****

**Instituto Superior Tecnológico “Compu Sur”, con condición de Superior Universitario**

CARRERA DE

TECNOLOGÍA SUPERIOR EN DESARROLLO DE SOFTWARE

**PROGRAMA DE ESTUDIO DE LA ASIGNATURA PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA Y VISUAL**

1. Escribe un programa que genere un número aleatorio entre 1 y 100 y le pida al usuario que adivine el número. El programa debe dar pistas al usuario (mayor que, menor que, igual) hasta que logre adivinar el número correcto.
2. Escribe un programa que pida la edad del usuario y determine si puede votar (mayor o igual a 18 años). Escribe un programa que convierta una calificación numérica (0-100) en una letra según el siguiente criterio:

* 90-100: A
* 80-89: B
* 70-79: C
* 60-69: D
* 0-59: F

4. Pide al usuario un número entero y determina si es par o impar.

5. Escribe un programa que pida dos números al usuario y determine cuál es el mayor.

6. Escribe un programa que solicite al usuario su edad y determine si tiene la edad suficiente para votar utilizando sentencias if. El programa debe mostrar un mensaje indicando si el usuario puede votar o no.

7. Escribe un programa que solicite al usuario un número que represente un día de la semana (1 para lunes, 2 para martes, etc.) y muestre el nombre completo del día correspondiente utilizando la sentencia switch.

8. Crea un programa que reciba la calificación numérica de un estudiante y muestre la letra equivalente de la calificación (A, B, C, D, F) utilizando la sentencia switch.