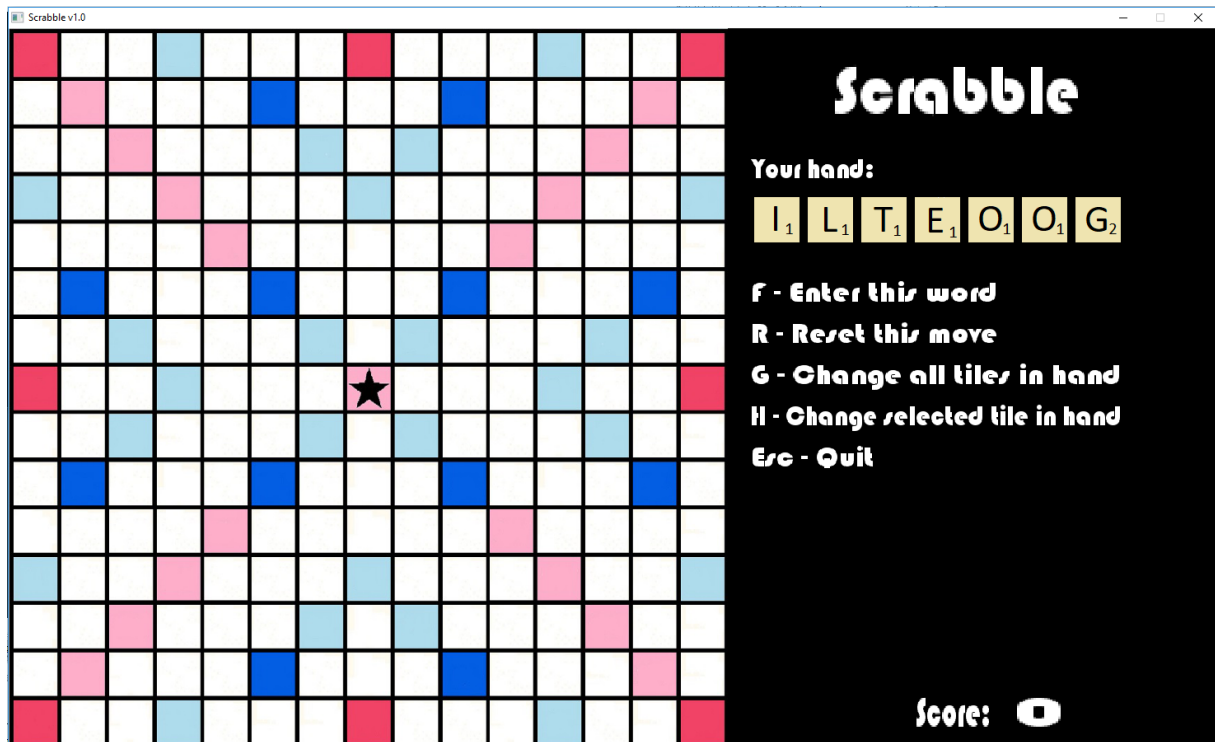


# Scrabble - Benutzer Dokumentation

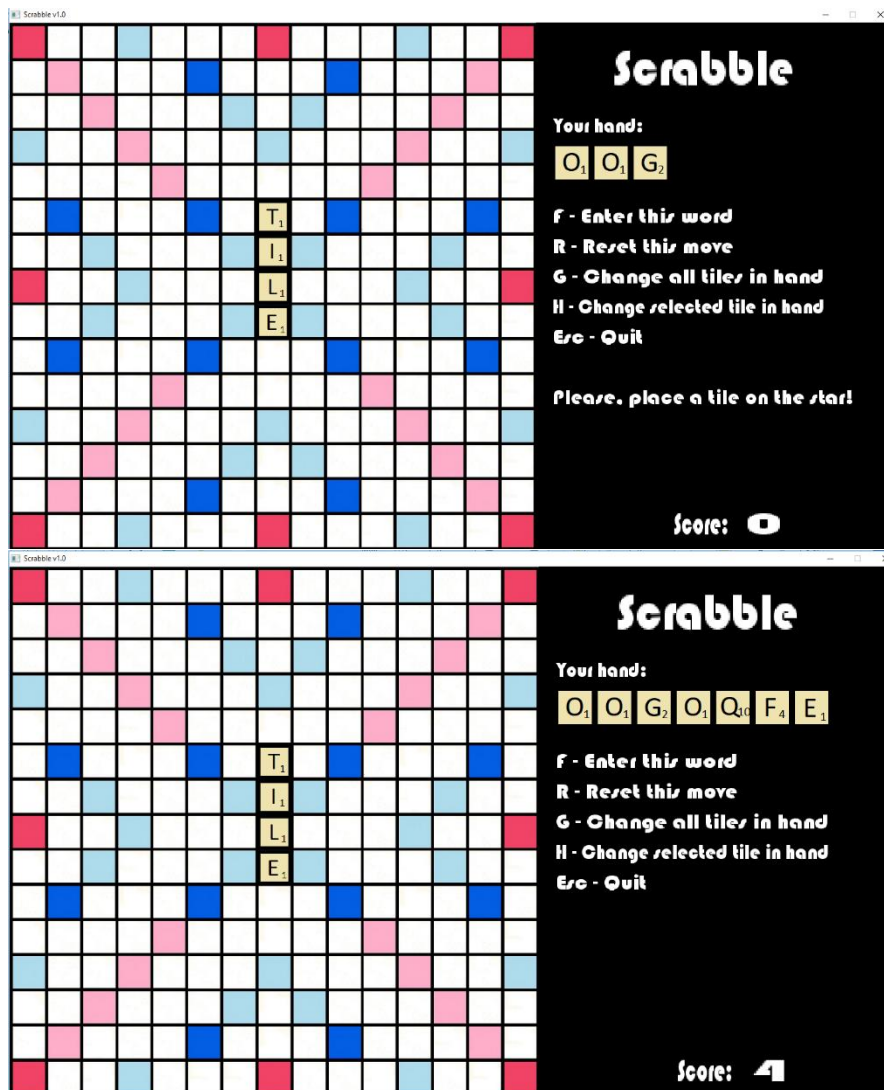
Dieses Programm ist eine vereinfachte, Einzelspieler-Version des originellen Brettspiels, bei dem man aus Steinen (worauf Buchstaben und ihre Werte aufgeschrieben sind) Wörter bilden muss. Am Anfang bekommt der Spieler 7 zufällig Buchstaben aus 100. Daraus muss man Wörter bilden und auf das Brett legen. Dann bekommt man so viele Buchstaben, dass man wieder 7 im Hand hat. Die Punkte der einzelnen Punkte werden zu der Gesamtpunktzahl addiert. Man kann auch seine Buchstaben mit zufälligen austauschen.

Am Anfang sieht das Programm so aus:

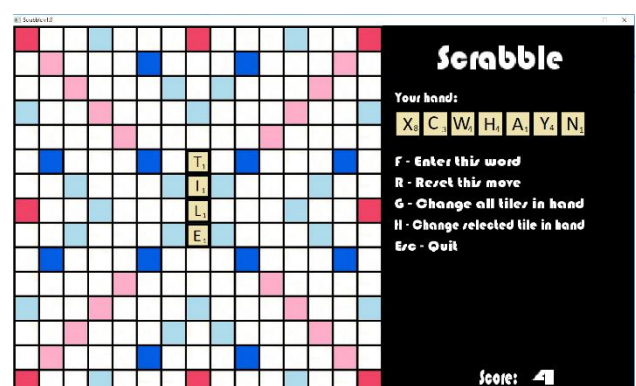
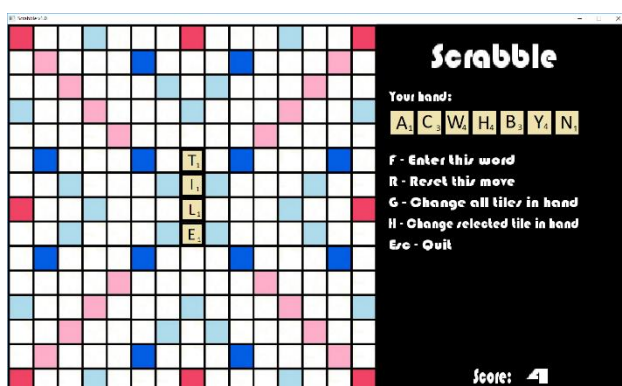


Auf der linken Seite kann man das 15 x 15 große Brett sehen. Der Stern bezeichnet die Mitte des Brettes. Auf der rechten Seite sind die Steine, die im Hand der Spieler sind. Unter den Steinen sind Hilfe, wie man das Programm benutzen kann. Unter diesen Texten erscheinen auch die Fehler, die der Spieler gemacht hat. Unten kann man die bisher erreichte Punkte sehen.

Falls man ein Stein auf das Brett platzieren möchte, dann muss man auf dem ausgewählten Buchstaben klicken, dann auf die Position auf dem Brett klicken. Man kann zwei Buchstaben auf derselben Zelle nicht platzieren. Falls man eher einen anderen Buchstaben da platzieren möchte, dann kann man die Taste R drücken, dann alle bisher platzierte Steine gehen ins Hand zurück. Falls man das Wort platziert hat, dann kann man die Taste F drücken. Dann prüft das Programm, ob das Wort richtig ist. In diesem Fall bekommt man neue Steine ins Hand und schreibt das Programm die bisher erreichte Punkte unten aus. Falls das erste Wort nicht durch die Mitte geht, dann schreibt das Programm, dass der Spieler ein Fehler gemacht hat, und alle Steine aus dem Brett gehen zurück ins Hand. Deshalb muss man das erste Wort (waagrecht oder senkrecht) auf die Mitte platzieren. Falls man. Es ist auch einen Fehler natürlich, falls man ein nicht existierendes Wort bildet.



Wie es erwähnt wurde, man kann alle Steine im Hand für eine zufällige austauschen. Aber man hat die Möglichkeit, die ausgewählten Buchstaben auszutauschen. Dazu muss man auf dem ausgewählten Stein klicken, dann die Taste H pressen.



Es gibt auch zwei Jokers im Spiel. Falls man einen platzieren möchte, dann kann man es mit der bisherigen Methode tun, aber nach der Platzierung muss man eindrücken, als welche Buchstabe man es benutzen möchte. Dann erscheint das Stein als der ausgewählte Buchstabe, aber gilt 0 Punkte. Falls man die Taste R presst, natürlich hat man wieder einen Joker. Falls man das Spiel beenden möchte, kann man die Taste Esc drücken.

