



Кирилл Бажин

Web, App, Frontend, Backend-разработчик,
System Administrator, Digital-художник

КОНТАКТЫ

✉ lans_play@mail.ru

☎ +7-912-375-34-06

📍 Санкт-Петербург, Россия

ОБРАЗОВАНИЕ

- Политехнический Колледж Городского Хозяйства, Санкт-Петербург, Россия

Информационные системы и программирование программист-системный администратор

Сентябрь 2020 – по настоящее время

- Школа Искусств Рапсодия, Киров, Россия

Это область обучения, основанная на виде искусства, которое можно увидеть: рисовании, живописи, скульптуре.

Сентябрь 2017 – Июнь 2020

ОСОБЫЕ НАВЫКИ

- JS, c#, c++, Kotlin, MySQL
- HTML
- CSS
- WordPress
- Wix
- Figma
- Blender
- Cinema 4D
- Unity
- Microsoft Sql server
- Krita
- Android Studio, VSC, VS2022
- Adobe Photoshop, Adobe Animation
- Преподавание Frontend-разработке

ОПЫТ РАБОТЫ

Июнь 2020 – настоящее время

Фриланс

Преподавание Frontend разработке HTML, CSS, JS. Создал сайты WordPress, Wix, Figma, логотипы. Разрабатывал дизайн макеты в Figma.

Октябрь 2021 – Декабрь 2022

Web-дизайнер

Toronto Cube, Торонто, Канада

Отвечал за оформление макета сайта в Wix. Занимался прототипированием макетов, исследованиями прогресса и функциональности процессов до начала его фактической разработки, в дальнейшем который передавался отделу интеграции. Занимался рефакторингом кода.

Сентябрь 2022 – Апрель 2023

Web-developer

Информационно Аналитический Центр, Санкт-Петербург, Россия

Отвечал за оформление макета сайта в Ахиге. Занимался прототипированием макета, исследования прогресса и функциональности продукта до начала его фактической разработки, в дальнейшем который передавался отделу дизайна. Занимался рефакторингом кода.

Апрель 2023 – Июнь 2023

Web-developer

Insight, Санкт-Петербург, Россия

Отвечал за оформление сайта и его наполняемость. Работа с базами данных, а так же создание функциональности сайта. Инструктировал и организовывал остальных членов команды. Вел интервью с нашей командой и представлял наш сайт.

Июнь 2023 – Август 2023

developer c++

Интелтех, Санкт-Петербург, Россия

Осуществлял помощь в разработке программы администрирования для компании. Проверка и тестирование программного продукта, выявление ошибок и рефакторинг кода, работа осуществлялась на ПО Linux, на базе языка программирования c++ и дополнительных библиотек для графического вывода и дизайна приложения. Настройка сети для корректной работы.

Апрель 2023 – по настоящее время

Наставник по Web-developer

Санкт-Петербург, Россия

Проводил обучение основам программирования, frontend разработки, в котором постепенно объяснял, что такое программирование. Объяснял, как правильно проводить рефакторинг кода, что такое HTML, CSS, JS. Помогал ученикам определиться с их нишей в программировании. Вместе с ними создавал их проекты, сайты, игры.

КОНТАКТЫ

Gregory Pack

Директор, Toronto Cube

Phone: +1-647-625-91-20

Email: torontocube416@gmail.com

Андрей Максименко

Директор, ИАЦ

Phone: +7-(812)-417-41-70

Email: hr@iac.spb.ru

Михаил Винокур

Директор, ИНТЕЛТЕХ

Phone: +7-(812)-295-50-69

Email: inteltech@inteltech.ru