|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivos del proyecto** | **Criterios de éxito** |

**Alcance**

|  |  |
| --- | --- |
| El alcance del proyecto incluye el levantamiento de requerimientos, el diseño, construcción y pruebas de un aplicativo móvil que permitirá mostrar diferentes eventos activos y programados en la ciudad de Lima. | Aprobación de todos los entregables por parte del cliente, definidos en el alcance. |

**Cronograma (Tiempo)**

|  |  |
| --- | --- |
| Sprint 1 (2 semanas) | Recoger los requerimientos del sistema, realizar la planificación. |
| Sprint 2 (2 semanas) | Fase de modelamiento. |
| Sprint 3 (2 semanas) | Obtención del API Key de la API de Google Maps. Inicio del desarrollo del Backend y del Frontend |
| Sprint 4 (2 semanas) | Término del desarrollo del Backend y Frontend, realizar pruebas de calidad. |
| Sprint 5 (2 semanas) | Cierre de proyecto desplegando el sistema en un contenedor de aplicaciones. |