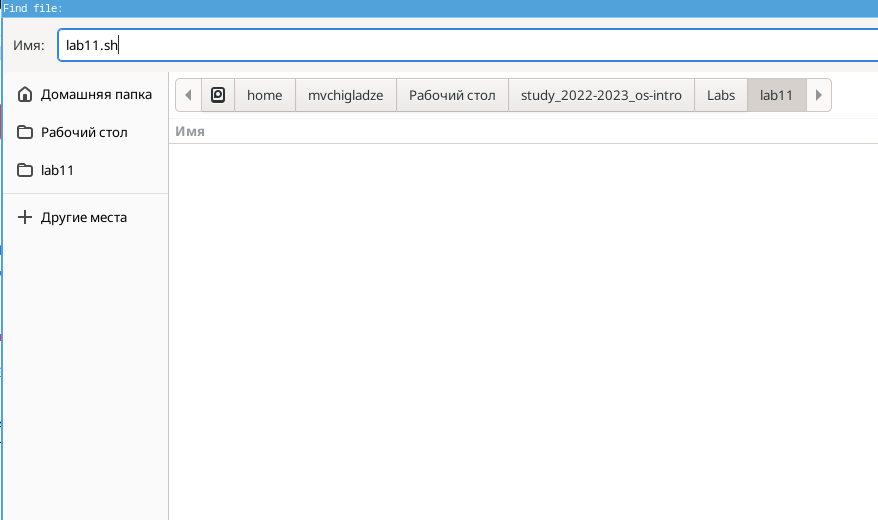
Результат (рис. 1).



Открытие

## 2.2 Задание 2. Cоздала файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).

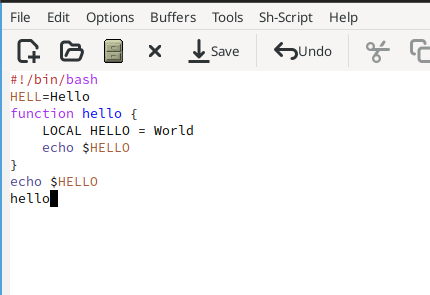
Результат (рис. 2).



Создание

## 2.3 Задание 3. Набрала текст

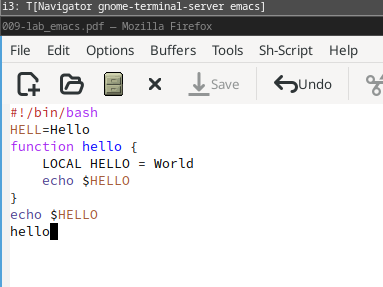
Результат (рис. 3).



Набор текста

## 2.4 Задание 4. Сохранила файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s)

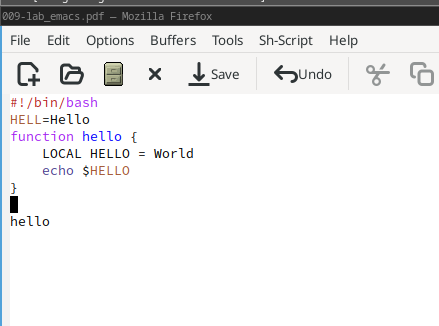
Результат (рис. 4).



Сохранение

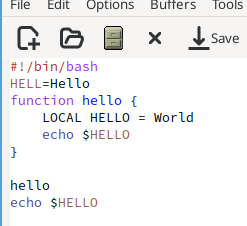
## 2.5 Задание 5. Проделала с текстом стандартные процедуры редактирования.

1. Вырезала одной командой целую строку (С-k) (рис. 5).



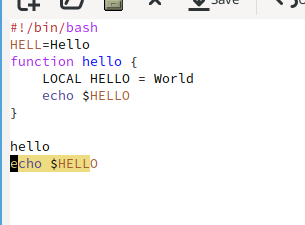
Вырез

1. Вставила эту строку в конец файла (C-y)(рис. 6).



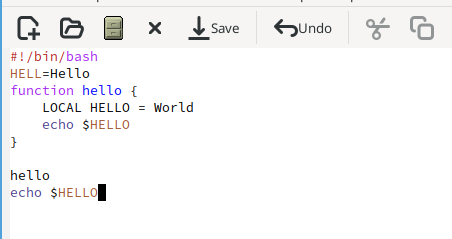
Вставка

1. Выделила область текста (C-space) (рис. 7).



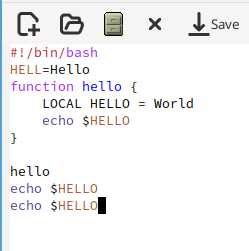
Выделение области

1. Скопировала область в буфер обмена (M-w)(рис. 8).



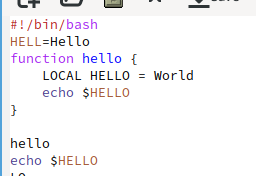
Копия области

1. Вставила область в конец файла (рис. 9).



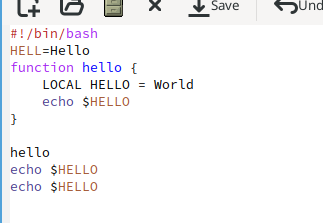
Вставка в конец

1. Вновь выделила эту область и на этот раз вырезала её (C-w) (рис. 10).



Выделение

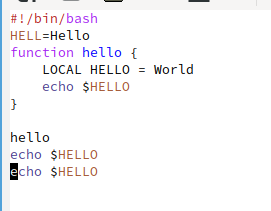
1. Отменила последнее действие (C-/) (рис. 11).



Отмена

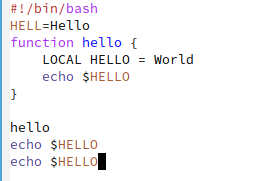
## 2.6 Задание 6. Научилась использовать команды по перемещению курсора.

1. Переместила курсор в начало строки (C-a) (рис. 12).



Перемещение курсора в начало

1. Переместила курсор в конец строки (C-e) (рис. 13).



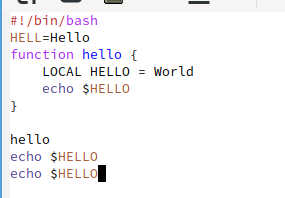
Перемещение курсора в конец

1. Переместила курсор в начало буфера (M-<) (рис. 14).



Перемещение курсора в начало

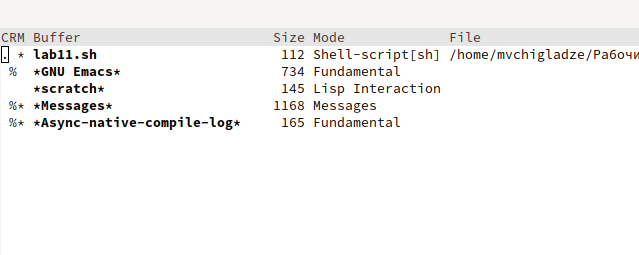
1. Переместила курсор в конец буфера (M->)(рис. 15).



Перемещение в конец

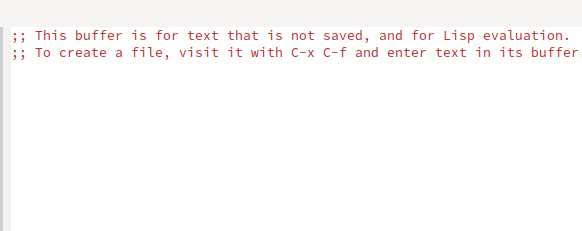
## 2.7 Задание 7. Управление буферами

1. Вывела список активных буферов на экран (C-x C-b)(рис. 16).



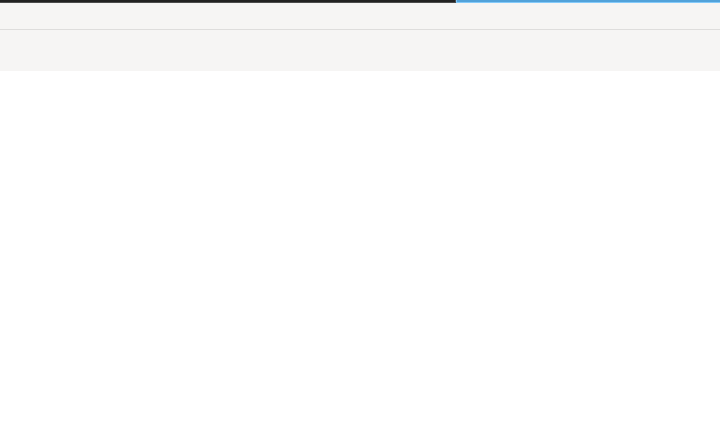
Список активных буферов

1. Переместила во вновь открытое окно (C-x) o со списком открытых буферов и переключилась на другой буфер (рис. 17).



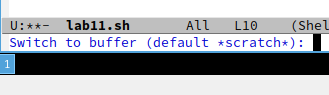
Перемещение в окна

1. Закрыла это окно (C-x 0) (рис. 18).



Закрытие окон

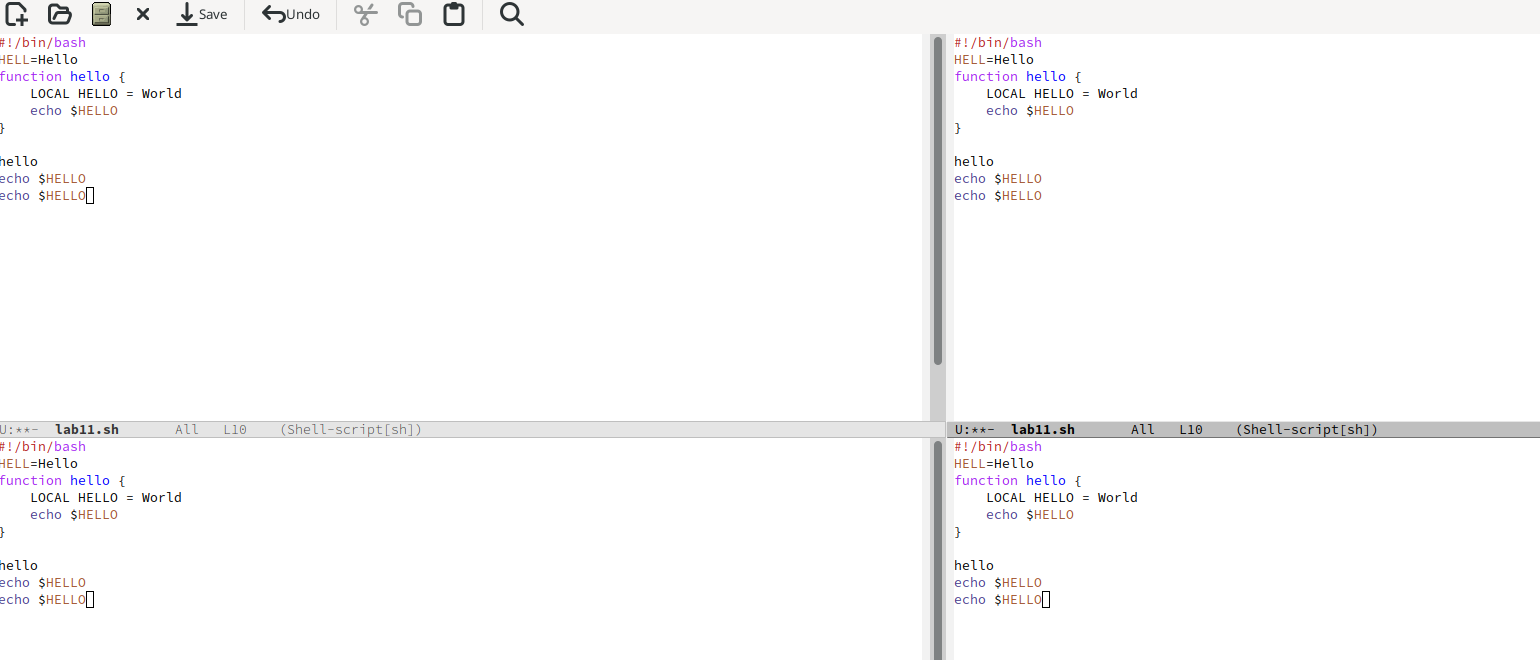
1. Теперь вновь переключилась между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b) (рис. 19).



Перемещение между буферами

## 2.8 Задание 8. Управление окнами.

1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3) а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2) (рис. 20).



Деление фрейма

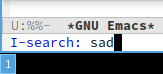
1. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста (рис. 21).



Новый буфер

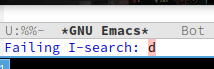
## 2.9 Задание 9. Режим поиска

1. Переключилась в режим поиска (C-s) и нашла несколько слов, присутствующих в тексте рис. 22).



Режим поиска С

1. Переключилась между результатами поиска, нажимая C-s (рис. 23).



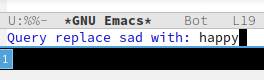
Результат поиска С

1. Вышла из режима поиска, нажав C-g (рис. 24).

Выход из поиска

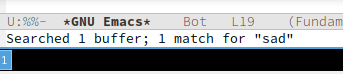
Выход из поиска

1. Перешла в режим поиска и замены (M-%), ввела текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter , затем ввела текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены. (рис. 25).



Режим поиска и замены М

1. Испробовала другой режим поиска, нажав M-s o. Он отличается тем, что ищет по всем буферам и окнам. (рис. 26).



Режим поиска М

# 3 Ответы на контрольные вопросы

1. Emacs - это текстовый редактор, написанный на языке Emacs Lisp, который предлагает многофункциональность и гибкость. Он имеет встроенный интерпретатор, поддерживает множество языков программирования и может быть расширен с помощью пользовательских пакетов.
2. Особенности редактора Emacs, которые могут сделать его сложным: обилие горячих клавиш, отсутствие интерфейса с графическим меню, необходимость знания языка Emacs Lisp для глубокой настройки.
3. Буфер в терминологии Emacs – это файл, с которым в данный момент работает редактор. Окно – это область на экране, в которой отображается содержимое буфера.
4. Да, можно открыть более 10 буферов в одном окне, используя различные режимы просмотра.
5. При запуске Emacs по умолчанию создаются буферы для инициализации основных систем редактора, включая режим загрузки файла, окно сообщений и командную строку.
6. Для ввода комбинации C-c | (Control-c вертикальное разделение) и C-c C- (Control-c удаление) необходимо нажать клавиши Ctrl, c, и затем соответствующую клавишу (вертикальное разделение или удаление).
7. Чтобы разделить текущее окно Emacs на две части, используйте комбинацию C-x 2 (Control-x два), которая вставляет горизонтальный разделитель в текущую позицию курсора.
8. Настройки редактора Emacs хранятся в файле .emacs.d/init.el в домашнем каталоге пользователя.
9. Клавиша ` обычно используется для изменения регистра символов и не может быть переназначена.
10. Я предпочитаю Emacs из-за его гибкости и возможности настройки под свои нужды. Однако, если вы только начинаете изучать редактирование текста, Emacs может показаться сложным из-за обилия горячих клавиш и отсутствия графического меню. В этом случае, редактор vi может быть более подходящим вариантом.

# 4 **Выводы**

В ходе лабораторной работы, я познакомилась с операционной системой Linux. Получила практические навыки работы с редактором Emacs.

# Список литературы