# Квадратичные формы

# Понятие квадратичной формы

# Краткий план:

• Определение квадратичной формы.

## Краткий план:

- Определение квадратичной формы.
- Определённость формы.

### Квадратичная форма

#### Определение

Многочлен от нескольких переменных  $f(x_1,x_2,\dots,x_n)$ , который содержит только слагаемые вида  $x_i^2$  и  $x_ix_j$  квадратичной формой.

### Квадратичная форма

#### Определение

Многочлен от нескольких переменных  $f(x_1,x_2,\dots,x_n)$ , который содержит только слагаемые вида  $x_i^2$  и  $x_ix_j$  квадратичной формой.

Функция  $f(x,y) = x^2 + 6xy - 7y^2$  — квадратичная форма.

### Квадратичная форма

#### Определение

Многочлен от нескольких переменных  $f(x_1,x_2,\dots,x_n)$ , который содержит только слагаемые вида  $x_i^2$  и  $x_ix_j$  квадратичной формой.

Функция  $f(x,y)=x^2+6xy-7y^2$  — квадратичная форма. Функция  $f(x,y,z)=x^2+6xz-8xy+3z+9$  — не квадратичная форма.

## Зачем нужны квадратичные формы?

Многие функции хорошо аппроксимируются суммой вида

$$f(x,y) \approx a + bx + cy + dx^2 + exy + fy^2$$

Квадратичной формой является часть  $dx^2 + exy + fy^2$ .

## Зачем нужны квадратичные формы?

Многие функции хорошо аппроксимируются суммой вида

$$f(x,y) \approx a + bx + cy + dx^2 + exy + fy^2$$

Квадратичной формой является часть  $dx^2 + exy + fy^2$ .

Свойства квадратичных формы позволяют понять свойства многих функций!

## Зачем нужны квадратичные формы?

Многие функции хорошо аппроксимируются суммой вида

$$f(x,y) \approx a + bx + cy + dx^2 + exy + fy^2$$

Квадратичной формой является часть  $dx^2 + exy + fy^2$ .

Свойства квадратичных формы позволяют понять свойства многих функций!

Именно благодаря квадратичной форме можно понять, имеет ли функция экстремум в критической точке.

## Квадратичная форма и матрицы

$$(x_1 \ x_2 \ x_3) \cdot \begin{pmatrix} 5 & -1 & -3 \\ -1 & 7 & 2 \\ -3 & 2 & 11 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} =$$

## Квадратичная форма и матрицы

$$(x_1 \ x_2 \ x_3) \cdot \begin{pmatrix} 5 & -1 & -3 \\ -1 & 7 & 2 \\ -3 & 2 & 11 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} =$$

$$= 5x_1^2 + 7x_2^2 + 11x_3^2 - 2x_1x_2 - 6x_1x_3 + 4x_2x_3$$

## Квадратичная форма и матрицы

$$(x_1 \ x_2 \ x_3) \cdot \begin{pmatrix} 5 & -1 & -3 \\ -1 & 7 & 2 \\ -3 & 2 & 11 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} =$$

$$= 5x_1^2 + 7x_2^2 + 11x_3^2 - 2x_1x_2 - 6x_1x_3 + 4x_2x_3$$

#### **Утверждение**

Любая квадратичная форма  $f(\mathbf{x})$  может быть записана в виде

$$f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x},$$

где A — симметричная матрица,  $A^T = A$ .

## Квадратичные формы в нуле

### **Утверждение**

Любая квадратичная форма f равна 0 в точке  $\mathbf{0}$ ,

$$f(\mathbf{0}) = \mathbf{0}^T \cdot A \cdot \mathbf{0} = 0.$$

### Квадратичные формы в нуле

#### **Утверждение**

Любая квадратичная форма f равна 0 в точке  $\mathbf{0}$ ,

$$f(\mathbf{0}) = \mathbf{0}^T \cdot A \cdot \mathbf{0} = 0.$$

Нас будет интересовать знак формы  $f(\mathbf{x})$  при  $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$ .

### Положительно определённая форма

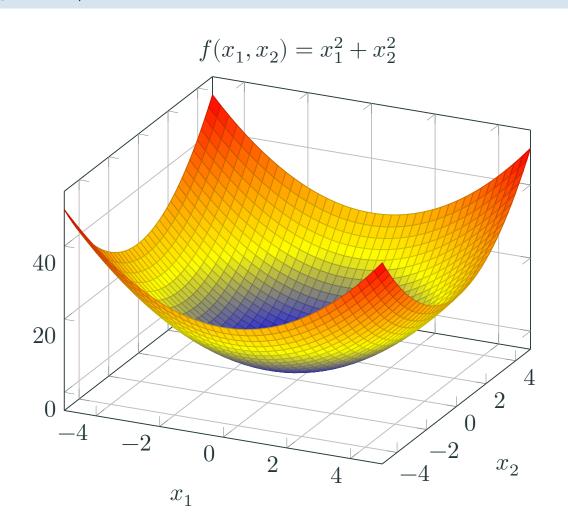
### Определение

Форма f называется положительно определённой, если  $f(\mathbf{x})>0$  при  $\mathbf{x}\neq\mathbf{0}$ .

### Положительно определённая форма

### Определение

Форма f называется положительно определённой, если  $f(\mathbf{x})>0$  при  $\mathbf{x}\neq\mathbf{0}$ .



## Отрицательно определённая форма

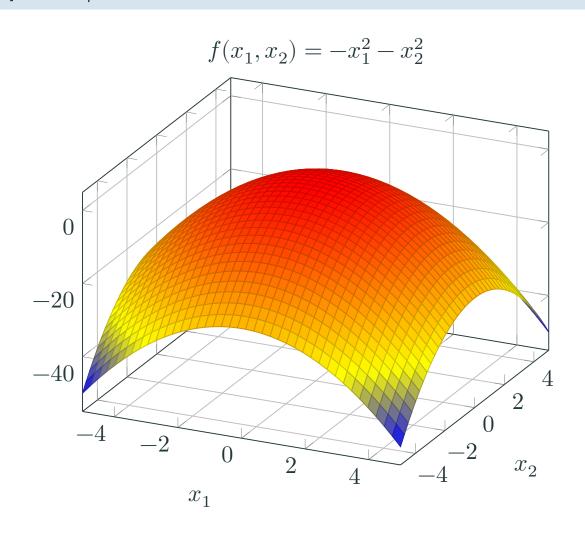
#### Определение

Форма f называется отрицательно определённой, если  $f(\mathbf{x}) < 0$  при  $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$ .

### Отрицательно определённая форма

### Определение

Форма f называется отрицательно определённой, если  $f(\mathbf{x}) < 0$  при  $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$ .



### Положительно полуопределённая форма

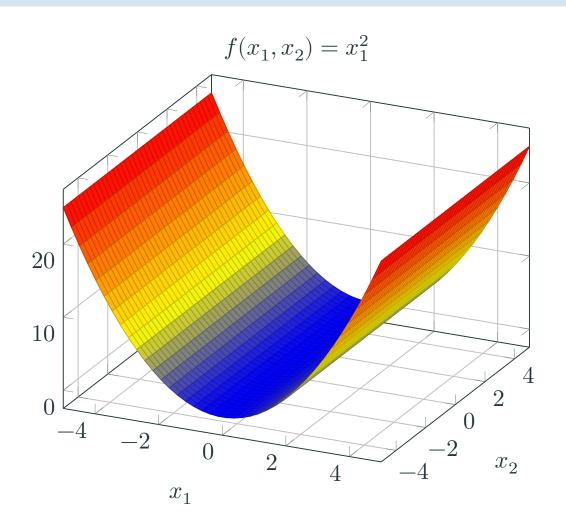
### Определение

Форма f называется положительно полуопределённой или неотрицательно определённой, если  $f(\mathbf{x}) \geq 0$ .

### Положительно полуопределённая форма

### Определение

Форма f называется положительно полуопределённой или неотрицательно определённой, если  $f(\mathbf{x}) \geq 0$ .



### Отрицательно полуопределённая форма

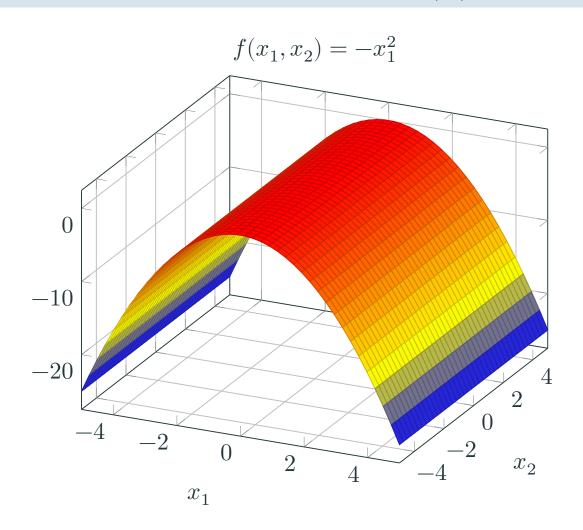
### Определение

Форма f называется отрицательно полуопределённой или неположительно определённой, если  $f(\mathbf{x}) \leq 0$ .

### Отрицательно полуопределённая форма

### Определение

Форма f называется отрицательно полуопределённой или неположительно определённой, если  $f(\mathbf{x}) \leq 0$ .



## Неопределённая форма

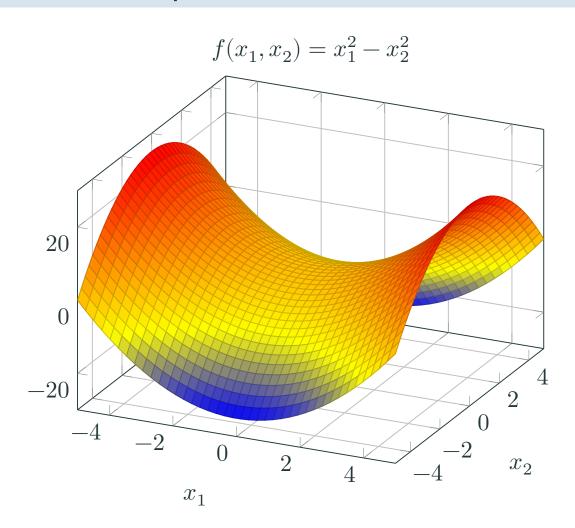
### Определение

Форма f называется неопределённой, если она принимает и положительные и отрицательные значения.

## Неопределённая форма

### Определение

Форма f называется неопределённой, если она принимает и положительные и отрицательные значения.



### Когда форма равна нулю?

### **Утверждение**

Если форма f равна 0 в точке  $\mathbf{x}$ , то она равна нулю и в любой точке  $t\mathbf{x}$ .

## Когда форма равна нулю?

### **Утверждение**

Если форма f равна 0 в точке  $\mathbf{x}$ , то она равна нулю и в любой точке  $t\mathbf{x}$ .

#### Доказательство

$$f(t\mathbf{x}) = t\mathbf{x}^T \cdot A \cdot t\mathbf{x} = t^2 \mathbf{x}^T A \mathbf{x} = 0$$

## Когда форма равна нулю?

### **Утверждение**

Если форма f равна 0 в точке  $\mathbf{x}$ , то она равна нулю и в любой точке  $t\mathbf{x}$ .

#### Доказательство

$$f(t\mathbf{x}) = t\mathbf{x}^T \cdot A \cdot t\mathbf{x} = t^2 \mathbf{x}^T A \mathbf{x} = 0$$

Квадратичная форма возможно равна нулю на прямых, проходящих через  $\mathbf{0}$ .

# Метод полных квадратов

Это видеофрагмент с доской, слайдов здесь нет:)



# Краткий план:

• Симметричная матрица и собственные числа.

### Краткий план:

- Симметричная матрица и собственные числа.
- Диагонализация квадратичной формы.

### Всегда диагонализуема!

#### **Утверждение**

Если A — симметричная матрица,  $A^T = A$ , то у неё всегда найдётся ровно n действительных собственных чисел  $\lambda_i$ 

### Всегда диагонализуема!

#### **Утверждение**

Если A — симметричная матрица,  $A^T = A$ , то у неё всегда найдётся ровно n действительных собственных чисел  $\lambda_i$  и ровно n линейно независимых ортогональных собственных векторов.

### Всегда диагонализуема!

#### **Утверждение**

Если A — симметричная матрица,  $A^T = A$ , то у неё всегда найдётся ровно n действительных собственных чисел  $\lambda_i$  и ровно n линейно независимых ортогональных собственных векторов.

#### Следствие

У симметричной A можно найти n ортогональных собственных векторов единичной длины.

Симметричная матрица A всегда диагонализуема!

### Чем хороши ортогональные векторы?

Векторы  $\mathbf{v}_1, ..., \mathbf{v}_n$  — ортогональные и единичной длины.

$$P = \begin{pmatrix} | & | \\ \mathbf{v}_1 \dots \mathbf{v}_n \\ | & | \end{pmatrix}$$

### Чем хороши ортогональные векторы?

Векторы  $\mathbf{v}_1,...,\mathbf{v}_n$  — ортогональные и единичной длины.

$$P = \begin{pmatrix} | & | \\ \mathbf{v}_1 \dots \mathbf{v}_n \\ | & | \end{pmatrix} \qquad P^T = \begin{pmatrix} -\mathbf{v}_1^T - \\ \vdots \\ -\mathbf{v}_n^T - \end{pmatrix}$$

## Чем хороши ортогональные векторы?

Векторы  $\mathbf{v}_1, ..., \mathbf{v}_n$  — ортогональные и единичной длины.

$$P = \begin{pmatrix} | & | \\ \mathbf{v}_1 \dots \mathbf{v}_n \\ | & | \end{pmatrix} \qquad P^T = \begin{pmatrix} -\mathbf{v}_1^T - \\ \vdots \\ -\mathbf{v}_n^T - \end{pmatrix}$$

$$P^T P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix} = \mathbf{I}$$

## Чем хороши ортогональные векторы?

Векторы  $\mathbf{v}_1, ..., \mathbf{v}_n$  — ортогональные и единичной длины.

$$P = \begin{pmatrix} | & | \\ \mathbf{v}_1 \dots \mathbf{v}_n \\ | & | \end{pmatrix} \qquad P^T = \begin{pmatrix} -\mathbf{v}_1^T - \\ \vdots \\ -\mathbf{v}_n^T - \end{pmatrix}$$

$$P^T P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix} = \mathbf{I}$$

$$P^T = P^{-1}$$

#### **Утвеждение**

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  с симметричной A представима в виде

$$f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T P D P^{-1} \mathbf{x},$$

где D — диагональная матрица из собственных чисел матрицы A, а P — матрица из линейно независимых собственных векторов матрицы A.

#### **Утвеждение**

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  с симметричной A представима в виде

$$f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T P D P^{-1} \mathbf{x},$$

где D — диагональная матрица из собственных чисел матрицы A, а P — матрица из линейно независимых собственных векторов матрицы A.

### **Утвеждение**

Всегда можно выбрать ортогональные собственные векторы A единичной длины, при этом представление примет вид:

$$f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T P D P^T \mathbf{x} = (P^T \mathbf{x})^T D (P^T \mathbf{x}),$$

### **Утвеждение**

Всегда можно выбрать ортогональные собственные векторы единичной длины, при этом представление примет вид:

$$f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T P D P^T \mathbf{x} = (P^T \mathbf{x})^T D (P^T \mathbf{x}),$$

где D — диагональная матрица из собственных чисел матрицы A, а P — матрица из собственных векторов матрицы A.

#### **Утвеждение**

Всегда можно выбрать ортогональные собственные векторы единичной длины, при этом представление примет вид:

$$f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T P D P^T \mathbf{x} = (P^T \mathbf{x})^T D (P^T \mathbf{x}),$$

где D — диагональная матрица из собственных чисел матрицы A, а P — матрица из собственных векторов матрицы A.

Это просто удачная замена переменных  $\mathbf{y} = P^T \mathbf{x}!$ 

### **Утвеждение**

Всегда можно выбрать ортогональные собственные векторы единичной длины, при этом представление примет вид:

$$f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T P D P^T \mathbf{x} = (P^T \mathbf{x})^T D (P^T \mathbf{x}),$$

где D — диагональная матрица из собственных чисел матрицы A, а P — матрица из собственных векторов матрицы A.

Это просто удачная замена переменных  $\mathbf{y} = P^T \mathbf{x}!$ 

$$f(\mathbf{x}) = (P^T \mathbf{x})^T D(P^T \mathbf{x}) = \mathbf{y}^T D \mathbf{y} =$$
$$= \lambda_1 y_1^2 + \lambda_2 y_2^2 + \dots + \lambda_n y_n^2$$

Пример, 
$$f(\mathbf{x}) = 5y_1^2 + 6y_2^2 - 9y_3^2$$
.

Пример, 
$$f(\mathbf{x}) = 5y_1^2 + 6y_2^2 - 9y_3^2$$
.

Квадратичная форма f неопределена.

Пример, 
$$f(\mathbf{x}) = 5y_1^2 + 6y_2^2 - 9y_3^2$$
.

Квадратичная форма f неопределена.

### **Утверждение**

Квадратичная форма

$$f(\mathbf{x}) = \lambda_1 y_1^2 + \lambda_2 y_2^2 + \ldots + \lambda_n y_n^2$$

является...

Пример, 
$$f(\mathbf{x}) = 5y_1^2 + 6y_2^2 - 9y_3^2$$
.

Квадратичная форма f неопределена.

### **Утверждение**

Квадратичная форма

$$f(\mathbf{x}) = \lambda_1 y_1^2 + \lambda_2 y_2^2 + \ldots + \lambda_n y_n^2$$

является...

положительно определённой, если все  $\lambda_i>0$ .

Пример, 
$$f(\mathbf{x}) = 5y_1^2 + 6y_2^2 - 9y_3^2$$
.

Квадратичная форма f неопределена.

### **Утверждение**

Квадратичная форма

$$f(\mathbf{x}) = \lambda_1 y_1^2 + \lambda_2 y_2^2 + \ldots + \lambda_n y_n^2$$

является...

положительно определённой, если все  $\lambda_i>0$ .

отрицательно определённой, если все  $\lambda_i < 0$ .

Пример, 
$$f(\mathbf{x}) = 5y_1^2 + 6y_2^2 - 9y_3^2$$
.

Квадратичная форма f неопределена.

### **Утверждение**

Квадратичная форма

$$f(\mathbf{x}) = \lambda_1 y_1^2 + \lambda_2 y_2^2 + \ldots + \lambda_n y_n^2$$

является...

положительно определённой, если все  $\lambda_i>0$ .

отрицательно определённой, если все  $\lambda_i < 0$ .

положительно полуопределённой, если все  $\lambda_i \geq 0$ .

Пример, 
$$f(\mathbf{x}) = 5y_1^2 + 6y_2^2 - 9y_3^2$$
.

Квадратичная форма f неопределена.

### **Утверждение**

Квадратичная форма

$$f(\mathbf{x}) = \lambda_1 y_1^2 + \lambda_2 y_2^2 + \ldots + \lambda_n y_n^2$$

является...

положительно определённой, если все  $\lambda_i>0$ .

отрицательно определённой, если все  $\lambda_i < 0$ .

положительно полуопределённой, если все  $\lambda_i \geq 0$ .

отрицательно полуопределённой, если все  $\lambda_i \leq 0$ .

Пример, 
$$f(\mathbf{x}) = 5y_1^2 + 6y_2^2 - 9y_3^2$$
.

Квадратичная форма f неопределена.

### **Утверждение**

Квадратичная форма

$$f(\mathbf{x}) = \lambda_1 y_1^2 + \lambda_2 y_2^2 + \ldots + \lambda_n y_n^2$$

является...

положительно определённой, если все  $\lambda_i>0$ .

отрицательно определённой, если все  $\lambda_i < 0$ .

положительно полуопределённой, если все  $\lambda_i \geq 0$ .

отрицательно полуопределённой, если все  $\lambda_i \leq 0$ .

неопределённой, если найдётся  $\lambda_i>0$  и  $\lambda_i<0$ .

### **Утверждение**

Для симметричной матрицы A,  $A^T = A$ , собственные вектора, соответствующие разным  $\lambda$ , ортогональны.

### **Утверждение**

Для симметричной матрицы A,  $A^T = A$ , собственные вектора, соответствующие разным  $\lambda$ , ортогональны.

#### Доказательство

K примеру,  $A\mathbf{x} = 5\mathbf{x}$  и  $A\mathbf{y} = 7\mathbf{y}$ .

### **Утверждение**

Для симметричной матрицы A,  $A^T = A$ , собственные вектора, соответствующие разным  $\lambda$ , ортогональны.

#### Доказательство

K примеру, 
$$A\mathbf{x} = 5\mathbf{x}$$
 и  $A\mathbf{y} = 7\mathbf{y}$ .

$$\langle A\mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = \langle 5\mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = 5\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle$$

### **Утверждение**

Для симметричной матрицы A,  $A^T = A$ , собственные вектора, соответствующие разным  $\lambda$ , ортогональны.

#### Доказательство

K примеру, 
$$A\mathbf{x} = 5\mathbf{x}$$
 и  $A\mathbf{y} = 7\mathbf{y}$ .

$$\langle A\mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = \langle 5\mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = 5\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle$$

$$\langle \mathbf{x}, A\mathbf{y} \rangle = \langle \mathbf{x}, 7\mathbf{y} \rangle = 7\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle$$

### **Утверждение**

Для симметричной матрицы A,  $A^T = A$ , собственные вектора, соответствующие разным  $\lambda$ , ортогональны.

#### Доказательство

K примеру, 
$$A\mathbf{x} = 5\mathbf{x}$$
 и  $A\mathbf{y} = 7\mathbf{y}$ .

$$\langle A\mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = \langle 5\mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = 5\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle$$
  
 $\langle \mathbf{x}, A\mathbf{y} \rangle = \langle \mathbf{x}, 7\mathbf{y} \rangle = 7\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle$   
 $\langle A\mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = \langle \mathbf{x}, A^T\mathbf{y} \rangle = \langle \mathbf{x}, A\mathbf{y} \rangle$ 

### **Утверждение**

Для симметричной матрицы A,  $A^T = A$ , собственные вектора, соответствующие разным  $\lambda$ , ортогональны.

#### Доказательство

K примеру,  $A\mathbf{x} = 5\mathbf{x}$  и  $A\mathbf{y} = 7\mathbf{y}$ .

$$\langle A\mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = \langle 5\mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = 5\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle$$
  
 $\langle \mathbf{x}, A\mathbf{y} \rangle = \langle \mathbf{x}, 7\mathbf{y} \rangle = 7\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle$   
 $\langle A\mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = \langle \mathbf{x}, A^T\mathbf{y} \rangle = \langle \mathbf{x}, A\mathbf{y} \rangle$ 

Равенство возможно, только если  $\mathbf{x} \perp \mathbf{y}$ :

$$5\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = 7\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle$$

## Критерий Сильвестра

# Краткий план:

• Критерий Сильвестра.

## Краткий план:

- Критерий Сильвестра.
- Расширенный критерий Сильвестра.

Будем вычёркивать из матрицы A строки и столбцы так, чтобы остались строки и столбцы с одинаковыми номерами.

Будем вычёркивать из матрицы A строки и столбцы так, чтобы остались строки и столбцы с одинаковыми номерами. Скажем, оставим в матрице A только 2-ю и 4-ю строки и 2-й и 4-й столбцы.

Будем вычёркивать из матрицы A строки и столбцы так, чтобы остались строки и столбцы с одинаковыми номерами.

Скажем, оставим в матрице A только 2-ю и 4-ю строки и 2-й и 4-й столбцы.

Определитель полученной подматрицы обозначим  $m_{24}$ .

Будем вычёркивать из матрицы A строки и столбцы так, чтобы остались строки и столбцы с одинаковыми номерами.

Скажем, оставим в матрице A только 2-ю и 4-ю строки и 2-й и 4-й столбцы.

Определитель полученной подматрицы обозначим  $m_{24}$ . Пример.

$$A = \begin{pmatrix} 5 & 2 & 3 & -1 \\ 2 & 6 & 2 & 1 \\ 3 & 2 & 9 & 5 \\ -1 & 1 & 5 & 8 \end{pmatrix}, \ m_{24} = \begin{vmatrix} 6 & 1 \\ 1 & 8 \end{vmatrix} = 47.$$

### Названия миноров

### Определения

В матрице A вычеркнули несколько строк и столбцов так, что остались строки и столбцы с одинаковыми номерами.

Определитель полученной подматрицы называется главным минором.

### Названия миноров

#### Определения

В матрице A вычеркнули несколько строк и столбцов так, что остались строки и столбцы с одинаковыми номерами.

Определитель полученной подматрицы называется главным минором.

### Определения

В матрице A вычеркнули несколько строк и столбцов так, что остались строки и столбцы с номерами 1, 2, ..., k.

Определитель полученной подматрицы называется угловым минором.

### Названия миноров

#### Определения

В матрице A вычеркнули несколько строк и столбцов так, что остались строки и столбцы с одинаковыми номерами.

Определитель полученной подматрицы называется главным минором.

### Определения

В матрице A вычеркнули несколько строк и столбцов так, что остались строки и столбцы с номерами 1, 2, ..., k.

Определитель полученной подматрицы называется угловым минором.

#### Определение

Порядком минора называется число строк (или столбцов) в соответствующей подматрице.

## Критерий Сильвестра

### **Утверждение**

Симметричная матрица A является положительно определённой, если и только если

$$m_1 > 0$$
,  $m_{12} > 0$ ,  $m_{123} > 0$ ,  $m_{1234} > 0$ , ...

## Критерий Сильвестра

#### **Утверждение**

Симметричная матрица A является положительно определённой, если и только если

$$m_1 > 0$$
,  $m_{12} > 0$ ,  $m_{123} > 0$ ,  $m_{1234} > 0$ , ...

Пример.

$$A = \begin{pmatrix} 5 & 2 & 3 \\ 2 & 6 & 2 \\ 3 & 2 & 9 \end{pmatrix}$$

$$m_1 = 5, \ m_{12} = \begin{vmatrix} 5 & 2 \\ 2 & 6 \end{vmatrix} = 26, \ m_{123} = \begin{vmatrix} 5 & 2 & 3 \\ 2 & 6 & 2 \\ 3 & 2 & 9 \end{vmatrix} = 184$$

### Наблюдение

### **Утверждение**

Если помножить на (-1) все элементы матрицы A размера  $n \times n$ , то определитель матрицы  $A \dots$ 

### Наблюдение

### **Утверждение**

Если помножить на (-1) все элементы матрицы A размера  $n \times n$ , то определитель матрицы  $A \dots$ 

поменяет знак, если n — нечётное;

## Наблюдение

#### **Утверждение**

Если помножить на (-1) все элементы матрицы A размера  $n \times n$ , то определитель матрицы  $A \dots$ 

поменяет знак, если n — нечётное;

сохранит знак, если n — чётное.

## Наблюдение

#### **Утверждение**

Если помножить на (-1) все элементы матрицы A размера  $n \times n$ , то определитель матрицы  $A \dots$ 

поменяет знак, если n — нечётное;

сохранит знак, если n — чётное.

Легко получим критерий отрицательной определённости!

## Критерий Сильвестра

#### **Утверждение**

Симметричная матрица A является отрицательно определённой, если и только если

$$m_1 < 0$$
,  $m_{12} > 0$ ,  $m_{123} < 0$ ,  $m_{1234} > 0$ , ...

## Критерий Сильвестра

#### **Утверждение**

Симметричная матрица A является отрицательно определённой, если и только если

$$m_1 < 0, m_{12} > 0, m_{123} < 0, m_{1234} > 0, \dots$$

Пример.

$$B = \begin{pmatrix} -5 & -2 & -3 \\ -2 & -6 & -2 \\ -3 & -2 & -9 \end{pmatrix}$$

$$m_1 = -5, \ m_{12} = \begin{vmatrix} -5 & -2 \\ -2 & -6 \end{vmatrix} = 26, \ m_{123} = \begin{vmatrix} -5 & -2 & -3 \\ -2 & -6 & -2 \\ -3 & -2 & -9 \end{vmatrix} = -184$$

#### **Утверждение**

Симметричная матрица A является положительно полуопределённой, если и только если (для всех i, j, k, ...)

$$m_i \ge 0$$
,  $m_{ij} \ge 0$ ,  $m_{ijk} \ge 0$ ,  $m_{ijkl} \ge 0$ , ...

#### **Утверждение**

Симметричная матрица A является положительно полуопределённой, если и только если (для всех  $i, j, k, \ldots$ )

$$m_i \geq 0$$
 ,  $m_{ij} \geq 0$  ,  $m_{ijk} \geq 0$  ,  $m_{ijkl} \geq 0$  ,  $\dots$ 

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 6 \\ 6 & 9 \end{pmatrix}$$

$$m_1 = 4, \ m_2 = 9, \ m_{12} = \begin{vmatrix} 4 & 6 \\ 6 & 9 \end{vmatrix} = 0$$

#### **Утверждение**

Симметричная матрица A является отрицательно полуопределённой, если и только если (для всех i, j, k, ...)

$$m_i \leq 0$$
,  $m_{ij} \geq 0$ ,  $m_{ijk} \leq 0$ ,  $m_{ijkl} \geq 0$ , ...

#### **Утверждение**

Симметричная матрица A является отрицательно полуопределённой, если и только если (для всех  $i, j, k, \ldots$ )

$$m_i \leq 0$$
 ,  $m_{ij} \geq 0$  ,  $m_{ijk} \leq 0$  ,  $m_{ijkl} \geq 0$  ,  $\dots$ 

$$A = \begin{pmatrix} -4 & 6 \\ 6 & -9 \end{pmatrix}$$

$$m_1 = -4, \ m_2 = -9, \ m_{12} = \begin{vmatrix} -4 & 6 \\ 6 & -9 \end{vmatrix} = 0$$

#### **Утверждение**

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является положительно определённой, если

#### **Утверждение**

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является положительно определённой, если

1. В любой точке  $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$  она положительна,  $f(\mathbf{x}) > 0$ .

#### **Утверждение**

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является положительно определённой, если

- 1. В любой точке  $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$  она положительна,  $f(\mathbf{x}) > 0$ .
- 2. Все собственные числа матрицы A положительны,  $\lambda_i>0$ .

#### **Утверждение**

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является положительно определённой, если

- 1. В любой точке  $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$  она положительна,  $f(\mathbf{x}) > 0$ .
- 2. Все собственные числа матрицы A положительны,  $\lambda_i>0$ .
- 3. Все угловые миноры матрицы A положительны,  $m_{12-k}>0.$

#### **Утверждение**

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является отрицательно определённой, если

#### **Утверждение**

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является отрицательно определённой, если

1. В любой точке  $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$  она отрицательна,  $f(\mathbf{x}) < 0$ .

#### **Утверждение**

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является отрицательно определённой, если

- 1. В любой точке  $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$  она отрицательна,  $f(\mathbf{x}) < 0$ .
- 2. Все собственные числа матрицы A отрицательны,  $\lambda_i < 0$ .

#### **Утверждение**

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является отрицательно определённой, если

- 1. В любой точке  $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$  она отрицательна,  $f(\mathbf{x}) < 0$ .
- 2. Все собственные числа матрицы A отрицательны,  $\lambda_i < 0$ .
- 3. Нечётные угловые миноры матрицы A отрицательны, а чётные положительны.

#### **Утверждение**

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является положительно полуопределённой (неотрицательно определённой), если

#### **Утверждение**

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является положительно полуопределённой (неотрицательно определённой), если

1. В любой точке  ${\bf x}$  она неотрицательна,  $f({\bf x}) \ge 0$ .

#### **Утверждение**

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является положительно полуопределённой (неотрицательно определённой), если

- 1. В любой точке  ${\bf x}$  она неотрицательна,  $f({\bf x}) \ge 0$ .
- 2. Все собственные числа матрицы A неотрицательны,  $\lambda_i \geq 0$ .

#### **Утверждение**

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является положительно полуопределённой (неотрицательно определённой), если

- 1. В любой точке  ${\bf x}$  она неотрицательна,  $f({\bf x}) \ge 0$ .
- 2. Все собственные числа матрицы A неотрицательны,  $\lambda_i \geq 0$ .
- 3. Все главные миноры матрицы A неотрицательны.

### **Утверждение**

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является отрицательно полуопределённой (неположительно определённой), если

## **Утверждение**

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является отрицательно полуопределённой (неположительно определённой), если

1. В любой точке  ${\bf x}$  она неположительна,  $f({\bf x}) \le 0$ .

## **Утверждение**

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является отрицательно полуопределённой (неположительно определённой), если

- 1. В любой точке  ${\bf x}$  она неположительна,  $f({\bf x}) \leq 0$ .
- 2. Все собственные числа матрицы A неположительны,  $\lambda_i \leq 0$ .

#### **Утверждение**

Квадратичная форма  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  является отрицательно полуопределённой (неположительно определённой), если

- 1. В любой точке  ${\bf x}$  она неположительна,  $f({\bf x}) \le 0$ .
- 2. Все собственные числа матрицы A неположительны,  $\lambda_i \leq 0.$
- 3. Нечётные главные миноры матрицы A неположительны, а чётные неотрицательны.

# Расширенный критерий Сильвестра: пример

Это видеофрагмент с доской, слайдов здесь нет:)

# Матрица Грама

# Краткий план:

• Матрица Грама.

## Краткий план:

- Матрица Грама.
- Матрица Грама и проекция.

## Краткий план:

- Матрица Грама.
- Матрица Грама и проекция.
- Ортогональный базис.

## Матрица Грама

#### Определение

Возьмём векторы  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, ..., \mathbf{x}_k$  из  $\mathbb{R}^n$ . Матрица их попарных скалярных произведений называется матрицей Грама,

$$M = \begin{pmatrix} \langle \mathbf{x}_1, \mathbf{x}_1 \rangle & \langle \mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \rangle & \dots & \langle \mathbf{x}_1, \mathbf{x}_k \rangle \\ \langle \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_1 \rangle & \langle \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_2 \rangle & \dots & \langle \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_k \rangle \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \langle \mathbf{x}_k, \mathbf{x}_1 \rangle & \langle \mathbf{x}_k, \mathbf{x}_2 \rangle & \dots & \langle \mathbf{x}_k, \mathbf{x}_k \rangle \end{pmatrix} = X^T X$$

## Матрица Грама

#### Определение

Возьмём векторы  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, ..., \mathbf{x}_k$  из  $\mathbb{R}^n$ . Матрица их попарных скалярных произведений называется матрицей Грама,

$$M = \begin{pmatrix} \langle \mathbf{x}_1, \mathbf{x}_1 \rangle & \langle \mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \rangle & \dots & \langle \mathbf{x}_1, \mathbf{x}_k \rangle \\ \langle \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_1 \rangle & \langle \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_2 \rangle & \dots & \langle \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_k \rangle \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \langle \mathbf{x}_k, \mathbf{x}_1 \rangle & \langle \mathbf{x}_k, \mathbf{x}_2 \rangle & \dots & \langle \mathbf{x}_k, \mathbf{x}_k \rangle \end{pmatrix} = X^T X$$

А определитель этой матрицы называется определителем Грама,  $G = \det M$ .

## Свойства матрицы Грама

#### **Утверждение**

Векторы  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, ..., \mathbf{x}_k$  линейно независимы, если и только если определитель Грама отличен от нуля,  $G \neq 0$ .

## Свойства матрицы Грама

#### **Утверждение**

Векторы  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, ..., \mathbf{x}_k$  линейно независимы, если и только если определитель Грама отличен от нуля,  $G \neq 0$ .

#### **Утверждение**

Матрица Грама положительно полуопределена.

## Свойства матрицы Грама

#### **Утверждение**

Векторы  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, ..., \mathbf{x}_k$  линейно независимы, если и только если определитель Грама отличен от нуля,  $G \neq 0$ .

#### **Утверждение**

Матрица Грама положительно полуопределена.

#### **Утверждение**

Если  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, ..., \mathbf{x}_n$  лежат в  $\mathbb{R}^n$ , то определитель Грама G равен квадрату объёма параллелепипеда, образованного векторами  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, ..., \mathbf{x}_n$ .

## Положительная полуопределённость

#### **Утверждение**

Матрица Грама положительно полуопределена.

## Положительная полуопределённость

#### **Утверждение**

Матрица Грама положительно полуопределена.

#### Доказательство

$$\mathbf{v}^T M \mathbf{v} = \sum_{ij} v_i v_j \langle \mathbf{x}_i, \mathbf{x}_j \rangle = \sum_{ij} \langle v_i \mathbf{x}_i, v_j \mathbf{x}_j \rangle =$$

# Положительная полуопределённость

#### **Утверждение**

Матрица Грама положительно полуопределена.

#### Доказательство

$$\begin{aligned} \mathbf{v}^T M \mathbf{v} &= \sum_{ij} v_i v_j \langle \mathbf{x}_i, \mathbf{x}_j \rangle = \sum_{ij} \langle v_i \mathbf{x}_i, v_j \mathbf{x}_j \rangle = \\ &= \langle \sum_i v_i \mathbf{x}_i, \sum_j v_j \mathbf{x}_j \rangle = \langle \mathbf{a}, \mathbf{a} \rangle \geq 0 \end{aligned}$$

Хотим найти проекцию  $\hat{\mathbf{y}}$  вектора  $\mathbf{y}$  на Span $\{\mathbf{x}_1,\mathbf{x}_2,\ldots,\mathbf{x}_k\}$ .

Хотим найти проекцию  $\hat{\mathbf{y}}$  вектора  $\mathbf{y}$  на Span $\{\mathbf{x}_1,\mathbf{x}_2,\ldots,\mathbf{x}_k\}$ .

Проекция  $\hat{\mathbf{y}}$  — линейная комбинация  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_k$ ,

$$\hat{\mathbf{y}} = v_1 \mathbf{x}_1 + \dots + v_k \mathbf{x}_k = X \mathbf{v}$$

Хотим найти проекцию  $\hat{\mathbf{y}}$  вектора  $\mathbf{y}$  на Span $\{\mathbf{x}_1,\mathbf{x}_2,\ldots,\mathbf{x}_k\}$ .

Проекция  $\hat{\mathbf{y}}$  — линейная комбинация  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_k$ ,

$$\hat{\mathbf{y}} = v_1 \mathbf{x}_1 + \dots + v_k \mathbf{x}_k = X \mathbf{v}$$

Условия первого порядка:

$$X^T X \mathbf{v} = X^T y$$

Хотим найти проекцию  $\hat{\mathbf{y}}$  вектора  $\mathbf{y}$  на Span $\{\mathbf{x}_1,\mathbf{x}_2,\ldots,\mathbf{x}_k\}$ .

Проекция  $\hat{\mathbf{y}}$  — линейная комбинация  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_k$ ,

$$\hat{\mathbf{y}} = v_1 \mathbf{x}_1 + \dots + v_k \mathbf{x}_k = X \mathbf{v}$$

Условия первого порядка:

$$X^T X \mathbf{v} = X^T y$$
 или  $M \mathbf{v} = X^T y$ 

Хотим найти проекцию  $\hat{\mathbf{y}}$  вектора  $\mathbf{y}$  на Span $\{\mathbf{x}_1,\mathbf{x}_2,\ldots,\mathbf{x}_k\}$ .

Проекция  $\hat{\mathbf{y}}$  — линейная комбинация  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_k$ ,

$$\hat{\mathbf{y}} = v_1 \mathbf{x}_1 + \dots + v_k \mathbf{x}_k = X \mathbf{v}$$

Условия первого порядка:

$$X^T X \mathbf{v} = X^T y$$
 или  $M \mathbf{v} = X^T y$ 

$$\mathbf{v} = M^{-1}X^Ty.$$

# Ортогональные вектора

#### **Утверждение**

Если векторы  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, ..., \mathbf{x}_k$  ортогональны, то их матрица Грама — диагональная.

$$M = \begin{pmatrix} \langle \mathbf{x}_1, \mathbf{x}_1 \rangle & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \langle \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_2 \rangle & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & \langle \mathbf{x}_k, \mathbf{x}_k \rangle \end{pmatrix}$$

# Ортогонализация Грамма-Шмидта: пример

Это видеофрагмент с доской, слайдов здесь нет:)

# Краткий план:

• Ортогонализация.

# Краткий план:

- Ортогонализация.
- QR-разложение.

#### Постановка задачи

Исходя из стартового независимого набора векторов

$$\{\mathbf v_1, \mathbf v_2, \dots, \mathbf v_k\}$$

получить новый набор векторов  $\{{f f}_1, {f f}_2, \dots, {f f}_k\}$ 

#### Постановка задачи

Исходя из стартового независимого набора векторов

$$\{\mathbf v_1, \mathbf v_2, \dots, \mathbf v_k\}$$

получить новый набор векторов  $\{{f f}_1, {f f}_2, \dots, {f f}_k\}$ 

$$\mathbf{f}_1,\mathbf{f}_2,\ldots,\mathbf{f}_k$$
— ортогональны;

$$\mathsf{Span}\,\mathbf{v}_1=\mathsf{Span}\,\mathbf{f}_1;$$

#### Постановка задачи

Исходя из стартового независимого набора векторов

$$\{\mathbf v_1, \mathbf v_2, \dots, \mathbf v_k\}$$

получить новый набор векторов  $\{{f f}_1, {f f}_2, \dots, {f f}_k\}$ 

$$\mathbf{f}_1,\mathbf{f}_2,\ldots,\mathbf{f}_k$$
— ортогональны; Span  $\mathbf{v}_1=\operatorname{Span}\mathbf{f}_1;$  Span $\{\mathbf{v}_1,\mathbf{v}_2\}=\operatorname{Span}\{\mathbf{f}_1,\mathbf{f}_2\};$ 

#### Постановка задачи

Исходя из стартового независимого набора векторов

$$\{\mathbf v_1, \mathbf v_2, \dots, \mathbf v_k\}$$

получить новый набор векторов  $\{{f f}_1, {f f}_2, \dots, {f f}_k\}$ 

```
\mathbf{f}_1,\mathbf{f}_2,\dots,\mathbf{f}_k— ортогональны; Span \mathbf{v}_1=\operatorname{Span}\mathbf{f}_1; Span\{\mathbf{v}_1,\mathbf{v}_2\}=\operatorname{Span}\{\mathbf{f}_1,\mathbf{f}_2\}; Span\{\mathbf{v}_1,\mathbf{v}_2,\mathbf{v}_3\}=\operatorname{Span}\{\mathbf{f}_1,\mathbf{f}_2,\mathbf{f}_3\}; ...
```

#### Обозначение

С помощью  $H_p(\mathbf{v})$  обозначим проекцию  $\mathbf{v}$  на  $\mathsf{Span}\{\mathbf{v}_1,\mathbf{v}_2,\dots,\mathbf{v}_p\}=\mathsf{Span}\{\mathbf{f}_1,\mathbf{f}_2,\dots,\mathbf{f}_p\}.$ 

#### Обозначение

С помощью  $H_p(\mathbf{v})$  обозначим проекцию  $\mathbf{v}$  на  $\mathsf{Span}\{\mathbf{v}_1,\mathbf{v}_2,\dots,\mathbf{v}_p\}=\mathsf{Span}\{\mathbf{f}_1,\mathbf{f}_2,\dots,\mathbf{f}_p\}.$ 

1. 
$$\mathbf{f}_1 = \mathbf{v}_1$$
;

#### Обозначение

С помощью  $H_p(\mathbf{v})$  обозначим проекцию  $\mathbf{v}$  на  $\mathsf{Span}\{\mathbf{v}_1,\mathbf{v}_2,\dots,\mathbf{v}_p\}=\mathsf{Span}\{\mathbf{f}_1,\mathbf{f}_2,\dots,\mathbf{f}_p\}.$ 

- 1.  $\mathbf{f}_1 = \mathbf{v}_1$ ;
- 2.  $\mathbf{f}_2 = \mathbf{v}_2 H_1(\mathbf{v}_2)$ ;

#### Обозначение

С помощью  $H_p(\mathbf{v})$  обозначим проекцию  $\mathbf{v}$  на  $\mathsf{Span}\{\mathbf{v}_1,\mathbf{v}_2,\dots,\mathbf{v}_p\}=\mathsf{Span}\{\mathbf{f}_1,\mathbf{f}_2,\dots,\mathbf{f}_p\}.$ 

- 1.  $\mathbf{f}_1 = \mathbf{v}_1$ ;
- 2.  $\mathbf{f}_2 = \mathbf{v}_2 H_1(\mathbf{v}_2)$ ;
- 3.  $\mathbf{f}_3 = \mathbf{v}_3 H_2(\mathbf{v}_3)$ ;

#### Обозначение

С помощью  $H_p(\mathbf{v})$  обозначим проекцию  $\mathbf{v}$  на  $\mathsf{Span}\{\mathbf{v}_1,\mathbf{v}_2,\dots,\mathbf{v}_p\}=\mathsf{Span}\{\mathbf{f}_1,\mathbf{f}_2,\dots,\mathbf{f}_p\}.$ 

- 1.  $\mathbf{f}_1 = \mathbf{v}_1$ ;
- 2.  $\mathbf{f}_2 = \mathbf{v}_2 H_1(\mathbf{v}_2)$ ;
- 3.  $\mathbf{f}_3 = \mathbf{v}_3 H_2(\mathbf{v}_3)$ ;
- 4. ...

#### Обозначение

С помощью  $H_p(\mathbf{v})$  обозначим проекцию  $\mathbf{v}$  на  $\mathsf{Span}\{\mathbf{v}_1,\mathbf{v}_2,\dots,\mathbf{v}_p\}=\mathsf{Span}\{\mathbf{f}_1,\mathbf{f}_2,\dots,\mathbf{f}_p\}.$ 

#### Алгоритм

- 1.  $\mathbf{f}_1 = \mathbf{v}_1$ ;
- 2.  $\mathbf{f}_2 = \mathbf{v}_2 H_1(\mathbf{v}_2)$ ;
- 3.  $\mathbf{f}_3 = \mathbf{v}_3 H_2(\mathbf{v}_3)$ ;
- 4. ...

Если нужно получить ортогональные вектора  $\mathbf{q}_i$  единичной длины, то дополнительно масштабируют  $\mathbf{q}_i = \mathbf{f}_i/\|\mathbf{f}_i\|$ .

# Проецировать бывает легко!

Хотим найти проекцию  $H_p(\mathbf{v}_{p+1})$  вектора  $\mathbf{v}_{p+1}$  на  $\mathsf{Span}\{\mathbf{f}_1,\mathbf{f}_2,\dots,\mathbf{f}_p\}.$ 

Проекция  $H_p(\mathbf{v}_{p+1})$  — линейная комбинация  $\mathbf{f}_1,\mathbf{f}_2,\dots,\mathbf{f}_p$ ,  $H_p(\mathbf{v}_{p+1})=\alpha_1\mathbf{f}_1+\dots+\alpha_p\mathbf{f}_p=F\alpha$ 

# Проецировать бывает легко!

Хотим найти проекцию  $H_p(\mathbf{v}_{p+1})$  вектора  $\mathbf{v}_{p+1}$  на Span $\{\mathbf{f}_1,\mathbf{f}_2,\dots,\mathbf{f}_p\}$ .

Проекция  $H_p(\mathbf{v}_{p+1})$  — линейная комбинация  $\mathbf{f}_1,\mathbf{f}_2,\dots,\mathbf{f}_p$ ,  $H_p(\mathbf{v}_{p+1})=\alpha_1\mathbf{f}_1+\dots+\alpha_p\mathbf{f}_p=F\alpha$ 

$$\alpha = (F^T F)^{-1} F^T \mathbf{v}_{p+1}$$

# Проецировать бывает легко!

Хотим найти проекцию  $H_p(\mathbf{v}_{p+1})$  вектора  $\mathbf{v}_{p+1}$  на Span $\{\mathbf{f}_1,\mathbf{f}_2,\dots,\mathbf{f}_p\}$ .

Проекция  $H_p(\mathbf{v}_{p+1})$  — линейная комбинация  $\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \dots, \mathbf{f}_{p'}$ 

$$H_p(\mathbf{v}_{p+1}) = \alpha_1 \mathbf{f}_1 + \ldots + \alpha_p \mathbf{f}_p = F\alpha$$

$$\alpha = (F^T F)^{-1} F^T \mathbf{v}_{p+1}$$

Столбцы матрицы F ортогональны, поэтому проецировать очень легко!

$$\alpha = \begin{pmatrix} \langle \mathbf{v}_{p+1}, \mathbf{f}_1 \rangle / \langle \mathbf{f}_1, \mathbf{f}_1 \rangle \\ \langle \mathbf{v}_{p+1}, \mathbf{f}_2 \rangle / \langle \mathbf{f}_2, \mathbf{f}_2 \rangle \\ \cdots \\ \langle \mathbf{v}_{p+1}, \mathbf{f}_p \rangle / \langle \mathbf{f}_p, \mathbf{f}_p \rangle \end{pmatrix}$$

1. 
$$\mathbf{f}_1 = \mathbf{v}_1$$
;

1. 
$$\mathbf{f}_1 = \mathbf{v}_1$$
;

2. 
$$\mathbf{f}_2 = \mathbf{v}_2 - \frac{\langle \mathbf{v}_2, \mathbf{f}_1 \rangle}{\langle \mathbf{f}_1, \mathbf{f}_1 \rangle} \mathbf{f}_1$$
;

1. 
$$\mathbf{f}_1 = \mathbf{v}_1$$
;

2. 
$$\mathbf{f}_2 = \mathbf{v}_2 - \frac{\langle \mathbf{v}_2, \mathbf{f}_1 \rangle}{\langle \mathbf{f}_1, \mathbf{f}_1 \rangle} \mathbf{f}_1$$
;

3. 
$$\mathbf{f}_3 = \mathbf{v}_3 - \frac{\langle \mathbf{v}_3, \mathbf{f}_1 \rangle}{\langle \mathbf{f}_1, \mathbf{f}_1 \rangle} \mathbf{f}_1 - \frac{\langle \mathbf{v}_3, \mathbf{f}_2 \rangle}{\langle \mathbf{f}_2, \mathbf{f}_2 \rangle} \mathbf{f}_2$$
;

#### **Алгоритм**

1. 
$$\mathbf{f}_1 = \mathbf{v}_1$$
;

2. 
$$\mathbf{f}_2 = \mathbf{v}_2 - \frac{\langle \mathbf{v}_2, \mathbf{f}_1 \rangle}{\langle \mathbf{f}_1, \mathbf{f}_1 \rangle} \mathbf{f}_1$$
;

3. 
$$\mathbf{f}_3 = \mathbf{v}_3 - \frac{\langle \mathbf{v}_3, \mathbf{f}_1 \rangle}{\langle \mathbf{f}_1, \mathbf{f}_1 \rangle} \mathbf{f}_1 - \frac{\langle \mathbf{v}_3, \mathbf{f}_2 \rangle}{\langle \mathbf{f}_2, \mathbf{f}_2 \rangle} \mathbf{f}_2;$$

4. ...

#### Алгоритм

1. 
$$\mathbf{f}_1 = \mathbf{v}_1$$
;

2. 
$$\mathbf{f}_2 = \mathbf{v}_2 - \frac{\langle \mathbf{v}_2, \mathbf{f}_1 \rangle}{\langle \mathbf{f}_1, \mathbf{f}_1 \rangle} \mathbf{f}_1;$$

3. 
$$\mathbf{f}_3 = \mathbf{v}_3 - \frac{\langle \mathbf{v}_3, \mathbf{f}_1 \rangle}{\langle \mathbf{f}_1, \mathbf{f}_1 \rangle} \mathbf{f}_1 - \frac{\langle \mathbf{v}_3, \mathbf{f}_2 \rangle}{\langle \mathbf{f}_2, \mathbf{f}_2 \rangle} \mathbf{f}_2$$
;

4. ...

Если нужно получить ортогональные вектора  $\mathbf{q}_i$  единичной длины, то дополнительно масштабируют  $\mathbf{q}_i = \mathbf{f}_i/\|\mathbf{f}_i\|$ .

#### **Утверждение**

В процедуре Грама-Шмидта:

Вектор  $\mathbf{f}_i$  является линейной комбинацией  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, ..., \mathbf{v}_i.$ 

#### **Утверждение**

В процедуре Грама-Шмидта:

Вектор  $\mathbf{f}_i$  является линейной комбинацией  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, ..., \mathbf{v}_i$ .

Вектор  ${\bf v}_i$  является линейной комбинацией  ${\bf f}_1, {\bf f}_2, ..., {\bf f}_i.$ 

#### **Утверждение**

В процедуре Грама-Шмидта:

Вектор  $\mathbf{f}_i$  является линейной комбинацией  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, ..., \mathbf{v}_i$ .

Вектор  ${\bf v}_i$  является линейной комбинацией  ${\bf f}_1, {\bf f}_2, ..., {\bf f}_i.$ 

#### **Утверждение**

В процедуре Грама-Шмидта:

Вектор  ${\bf f}_i$  является линейной комбинацией  ${\bf v}_1, {\bf v}_2, ..., {\bf v}_i.$ 

Вектор  $\mathbf{v}_i$  является линейной комбинацией  $\mathbf{f}_1$ ,  $\mathbf{f}_2$ , ...,  $\mathbf{f}_i$ .

На лаконичном языке матриц:

$$F = VU = \begin{pmatrix} | & & | \\ \mathbf{v}_1 \ \dots \ \mathbf{v}_k \\ | & & | \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} u_{11} \ u_{12} \ \dots \ u_{1k} \\ 0 \ u_{22} \ \dots \ u_{2k} \\ \dots \ \dots \ \dots \\ 0 \ 0 \ \dots \ u_{kk} \end{pmatrix},$$

#### **Утверждение**

В процедуре Грама-Шмидта:

Вектор  ${\bf f}_i$  является линейной комбинацией  ${\bf v}_1, {\bf v}_2, ..., {\bf v}_i.$ 

Вектор  $\mathbf{v}_i$  является линейной комбинацией  $\mathbf{f}_1$ ,  $\mathbf{f}_2$ , ...,  $\mathbf{f}_i$ .

На лаконичном языке матриц:

$$F = VU = \begin{pmatrix} | & | \\ \mathbf{v}_1 \dots \mathbf{v}_k \\ | & | \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} u_{11} \ u_{12} \dots u_{1k} \\ 0 \ u_{22} \dots u_{2k} \\ \dots \dots \dots \\ 0 \ 0 \ \dots u_{kk} \end{pmatrix},$$

Матрица U — верхнетреугольная обратимая.

### Осталось поделить на длину

Деление столбцов матрицы F на длину можно реализовать с помощью диагональной матрицы D:

### Осталось поделить на длину

Деление столбцов матрицы F на длину можно реализовать с помощью диагональной матрицы D:

$$Q = FD = \begin{pmatrix} | & & | \\ \mathbf{f}_1 \ \dots \ \mathbf{f}_k \\ | & & | \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1/\|\mathbf{f}_1\| & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1/\|\mathbf{f}_2\| & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 1/\|\mathbf{f}_k\| \end{pmatrix}$$

### Осталось поделить на длину

Деление столбцов матрицы F на длину можно реализовать с помощью диагональной матрицы D:

$$Q = FD = \begin{pmatrix} | & & | \\ \mathbf{f}_1 & \dots & \mathbf{f}_k \\ | & & | \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1/\|\mathbf{f}_1\| & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1/\|\mathbf{f}_2\| & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 1/\|\mathbf{f}_k\| \end{pmatrix}$$

$$Q = FD = VUD$$
$$V = Q(UD)^{-1} = QR$$

Матрица R — верхнетреугольная обратимая.

## QR-разложение

#### **Утверждение**

Любая квадратная матрица V может быть представлена в виде

$$V = QR$$

где матрица Q ортогональная,  $Q^TQ={\sf I}$ , а матрица R — верхнетреугольная.

# QR-разложение

#### **Утверждение**

Любая квадратная матрица V может быть представлена в виде

$$V = QR$$

где матрица Q ортогональная,  $Q^TQ=\mathsf{I}$ , а матрица R — верхнетреугольная.

Утверждение верно, даже если V — необратимая матрица. В этом случае матрица R также будет необратимой.

• Квадратичная форма.

- Квадратичная форма.
- Определённость квадратичной формы.

- Квадратичная форма.
- Определённость квадратичной формы.
- Метод полных квадратов, собственные числа и критерий Сильвестра.

- Квадратичная форма.
- Определённость квадратичной формы.
- Метод полных квадратов, собственные числа и критерий Сильвестра.
- Матрица Грама.

- Квадратичная форма.
- Определённость квадратичной формы.
- Метод полных квадратов, собственные числа и критерий Сильвестра.
- Матрица Грама.
- Ортогонализация Грама-Шмидта.

- Квадратичная форма.
- Определённость квадратичной формы.
- Метод полных квадратов, собственные числа и критерий Сильвестра.
- Матрица Грама.
- Ортогонализация Грама-Шмидта.
- QR-разложение.

- Квадратичная форма.
- Определённость квадратичной формы.
- Метод полных квадратов, собственные числа и критерий Сильвестра.
- Матрица Грама.
- Ортогонализация Грама-Шмидта.
- QR-разложение.
- Бонусное видео: задача о переливании красок.

- Квадратичная форма.
- Определённость квадратичной формы.
- Метод полных квадратов, собственные числа и критерий Сильвестра.
- Матрица Грама.
- Ортогонализация Грама-Шмидта.
- QR-разложение.
- Бонусное видео: задача о переливании красок.

- Квадратичная форма.
- Определённость квадратичной формы.
- Метод полных квадратов, собственные числа и критерий Сильвестра.
- Матрица Грама.
- Ортогонализация Грама-Шмидта.
- QR-разложение.
- Бонусное видео: задача о переливании красок.

Следующая лекция: сингулярное разложение.

# Бонус: задача про переливание красок

Это видеофрагмент с доской, слайдов здесь нет:)