

# Квадратичные формы

# Квадратичная форма

# Краткий план:

- Определение квадратичной формы.

# Краткий план:

- Определение квадратичной формы.
- Определённость формы.

# Квадратичная форма

## Определение

Многочлен от нескольких переменных  $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ , который содержит только слагаемые вида  $x_i^2$  и  $x_i x_j$  квадратичной формой.

# Квадратичная форма

## Определение

Многочлен от нескольких переменных  $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ , который содержит только слагаемые вида  $x_i^2$  и  $x_i x_j$  квадратичной формой.

Функция  $f(x, y) = x^2 + 6xy - 7y^2$  — квадратичная форма.

# Квадратичная форма

## Определение

Многочлен от нескольких переменных  $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ , который содержит только слагаемые вида  $x_i^2$  и  $x_i x_j$  квадратичной формой.

Функция  $f(x, y) = x^2 + 6xy - 7y^2$  — квадратичная форма.

Функция  $f(x, y, z) = x^2 + 6xz - 8xy + 3z + 9$  — не квадратичная форма.

# Зачем нужны квадратичные формы?

Многие функции хорошо аппроксимируются суммой вида

$$f(x, y) \approx a + bx + cy + dx^2 + exy + fy^2$$

Квадратичной формой является часть  $dx^2 + exy + fy^2$ .



# Зачем нужны квадратичные формы?

Многие функции хорошо аппроксимируются суммой вида

$$f(x, y) \approx a + bx + cy + dx^2 + exy + fy^2$$

Квадратичной формой является часть  $dx^2 + exy + fy^2$ .

Свойства квадратичных формы позволяют понять свойства многих функций!

# Зачем нужны квадратичные формы?

Многие функции хорошо аппроксимируются суммой вида

$$f(x, y) \approx a + bx + cy + dx^2 + exy + fy^2$$

Квадратичной формой является часть  $dx^2 + exy + fy^2$ .

Свойства квадратичных формы позволяют понять свойства многих функций!

Именно благодаря квадратичной форме можно понять, имеет ли функция экстремум в критической точке.

# Квадратичная форма и матрицы

$$\begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 5 & -1 & -3 \\ -1 & 7 & 2 \\ -3 & 2 & 11 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} =$$

# Квадратичная форма и матрицы

$$\begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 5 & -1 & -3 \\ -1 & 7 & 2 \\ -3 & 2 & 11 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} =$$
$$= 5x_1^2 + 7x_2^2 + 11x_3^2 - 2x_1x_2 - 6x_1x_3 + 4x_2x_3$$

# Квадратичная форма и матрицы

$$\begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 5 & -1 & -3 \\ -1 & 7 & 2 \\ -3 & 2 & 11 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} =$$
$$= 5x_1^2 + 7x_2^2 + 11x_3^2 - 2x_1x_2 - 6x_1x_3 + 4x_2x_3$$

## Утверждение

Любая квадратичная форма  $f(\mathbf{x})$  может быть записана в виде

$$f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x},$$

где  $A$  — симметричная матрица,  $A^T = A$ .

# Квадратичные формы в нуле

## Утверждение

Любая квадратичная форма  $f$  равна 0 в точке 0,

$$f(\mathbf{0}) = \mathbf{0}^T \cdot A \cdot \mathbf{0} = 0.$$

# Квадратичные формы в нуле

## Утверждение

Любая квадратичная форма  $f$  равна 0 в точке 0,

$$f(\mathbf{0}) = \mathbf{0}^T \cdot A \cdot \mathbf{0} = 0.$$

Нас будет интересовать знак формы  $f(\mathbf{x})$  при  $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$ .

# Положительно определённая форма

## Определение

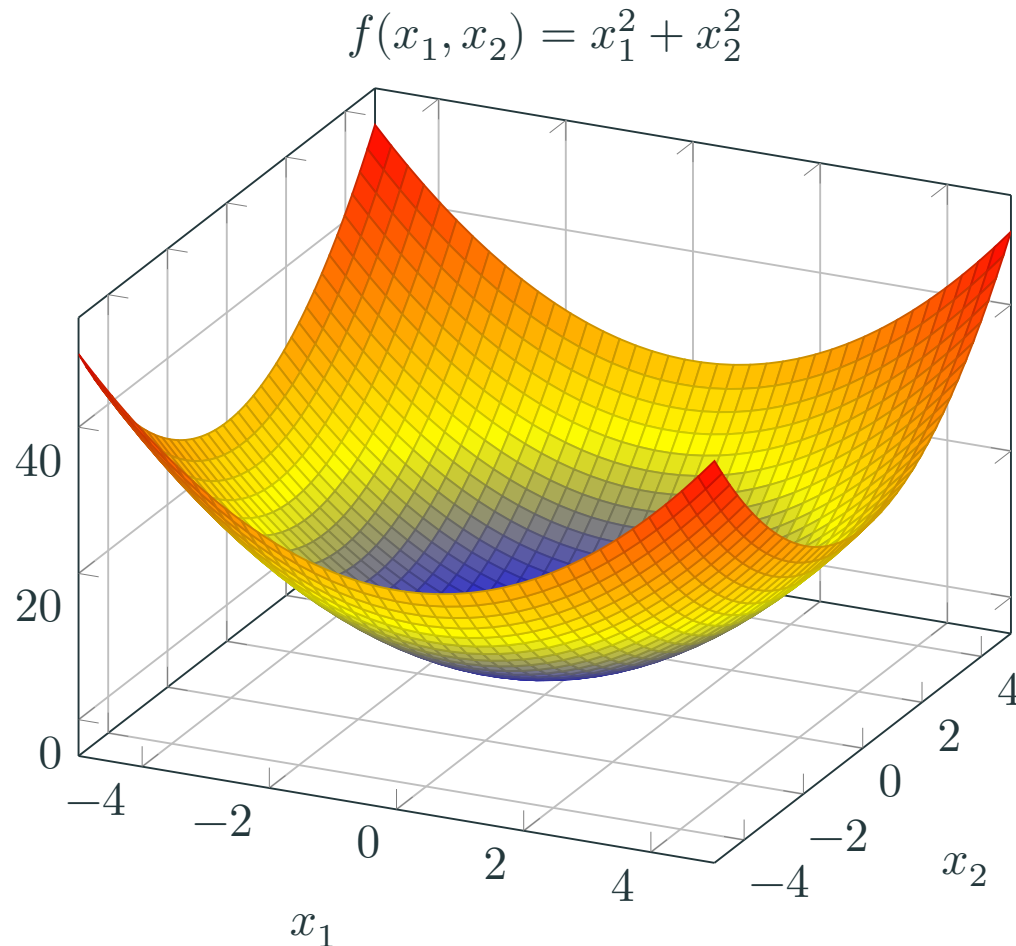
Форма  $f$  называется **положительно определённой**, если  $f(\mathbf{x}) > 0$  при  $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$ .



# Положительно определённая форма

## Определение

Форма  $f$  называется **положительно определённой**, если  $f(\mathbf{x}) > 0$  при  $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$ .



# Отрицательно определённая форма

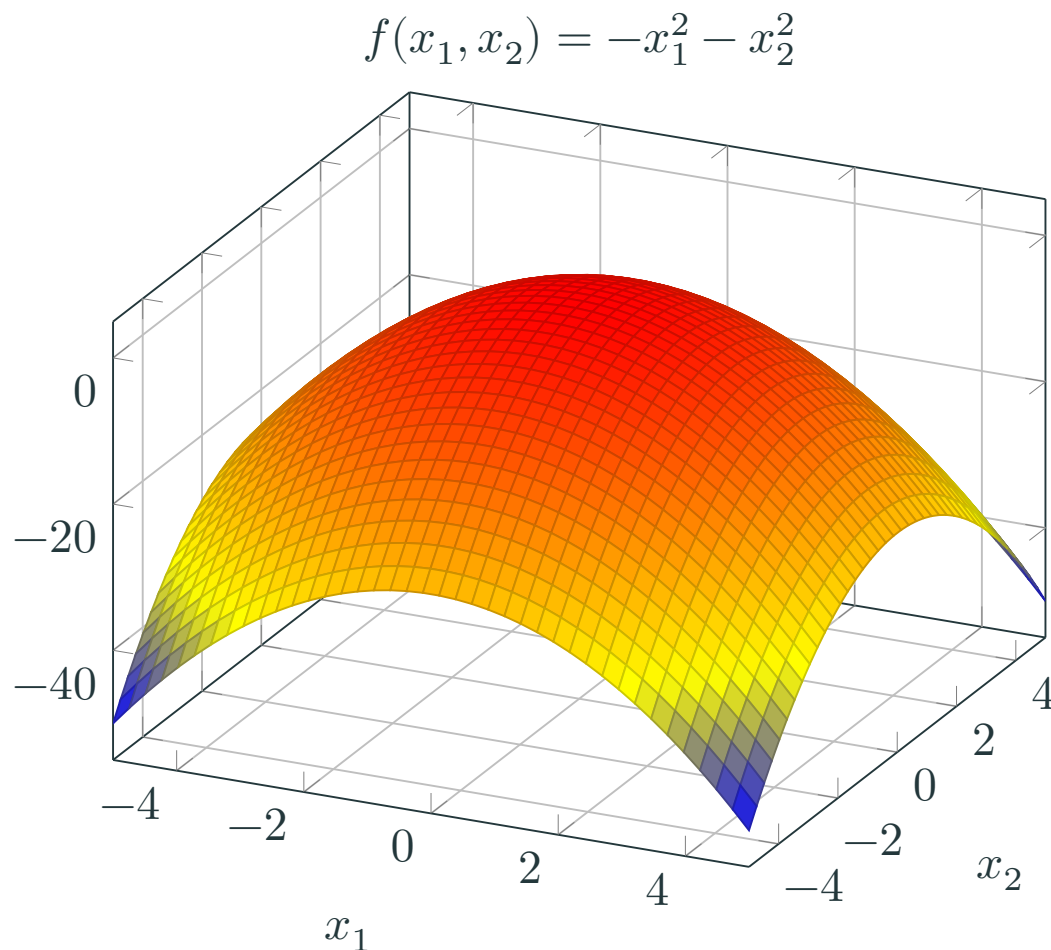
## Определение

Форма  $f$  называется отрицательно определённой, если  $f(\mathbf{x}) < 0$  при  $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$ .

# Отрицательно определённая форма

## Определение

Форма  $f$  называется **отрицательно определённой**, если  $f(\mathbf{x}) < 0$  при  $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$ .



# Положительно полуопределённая форма

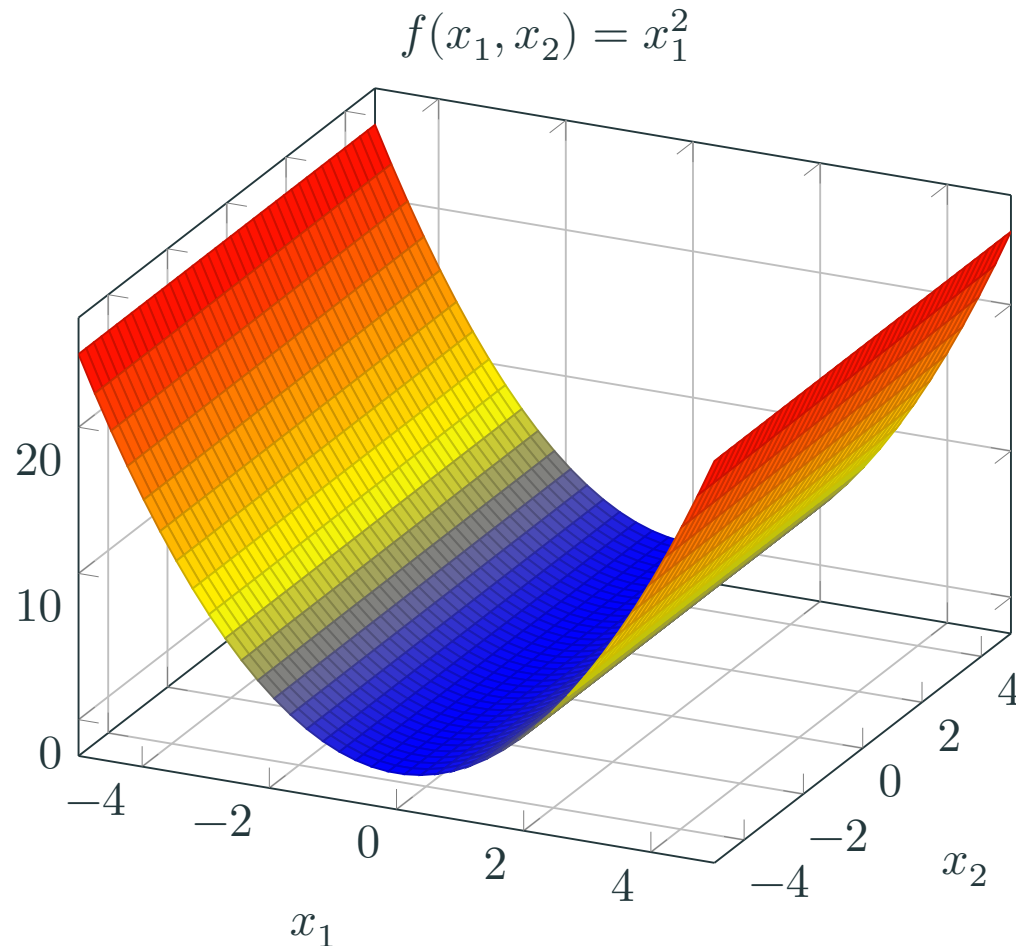
## Определение

Форма  $f$  называется **положительно полуопределённой** или **неотрицательно определённой**, если  $f(\mathbf{x}) \geq 0$ .

# Положительно полуопределённая форма

## Определение

Форма  $f$  называется **положительно полуопределённой** или **неотрицательно определённой**, если  $f(\mathbf{x}) \geq 0$ .



# Отрицательно полуопределённая форма

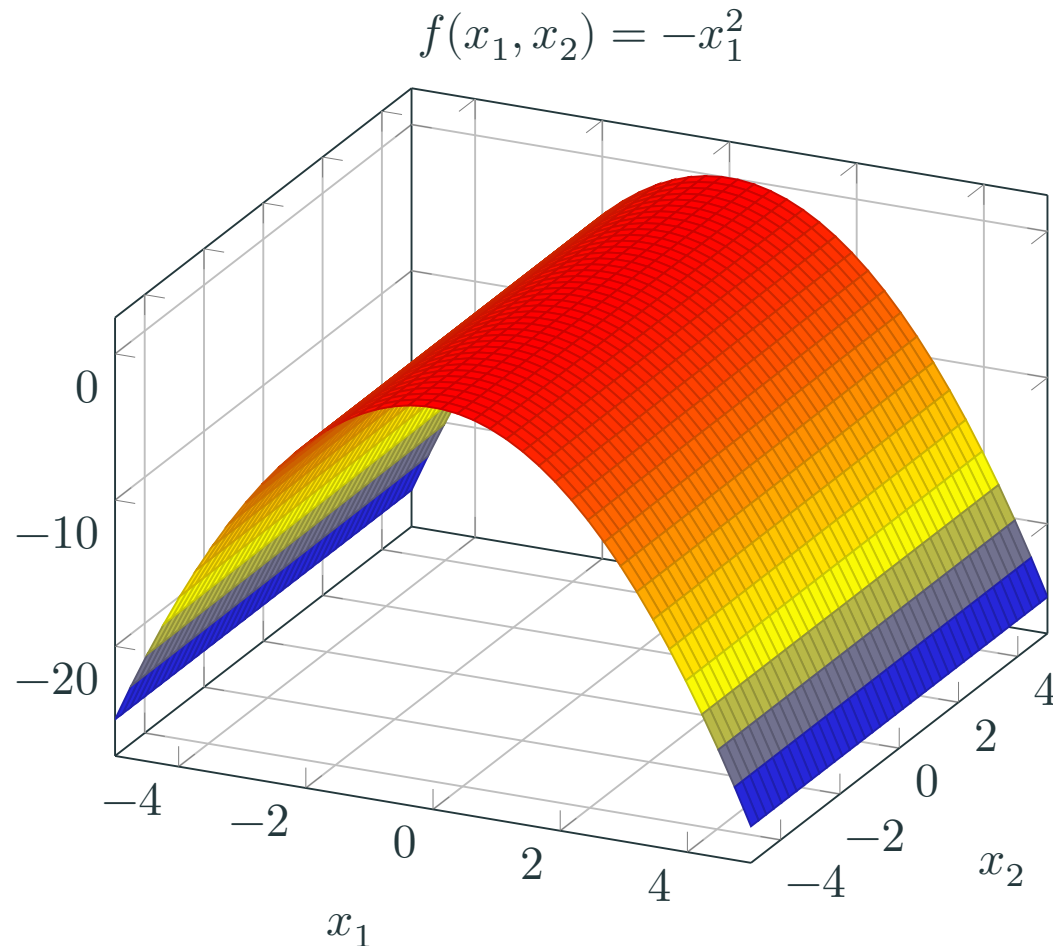
## Определение

Форма  $f$  называется отрицательно полуопределённой или неположительно определённой, если  $f(\mathbf{x}) \leq 0$ .

# Отрицательно полуопределённая форма

## Определение

Форма  $f$  называется **отрицательно полуопределённой** или **неположительно определённой**, если  $f(\mathbf{x}) \leq 0$ .



# Неопределённая форма

## Определение

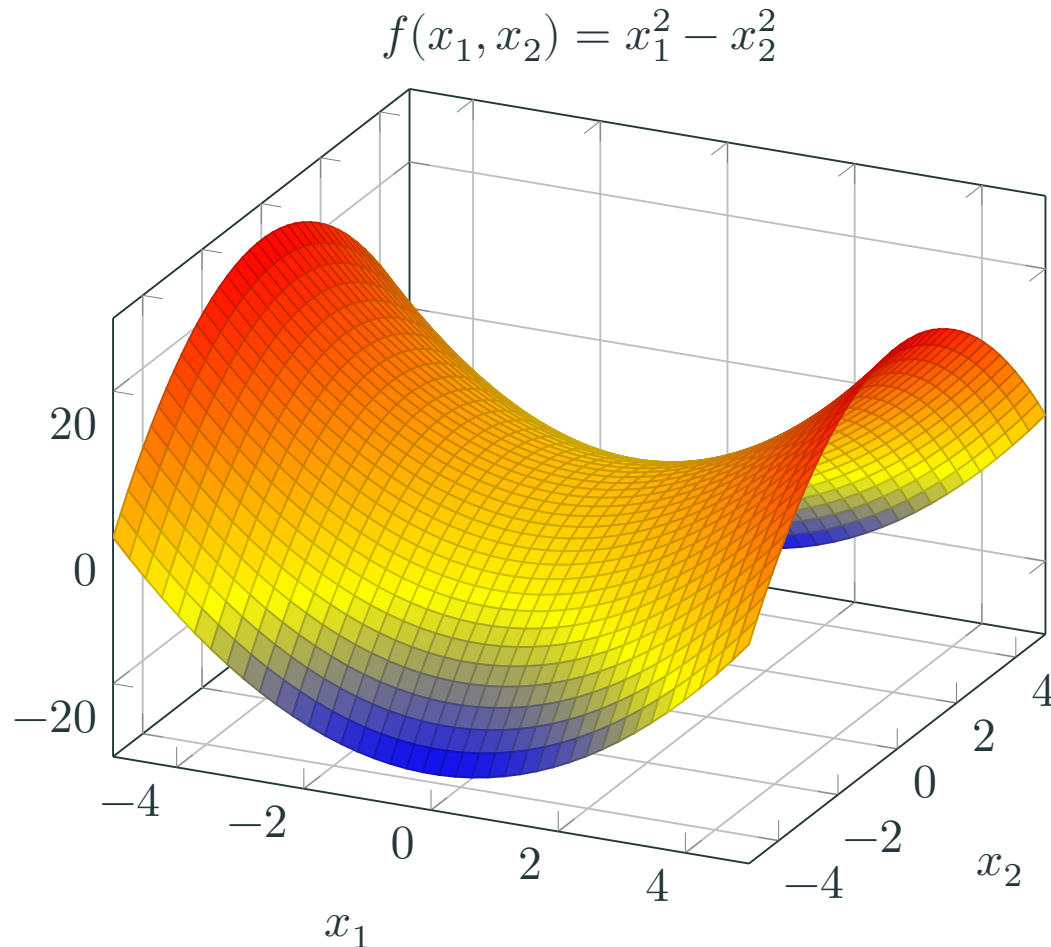
Форма  $f$  называется **неопределённой**, если она принимает и положительные и отрицательные значения.



# Неопределённая форма

## Определение

Форма  $f$  называется **неопределённой**, если она принимает и положительные и отрицательные значения.



# Когда форма равна нулю?

## Утверждение

Если форма  $f$  равна 0 в точке  $x$ , то она равна нулю и в любой точке  $tx$ .

# Когда форма равна нулю?

## Утверждение

Если форма  $f$  равна 0 в точке  $\mathbf{x}$ , то она равна нулю и в любой точке  $t\mathbf{x}$ .

## Доказательство

$$f(t\mathbf{x}) = t\mathbf{x}^T \cdot A \cdot t\mathbf{x} = t^2\mathbf{x}^T A\mathbf{x} = 0$$

# Когда форма равна нулю?

## Утверждение

Если форма  $f$  равна 0 в точке  $\mathbf{x}$ , то она равна нулю и в любой точке  $t\mathbf{x}$ .

## Доказательство

$$f(t\mathbf{x}) = t\mathbf{x}^T \cdot A \cdot t\mathbf{x} = t^2\mathbf{x}^T A\mathbf{x} = 0$$

Квадратичная форма возможно равна нулю на прямых, проходящих через 0.

# Метод полных квадратов

Это видеофрагмент с доской, слайдов здесь нет :)

# Диагонализация квадратичной формы

# Краткий план:

- Симметричная матрица и собственные числа.

# Краткий план:

- Симметричная матрица и собственные числа.
- Диагонализация квадратичной формы.



# Всегда диагонализуема!

## Утверждение

Если  $A$  — симметричная матрица,  $A^T = A$ , то у неё всегда найдётся ровно  $n$  действительных собственных чисел  $\lambda_i$

# Всегда диагонализуема!

## Утверждение

Если  $A$  — симметричная матрица,  $A^T = A$ , то у неё всегда найдётся ровно  $n$  действительных собственных чисел  $\lambda_i$  и ровно  $n$  линейно независимых ортогональных собственных векторов.

# Всегда диагонализуема!

## Утверждение

Если  $A$  — симметричная матрица,  $A^T = A$ , то у неё всегда найдётся ровно  $n$  **действительных** собственных чисел  $\lambda_i$  и ровно  $n$  линейно независимых **ортогональных** собственных векторов.

## Следствие

У симметричной  $A$  можно найти  $n$  ортогональных собственных векторов единичной длины.

Симметричная матрица  $A$  всегда диагонализуема!

# Чем хороши ортогональные векторы?

Векторы  $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n$  — ортогональные и единичной длины.

$$P = \begin{pmatrix} | & & | \\ \mathbf{v}_1 & \dots & \mathbf{v}_n \\ | & & | \end{pmatrix}$$

# Чем хороши ортогональные векторы?

Векторы  $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n$  — ортогональные и единичной длины.

$$P = \begin{pmatrix} | & & | \\ \mathbf{v}_1 & \dots & \mathbf{v}_n \\ | & & | \end{pmatrix} \quad P^T = \begin{pmatrix} --- & \mathbf{v}_1 & --- \\ & \vdots & \\ --- & \mathbf{v}_n & --- \end{pmatrix}$$

# Чем хороши ортогональные векторы?

Векторы  $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n$  — ортогональные и единичной длины.

$$P = \begin{pmatrix} | & & | \\ \mathbf{v}_1 & \dots & \mathbf{v}_n \\ | & & | \end{pmatrix} \quad P^T = \begin{pmatrix} \text{---} & \mathbf{v}_1 & \text{---} \\ & \vdots & \\ \text{---} & \mathbf{v}_n & \text{---} \end{pmatrix}$$

$$P^T P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix} = I$$

# Чем хороши ортогональные векторы?

Векторы  $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n$  — ортогональные и единичной длины.

$$P = \begin{pmatrix} | & & | \\ \mathbf{v}_1 & \dots & \mathbf{v}_n \\ | & & | \end{pmatrix} \quad P^T = \begin{pmatrix} \text{---} & \mathbf{v}_1 & \text{---} \\ & \vdots & \\ \text{---} & \mathbf{v}_n & \text{---} \end{pmatrix}$$

$$P^T P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix} = I$$

$$P^T = P^{-1}$$

# Диагонализация формы

## Утверждение

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  с симметричной  $A$  представима в виде

$$f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T P D P^{-1} \mathbf{x},$$

где  $D$  — диагональная матрица из собственных чисел матрицы  $A$ , а  $P$  — матрица из линейно независимых собственных векторов матрицы  $A$ .



# Диагонализация формы

## Утверждение

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  с симметричной  $A$  представима в виде

$$f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T P D P^{-1} \mathbf{x},$$

где  $D$  — диагональная матрица из собственных чисел матрицы  $A$ , а  $P$  — матрица из линейно независимых собственных векторов матрицы  $A$ .

## Утверждение

Всегда можно выбрать ортогональные собственные векторы  $A$  единичной длины, при этом представление примет вид:

$$f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T P D P^T \mathbf{x} = (P^T \mathbf{x})^T D (P^T \mathbf{x}),$$

# Диагонализация формы

## Утверждение

Всегда можно выбрать ортогональные собственные векторы единичной длины, при этом представление примет вид:

$$f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T P D P^T \mathbf{x} = (P^T \mathbf{x})^T D (P^T \mathbf{x}),$$

где  $D$  — диагональная матрица из собственных чисел матрицы  $A$ , а  $P$  — матрица из собственных векторов матрицы  $A$ .

# Диагонализация формы

## Утверждение

Всегда можно выбрать ортогональные собственные векторы единичной длины, при этом представление примет вид:

$$f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T P D P^T \mathbf{x} = (P^T \mathbf{x})^T D (P^T \mathbf{x}),$$

где  $D$  — диагональная матрица из собственных чисел матрицы  $A$ , а  $P$  — матрица из собственных векторов матрицы  $A$ .

$$\begin{aligned} f(\mathbf{x}) &= (P^T \mathbf{x})^T D (P^T \mathbf{x}) = \mathbf{y}^T D \mathbf{y} = \\ &= \lambda_1 y_1^2 + \lambda_2 y_2^2 + \dots + \lambda_n y_n^2 \end{aligned}$$

# Диагонализация формы

## Утверждение

Всегда можно выбрать ортогональные собственные векторы единичной длины, при этом представление примет вид:

$$f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T P D P^T \mathbf{x} = (P^T \mathbf{x})^T D (P^T \mathbf{x}),$$

где  $D$  — диагональная матрица из собственных чисел матрицы  $A$ , а  $P$  — матрица из собственных векторов матрицы  $A$ .

$$\begin{aligned} f(\mathbf{x}) &= (P^T \mathbf{x})^T D (P^T \mathbf{x}) = \mathbf{y}^T D \mathbf{y} = \\ &= \lambda_1 y_1^2 + \lambda_2 y_2^2 + \dots + \lambda_n y_n^2 \end{aligned}$$

Это просто удачная замена переменных  $\mathbf{y} = P^T \mathbf{x}$ !

# Определённость формы

Пример,  $f(\mathbf{x}) = 5y_1^2 + 6y_2^2 - 9y_3^2$ .

# Определённость формы

Пример,  $f(\mathbf{x}) = 5y_1^2 + 6y_2^2 - 9y_3^2$ .

Квадратичная форма  $f$  неопределена.

# Определённость формы

Пример,  $f(\mathbf{x}) = 5y_1^2 + 6y_2^2 - 9y_3^2$ .

Квадратичная форма  $f$  неопределена.

## Утверждение

Квадратичная форма

$$f(\mathbf{x}) = \lambda_1 y_1^2 + \lambda_2 y_2^2 + \dots + \lambda_n y_n^2$$

является...

# Определённость формы

Пример,  $f(\mathbf{x}) = 5y_1^2 + 6y_2^2 - 9y_3^2$ .

Квадратичная форма  $f$  неопределена.

## Утверждение

Квадратичная форма

$$f(\mathbf{x}) = \lambda_1 y_1^2 + \lambda_2 y_2^2 + \dots + \lambda_n y_n^2$$

является...

положительно определённой, если все  $\lambda_i > 0$ .



# Определённость формы

Пример,  $f(\mathbf{x}) = 5y_1^2 + 6y_2^2 - 9y_3^2$ .

Квадратичная форма  $f$  неопределена.

## Утверждение

Квадратичная форма

$$f(\mathbf{x}) = \lambda_1 y_1^2 + \lambda_2 y_2^2 + \dots + \lambda_n y_n^2$$

является...

положительно определённой, если все  $\lambda_i > 0$ .

отрицательно определённой, если все  $\lambda_i < 0$ .

# Определённость формы

Пример,  $f(\mathbf{x}) = 5y_1^2 + 6y_2^2 - 9y_3^2$ .

Квадратичная форма  $f$  неопределена.

## Утверждение

Квадратичная форма

$$f(\mathbf{x}) = \lambda_1 y_1^2 + \lambda_2 y_2^2 + \dots + \lambda_n y_n^2$$

является...

положительно определённой, если все  $\lambda_i > 0$ .

отрицательно определённой, если все  $\lambda_i < 0$ .

положительно полуопределённой, если все  $\lambda_i \geq 0$ .

# Определённость формы

Пример,  $f(\mathbf{x}) = 5y_1^2 + 6y_2^2 - 9y_3^2$ .

Квадратичная форма  $f$  неопределена.

## Утверждение

Квадратичная форма

$$f(\mathbf{x}) = \lambda_1 y_1^2 + \lambda_2 y_2^2 + \dots + \lambda_n y_n^2$$

является...

положительно определённой, если все  $\lambda_i > 0$ .

отрицательно определённой, если все  $\lambda_i < 0$ .

положительно полуопределённой, если все  $\lambda_i \geq 0$ .

отрицательно полуопределённой, если все  $\lambda_i \leq 0$ .

# Определённость формы

Пример,  $f(\mathbf{x}) = 5y_1^2 + 6y_2^2 - 9y_3^2$ .

Квадратичная форма  $f$  неопределена.

## Утверждение

Квадратичная форма

$$f(\mathbf{x}) = \lambda_1 y_1^2 + \lambda_2 y_2^2 + \dots + \lambda_n y_n^2$$

является...

положительно определённой, если все  $\lambda_i > 0$ .

отрицательно определённой, если все  $\lambda_i < 0$ .

положительно полуопределённой, если все  $\lambda_i \geq 0$ .

отрицательно полуопределённой, если все  $\lambda_i \leq 0$ .

неопределённой, если найдётся  $\lambda_i > 0$  и  $\lambda_j < 0$ .

# Кусочек доказательства

## Утверждение

Для симметричной матрицы  $A$ ,  $A^T = A$ , собственные вектора, соответствующие разным  $\lambda$ , ортогональны.

# Кусочек доказательства

## Утверждение

Для симметричной матрицы  $A$ ,  $A^T = A$ , собственные вектора, соответствующие разным  $\lambda$ , ортогональны.

## Доказательство

К примеру,  $Ax = 5x$  и  $Ay = 7y$ .

# Кусочек доказательства

## Утверждение

Для симметричной матрицы  $A$ ,  $A^T = A$ , собственные вектора, соответствующие разным  $\lambda$ , ортогональны.

## Доказательство

К примеру,  $Ax = 5x$  и  $Ay = 7y$ .

$$\langle Ax, y \rangle = \langle 5x, y \rangle = 5\langle x, y \rangle$$

# Кусочек доказательства

## Утверждение

Для симметричной матрицы  $A$ ,  $A^T = A$ , собственные вектора, соответствующие разным  $\lambda$ , ортогональны.

## Доказательство

К примеру,  $Ax = 5x$  и  $Ay = 7y$ .

$$\langle Ax, y \rangle = \langle 5x, y \rangle = 5\langle x, y \rangle$$

$$\langle x, Ay \rangle = \langle x, 7y \rangle = 7\langle x, y \rangle$$



# Кусочек доказательства

## Утверждение

Для симметричной матрицы  $A$ ,  $A^T = A$ , собственные вектора, соответствующие разным  $\lambda$ , ортогональны.

## Доказательство

К примеру,  $A\mathbf{x} = 5\mathbf{x}$  и  $A\mathbf{y} = 7\mathbf{y}$ .

$$\langle A\mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = \langle 5\mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = 5\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle$$

$$\langle \mathbf{x}, A\mathbf{y} \rangle = \langle \mathbf{x}, 7\mathbf{y} \rangle = 7\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle$$

$$\langle A\mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = \langle \mathbf{x}, A^T \mathbf{y} \rangle = \langle \mathbf{x}, A\mathbf{y} \rangle$$

# Кусочек доказательства

## Утверждение

Для симметричной матрицы  $A$ ,  $A^T = A$ , собственные вектора, соответствующие разным  $\lambda$ , ортогональны.

## Доказательство

К примеру,  $Ax = 5x$  и  $Ay = 7y$ .

$$\langle Ax, y \rangle = \langle 5x, y \rangle = 5\langle x, y \rangle$$

$$\langle x, Ay \rangle = \langle x, 7y \rangle = 7\langle x, y \rangle$$

$$\langle Ax, y \rangle = \langle x, A^T y \rangle = \langle x, Ay \rangle$$

Равенство возможно, только если  $x \perp y$ :

$$5\langle x, y \rangle = 7\langle x, y \rangle$$

# Критерий Сильвестра

# Краткий план:

- Критерий Сильвестра.

# Краткий план:

- Критерий Сильвестра.
- Расширенный критерий Сильвестра.

# Обозначение

Будем вычёркивать из матрицы  $A$  строки и столбцы так, чтобы остались строки и столбцы с одинаковыми номерами.

# Обозначение

Будем вычёркивать из матрицы  $A$  строки и столбцы так, чтобы остались строки и столбцы с одинаковыми номерами.

Скажем, оставим в матрице  $A$  только 2-ю и 4-ю строки и 2-й и 4-й столбцы.

# Обозначение

Будем вычёркивать из матрицы  $A$  строки и столбцы так, чтобы остались строки и столбцы с одинаковыми номерами.

Скажем, оставим в матрице  $A$  только 2-ю и 4-ю строки и 2-й и 4-й столбцы.

Определитель полученной подматрицы обозначим  $m_{24}$ .



# Обозначение

Будем вычёркивать из матрицы  $A$  строки и столбцы так, чтобы остались строки и столбцы с одинаковыми номерами.

Скажем, оставим в матрице  $A$  только 2-ю и 4-ю строки и 2-й и 4-й столбцы.

Определитель полученной подматрицы обозначим  $m_{24}$ .

Пример.

$$A = \begin{pmatrix} 5 & 2 & 3 & -1 \\ 2 & 6 & 2 & 1 \\ 3 & 2 & 9 & 5 \\ -1 & 1 & 5 & 8 \end{pmatrix}, \quad m_{24} = \begin{vmatrix} 6 & 1 \\ 1 & 8 \end{vmatrix} = 47.$$

# Названия миноров

## Определения

В матрице  $A$  вычеркнули несколько строк и столбцов так, что остались строки и столбцы с одинаковыми номерами.

Определитель полученной подматрицы называется **главным минором**.

# Названия миноров

## Определения

В матрице  $A$  вычеркнули несколько строк и столбцов так, что остались строки и столбцы с одинаковыми номерами.

Определитель полученной подматрицы называется **главным минором**.

## Определения

В матрице  $A$  вычеркнули несколько строк и столбцов так, что остались строки и столбцы с номерами  $1, 2, \dots, k$ .

Определитель полученной подматрицы называется **угловым минором**.

# Названия миноров

## Определения

В матрице  $A$  вычеркнули несколько строк и столбцов так, что остались строки и столбцы с одинаковыми номерами.

Определитель полученной подматрицы называется **главным минором**.

## Определения

В матрице  $A$  вычеркнули несколько строк и столбцов так, что остались строки и столбцы с номерами  $1, 2, \dots, k$ .

Определитель полученной подматрицы называется **угловым минором**.

## Определение

**Порядком** минора называется число строк (или столбцов) в соответствующей подматрице.

# Критерий Сильвестра

## Утверждение

Симметричная матрица  $A$  является положительно определённой, если и только если

$$m_1 > 0, m_{12} > 0, m_{123} > 0, m_{1234} > 0, \dots$$

# Критерий Сильвестра

## Утверждение

Симметричная матрица  $A$  является положительно определённой, если и только если

$$m_1 > 0, m_{12} > 0, m_{123} > 0, m_{1234} > 0, \dots$$

Пример.

$$A = \begin{pmatrix} 5 & 2 & 3 \\ 2 & 6 & 2 \\ 3 & 2 & 9 \end{pmatrix}$$

$$m_1 = 5, \quad m_{12} = \begin{vmatrix} 5 & 2 \\ 2 & 6 \end{vmatrix} = 26, \quad m_{123} = \begin{vmatrix} 5 & 2 & 3 \\ 2 & 6 & 2 \\ 3 & 2 & 9 \end{vmatrix} = 184$$

# Наблюдение

## Утверждение

Если помножить на  $(-1)$  все элементы матрицы  $A$  размера  $n \times n$ , то определитель матрица  $A$ ...

# Наблюдение

## Утверждение

Если помножить на  $(-1)$  все элементы матрицы  $A$  размера  $n \times n$ , то определитель матрица  $A$ ...

поменяет знак, если  $n$  — нечётное;



# Наблюдение

## Утверждение

Если помножить на  $(-1)$  все элементы матрицы  $A$  размера  $n \times n$ , то определитель матрица  $A$ ...

поменяет знак, если  $n$  — нечётное;

сохранит знак, если  $n$  — чётное.

# Наблюдение

## Утверждение

Если помножить на  $(-1)$  все элементы матрицы  $A$  размера  $n \times n$ , то определитель матрица  $A$ ...

поменяет знак, если  $n$  — нечётное;

сохранит знак, если  $n$  — чётное.

Легко получим критерий отрицательной определённости!

# Критерий Сильвестра

## Утверждение

Симметричная матрица  $A$  является отрицательно определённой, если и только если

$$m_1 < 0, m_{12} > 0, m_{123} < 0, m_{1234} > 0, \dots$$

# Критерий Сильвестра

## Утверждение

Симметричная матрица  $A$  является отрицательно определённой, если и только если

$$m_1 < 0, m_{12} > 0, m_{123} < 0, m_{1234} > 0, \dots$$

Пример.

$$B = \begin{pmatrix} -5 & -2 & -3 \\ -2 & -6 & -2 \\ -3 & -2 & -9 \end{pmatrix}$$

$$m_1 = -5, \quad m_{12} = \begin{vmatrix} -5 & -2 \\ -2 & -6 \end{vmatrix} = 26, \quad m_{123} = \begin{vmatrix} -5 & -2 & -3 \\ -2 & -6 & -2 \\ -3 & -2 & -9 \end{vmatrix} = -184$$

# Расширенный критерий

## Утверждение

Симметричная матрица  $A$  является положительно полуопределённой, если и только если (для всех  $i, j, k, \dots$ )

$$m_i \geq 0, m_{ij} \geq 0, m_{ijk} \geq 0, m_{ijkl} \geq 0, \dots$$

# Расширенный критерий

## Утверждение

Симметричная матрица  $A$  является положительно полуопределённой, если и только если (для всех  $i, j, k, \dots$ )

$$m_i \geq 0, m_{ij} \geq 0, m_{ijk} \geq 0, m_{ijkl} \geq 0, \dots$$

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 6 \\ 6 & 9 \end{pmatrix}$$

$$m_1 = 4, m_2 = 9, m_{12} = \begin{vmatrix} 4 & 6 \\ 6 & 9 \end{vmatrix} = 0$$

# Расширенный критерий

## Утверждение

Симметричная матрица  $A$  является отрицательно полуопределённой, если и только если (для всех  $i, j, k, \dots$ )

$$m_i \leq 0, m_{ij} \geq 0, m_{ijk} \leq 0, m_{ijkl} \geq 0, \dots$$

# Расширенный критерий

## Утверждение

Симметричная матрица  $A$  является отрицательно полуопределённой, если и только если (для всех  $i, j, k, \dots$ )

$$m_i \leq 0, m_{ij} \geq 0, m_{ijk} \leq 0, m_{ijkl} \geq 0, \dots$$

$$A = \begin{pmatrix} -4 & 6 \\ 6 & -9 \end{pmatrix}$$

$$m_1 = -4, m_2 = -9, m_{12} = \begin{vmatrix} -4 & 6 \\ 6 & -9 \end{vmatrix} = 0$$



# Резюме для положительной формы

## Утверждение

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является положительно определённой, если

# Резюме для положительной формы

## Утверждение

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является положительно определённой, если

1. В любой точке  $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$  она положительна,  $f(\mathbf{x}) > 0$ .

# Резюме для положительной формы

## Утверждение

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является положительно определённой, если

1. В любой точке  $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$  она положительна,  $f(\mathbf{x}) > 0$ .
2. Все собственные числа матрицы  $A$  положительны,  $\lambda_i > 0$ .

# Резюме для положительной формы

## Утверждение

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является положительно определённой, если

1. В любой точке  $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$  она положительна,  $f(\mathbf{x}) > 0$ .
2. Все собственные числа матрицы  $A$  положительны,  $\lambda_i > 0$ .
3. Все угловые миноры матрицы  $A$  положительны,  
 $m_{12\dots k} > 0$ .

# Резюме для отрицательной формы

## Утверждение

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является отрицательно определённой, если

# Резюме для отрицательной формы

## Утверждение

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является отрицательно определённой, если

1. В любой точке  $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$  она отрицательна,  $f(\mathbf{x}) < 0$ .

# Резюме для отрицательной формы

## Утверждение

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является отрицательно определённой, если

1. В любой точке  $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$  она отрицательна,  $f(\mathbf{x}) < 0$ .
2. Все собственные числа матрицы  $A$  отрицательны,  $\lambda_i < 0$ .

# Резюме для отрицательной формы

## Утверждение

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является отрицательно определённой, если

1. В любой точке  $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$  она отрицательна,  $f(\mathbf{x}) < 0$ .
2. Все собственные числа матрицы  $A$  отрицательны,  $\lambda_i < 0$ .
3. Нечётные угловые миноры матрицы  $A$  отрицательны, а чётные — положительны.



# Резюме для полуопределённости

## Утверждение

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является положительно полуопределённой (неотрицательно определённой), если

# Резюме для полуопределённости

## Утверждение

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является положительно полуопределённой (неотрицательно определённой), если

1. В любой точке  $\mathbf{x}$  она неотрицательна,  $f(\mathbf{x}) \geq 0$ .

# Резюме для полуопределённости

## Утверждение

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является положительно полуопределённой (неотрицательно определённой), если

1. В любой точке  $\mathbf{x}$  она неотрицательна,  $f(\mathbf{x}) \geq 0$ .
2. Все собственные числа матрицы  $A$  неотрицательны,  $\lambda_i \geq 0$ .

# Резюме для полуопределённости

## Утверждение

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является положительно полуопределённой (неотрицательно определённой), если

1. В любой точке  $\mathbf{x}$  она неотрицательна,  $f(\mathbf{x}) \geq 0$ .
2. Все собственные числа матрицы  $A$  неотрицательны,  
 $\lambda_i \geq 0$ .
3. Все главные миноры матрицы  $A$  неотрицательны.

# Резюме для полуопределённости

## Утверждение

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является отрицательно полуопределённой (неположительно определённой), если

# Резюме для полуопределённости

## Утверждение

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является отрицательно полуопределённой (неположительно определённой), если

1. В любой точке  $\mathbf{x}$  она неположительна,  $f(\mathbf{x}) \leq 0$ .

# Резюме для полуопределённости

## Утверждение

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является отрицательно полуопределённой (неположительно определённой), если

1. В любой точке  $\mathbf{x}$  она неположительна,  $f(\mathbf{x}) \leq 0$ .
2. Все собственные числа матрицы  $A$  неположительны,  $\lambda_i \leq 0$ .

# Резюме для полуопределённости

## Утверждение

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является отрицательно полуопределённой (неположительно определённой), если

1. В любой точке  $\mathbf{x}$  она неположительна,  $f(\mathbf{x}) \leq 0$ .
2. Все собственные числа матрицы  $A$  неположительны,  $\lambda_i \leq 0$ .
3. Нечётные главные миноры матрицы  $A$  неположительны, а чётные — неотрицательны.



# Расширенный критерий Сильвестра: пример

Это видеофрагмент с доской, слайдов здесь нет :)

# Матрица Грама

# Краткий план:

- Матрица Грама.

# Краткий план:

- Матрица Грама.
- Матрица Грама и проекция.

# Краткий план:

- Матрица Грама.
- Матрица Грама и проекция.
- Ортогональный базис.

# Матрица Грама

## Определение

Возьмём векторы  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_k$  из  $\mathbb{R}^n$ . Матрица их попарных скалярных произведений называется **матрицей Грама**,

$$M = \begin{pmatrix} \langle \mathbf{x}_1, \mathbf{x}_1 \rangle & \langle \mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \rangle & \dots & \langle \mathbf{x}_1, \mathbf{x}_k \rangle \\ \langle \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_1 \rangle & \langle \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_2 \rangle & \dots & \langle \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_k \rangle \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \langle \mathbf{x}_k, \mathbf{x}_1 \rangle & \langle \mathbf{x}_k, \mathbf{x}_2 \rangle & \dots & \langle \mathbf{x}_k, \mathbf{x}_k \rangle \end{pmatrix} = X^T X$$

# Матрица Грама

## Определение

Возьмём векторы  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_k$  из  $\mathbb{R}^n$ . Матрица их попарных скалярных произведений называется **матрицей Грама**,

$$M = \begin{pmatrix} \langle \mathbf{x}_1, \mathbf{x}_1 \rangle & \langle \mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \rangle & \dots & \langle \mathbf{x}_1, \mathbf{x}_k \rangle \\ \langle \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_1 \rangle & \langle \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_2 \rangle & \dots & \langle \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_k \rangle \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \langle \mathbf{x}_k, \mathbf{x}_1 \rangle & \langle \mathbf{x}_k, \mathbf{x}_2 \rangle & \dots & \langle \mathbf{x}_k, \mathbf{x}_k \rangle \end{pmatrix} = X^T X$$

А определитель этой матрицы называется **определителем Грама**,  $G = \det M$ .

# Свойства матрицы Грама

## Утверждение

Векторы  $x_1, x_2, \dots, x_k$  линейно независимы если и только если определитель Грама отличен от нуля,  $G \neq 0$ .



# Свойства матрицы Грама

## Утверждение

Векторы  $x_1, x_2, \dots, x_k$  линейно независимы если и только если определитель Грама отличен от нуля,  $G \neq 0$ .

## Утверждение

Матрица Грама положительно полуопределена.

# Свойства матрицы Грама

## Утверждение

Векторы  $x_1, x_2, \dots, x_k$  линейно независимы если и только если определитель Грама отличен от нуля,  $G \neq 0$ .

## Утверждение

Матрица Грама положительно полуопределена.

## Утверждение

Если  $x_1, x_2, \dots, x_n$  лежат в  $\mathbb{R}^n$ , то определитель Грама  $G$  равен квадрату объёма параллелепипеда, образованного векторами  $x_1, x_2, \dots, x_n$ .

# Положительная полуопределённость

## Утверждение

Матрица Грама положительно полуопределена.

# Положительная полуопределённость

## Утверждение

Матрица Грама положительно полуопределена.

## Доказательство

$$\mathbf{v}^T M \mathbf{v} = \sum_{ij} v_i v_j \langle \mathbf{x}_i, \mathbf{x}_j \rangle = \sum_{ij} \langle v_i \mathbf{x}_i, v_j \mathbf{x}_j \rangle =$$

# Положительная полуопределённость

## Утверждение

Матрица Грама положительно полуопределена.

## Доказательство

$$\begin{aligned}\mathbf{v}^T M \mathbf{v} &= \sum_{ij} v_i v_j \langle \mathbf{x}_i, \mathbf{x}_j \rangle = \sum_{ij} \langle v_i \mathbf{x}_i, v_j \mathbf{x}_j \rangle = \\ &= \left\langle \sum_i v_i \mathbf{x}_i, \sum_j v_j \mathbf{x}_j \right\rangle = \langle \mathbf{a}, \mathbf{a} \rangle \geq 0\end{aligned}$$

# Поиск проекции

Хотим найти проекцию  $\hat{y}$  вектора  $y$  на  $\text{Span}\{x_1, x_2, \dots, x_k\}$ .

# Поиск проекции

Хотим найти проекцию  $\hat{y}$  вектора  $y$  на  $\text{Span}\{\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_k\}$ .

Проекция  $\hat{y}$  — линейная комбинация  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_k$ ,

$$\hat{y} = v_1 \mathbf{x}_1 + \dots + v_k \mathbf{x}_k = X \mathbf{v}$$

# Поиск проекции

Хотим найти проекцию  $\hat{y}$  вектора  $y$  на  $\text{Span}\{\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_k\}$ .

Проекция  $\hat{y}$  — линейная комбинация  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_k$ ,

$$\hat{y} = v_1 \mathbf{x}_1 + \dots + v_k \mathbf{x}_k = X \mathbf{v}$$

Условия первого порядка:

$$X^T X \mathbf{v} = X^T y$$



# Поиск проекции

Хотим найти проекцию  $\hat{y}$  вектора  $y$  на  $\text{Span}\{\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_k\}$ .

Проекция  $\hat{y}$  — линейная комбинация  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_k$ ,

$$\hat{y} = v_1 \mathbf{x}_1 + \dots + v_k \mathbf{x}_k = X \mathbf{v}$$

Условия первого порядка:

$$X^T X \mathbf{v} = X^T y \quad \text{или} \quad M \mathbf{v} = X^T y$$

# Поиск проекции

Хотим найти проекцию  $\hat{y}$  вектора  $y$  на  $\text{Span}\{\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_k\}$ .

Проекция  $\hat{y}$  — линейная комбинация  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_k$ ,

$$\hat{y} = v_1 \mathbf{x}_1 + \dots + v_k \mathbf{x}_k = X \mathbf{v}$$

Условия первого порядка:

$$X^T X \mathbf{v} = X^T y \quad \text{или} \quad M \mathbf{v} = X^T y$$

$$\mathbf{v} = M^{-1} X^T y.$$

# Ортогональные вектора

## Утверждение

Если векторы  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_k$  ортогональны, то их матрица Грама — диагональная.

$$M = \begin{pmatrix} \langle \mathbf{x}_1, \mathbf{x}_1 \rangle & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \langle \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_2 \rangle & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & \langle \mathbf{x}_k, \mathbf{x}_k \rangle \end{pmatrix}$$

# Ортогонализация Грамма-Шмидта: пример

Это видеофрагмент с доской, слайдов здесь нет :)

# Ортогонализация Грама-Шмидта

# Краткий план:

- Ортогонализация.

# Краткий план:

- Ортогонализация.
- $QR$ -разложение.

# Ортогонализация Грама-Шмидта

## Постановка задачи

Исходя из стартового независимого набора векторов

$$\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_k\}$$

получить новый набор векторов  $\{\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \dots, \mathbf{f}_k\}$

со свойствами:



# Ортогонализация Грама-Шмидта

## Постановка задачи

Исходя из стартового независимого набора векторов

$$\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_k\}$$

получить новый набор векторов  $\{\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \dots, \mathbf{f}_k\}$

со свойствами:

$\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \dots, \mathbf{f}_k$  — ортогональны;

$$\text{Span } \mathbf{v}_1 = \text{Span } \mathbf{f}_1;$$

# Ортогонализация Грама-Шмидта

## Постановка задачи

Исходя из стартового независимого набора векторов

$$\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_k\}$$

получить новый набор векторов  $\{\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \dots, \mathbf{f}_k\}$

со свойствами:

$\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \dots, \mathbf{f}_k$  — ортогональны;

$$\text{Span } \mathbf{v}_1 = \text{Span } \mathbf{f}_1;$$

$$\text{Span}\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2\} = \text{Span}\{\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2\};$$

# Ортогонализация Грама-Шмидта

## Постановка задачи

Исходя из стартового независимого набора векторов

$$\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_k\}$$

получить новый набор векторов  $\{\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \dots, \mathbf{f}_k\}$

со свойствами:

$\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \dots, \mathbf{f}_k$  — ортогональны;

$$\text{Span } \mathbf{v}_1 = \text{Span } \mathbf{f}_1;$$

$$\text{Span}\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2\} = \text{Span}\{\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2\};$$

$$\text{Span}\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3\} = \text{Span}\{\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \mathbf{f}_3\};$$

...

# Ортогонализация Грама-Шмидта

## Обозначение

С помощью  $H_p(\mathbf{v})$  обозначим проекцию  $\mathbf{v}$  на  $\text{Span}\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_p\} = \text{Span}\{\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \dots, \mathbf{f}_p\}$ .

# Ортогонализация Грама-Шмидта

## Обозначение

С помощью  $H_p(\mathbf{v})$  обозначим проекцию  $\mathbf{v}$  на  $\text{Span}\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_p\} = \text{Span}\{\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \dots, \mathbf{f}_p\}$ .

## Алгоритм

1.  $\mathbf{f}_1 = \mathbf{v}_1$ ;

# Ортогонализация Грама-Шмидта

## Обозначение

С помощью  $H_p(\mathbf{v})$  обозначим проекцию  $\mathbf{v}$  на  $\text{Span}\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_p\} = \text{Span}\{\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \dots, \mathbf{f}_p\}$ .

## Алгоритм

1.  $\mathbf{f}_1 = \mathbf{v}_1$ ;
2.  $\mathbf{f}_2 = \mathbf{v}_2 - H_1(\mathbf{v}_2)$ ;

# Ортогонализация Грама-Шмидта

## Обозначение

С помощью  $H_p(\mathbf{v})$  обозначим проекцию  $\mathbf{v}$  на  $\text{Span}\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_p\} = \text{Span}\{\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \dots, \mathbf{f}_p\}$ .

## Алгоритм

1.  $\mathbf{f}_1 = \mathbf{v}_1$ ;
2.  $\mathbf{f}_2 = \mathbf{v}_2 - H_1(\mathbf{v}_2)$ ;
3.  $\mathbf{f}_3 = \mathbf{v}_3 - H_2(\mathbf{v}_3)$ ;

# Ортогонализация Грама-Шмидта

## Обозначение

С помощью  $H_p(\mathbf{v})$  обозначим проекцию  $\mathbf{v}$  на  $\text{Span}\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_p\} = \text{Span}\{\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \dots, \mathbf{f}_p\}$ .

## Алгоритм

1.  $\mathbf{f}_1 = \mathbf{v}_1$ ;
2.  $\mathbf{f}_2 = \mathbf{v}_2 - H_1(\mathbf{v}_2)$ ;
3.  $\mathbf{f}_3 = \mathbf{v}_3 - H_2(\mathbf{v}_3)$ ;
4. ...



# Ортогонализация Грама-Шмидта

## Обозначение

С помощью  $H_p(\mathbf{v})$  обозначим проекцию  $\mathbf{v}$  на  $\text{Span}\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_p\} = \text{Span}\{\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \dots, \mathbf{f}_p\}$ .

## Алгоритм

1.  $\mathbf{f}_1 = \mathbf{v}_1$ ;
2.  $\mathbf{f}_2 = \mathbf{v}_2 - H_1(\mathbf{v}_2)$ ;
3.  $\mathbf{f}_3 = \mathbf{v}_3 - H_2(\mathbf{v}_3)$ ;
4. ...

Если нужно получить ортогональные вектора  $\mathbf{q}_i$  единичной длины, то дополнительно масштабируют  $\mathbf{q}_i = \mathbf{f}_i / \|\mathbf{f}_i\|$ .

# Проецировать бывает легко!

Хотим найти проекцию  $H_k(\mathbf{v}_{k+1})$  вектора  $\mathbf{v}_{k+1}$  на  $\text{Span}\{\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \dots, \mathbf{f}_k\}$ .

Проекция  $H_k(\mathbf{v}_{k+1})$  — линейная комбинация  $\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \dots, \mathbf{f}_k$ ,

$$H_k(\mathbf{v}_{k+1}) = \alpha_1 \mathbf{f}_1 + \dots + \alpha_k \mathbf{f}_k = F\alpha$$

# Проецировать бывает легко!

Хотим найти проекцию  $H_k(\mathbf{v}_{k+1})$  вектора  $\mathbf{v}_{k+1}$  на  $\text{Span}\{\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \dots, \mathbf{f}_k\}$ .

Проекция  $H_k(\mathbf{v}_{k+1})$  — линейная комбинация  $\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \dots, \mathbf{f}_k$ ,

$$H_k(\mathbf{v}_{k+1}) = \alpha_1 \mathbf{f}_1 + \dots + \alpha_k \mathbf{f}_k = F\alpha$$

$$\alpha = (F^T F)^{-1} F^T \mathbf{v}_{k+1}$$

# Проецировать бывает легко!

Хотим найти проекцию  $H_k(\mathbf{v}_{k+1})$  вектора  $\mathbf{v}_{k+1}$  на  $\text{Span}\{\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \dots, \mathbf{f}_k\}$ .

Проекция  $H_k(\mathbf{v}_{k+1})$  — линейная комбинация  $\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \dots, \mathbf{f}_k$ ,

$$H_k(\mathbf{v}_{k+1}) = \alpha_1 \mathbf{f}_1 + \dots + \alpha_k \mathbf{f}_k = F\alpha$$

$$\alpha = (F^T F)^{-1} F^T \mathbf{v}_{k+1}$$

Столбцы матрицы  $F$  ортогональны, поэтому проецировать очень легко!

$$\alpha = \begin{pmatrix} \langle \mathbf{v}_{k+1}, \mathbf{f}_1 \rangle / \langle \mathbf{f}_1, \mathbf{f}_1 \rangle \\ \langle \mathbf{v}_{k+1}, \mathbf{f}_2 \rangle / \langle \mathbf{f}_2, \mathbf{f}_2 \rangle \\ \dots \\ \langle \mathbf{v}_{k+1}, \mathbf{f}_k \rangle / \langle \mathbf{f}_k, \mathbf{f}_k \rangle \end{pmatrix}$$

# Ортогонализация Грама-Шмидта

## Алгоритм

1.  $f_1 = v_1;$

# Ортогонализация Грама-Шмидта

## Алгоритм

1.  $\mathbf{f}_1 = \mathbf{v}_1;$
2.  $\mathbf{f}_2 = \mathbf{v}_2 - \frac{\langle \mathbf{v}_2, \mathbf{f}_1 \rangle}{\langle \mathbf{f}_1, \mathbf{f}_1 \rangle} \mathbf{f}_1;$

# Ортогонализация Грама-Шмидта

## Алгоритм

1.  $\mathbf{f}_1 = \mathbf{v}_1;$
2.  $\mathbf{f}_2 = \mathbf{v}_2 - \frac{\langle \mathbf{v}_2, \mathbf{f}_1 \rangle}{\langle \mathbf{f}_1, \mathbf{f}_1 \rangle} \mathbf{f}_1;$
3.  $\mathbf{f}_3 = \mathbf{v}_3 - \frac{\langle \mathbf{v}_3, \mathbf{f}_1 \rangle}{\langle \mathbf{f}_1, \mathbf{f}_1 \rangle} \mathbf{f}_1 - \frac{\langle \mathbf{v}_3, \mathbf{f}_2 \rangle}{\langle \mathbf{f}_2, \mathbf{f}_2 \rangle} \mathbf{f}_2;$

# Ортогонализация Грама-Шмидта

## Алгоритм

1.  $\mathbf{f}_1 = \mathbf{v}_1;$
2.  $\mathbf{f}_2 = \mathbf{v}_2 - \frac{\langle \mathbf{v}_2, \mathbf{f}_1 \rangle}{\langle \mathbf{f}_1, \mathbf{f}_1 \rangle} \mathbf{f}_1;$
3.  $\mathbf{f}_3 = \mathbf{v}_3 - \frac{\langle \mathbf{v}_3, \mathbf{f}_1 \rangle}{\langle \mathbf{f}_1, \mathbf{f}_1 \rangle} \mathbf{f}_1 - \frac{\langle \mathbf{v}_3, \mathbf{f}_2 \rangle}{\langle \mathbf{f}_2, \mathbf{f}_2 \rangle} \mathbf{f}_2;$
4. ...



# Ортогонализация Грама-Шмидта

## Алгоритм

1.  $\mathbf{f}_1 = \mathbf{v}_1;$
2.  $\mathbf{f}_2 = \mathbf{v}_2 - \frac{\langle \mathbf{v}_2, \mathbf{f}_1 \rangle}{\langle \mathbf{f}_1, \mathbf{f}_1 \rangle} \mathbf{f}_1;$
3.  $\mathbf{f}_3 = \mathbf{v}_3 - \frac{\langle \mathbf{v}_3, \mathbf{f}_1 \rangle}{\langle \mathbf{f}_1, \mathbf{f}_1 \rangle} \mathbf{f}_1 - \frac{\langle \mathbf{v}_3, \mathbf{f}_2 \rangle}{\langle \mathbf{f}_2, \mathbf{f}_2 \rangle} \mathbf{f}_2;$
4. ...

Если нужно получить ортогональные вектора  $\mathbf{q}_i$  единичной длины, то дополнительно масштабируют  $\mathbf{q}_i = \mathbf{f}_i / \|\mathbf{f}_i\|$ .

# Подметим особенность!

## Утверждение

В процедуре Грама-Шмидта:

Вектор  $\mathbf{f}_i$  является линейной комбинацией  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_i$ .

# Подметим особенность!

## Утверждение

В процедуре Грама-Шмидта:

Вектор  $f_i$  является линейной комбинацией  $v_1, v_2, \dots, v_i$ .

Вектор  $v_i$  является линейной комбинацией  $f_1, f_2, \dots, f_i$ .

# Подметим особенность!

## Утверждение

В процедуре Грама-Шмидта:

Вектор  $f_i$  является линейной комбинацией  $v_1, v_2, \dots, v_i$ .

Вектор  $v_i$  является линейной комбинацией  $f_1, f_2, \dots, f_i$ .

# Подметим особенность!

## Утверждение

В процедуре Грама-Шмидта:

Вектор  $\mathbf{f}_i$  является линейной комбинацией  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_i$ .

Вектор  $\mathbf{v}_i$  является линейной комбинацией  $\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \dots, \mathbf{f}_i$ .

На лаконичном языке матриц:

$$F = VU = \begin{pmatrix} | & & | \\ \mathbf{v}_1 & \dots & \mathbf{v}_k \\ | & & | \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} u_{11} & u_{12} & \dots & u_{1k} \\ 0 & u_{22} & \dots & u_{2k} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & u_{kk} \end{pmatrix},$$

# Подметим особенность!

## Утверждение

В процедуре Грама-Шмидта:

Вектор  $\mathbf{f}_i$  является линейной комбинацией  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_i$ .

Вектор  $\mathbf{v}_i$  является линейной комбинацией  $\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \dots, \mathbf{f}_i$ .

На лаконичном языке матриц:

$$F = VU = \begin{pmatrix} | & & | \\ \mathbf{v}_1 & \dots & \mathbf{v}_k \\ | & & | \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} u_{11} & u_{12} & \dots & u_{1k} \\ 0 & u_{22} & \dots & u_{2k} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & u_{kk} \end{pmatrix},$$

Матрица  $U$  — верхнетреугольная обратимая.

# Осталось поделить на длину

Деление столбцов матрицы  $F$  на длину можно реализовать с помощью диагональной матрицы  $D$ :

# Осталось поделить на длину

Деление столбцов матрицы  $F$  на длину можно реализовать с помощью диагональной матрицы  $D$ :

$$Q = FD = \begin{pmatrix} | & & | \\ \mathbf{f}_1 & \dots & \mathbf{f}_k \\ | & & | \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1/\|\mathbf{f}_1\| & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1/\|\mathbf{f}_2\| & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 1/\|\mathbf{f}_k\| \end{pmatrix}$$



# Осталось поделить на длину

Деление столбцов матрицы  $F$  на длину можно реализовать с помощью диагональной матрицы  $D$ :

$$Q = FD = \begin{pmatrix} | & & | \\ \mathbf{f}_1 & \dots & \mathbf{f}_k \\ | & & | \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1/\|\mathbf{f}_1\| & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1/\|\mathbf{f}_2\| & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 1/\|\mathbf{f}_k\| \end{pmatrix}$$

$$Q = FD = VUD$$

$$V = Q(UD)^{-1} = QR$$

Матрица  $R$  — верхнетреугольная обратимая.

# $QR$ -разложение

## Утверждение

Любая квадратная матрица  $V$  может быть представлена в виде

$$V = QR,$$

где матрица  $Q$  ортогональная,  $Q^T Q = I$ , а матрица  $R$  — верхнетреугольная.

# $QR$ -разложение

## Утверждение

Любая квадратная матрица  $V$  может быть представлена в виде

$$V = QR,$$

где матрица  $Q$  ортогональная,  $Q^T Q = I$ , а матрица  $R$  — верхнетреугольная.

Утверждение верно, даже если  $V$  — необратимая матрица.  
В этом случае матрица  $R$  также будет необратимой.

## **Бонус: задача про переливание красок**

Это видеофрагмент с доской, слайдов здесь нет :)