

Wörterbuch

Arbeit (munka, job): Eine Arbeit ist eine Tat von einem Spieler. Die folgenden sind Arbeiten:

- Größe des Schnees, die auf einer Eisscholle liegt, mit einer Einheit zu niedrigen.
- Das Treten auf eine benachbarte Eisscholle.
- Das Aufnehmen von einem ausgegrabenen Gegenstand.
- Eine Fähigkeit zu benutzen.
- Die Melder-Rakete zusammenzubauen und zu schießen.

Eisfeld (jégmező, icefield): Das Eisfeld ist hier der Spielraum. Es besteht aus Eisschollen.

Eisscholle (jégtábla, ice-float): Die Einheiten des Eisfeldes, auf den die Spieler stehen können. Die Eisschollen können mit Schnee bedeckt sein, die am Anfang des Spieles zufällig groß ist. In einer Eisscholle kann ein Gegenstand eingefroren sein. Eine Eisscholle kann entweder stabil oder instabil sein.

- **stabil:** beliebig große Menge von Spieler können auf der Eisscholle stehen.
- **instabil:** die Menge der Spieler, die auf der Eisscholle stehen können, ist beschränkt. Falls zu viel Spieler auf der Eisscholle stehen, dann kippt die Eisscholle über, und die darauf stehende Spieler fallen ins Wasser und sterben.

Eskimo (eszkimó, eskimo): Eskimo ist eine Art von Spielern. Er beginnt mit fünf Einheiten von Körpertemperatur. Ein Eskimo hat die Fähigkeit Iglu zu bauen.

Fähigkeit (képesség, ability): Fähigkeit ist eine spezifische Arbeit. Jede verschiedene Arte von Spielern kann eine Fähigkeit haben.

Gegenstand (tárgy, thing): Die Gegenstände sind am Anfang des Spieles in den Eisschollen eingefroren. Ein Gegenstand kann nur dann gesehen und ausgegraben sein, falls die es haltende Eisscholle sauber ist, also es liegt darauf keine Menge von Schnee. Ein Gegenstand kann sein:

- **Lebensmittel (élelem, food):** Mit einem Lebensmittel kann man die Körpertemperatur mit einem Einheit erhöhen.
- **Patrone (patron, cartridge):** Bestandteil von Melder-Rakete.
- **Pistole (pisztoly, pistol):** Bestandteil von Melder-Rakete.
- **Seil (kötél, rope):** Falls ein Spieler diesen Gegenstand hat, dann kann er ein anderer Spieler retten, der in einem Loch gefallen ist, falls er neben dem zu rettenden Spieler steht.
- **Schaufel (lapát, shovel):** Falls ein Spieler diesen Gegenstand hat, dann kann er durch eine Arbeit die Größe des Schnees mit zwei Einheit niedrigen.
- **Taucheranzug (búváruha, diving-suit):** Falls ein Spieler diesen Gegenstand hat, dann überlebt er, falls er in einem Loch fällt.
- **Warnlicht (jelzőfény, flash-light):** Bestandteil von Melder-Rakete.

Iglu (iglu, igloo): Ein Iglu kann von einem Eskimo auf einer Eisscholle gebaut werden. Falls ein Spieler auf einem Iglu enthaltenden Eisscholle steht und ein Schneesturm kommt, dann verliert er keine Körpertemperatur.

Körpertemperatur (testhő, body temperature): Eine nicht konstante Zahl, die die Spieler charakterisiert.

Loch (lyuk, hole): Ein Loch ist eine solche instabile Eisscholle, die keine Spieler aufhalten kann. Die Löcher sind mit Schnee bedeckt. Ein Spieler fällt ins Wasser und stirbt, falls er auf einem Loch tritt, ausgenommen falls er Taucheranzug hat, oder falls ein neben ihn stehende Spieler ein Seil hat.

Melder-Rakete (jelzőrakéta, signal-rocket): Die Melder-Rakete hat drei Bestandteile: Pistole, Warnlicht und Patrone. Es kann zusammengebaut und geschossen werden, falls alle Bestandteile zusammengesammelt wurde und die Spieler sind auf derselben Eisscholle.

Niederlage (vereség, defeat): Falls ein Spieler stirbt, dann ist das Spiel zu Ende, und haben die Spieler verloren.

Polarforscher (sarkkutató, arctic explorer): Polarforscher ist eine Art von Spielern. Er beginnt mit vier Einheiten von Körpertemperatur. Ein Polarforscher hat die Fähigkeit, anzusehen, wie viel Spieler eine benachbarte Eisscholle aufhalten kann.

Runde (kör, round): Die Nacheinander-Kommen des Spielers.

Schnee (hó, snow): Eine nicht konstante Zahl, die die Eisschollen charakterisiert. Falls es größer als null ist, dann versteckt es die Gegenstände darunter.

Schneesturm (hóvihar, snowstorm): Zeitweise tritt ein Schneesturm auf dem Eisfeld auf. Es legt auf einigen Eisschollen additionalen Schnee. Falls es irgendeinem Spieler ergreift, dann wird die Körpertemperatur der ergriffene Spieler mit einer Einheit niedriger.

See (tenger, sea): Die Grenze des Eisfeldes.

Sieg (győzelem, win): Falls jeder Spieler auf demselben Eisscholle steht und auf dieser Eisscholle die Melder-Rakete zusammengebaut und geschossen hat, dann haben die Spieler das Spiel gewonnen.

Spieler (játékos, gamer): Dieser Begriff repräsentiert die Benutzer des Programmes, und ist der Teilnehmer an dem Spiel. Das einheitliche Ziel der Spieler ist auf dem Eisfeld zu überleben. Die Spieler arbeiten in Runden. Ein Spieler kann in einem Runde eine Menge von vier Arbeiten machen. Ein Spieler kann entweder ein Eskimo oder ein Polarforscher sein.

Sterben (halál, death): Ein Spieler stirbt folgenderweise:

- Falls er ins Wasser fällt.
- Falls seine Körpertemperatur auf null sinkt.