SESSION 2024

ANNEXE 9-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle (recto) Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM)

DESCRIPTIO	N D'UN	NE RÉALISATION PROFESSIONI	NELLI	N° réalisation : 1		
Nom, prénom : Samin A	N° candidat :					
Épreuve ponctuelle	\boxtimes	Contrôle en cours de formation		Date: 22 / 05 / 2024		
Organisation support d Conception et développe		lisation professionnelle un jeu vidéo		1		
Intitulé de la réalisation	profes	sionnelle				
Période de réalisation : Modalité : ⊠ Seul		bre 2023 à Mai 2024 Lieu : Scholar Fab				
	ir et dév a mainte	relopper une solution applicative enance corrective ou évolutive d'une solu es	ition ap	plicative		
Ressources fournies : - VM linux debian Résultats attendus : - Un jeu vidéo dan	s le styl j'ai utilis	sources fournies, résultats attendus) e des Premiers Zelda sur NES sé mon Ordinateur avec Python, Pygame	, et un	éditeur de code qui m'ont		
Ressources logicielles : - Python 3.11.9 - Pygame - Visual studio cod - GitHub	le	cumentaires, matérielles et logicielles	utilisé	es ²		
Modalités d'accès aux	oroduct	ions³ et à leur documentation⁴				

¹ En référence aux *conditions de réalisation et ressources nécessaires* du bloc « Conception et développement d'applications » prévues dans le référentiel de certification du BTS SIO.

² Les réalisations professionnelles sont élaborées dans un environnement technologique conforme à l'annexe II.E du référentiel du BTS SIO.

³ Conformément au référentiel du BTS SIO « Dans tous les cas, les candidats doivent se munir des outils et ressources techniques nécessaires au déroulement de l'épreuve. Ils sont seuls responsables de la disponibilité et de la mise en œuvre de ces outils et ressources. La circulaire nationale d'organisation précise les conditions matérielles de déroulement des interrogations et les pénalités à appliquer aux candidats qui ne se seraient pas munis des éléments nécessaires au déroulement de l'épreuve. ». Les éléments peuvent être un identifiant, un mot de passe, une adresse réticulaire (URL) d'un espace de stockage et de la présentation de l'organisation du stockage.

⁴ Lien vers la documentation complète, précisant et décrivant, si cela n'a été fait au verso de la fiche, la réalisation professionnelle, par exemples service fourni par la réalisation, interfaces utilisateurs, description des classes ou de la base de données.

SESSION 2024

ANNEXE 9-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle (verso, éventuellement pages suivantes)

Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM)

Descriptif de la réalisation professionnelle, y compris les productions réalisées et schémas explicatifs					
Contexte :					
- Il y a plusieurs jeux dans le même style qui existe. Cependant le mien reprend des éléments des jeux « Dark souls » réputés pour être des jeux très difficile, le mien s'en inspire.					
Besoin exprimé : - Apporter un plaisir de jeu et un défi a ceux qui le veulent, tout en proposant un design plus ancien pour le plus nostalgiques.					
Solution proposer :					
- Conception d'un jeu permettant ceci.					

SESSION 2024

ANNEXE 9-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle (recto) Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM)

DESCRIPTIO	=	N° réalisation : 1				
Nom, prénom : Samin	didat :					
Épreuve ponctuelle	preuve ponctuelle Contrôle en cours de formation Date: 22 / 05 / 2024					
		lisation professionnelle une application web de gestion d'utilisa	eurs	•		
Intitulé de la réalisation CRUD	n profes	sionnelle				
Période de réalisation Modalité : 🖂 Seu		bre 2023 à Mai 2024 Lieu : Scholar Fal En équipe	0			
Compétences travaillé						
		elopper une solution applicative				
☐ Assurer ☐ Gérer le		enance corrective ou évolutive d'une so es	lution ap _l	plicative		
Ressources fournies : - VM linux debian	·	sources fournies, résultats attendus))			
Résultats attendus :	able de d	créer, stocker, supprimer et afficher des	utilisatei	ırs		
On one was sup	abio do c	reer, etecker, capprimer et amerier dec	atmoutot	a10		
Afin de réaliser ce proje	t, j'ai utilis	sé mon Ordinateur avec NodeJS, Xamp	p, JavaS	cript, HT	ML, CSS	
Description des resso	ırces do	cumentaires, matérielles et logicielle	s utilisé	es²		
Ressources logicielles : - NodeJS 21.6.2 - Javascript - Xampp - HTML - CSS - Visual studio co - Github	de					
Modalités d'accès aux	product	ions ³ et à leur documentation ⁴				

exemples service fourni par la réalisation, interfaces utilisateurs, description des classes ou de la base de données.

¹ En référence aux *conditions de réalisation et ressources nécessaires* du bloc « Conception et développement d'applications » prévues dans le référentiel de certification du BTS SIO.

² Les réalisations professionnelles sont élaborées dans un environnement technologique conforme à l'annexe II.E du référentiel du BTS SIO.

³ Conformément au référentiel du BTS SIO « Dans tous les cas, les candidats doivent se munir des outils et ressources techniques nécessaires au déroulement de l'épreuve. Ils sont seuls responsables de la disponibilité et de la mise en œuvre de ces outils et ressources. La circulaire nationale d'organisation précise les conditions matérielles de déroulement des interrogations et les pénalités à appliquer aux candidats qui ne se seraient pas munis des éléments nécessaires au déroulement de l'épreuve. ». Les éléments peuvent être un identifiant, un mot de passe, une adresse réticulaire (URL) d'un espace de stockage et de la présentation de l'organisation du stockage.

⁴ Lien vers la documentation complète, précisant et décrivant, si cela n'a été fait au verso de la fiche, la réalisation professionnelle, par

SESSION 2024

ANNEXE 9-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle (verso, éventuellement pages suivantes)

Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM)

Descriptif de la realisation professionnelle, y compris les productions realisées et schemas explicatifs
Contexte :
- C'est une page web avec la capacité de créer un compte, le supprimer et se connecter avec.
Besoin exprimé :
- Le CRUD est présent dans le but de télécharger le jeu si le compte se connecte
Solution proposer :
- Une interface web qui est capable de contenir le jeux