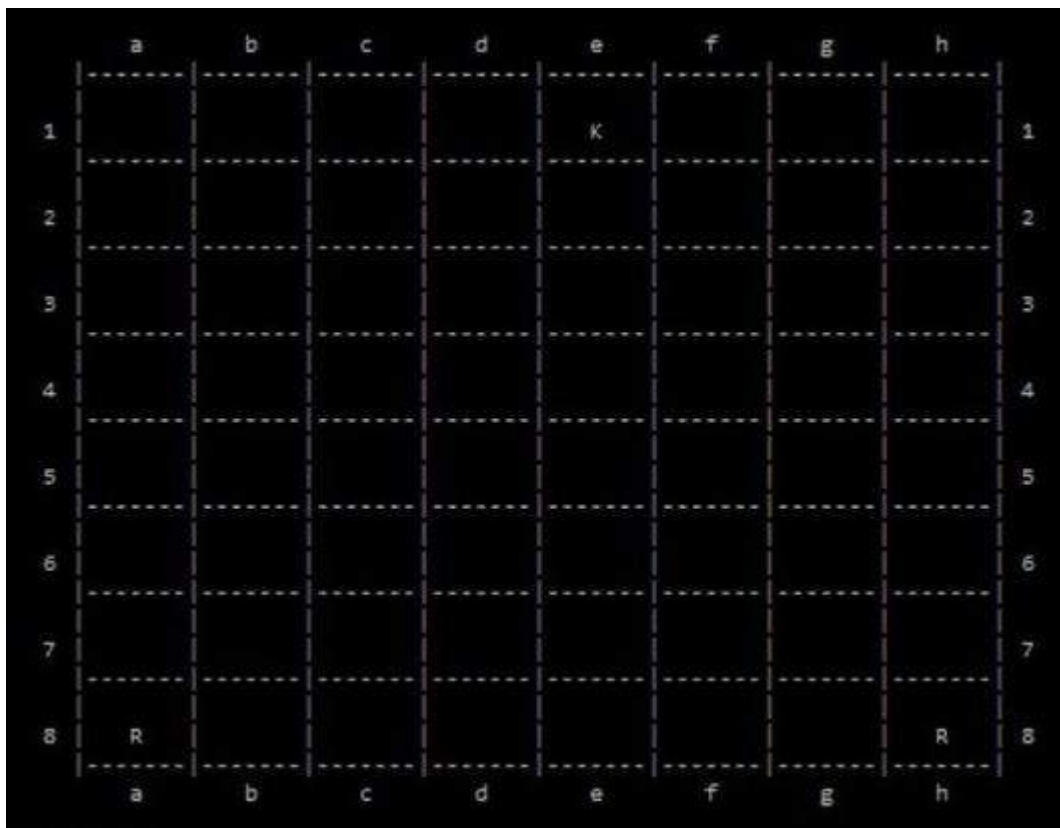


# Scrabble Programm in C

Als meine Hausaufgabe habe ich Scrabble gewählt. Diese wird eine einfache Version von Scrabble. Das Spielbrett wird ein 15x15 Brett sein. Es gibt insgesamt 100 Buchstaben und 2 Jokers. Der Spieler bekommt am Anfang 7 zufällige Buchstaben. Wenn man schon welche Buchstaben auf dem Brett gelegt hat, dann bekommt man so viele zufällige Buchstaben, dass man wieder 7 im Hand hat. Falls man Buchstaben wechseln möchte, dann kann man irgendwelche Buchstaben auswählen, und bekommt man wieder zufällige Buchstaben. Falls man ein Joker benutzt, dann muss man entscheiden, als was für ein Buchstabe es gilt. Auf dem Brett wird es als dem ausgewählten Buchstaben erscheinen. Das Programm wird auch ein Punktzahlssystem haben, was nach den ursprünglichen Regeln wirken wird.



Das Spielbrett wird ein solches Struktur haben, also die 225 Quadranten werden mit Linien im Konsole gezeichnet. Die Buchstaben im Hand werden unter dem Brett gestellt.

**\*\*Ich habe hier falsche Daten geschrieben. Es gibt 98 Buchstaben und 2 Jokers!**