

¿Qué veremos esta semana?

- Qué es Arduino
- Señales digitales y análogas
- Cómo se programa el microcontrolador
- Comunicación serial con la placa
- Interacción con sensores y actuadores
- Ley de ohm
- Uso de librerías
- Dónde encontrar más información

Todo lo que está dentro de la función setup() corre una vez
 Se utiliza para asignar pines, entre otros

Todo lo que está dentro de la función loop() corre infinitas veces (de forma muy rápida)
 Se utiliza para lo que la placa va a hacer, si nada lo detiene este código correrá por siempre mientras tenga energía.

- Se pueden declarar variables antes de la función **setup()**, estas serán **variables globales**

¿Cómo programar un Arduino?

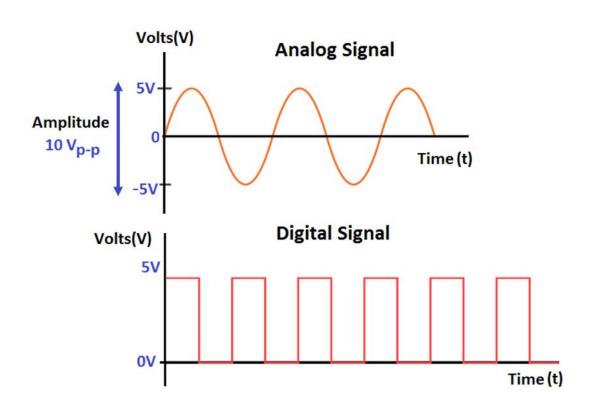
- El botón verificar **compila** el código y revisa que funcione pero no lo sube a la placa

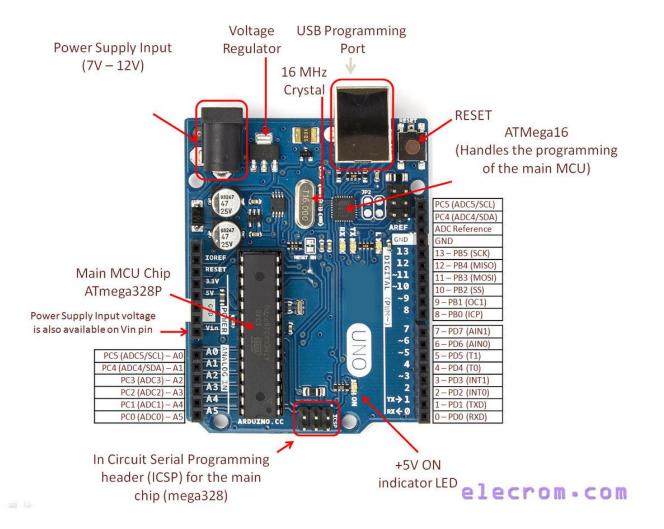


El botón subir, verifica y sube el código a la placa



Señales digitales vs analógicas





Primer ejercicio: Hello World!

```
Monitor Serie 👂
 hello world
void setup() {
 Serial.begin (9600);
                                               COM7
                                              Hello world!
                                              Hello world!
void loop() {
                                              Hello world!
                                              Hello world!
  Serial.println("Hello world!");
                                              Hello world!
  delay (500);
                                              Hello world!
                                              Hello world!
                                              Hello world!
                                              Hello world!
```

Segundo ejercicio, lectura COM serial:

```
B + +
 serial read
 code adapted from https://www.arduino.cc/en/serial/read
 and https://hetpro-store.com/TUTORIALES/arduino-serial-read/
*/
char incomingChar; // for incoming serial data
void setup() {
  Serial.begin (9600);
void loop() {
  // send data only when you receive data:
                                                 COM7
 if (Serial.available() > 0) {
         // read the incoming char:
         incomingChar = Serial.read();
                                                I received: a
         // say what you got:
         Serial.print("I received: ");
                                                I received: t
         Serial.println(incomingChar);
```



- Poner monitor serial en modo sin ajuste de línea
- ¿Qué pasa si enviamos más de un caracter?

Tercer ejercicio: Blink LED

```
// the setup function runs once when you press reset or power the board
void setup() {
  // initialize digital pin LED BUILTIN as an output.
 pinMode (LED BUILTIN, OUTPUT);
// the loop function runs over and over again forever
void loop() {
 digitalWrite(LED BUILTIN, HIGH); // turn the LED on (HIGH is the voltage level)
 delay(1000);
                                   // wait for a second
 digitalWrite (LED BUILTIN, LOW); // turn the LED off by making the voltage LOW
 delay(1000);
                                   // wait for a second
```

Módulos

Sensores

- Permiten leer datos de nuestro entorno de forma digital o análoga
- Considerar:
 - Precisión
 - Exactitud
 - Consumo de energía
 - Tamaño
 - Otros





Actuadores

- Transforman energía en trabajo
- Más comunes: Luces y motores
- Actúan bajo la orden del microcontrolador (generalmente desencadenada por la lectura de un sensor)







Hoy: Sensores y actuadores

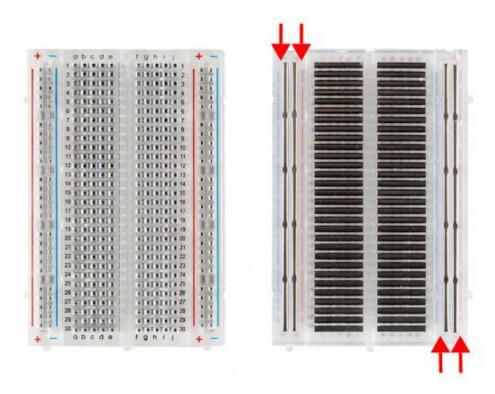
- Protoboards
- Diodos LED
- Resistencias
- Ley de ohm
- Lectura y escritura digital
- Potenciómetros
- Lectura y escritura análoga
- Sensor ultrasónico

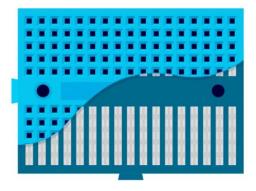




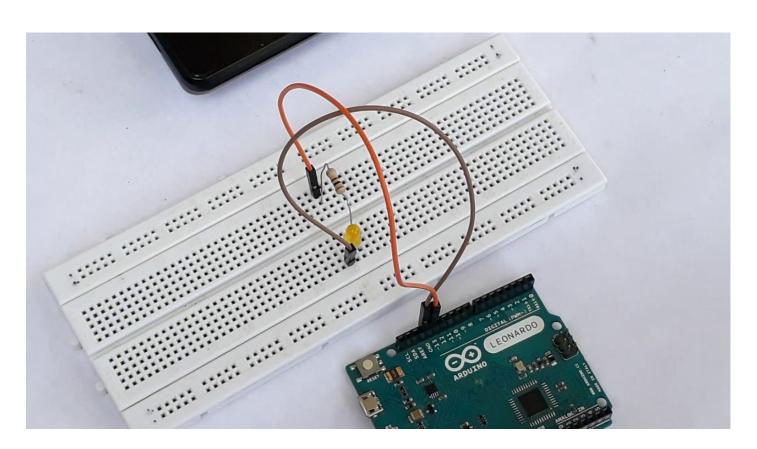


Protoboards

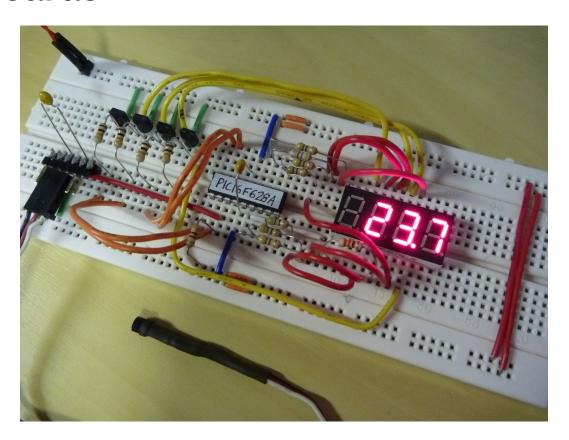




Protoboards



Protoboards

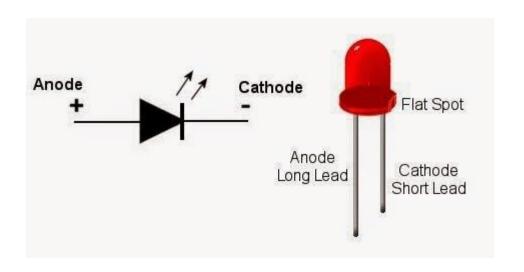


Diodos LED

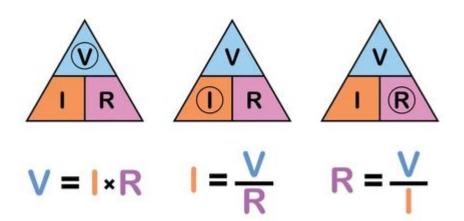
Generalmente de

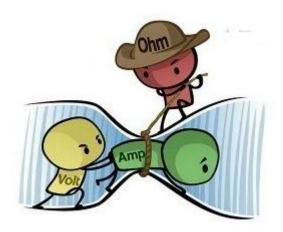
3,7V

20mA



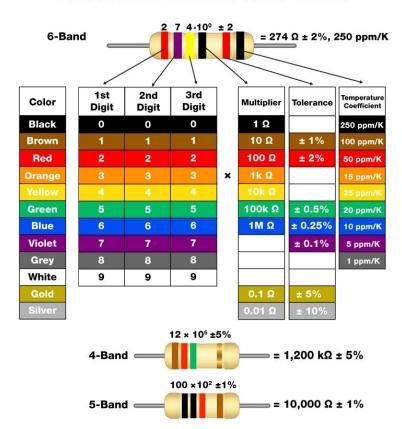
Ley de ohm





Código de colores de resistencias

How to Read Resistor Color Codes



Calculando resistencia para el LED

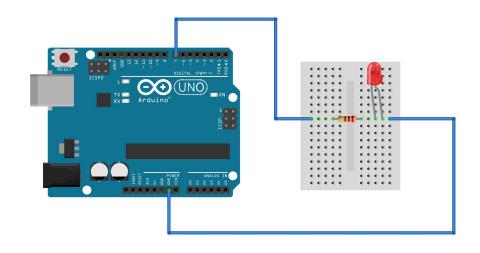
R = (V arduino - V led)/I led

R = 5v - 2,7v/0.00018 A = 65 ohm

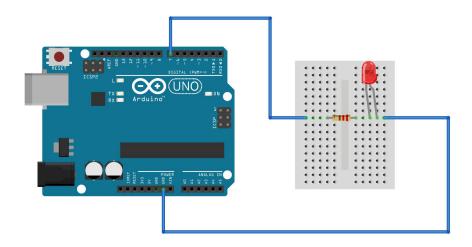
tipo de led	Vled	corriente	resistencia
azul / blanco alta luminosidad	3,7V	20 mA	(calculado: 65 ohm)
rojo alta luminosidad	1, 2V	20 mA	(calculado: 190 ohm) ••••••••••••••••••••••••••••••••••••
rojo tipo indicatore	1, 2V	5 mA	(calculado: 760 ohm) 680 ohm
verde / amarillo tipo indicatore	1,6∨	5 mA	(calculado: 680 ohm) - 680 ohm

Primer ejercicio: Parpadear un LED externo

```
led externo
int ledPin = 7;
void setup() {
  pinMode(ledPin, OUTPUT);
void loop() {
  digitalWrite(ledPin, HIGH);
  delay (500);
  digitalWrite(ledPin, LOW);
  delay (500);
```

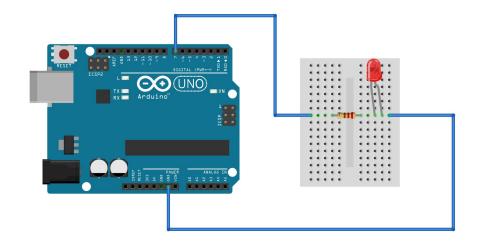


Desafío: Iluminación progresiva



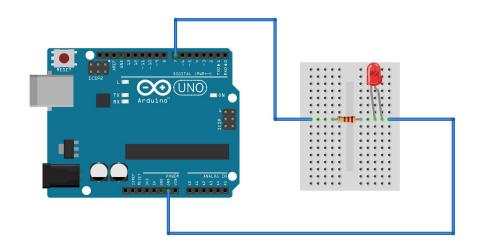
Desafío: Iluminación progresiva

```
led progresivo
int ledPin = 7;
void setup() {
  pinMode(ledPin, OUTPUT);
void loop() {
  for (int i = 0; i < 20; i++) {
    digitalWrite(ledPin, HIGH);
    delay(i*10);
    digitalWrite(ledPin, LOW);
    delay(i*10);
```



Desafío: Iluminación progresiva (alternativa)

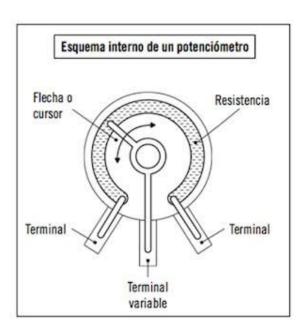
```
led_progresivo
int ledPin = 13;
void setup() {
  pinMode(ledPin, OUTPUT);
void loop() {
  for (int i = 20; i > 0; i--) {
    digitalWrite(ledPin, HIGH);
    delay(i*10);
    digitalWrite(ledPin, LOW);
    delay(i*10);
```



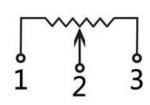
Potenciómetros

- Resistencia variable
- Lectura análoga

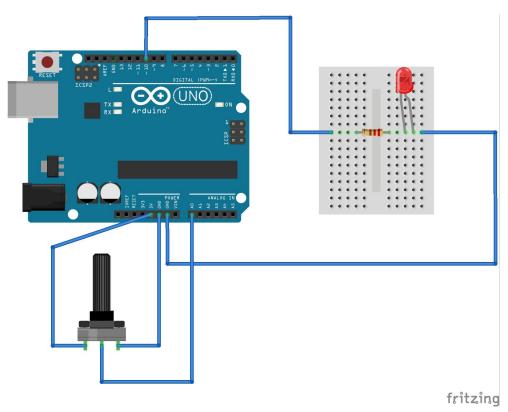








Segundo ejercicio: Intensidad de LED



Segundo ejercicio: Intensidad de LED

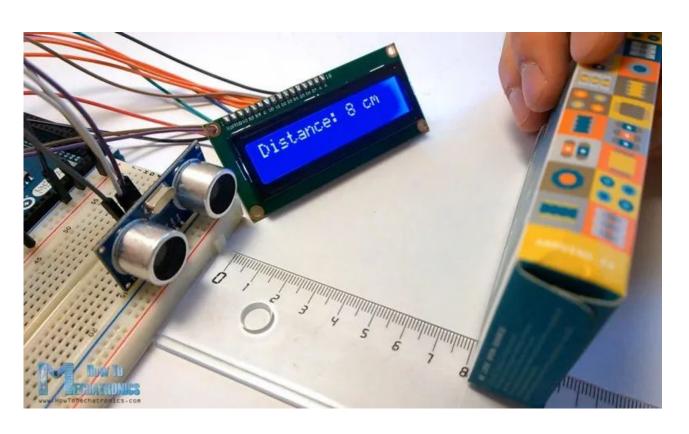
```
analogRead
int ledPin = 10;
int readValue;
int ledValue;
void setup() {
 pinMode(ledPin, OUTPUT);
void loop() {
  readValue = analogRead(A0);
  ledValue = map(readValue, 0, 1024, 0, 255);
  analogWrite(ledPin, ledValue);
```

Desafío: Leer valor que se está enviando al LED

En el monitor serial

Desafío: Leer valor que se está enviando al LED

```
analogRead
int ledPin = 10;
int readValue;
int ledValue;
void setup() {
  pinMode(ledPin, OUTPUT);
  Serial.begin (9600);
void loop() {
  readValue = analogRead(A0);
  ledValue = map (readValue, 0, 1024, 0, 255);
  analogWrite(ledPin, ledValue);
  Serial.println(ledValue);
```

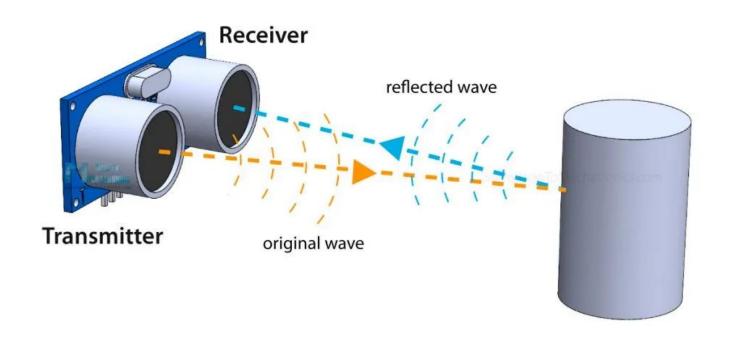


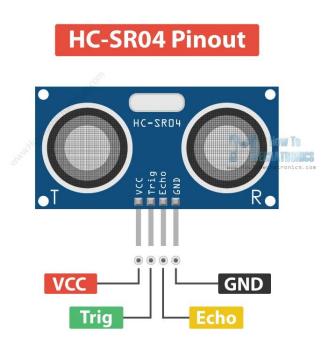
El sensor **HC-SR04** cuenta con dos parlantes ultrasónicos, uno para emitir una señal y otro para recibir la señal emitida reflejada, esta diferencia permite conocer la distancia de objetos.

Fun fact: Se parecen a un par de ojos robóticos como los de Wall-e.

Algunas cosas interesantes que se pueden construir con él son: Radares, sistemas de detección de colisión, alarmas, etc.



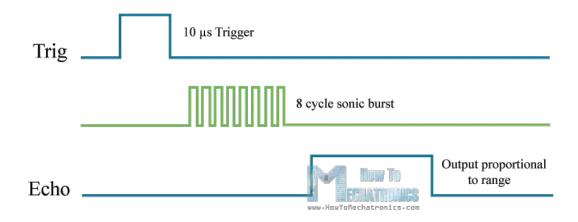




Operating Voltage	5V DC	
Operating Current	15mA	
Operating Frequency	40KHz	
Min Range	2cm / 1 inch	
Max Range	400cm / 13 feet	
Accuracy	3mm	
Measuring Angle	<15°	
Dimension	45 x 20 x 15mm	

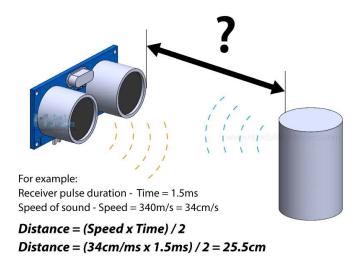
Para generar ultrasonido se debe dar energía al pin del *trigger* por 10 microsegundos (establecer en HIGH). Esto enviará una ráfaga de 8 ciclos ultrasónicos que viajarán a la velocidad del sonido.

Luego de esto se prende el pin del *echo* (establecer en HIGH) para leer la onda reflejada, una vez reciba la onda, dejará de escuchar. Ese tiempo permite calcular una distancia.



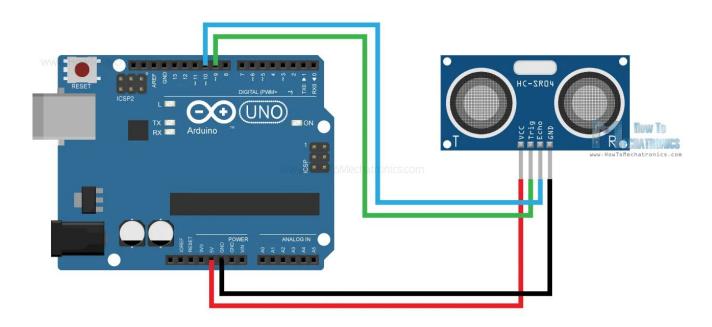
Distancia = Velocidad * Tiempo

Sabemos la velocidad del sonido = 340m/s y la distancia que se demora, pero ojo: Este **tiempo** debe ser **dividido en 2** porque se considera tanto el trayecto de ida como el de vuelta



Tercer ejercicio: Lectura ultrasónica

HC-SR04 Ultrasonic Sensor and Arduino Wiring



Tercer ejercicio: Lectura ultrasónica

```
hc sr04
const int trigPin = 6;
const int echoPin = 5;
// definir variables
long duration;
int distance;
void setup() {
  pinMode (trigPin, OUTPUT); // Establecer el pin del trigger como salida
  pinMode (echoPin, INPUT); // Establecer el pin del echi como entrada
  Serial.begin (9600); // Starts the serial communication
```

Tercer ejercicio: Lectura ultrasónica

```
void loop() {
  // Limpiar el pin del trigger
  digitalWrite(trigPin, LOW);
  delayMicroseconds (2);
  // Establecer el pin del trigger en HIGH por 10 microsegundos
  digitalWrite(trigPin, HIGH);
  delayMicroseconds (10);
  digitalWrite(trigPin, LOW);
  // Leer el pin del echo
  // (Devuelve el viaje de la onda de sonido en microsegundos)
  duration = pulseIn (echoPin, HIGH);
  // Calcular la distancia
  distance = duration * 0.034 / 2;
  // Mostrar la distancia en el monitor serial
  Serial.print("Distance: ");
  Serial.print(distance);
  Serial.println(" cm");
```

Profundizando: Mejorando la lectura

La velocidad del sonido cambia considerablemente con la temperatura, por ejemplo a 20°C es 340m/s pero a -20°C es 315m/s. Para mejorar la lectura se puede implementar una compensación por temperatura con un sensor DHT22 (o similar). Usando la fórmula.

Velocidad = 331.4 + 0.6 * Temperatura + 0.0124 * Humedad relativa



Desafío: Alerta ultrasónica

Encender el LED integrado del Arduino (u otro) cuando se esté a menos de 15 cm del objeto y apagarlo cuando se esté más lejos.



Desafío: Alerta ultrasónica

```
const int trigPin = 6;
const int echoPin = 5;
// definir variables
long duration;
int distance;
void setup() {
  pinMode(trigPin, OUTPUT); // Establecer el pin del trigger como salida
  pinMode (echoPin, INPUT); // Establecer el pin del echi como entrada
  pinMode (13, OUTPUT);
  Serial.begin (9600); // Starts the serial communication
void loop() {
```

Desafío: Alerta ultrasónica

```
void loop() {
  // Limpiar el pin del trigger
  digitalWrite(trigPin, LOW);
  delayMicroseconds(2);
  // Establecer el pin del trigger en HIGH por 10 microsegundos
  digitalWrite(trigPin, HIGH);
  delayMicroseconds (10);
  digitalWrite(trigPin, LOW);
  // Leer el pin del echo
  // (Devuelve el viaje de la onda de sonido en microsegundos)
  duration = pulseIn(echoPin, HIGH);
  // Calcular la distancia
  distance = duration * 0.034 / 2:
  // Mostrar la distancia en el monitor serial
  Serial.print("Distance: ");
  Serial.print(distance);
  Serial.println(" cm");
  if (distance < 15) {
    digitalWrite(13, HIGH);
  else{
    digitalWrite(13, LOW);
```