

## COMPITI VACANZE TPSIT

### Esercizio 1

Completare l'esercizio Snake iniziato durante l'a.s.

Il gioco dovrà prevedere:

- a. Gestione completa dei movimenti del serpente
- b. Cibo mangiato
- c. Aumento di dimensione
- d. Fine del gioco seguito dal "toccare una parete" o "mangiare la propria coda".

### Esercizio 2

Sviluppare il gioco del tris in modalità Giocatore1 vs Giocatore2

Creare il campo da gioco (3x3) utilizzando esclusivamente codice Javascript (dinamicamente).

Applicare opportuni controlli di vittoria/sconfitta.

Sfruttare la vostra conoscenza nella gestione degli eventi per creare una comunicazione utente-campo da gioco

### Esercizio 3

Sviluppare, a scelta, il gioco di Forza4 (giocatore1 vs giocatore 2) o Prato Fiorito.

Creare il campo da gioco dinamicamente. Utilizzare, come per il gioco dello snake, una matrice di appoggio ove applicare tutti i controlli che si ritengono utili.

Forza4 (controlli minimi necessari):

- a. Creare il campo da gioco avviare la partita partendo dal giocatore1
- b. Mediante click, selezionare la casella su cui far 'cadere la moneta'
- c. Prevedere dunque la possibilità che la moneta non si fermi sulla cella selezionata
- d. Applicare i controlli di vittoria/pareggio necessari per stabilire la conclusione della partita  
La vittoria può essere determinata con 4 monete, appartenenti al medesimo giocatore, poste in verticale, orizzontale, diagonale principale e secondaria.

Prato Fiorito (controlli minimi necessari):

- a. Una volta creato il campo da gioco piazzare N bombe
- b. Applicare un controllo su ogni 'cella' ove non è inserita una bomba per contare eventualmente la presenza vicina ad essa. Mostrare dunque, al click sul pulsante, il numero di bombe adiacenti.
- c. Applicare opportuni controlli per mostrare al giocatore vittoria o sconfitta in base al verificarsi di determinati eventi.

Abbellire gli esercizi utilizzando regole CSS, possibilmente definite in file esterno.