# TALLER ASESORÍA PARA LA REDACCIÓN DE LA TESIS

INTRODUCCIÓN A LATEX

Mihdí Caballero

1º Semestre de 2016

Facultad de Ingeniería - UdelaR





### Contenidos

- 1. Introducción
- 2. Personalizando TeXstudio
- 3. Escribiendo texto



#### TEX:

- Es un programa de computadora creado por Donald E. Knuth.
- Fue diseñado para la composición de texto y formulación matemática.

### MTFX:

- Permite a los autores escribir y publicar su trabajo con alta calidad tipográfica, utilizando un formato profesional predefinido.
- Fue escrito originalmente por Leslie Lamport.
- Utiliza el formato TEX como su motor de composición.

### Para publicar un trabajo, en general:

- Los autores entregan su manuscrito a una compañía de publicaciones.
- Uno de los editores de la compañía decide el formato del documento y escribe sus instrucciones en el manuscrito y se los da al compositor tipográfico.
- El compositor escribe el documento según estas instrucciones.

### En un ambiente con LATEX:

- LATEX toma el rol de editor y utiliza TEX como su compositor.
- Como LATEX es solo un programa, necesita guía del autor del documento. Éste debe proveer de información adicional para describir la estructura lógica de su documento.
- Éstas instrucciones son escritas en el texto como comandos de LATEX.

### Algunas de las ventajas de trabajar con LATEX:

- O Genera documentos de alta calidad tipográfica y estética.
- Gran control sobre documentos muy grandes.
- Es el estándar en la composición matemática en todas las disciplinas técnicas y en varios campos relacionados.
- Se está convirtiendo un estándar en otras partes también, especialmente en la web.
- Es gratis y libre.
- No tiene problemas de versiones o actualización.

# Compiladores online

Se encuentran varios compiladores en línea para poder trabajar con nuestros documentos de L<sup>A</sup>TEX.

ShareLaTeX: es.sharelatex.com/

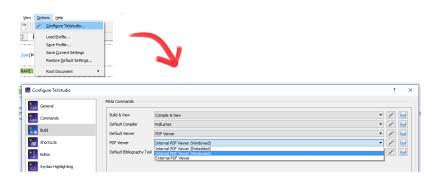
Overleaf: www.overleaf.com/

Ambos son editores muy bueno. Así mismo, **ShareLaTeX** permite trabajar con la clase UdelaRTeX y contiene una documentación en español/inglés muy grande.

PERSONALIZANDO TEXSTUDIO

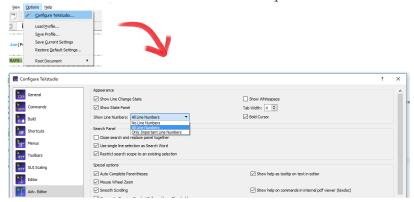
# Visor por defecto

Parta visualizar los documentos generados se recomienda utilizar el visor interno de TeXstudio y elegir entre visor embebido en la misma ventana o en una ventana externa.



# Visor por defecto

Se recomienda trabajar visualizando los números de las lineas del archivo . tex, ya que los errores TeXstudio los avisa por número de línea. Esto se hace viendo las opciones avanzadas.





**ESCRIBIENDO TEXTO** 

Cuando IATEX  $2_{\mathcal{E}}$  procesa un archivo de entrada, espera que éste siga cierta estructura. Por lo tanto el archivo de entrada debe iniciar con el comando:

#### \documentclass[options]{class}

Esto especifica que tipo de documento queremos escribir. Luego se pueden añadir comandos para modificar el estilo de todo el documento, o cargar paquetes para agregarles nuevas características al sistema de LATEX:

\usepackage[options]{package}

Cuando toda la preparación del formato está lista, iniciamos el documento con el comando:

#### \begin{document}

El espacio entre \documentclass{...} y \begin{document} se llama **preámbulo**. Luego, se escribe todo el cuerpo del documento. Para terminar se coloca el comando:

#### \end{document}

Todo lo posterior a éste comando será ignorado por LATEX al crear el documento.

Este sería un ejemplo de un documento simple:

#### EJEMPLO.TEX

```
\documentclass{article}
\begin{document}
Menos es más.
```

\end{document}

#### **ATENCIÓN**

El nombre del archivo debe ser algo del estilo mi\_archivo.tex. No debe tener espacios ni caracteres del español, como tildes o eñes.

De la misma manera las carpetas donde se encuentren nuestros archivos deberían respetar la misma estructura en su nombre.

# Tipos de clases

LATEX trae por defecto las siguientes clases:

- article para artículos de revistas, reportes pequeños, informes, memorias, monografías, etc..
  - **proc** una clase de procedimientos basada en la clase *article*.
- **minimal** diseño minimalista, con muy poco formato predefinido.
  - **report** para reportes largos con varios capítulos, pequeños libros, tesis, etc..
    - **book** para libros completos.
  - beamer para realizar presentaciones.

# Algunas opciones de clases

Algunas de las opciones a determinar en una clase son:

10pt, 11pt, 12pt determina el tamaño de la fuente principal para el documento.

a4paper, letterpaper, ... define el tamaño del papel.

**twoside**, **oneside** determina si el documento se crea con un formato de una o dos caras.

# **Espacios**

- Varios espacios consecutivos son tratados como uno.
- O Espacio en el inicio de una linea es ignorado.
- Una o más líneas vacías definen la separación entre párrafos.

CóDIGO	Resultado
Escribo texto.	
Escribo más	Escribo texto. Escribo más
texto.	texto.
	Aquí hubo un salto de línea.
Aquí hubo un salto de lín	ea.

# Caracteres especiales

CARACTERES A UTILIZAR DENTRO DEL TEXTO					
\#	#	\dots		\checkmark	<b>√</b>
\\$	\$	\{	{	\textperthousand	%00
\%	%	\}	}	\textdegree	0
\&	&	\~{}	~	\textregistered	R
\_	_	\S	§	\textbackslash	\

### **Comandos**

- O Distingue entre mayúsculas y minúsculas.
- Comienzan con una barra oblicua \ y tienen un nombre formado solo por letras.
- Se debe colocar ~ para obtener un espacio luego del comando.
- Es de la forma:
   \command[optional parameter]{parameter}

### **Comentarios**

- En la lectura del archivo, al encontrarse con el comando %, se ignora todo el resto de la línea, el salto de línea y todo el espacio en blanco de la siguiente línea.
- El salto en el comentario es solo de una línea.

Código	RESULTADO
Escribo % texto.  Escribo más %texto.	Escribo Escribo más Aquí hubo un salto de lí-
Aquí hubo un salto de línea.	nea.

# Saltos de líneas y páginas

Para saltar una línea se utiliza \\, \newline o se dejan dos saltos de línea en el código¹.

Código	Resultado
Escribo texto. \\ Escribo texto. \newline Escribo texto.  Escribo texto.	Escribo texto. Escribo texto. Escribo texto. Escribo texto.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Tambien existen los *linebreaks* como opción particular.

# Saltos de líneas y páginas

- No se pueden colocar dos o más saltos de líneas consecutivos, ya que en el segundo caso no habría una línea de texto para saltar. Para ello es útil el comando \vspace{length}, en donde uno indica la distancia de salto vertical que quiere tener, en distintas unidades (ex, in., cm.). Por ejemplo: \vspace{2cm}.
- Análogamente existe el comando \hspace{length}.
- Para colocar un salto de página se utiliza el comando \newpage.

# Títulos, capítulos y secciones

Para la clase article se tienen las siguientes divisiones:

```
\section{title}
\subsection{title}
\subsubsection{title}
\paragraph{title}
\subparagraph{title}
```

Se puede colocar un asterisco \* al final del comando para que dicha división no sea numerada ni contada en la tabla de contenidos, es decir: \section\*{title}.

# Títulos, capítulos y secciones

Para dividir el documento en partes sin influenciar la numeración se utiliza el comando \part{text}.

Cuando se trabaja con la clase **report** o **book**, se añade una división de mayor jerarquía. Éste es el comando \chapter{text}.

El comando \appendi x no toma ningún argumento, solo cambia la numeración de números a letras.

# Notas al pie.

Las notas al pie son muy utilizadas en los documentos hechos en LATEX. La numeración es automática y se reinicia en cada página.

Código	Resultado
LasEsto es una nota al pie} notas al pie son muy utilizadas por usuarios de \LaTeX.	Las <sup>a</sup> notas al pie son muy utilizadas por usuarios de IATEX. <sup>a</sup> Esto es una nota al pie

# Acentuar palabras

Existen varias formas de acentuar palabras y de modificar su tamaño.

CARACTERES A UTILIZAR DENTRO DEL TEXTO				
\textbf{hola}	hola	\tiny hola	hola	
<pre>\textit{hola}</pre>	hola	\small hola	hola	
\underline{hola}	<u>hola</u>	\LARGE hola	hola	
\emph{hola}	hola	\Huge hola	hola	

# Acentuar palabras

#### Nota

La ventaja de que los tamaños de las palabras sean adjetivos y no valores, hace que si deseamos cambiar el tamaño de la letra del documento (definido en la primer línea del archivo), todo el texto del documento se adapta a ese nuevo tamaño especificado.

Los entornos son útiles para escribir texto con cierto formato predefinido dentro del mismo. Existen entornos ya creados en LATEX o podemos crear uno a nuestro gusto. Los que se encuentran por defecto son:

```
\begin{itemize} \item \end{itemize}
\begin{enumerate} \item \end{enumerate}
\begin{description} \item \end{description}
```

#### Código **RESULTADO** \begin{itemize} \item Primer item. Primer ítem. \item Segundo ítem. Segundo ítem. \end{itemize} \begin{description} Primer descripción \item[Primer] descripción Segunda descripción \item[Segunda] descripción \end{description}

#### Código **RESULTADO** \begin{enumerate \item Primer nivel \item Primer nivel Primer nivel \begin{enumerate} \item Segundo nivel 2. Primer nivel \item Segundo nivel 2.1 Segundo nivel \begin{enumerate} 2.2 Segundo nivel \item Tercer nivel 2.2.1 Tercer nivel \item Tercer nivel 2.2.2 Tercer nivel \end{enumerate} \end{enumerate} \end{enumerate}

También están los entornos para posicionar el texto hacia la izquierda, derecha o centrarlo:

```
\begin{flushleft} texto \end{flushleft}
\begin{flushright} texto \end{flushright}
\begin{center} texto \end{center}
```

texto

texto

texto

Para citar texto se pueden utilizar los siguientes entornos:

```
\begin{quote} texto \end{quote}
\begin{quotation} texto \end{quotation}
```

El entorno quote es para pequeñas citas, separadas por una línea en blanco. El entorno quotation es para citar varios párrafos, colocando sangría en cada uno.

#### EIEMPLO DE CITACIÓN

Una regla tipográfica para el largo de una línea es: En general, una línea no debe tener más de 66 caracteres.

Una regla tipográfica para el largo de una línea es: En general, una línea no debe tener más de 66

caracteres.