

DOCUMENTATION TECHNIQUE



Sprint 3 : Spécification, codage et tests d'une fonctionnalité



DIANA Victor
MONSERRAT Laetitia
STEFANELLI Romain
TALTAVULL Gaëtan

Sommaire

Tâches principales	Erreur ! Signet non défini.
Livrables Sprint 3	2
Daily Scrum 21_4.....	2
Use cases	3
UML diagramme de classe	8
Vue d'ensemble.....	8
Contrôleur	9
Vue.....	10
Gantt actualisé	14

Suivi des rapports de visite par les visiteurs

Organiser le travail en équipe et préparer le Sprint 3 : le premier « livrable ».

Livrables Sprint 3

Livrables faisant parti du troisième Sprint :

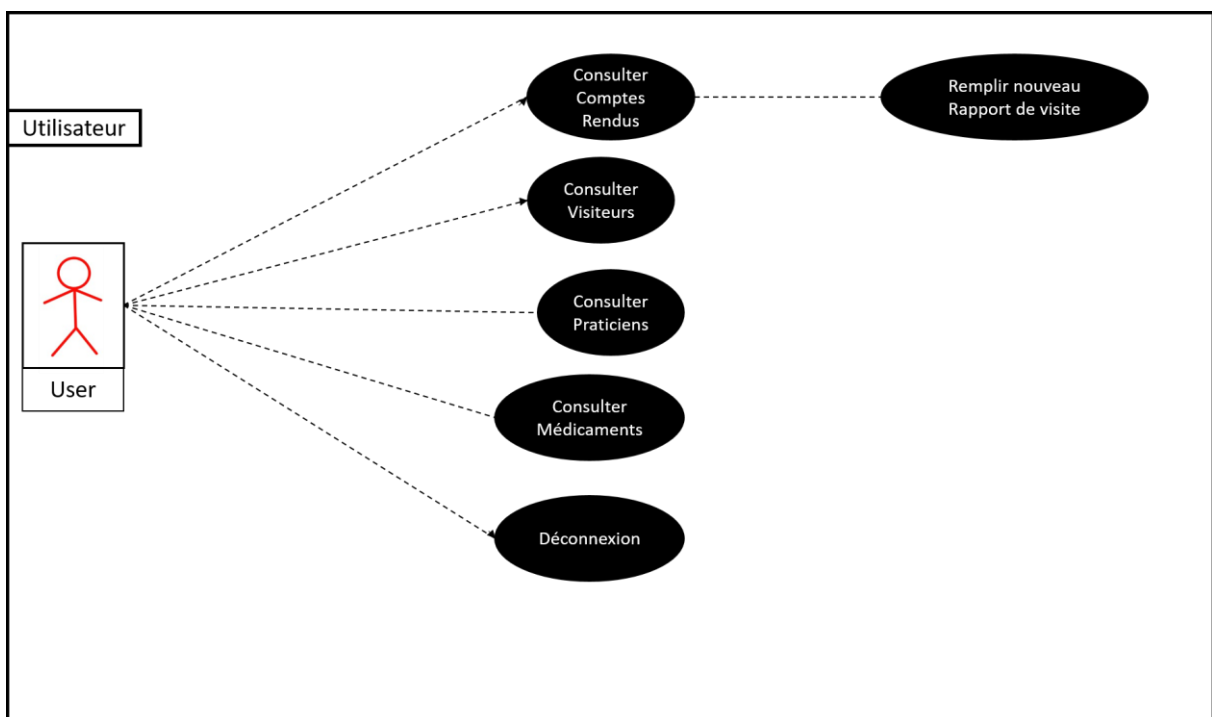
- Daily Scrum
- Gantt actualisé et prévisionnel
- UML Diagramme de classe
- Use case (diagramme des cas d'utilisation finaux)
- Documentation Technique Sprint 3 (ce document même)

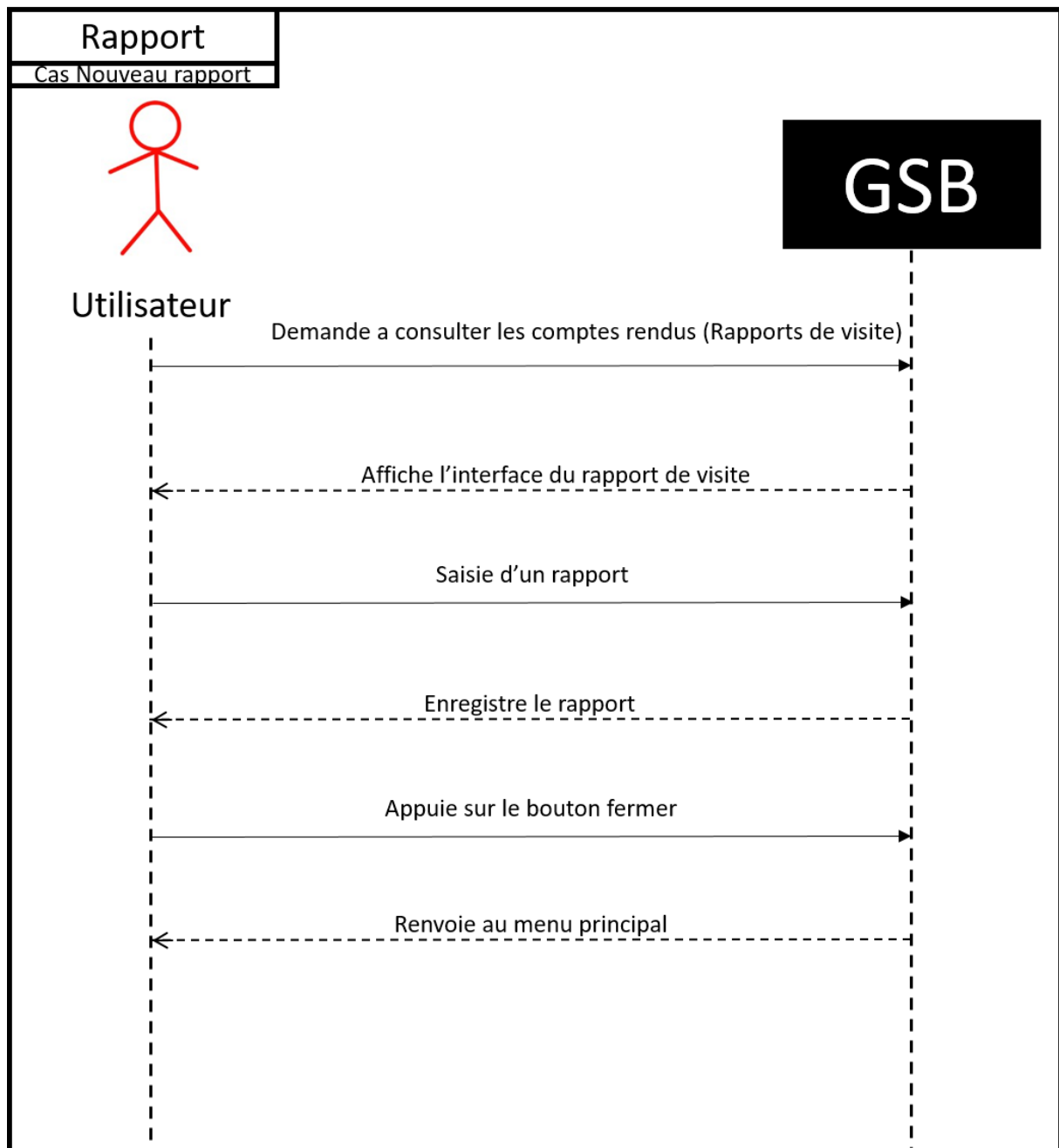
Daily Scrum 21_4

A faire	En cours	Fait
		Daily Scrum du jour
		Code de l'application accessible au maitre d'ouvrage
		Maquettes d'interfaces graphique
	Documentation technique	
	Document Répartitions des taches et des fonctions sprint 2 et 3	
	Compléter le Rapport final	
	Diagramme de classes UML	
	Code disposé et commenté selon les normes	
	Sommaire du livrable	
Application déployée et utilisable sur une plate-forme de test fonctionnel (ensuite, créer un raccourci sur le serveur de test de l'équipe)		
(Facultatif) modifier les cas d'utilisations		
Le diagramme de Gantt actualisé		
Spécification, codage et Tests de la fonctionnalité		

Vérifier tous les documents avant l'envoi du livrable		
Jeu d'essai avec les codes d'accès des différents types d'utilisateurs		
Diagramme des cas d'utilisation à jour		
Les scénarios mis au point au moment de la livraison		
Gantt actualisé		

Use cases





Médicaments



GSB

Utilisateur

Demande a consulter les Médicaments

Affiche l'interface Médicaments

Affichage du Médicament et de ses informations précédent/Suivant

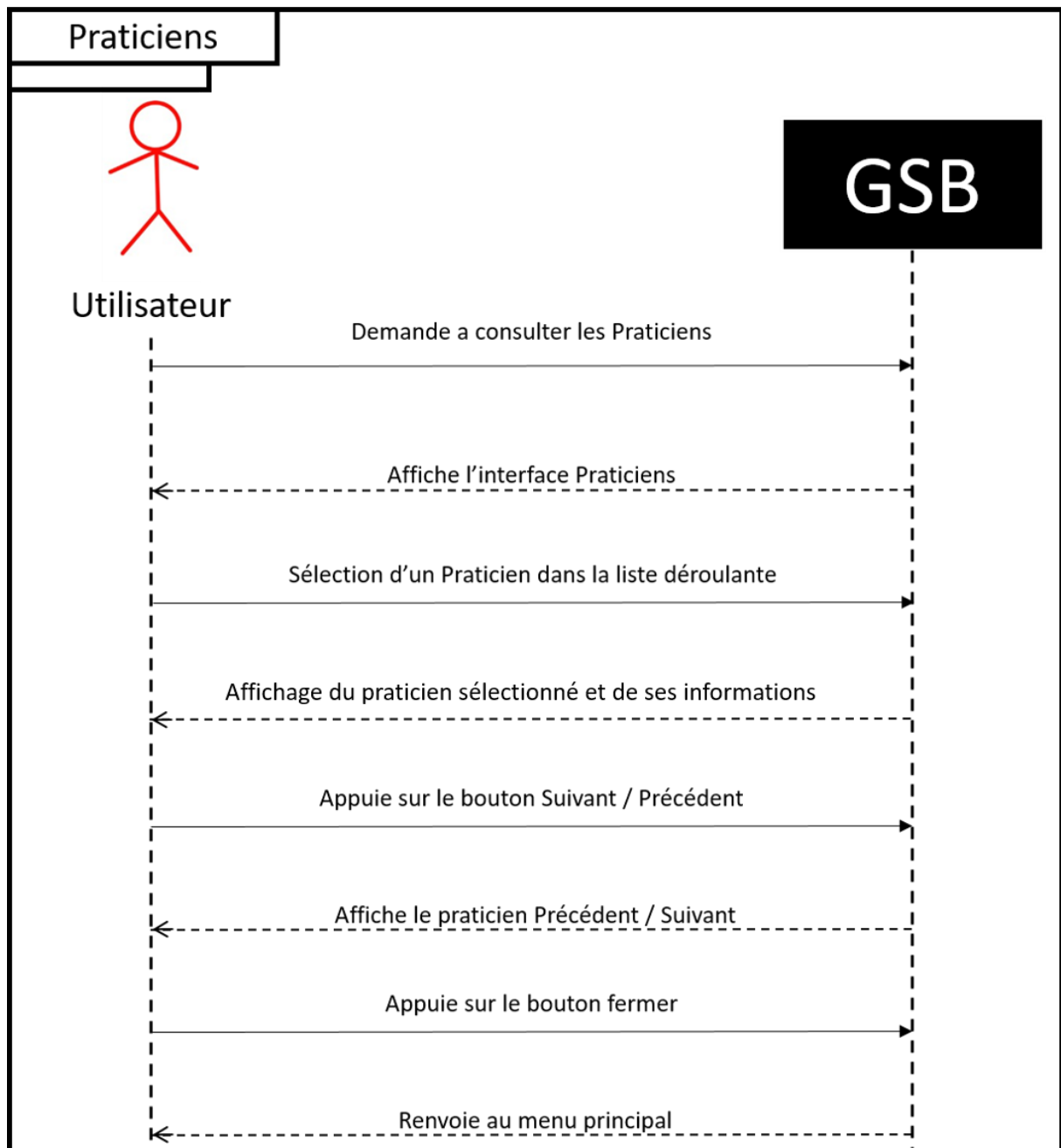
Affichage du Médicament précédent/Suivant

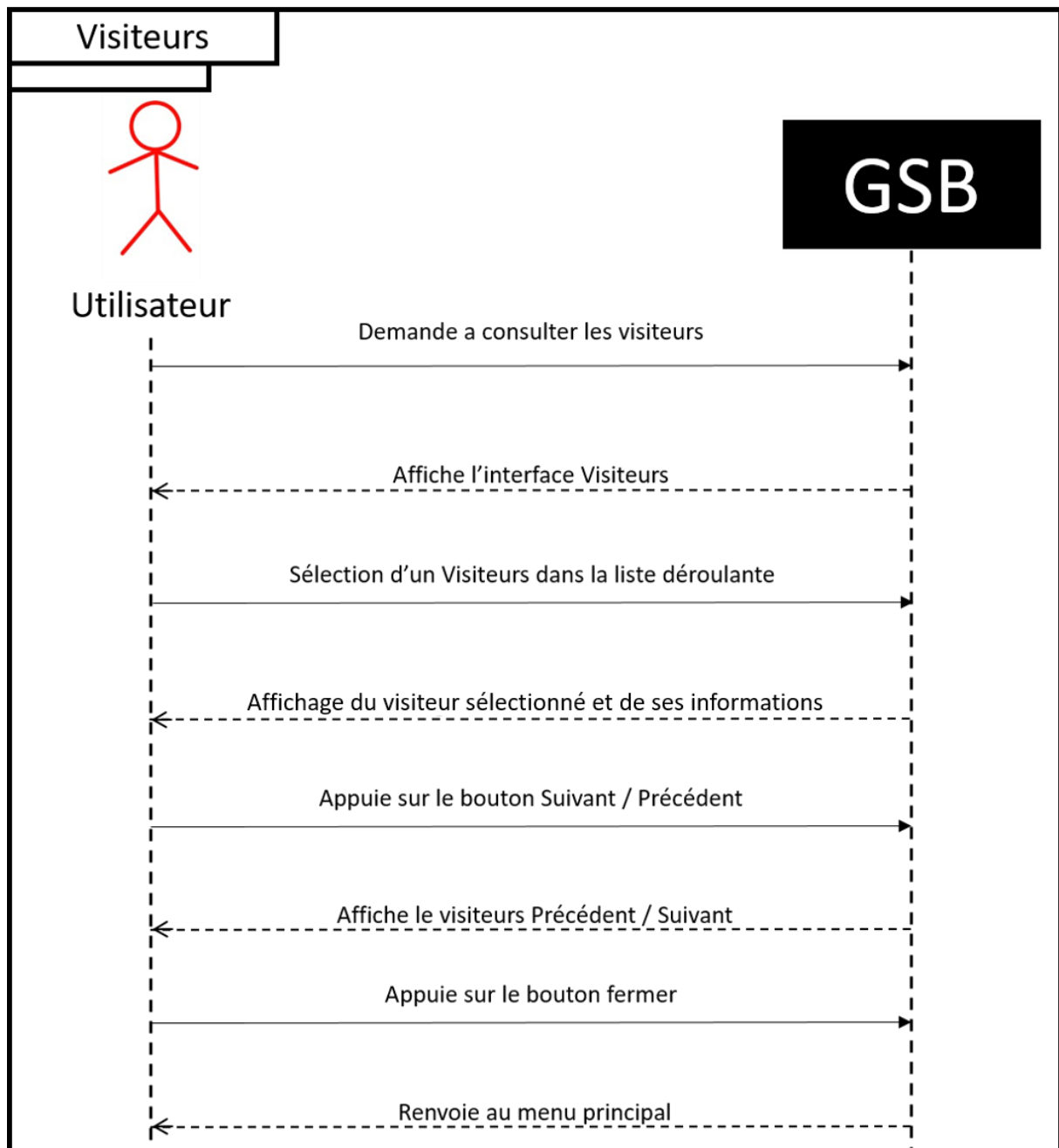
Appuie sur le bouton Suivant / Précédent

Affiche le visiteurs Précédent / Suivant

Appuie sur le bouton fermer

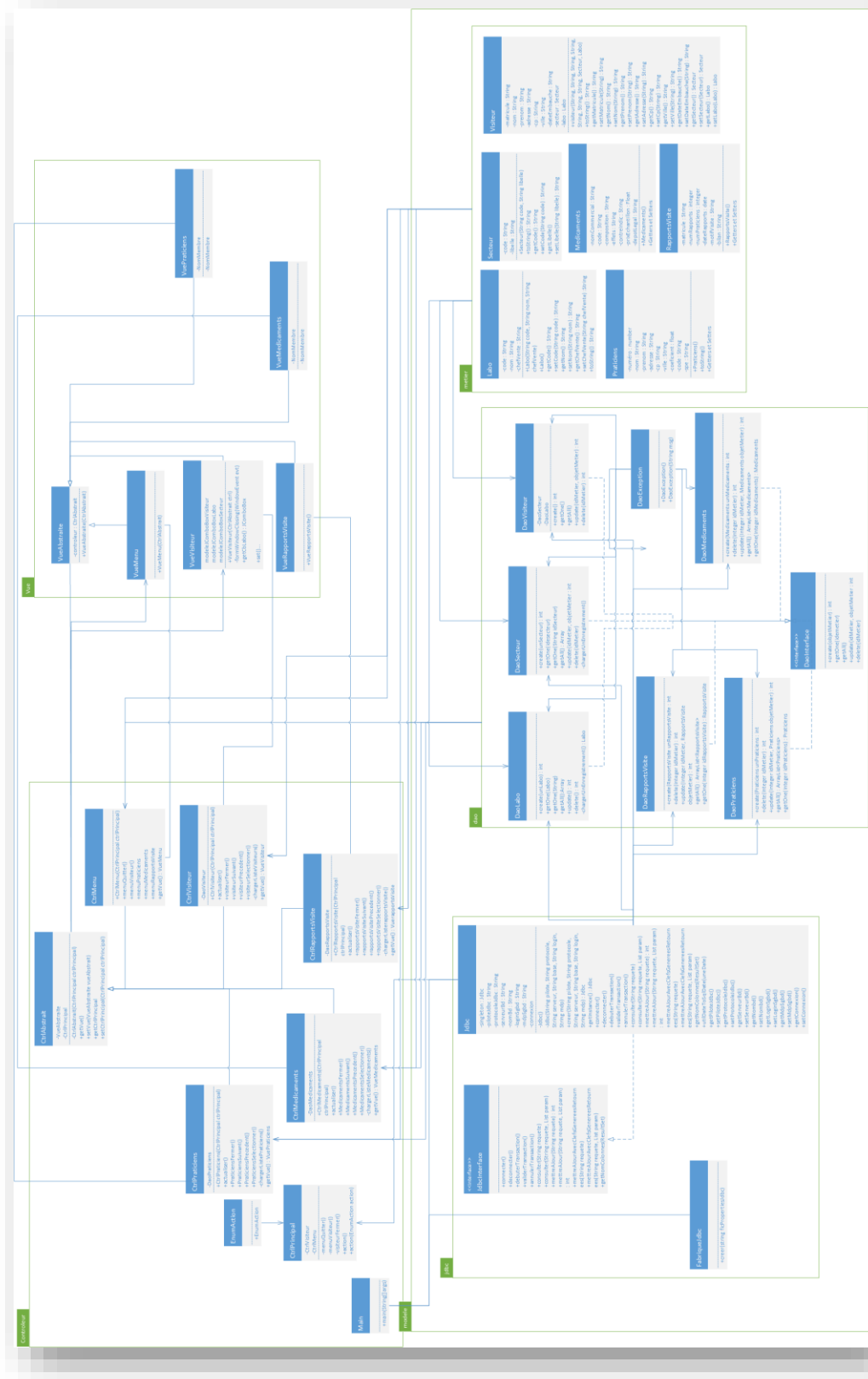
Renvoie au menu principal





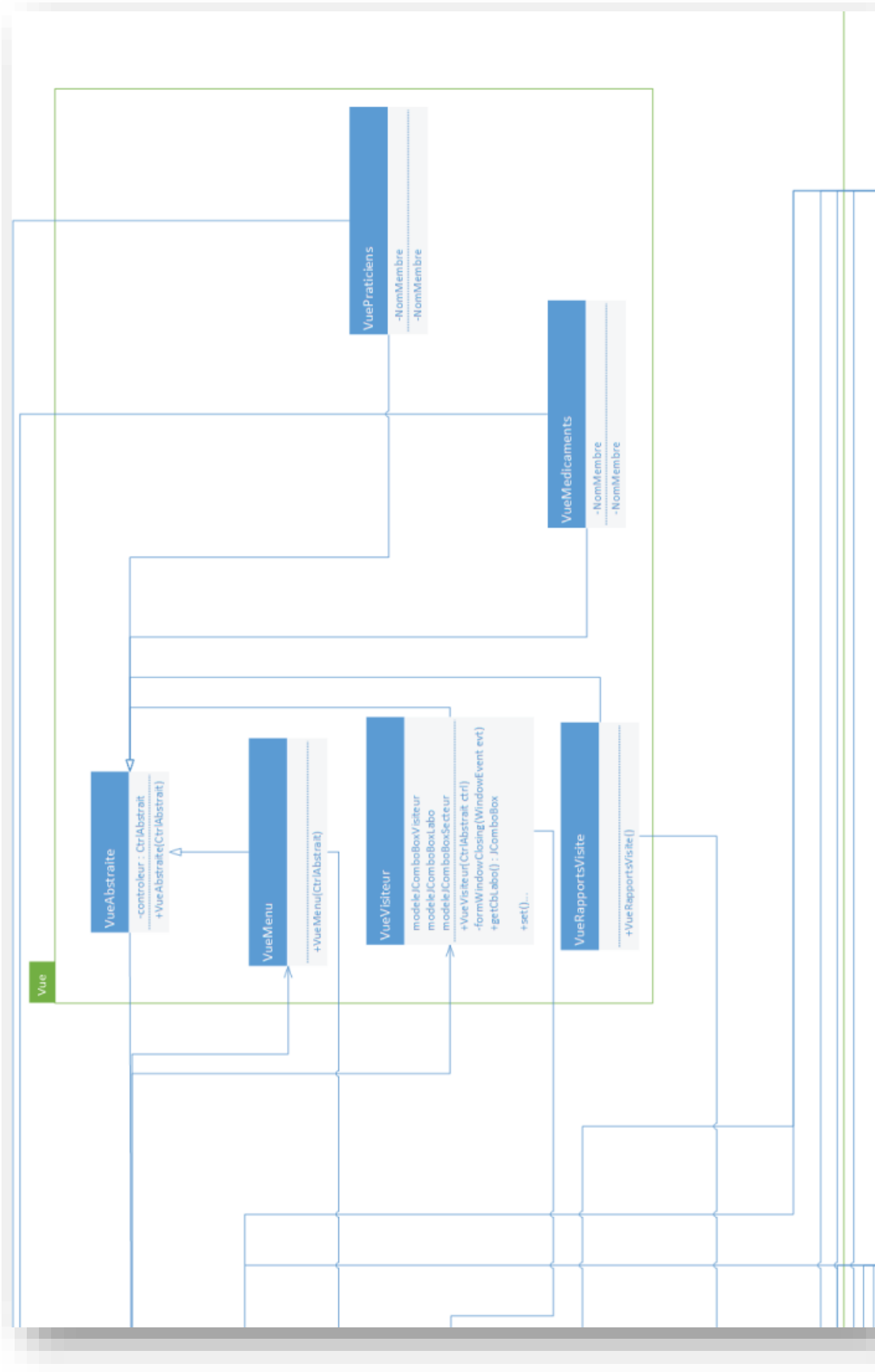
UML diagramme de classe

Vue d'ensemble



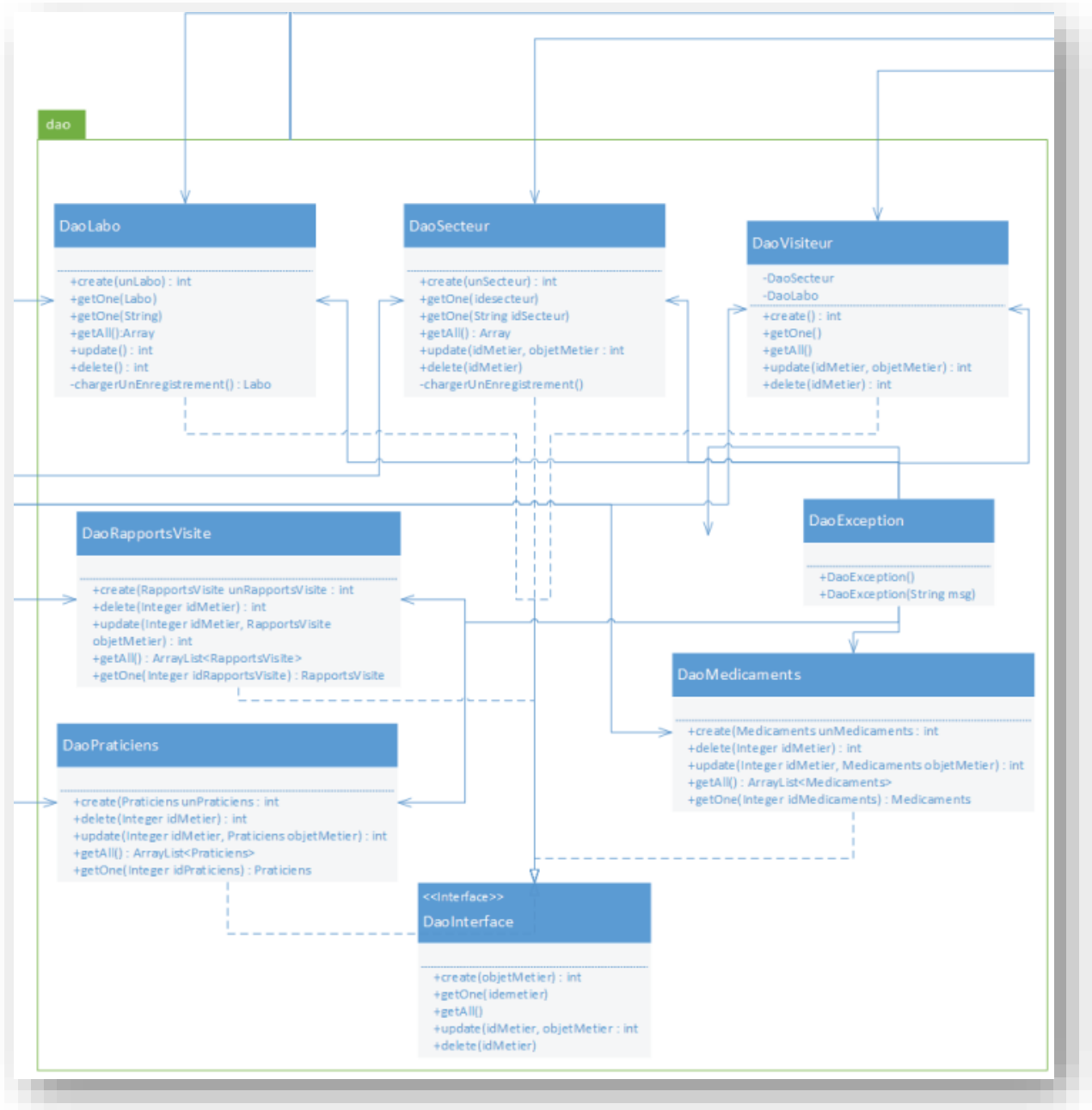
Contrôleur

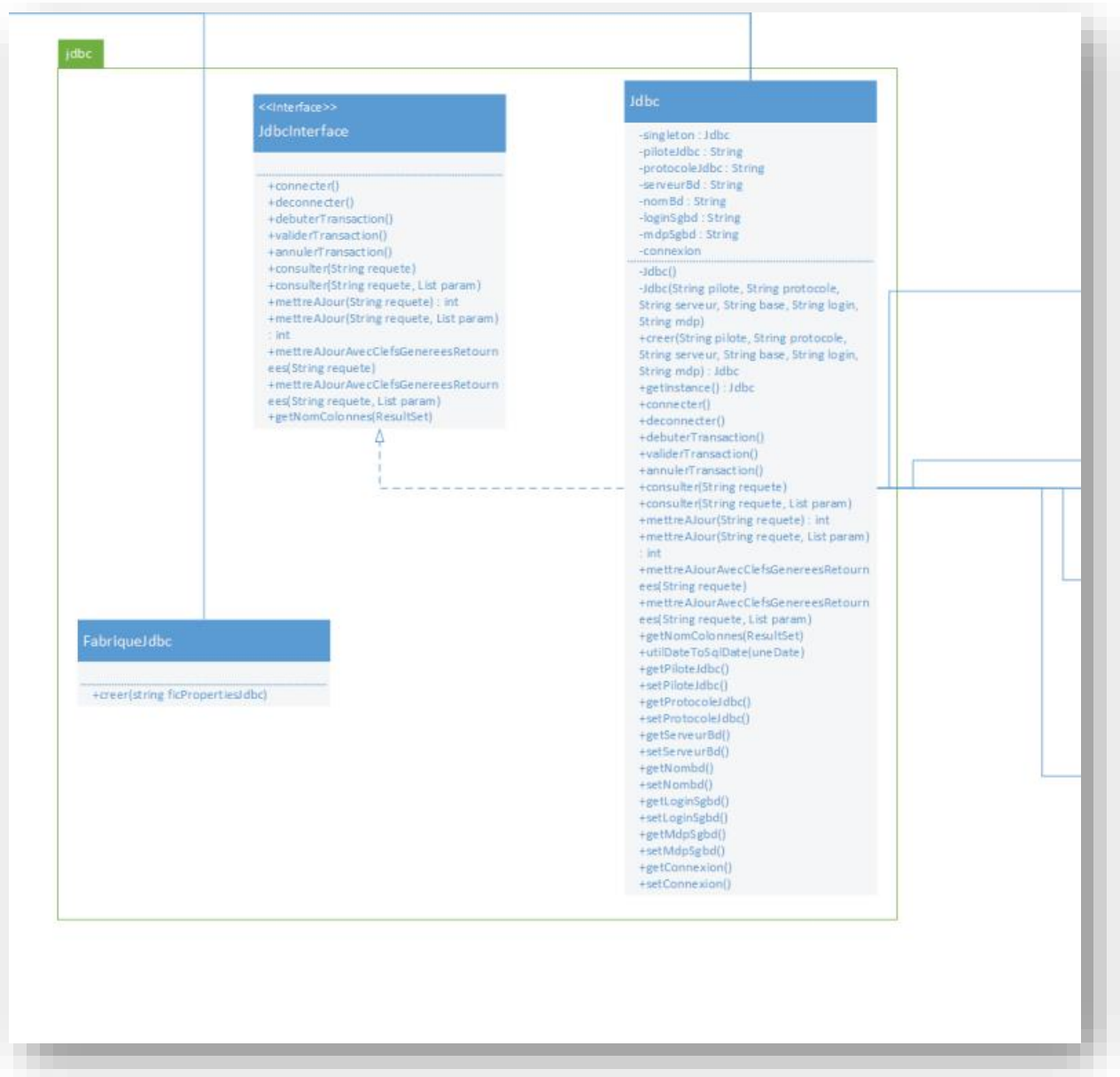






Dao





Gantt actualisé

