

Cruz Collazo Wendy Paola.

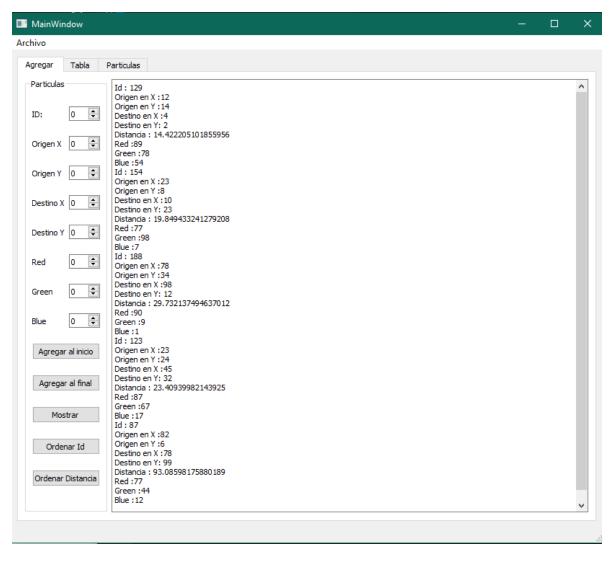
Seminario de solución de Problemas de Algoritmia.

Lineamientos de Evaluación:

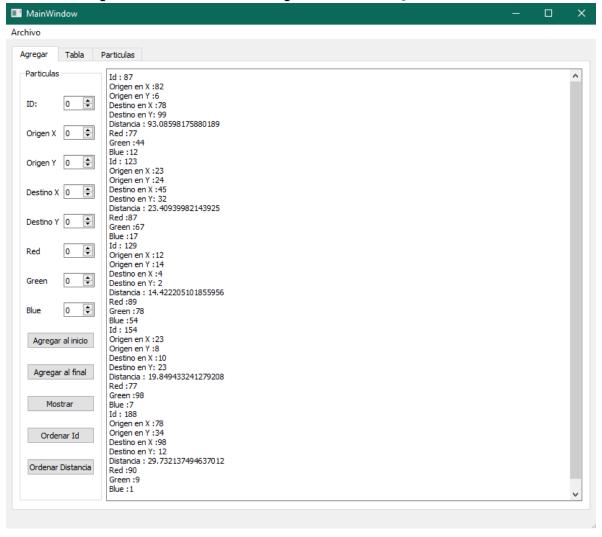
- > El reporte está en Formato Google Docs o PDF.
- > El reporte sigue las pautas del Formato de Actividades.
- ➤ El reporte tiene desarrollada todas las pautas del **Formato** de **Actividades**.
- ➤ Se muestra captura de pantalla de las partículas del antes y después de ser ordenadas por id de manera ascendente tanto en el **QPlainTextEdi**t como en el **QTableWidget**.
- Se muestra captura de pantalla de las partículas del antes y después de ser ordenadas por distancia de manera descendente tanto en el **QPlainTextEdi**t como en el **QTableWidget**.
- ➤ Se muestra captura de pantalla de las partículas del antes y después de ser ordenadas por velocidad de manera ascendente tanto en el **QPlainTextEdi**t como en el **QTableWidget**.

Desarrollo:

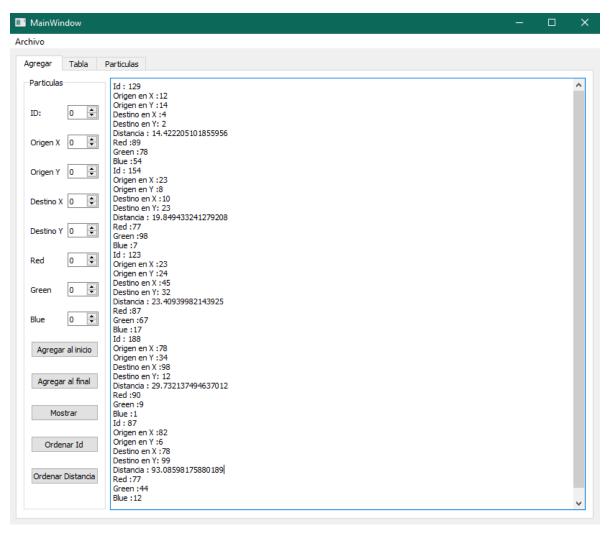
Datos Antes de Ordenarlos En el QPlainTextEdit



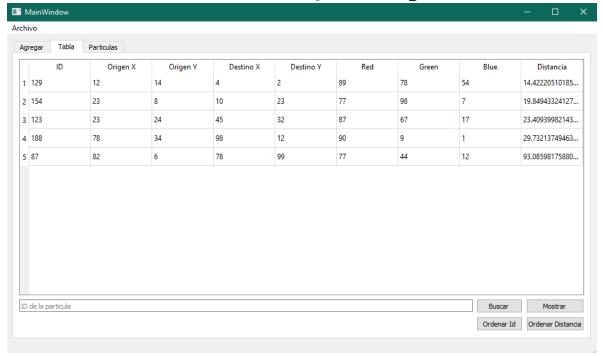
> Datos Después de Ordenarlos por Id en el QPlainTextEdit.



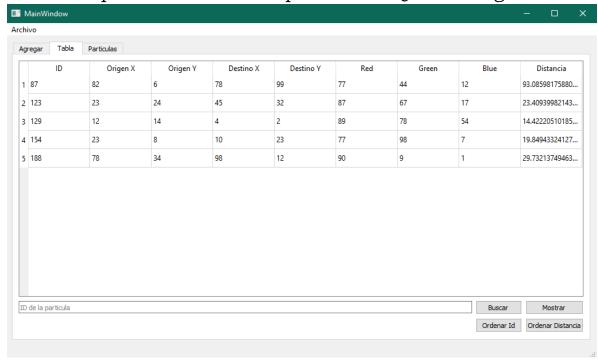
Datos Después de Ordenarlos por Distancia en el QPlainTextEdit.



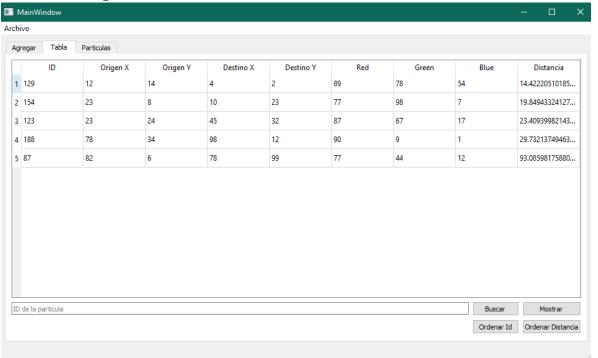
➤ Datos Antes de Ordenarlos en el QTableWidget.



> Datos Después de Ordenarlos por Id en el QTableWidget.



Datos Después de Ordenarlos por Distancia en el QTableWidget.



Conclusión:

Para mi esta actividad fue la mas sencilla de las que hemos hecho, es interesante como con un par de líneas de codigo se pueda ver de mejor manera la Información. No tuve complicaciones al momento de hacer la actividad.

Referencias:

✓ Python- sort() -Michel Davalos Boites. https://www.youtube.com/watch?v=0NZajLIy5qQ

Administradora.py

```
from particula import Particula
 import json
class Administradora:
     def __init__(self):
         self.__particulas = []
     def agregar_final(self,particula:Particula):
         self.__particulas.append(particula)
     def agregar_inicio(self,particula:Particula):
         self.__particulas.insert(0,particula)
     def mostrar(self):
         for particula in self.__particulas:
             print(particula)
     def __str__(self):
         return "".join(
             str(particula) for particula in self.__particulas
     def __len__(self):
         return (len(self.__particulas))
     def __iter__(self):
         self.cont = 0
         return self
     def __next__(self):
         if self.cont < len(self.__particulas):</pre>
             particula = self.__particulas[self.cont]
             self.cont += 1
             return particula
         else:
             raise StopIteration
     def guardar(self,ubiacion):
```

```
try:
            with open(ubiacion,'w') as archivo:
                lista = [particula.to_dict() for particula in
self.__particulas]
                json.dump(lista,archivo, indent = 5)
            return
        except:
            return 0
            #json.dump()
   def abrir(self,ubicacion):
        try:
            with open(ubicacion,'r') as archivo:
                lista = json.load(archivo)
                self.__particulas = [Particula(**particula)for
particula in lista]
            return 1
        except:
            return 0
    def ordenar_id(self):
        return self.__particulas.sort(key=lambda particula:
particula.id)
   def ordenar_distancia(self):
        return self.__particulas.sort(key=lambda particula:
particula.distancia)
```

Algoritmos.py

```
pimport math

def distancia_euclidiana(x_1, y_1, x_2, y_2):
    a = (x_2 - x_1)*(x_2 - x_1)
    b = (y_2 - y_1)*(y_2 - y_1)

c = a + b

distancia = math.sqrt(c)

return distancia
```

```
Main.py
> from PySide2.QtWidgets import QApplication
> from mainwindow import MainWindow
> import sys
> app = QApplication()
> window = MainWindow()
> window.show()
> sys.exit(app.exec_())
```

Mainwindow.py

```
from re import S
from PySide2.QtWidgets import
   QMainWindow,QFileDialog,QMessageBox,QTableWidgetItem, QGraphicsScene
 from ui mainwindow import Ui MainWindow
 from administradora import Administradora
 from particula import Particula
  from PySide2.QtCore import Slot
  from PySide2.QtGui import QPen, QColor, QTransform
  class MainWindow(QMainWindow):
       def __init__(self):
           super(MainWindow, self).__init__()
           self.administrador = Administradora()
           self.ui = Ui_MainWindow()
           self.ui.setupUi(self)
           self.ui.Agregar_final.clicked.connect(self.agregar_final)
           self.ui.Agregar_Inicio.clicked.connect(self.agregar_inicio)
           self.ui.Mostrar.clicked.connect(self.ver)
           self.ui.actionAbrir.triggered.connect(self.action abrir archiv
   0)
           self.ui.actionGuardar.triggered.connect(self.action_guardar_ar
   chivo)
           self.ui.view button.clicked.connect(self.mostrar tabla)
           self.ui.search_button.clicked.connect(self.buscar_tabla)
           self.ui.dibujar.clicked.connect(self.dibujar)
```

```
self.ui.limpiar.clicked.connect(self.limipiar)
        self.scene = QGraphicsScene()
        self.ui.graphicsView.setScene(self.scene)
        self.ui.ordenar Id.clicked.connect(self.Ordenar Id)
        self.ui.ordenar_id2.clicked.connect(self.Ordenar_Id2)
        self.ui.ordenar distancia.clicked.connect(self.Ordenar Distanc
ia)
        self.ui.ordenar_distancia2.clicked.connect(self.Ordenar_Distan
cia2)
   @Slot ()
    def Ordenar_Id(self):
        self.ui.Print.clear()
        self.administrador.ordenar id()
        self.ui.Print.insertPlainText(str(self.administrador))
   @Slot ()
   def Ordenar_Distancia(self):
        self.ui.Print.clear()
        self.administrador.ordenar_distancia()
        self.ui.Print.insertPlainText(str(self.administrador))
   @Slot ()
   def Ordenar Id2(self):
        self.ui.table.clear()
        self.administrador.ordenar id()
        self.ui.table.setColumnCount(9)
        headers = ["ID", "Origen X", "Origen Y", "Destino X", "Destino
Y", "Red", "Green", "Blue", "Distancia"]
        self.ui.table.setHorizontalHeaderLabels(headers)
        self.ui.table.setRowCount(len(self.administrador))
        row = 0
        for particula in self.administrador:
            id widget = OTableWidgetItem(str(particula.id))
            origenx_widget = QTableWidgetItem(str(particula.origen_x))
            origeny_widget = QTableWidgetItem(str(particula.origen_y))
            destinox_widget =
QTableWidgetItem(str(particula.destino_x))
            destinoy widget =
QTableWidgetItem(str(particula.destino_y))
            red widget = QTableWidgetItem(str(particula.red))
```

```
green widget = QTableWidgetItem(str(particula.green))
            blue_widget = QTableWidgetItem(str(particula.blue))
            distancia widget =
QTableWidgetItem(str(particula.distancia))
            self.ui.table.setItem(row,0,id widget)
            self.ui.table.setItem(row,1,origenx_widget)
            self.ui.table.setItem(row,2,origeny_widget)
            self.ui.table.setItem(row,3,destinox_widget)
            self.ui.table.setItem(row,4,destinoy_widget)
            self.ui.table.setItem(row,5,red widget)
            self.ui.table.setItem(row,6,green_widget)
            self.ui.table.setItem(row,7,blue_widget)
            self.ui.table.setItem(row,8,distancia_widget)
            row += 1
   @Slot ()
   def Ordenar_Distancia2(self):
        self.ui.table.clear()
        self.administrador.ordenar distancia()
        self.ui.table.setColumnCount(9)
        headers = ["ID", "Origen X", "Origen Y", "Destino X", "Destino
Y", "Red", "Green", "Blue", "Distancia"]
        self.ui.table.setHorizontalHeaderLabels(headers)
        self.ui.table.setRowCount(len(self.administrador))
        row = 0
        for particula in self.administrador:
            id_widget = QTableWidgetItem(str(particula.id))
            origenx_widget = QTableWidgetItem(str(particula.origen_x))
            origeny_widget = QTableWidgetItem(str(particula.origen_y))
            destinox_widget =
QTableWidgetItem(str(particula.destino_x))
            destinoy_widget =
QTableWidgetItem(str(particula.destino_y))
            red widget = OTableWidgetItem(str(particula.red))
            green_widget = QTableWidgetItem(str(particula.green))
            blue_widget = QTableWidgetItem(str(particula.blue))
            distancia_widget =
QTableWidgetItem(str(particula.distancia))
            self.ui.table.setItem(row,0,id_widget)
            self.ui.table.setItem(row,1,origenx widget)
```

```
self.ui.table.setItem(row,2,origeny_widget)
            self.ui.table.setItem(row,3,destinox_widget)
            self.ui.table.setItem(row,4,destinoy_widget)
            self.ui.table.setItem(row,5,red_widget)
            self.ui.table.setItem(row,6,green_widget)
            self.ui.table.setItem(row,7,blue_widget)
            self.ui.table.setItem(row,8,distancia_widget)
            row += 1
   @Slot()
    def wheelEvent(self, event):
        if event.delta() > 0:
            self.ui.graphicsView.scale(1.2, 1.2)
        else:
            self.ui.graphicsView.scale(0.8, 0.8)
   @Slot ()
    def dibujar(self):
        pen = QPen()
        pen.setWidth(3)
        for particula in self.administrador:
            origenx = int(particula.origen_x)
            origeny = int(particula.origen_y)
            destinox = int(particula.destino_x)
            destinoy = int(particula.destino_y)
            red = int(particula.red)
            green = int(particula.green)
            blue = int(particula.blue)
            color = QColor(red, green, blue)
            pen.setColor(color)
            self.scene.addEllipse(origenx, origeny, 3, 3, pen)
            self.scene.addEllipse(destinox, destinoy, 3, 3, pen)
            self.scene.addLine(origenx, origeny, destinox, destinoy,
pen)
   @Slot()
    def limipiar(self):
        self.scene.clear()
    @Slot()
```

```
def buscar_tabla(self):
        id = self.ui.search_line.text()
        encontrado = False
        for particula in self.administrador:
            if int(id) == particula.id:
                self.ui.table.clear()
                self.ui.table.setRowCount(1)
                headers = ["ID", "Origen X", "Origen Y", "Destino
X","Destino Y","Red","Green","Blue","Distancia"]
                self.ui.table.setHorizontalHeaderLabels(headers)
                id_widget = QTableWidgetItem(str(particula.id))
                origenx_widget =
QTableWidgetItem(str(particula.origen_x))
                origeny_widget =
QTableWidgetItem(str(particula.origen_y))
                destinox_widget =
QTableWidgetItem(str(particula.destino_x))
                destinoy widget =
QTableWidgetItem(str(particula.destino_y))
                red widget = QTableWidgetItem(str(particula.red))
                green_widget = QTableWidgetItem(str(particula.green))
                blue_widget = QTableWidgetItem(str(particula.blue))
                distancia widget =
QTableWidgetItem(str(particula.distancia))
                self.ui.table.setItem(0,0,id_widget)
                self.ui.table.setItem(0,1,origenx_widget)
                self.ui.table.setItem(0,2,origeny_widget)
                self.ui.table.setItem(0,3,destinox_widget)
                self.ui.table.setItem(0,4,destinoy widget)
                self.ui.table.setItem(0,5,red_widget)
                self.ui.table.setItem(0,6,green_widget)
                self.ui.table.setItem(0,7,blue_widget)
                self.ui.table.setItem(0,8,distancia_widget)
                encontrado = True
                return
        if not encontrado:
            QMessageBox.warning(self, 'Atencíon', f'La particula con ID
"{id}" no fue encontrado')
```

```
@Slot()
    def mostrar tabla(self):
        self.ui.table.setColumnCount(9)
        headers = ["ID", "Origen X", "Origen Y", "Destino X", "Destino
Y","Red","Green","Blue","Distancia"]
        self.ui.table.setHorizontalHeaderLabels(headers)
        self.ui.table.setRowCount(len(self.administrador))
        row = 0
        for particula in self.administrador:
            id widget = OTableWidgetItem(str(particula.id))
            origenx_widget = QTableWidgetItem(str(particula.origen_x))
            origeny_widget = QTableWidgetItem(str(particula.origen_y))
            destinox widget =
QTableWidgetItem(str(particula.destino_x))
            destinoy widget =
QTableWidgetItem(str(particula.destino_y))
            red_widget = QTableWidgetItem(str(particula.red))
            green widget = OTableWidgetItem(str(particula.green))
            blue_widget = QTableWidgetItem(str(particula.blue))
            distancia widget =
QTableWidgetItem(str(particula.distancia))
            self.ui.table.setItem(row,0,id widget)
            self.ui.table.setItem(row,1,origenx_widget)
            self.ui.table.setItem(row,2,origeny widget)
            self.ui.table.setItem(row,3,destinox_widget)
            self.ui.table.setItem(row,4,destinoy_widget)
            self.ui.table.setItem(row,5,red_widget)
            self.ui.table.setItem(row,6,green_widget)
            self.ui.table.setItem(row,7,blue widget)
            self.ui.table.setItem(row,8,distancia_widget)
            row += 1
   @Slot()
    def action_abrir_archivo(self):
        ubicacion = QFileDialog.getOpenFileName(self,'Abrir
Archivo','.','JSON (*.json)')[0]
        if self.administrador.abrir(ubicacion):
            QMessageBox.information(self, "Exito", "Se abrió el archivo
de" + ubicacion)
```

```
QMessageBox.information(self, "Error", "No se pudo abrir el
archivo de " + ubicacion)
    @Slot()
    def action guardar archivo(self):
        ubicacion = QFileDialog.getSaveFileName(self, 'Guardar
Archivo','.','JSON (*.json)')[0]
        if self.administrador.guardar(ubicacion):
            QMessageBox.information(self, "Exito", "Se creó el archivo
con exito en " + ubicacion)
        else:
            QMessageBox.information(self, "Error", "No se pudo crear el
archivo en " + ubicacion)
    @Slot()
    def ver(self):
        self.ui.Print.clear()
        self.ui.Print.insertPlainText(str(self.administrador))
    @Slot()
    def agregar_final(self):
        ID = self.ui.ID spinBox.value()
        OrigenX = self.ui.OrigenX_spinBox.value()
        OrigenY = self.ui.OrigenY_spinBox.value()
        DestinoX = self.ui.DestinoX spinBox.value()
        DestinoY = self.ui.DestinoY_spinBox.value()
        Red = self.ui.Red spinBox.value()
        Green = self.ui.Green_spinBox.value()
        Blue = self.ui.Blue_spinBox.value()
        particula1 =
Particula(ID, OrigenX, OrigenY, DestinoX, DestinoY, Red, Green, Blue)
        self.administrador.agregar_final(particula1)
    @Slot()
    def agregar_inicio(self):
        ID = self.ui.ID spinBox.value()
        OrigenX = self.ui.OrigenX_spinBox.value()
        OrigenY = self.ui.OrigenY_spinBox.value()
        DestinoX = self.ui.DestinoX_spinBox.value()
        DestinoY = self.ui.DestinoY_spinBox.value()
        Red = self.ui.Red spinBox.value()
        Green = self.ui.Green_spinBox.value()
        Blue = self.ui.Blue spinBox.value()
```

```
particula1 =
    particula(ID,OrigenX,OrigenY,DestinoX,DestinoY,Red,Green,Blue)
    self.administrador.agregar_inicio(particula1)
```

Particula.py

```
from algoritmos import distancia_euclidiana
class Particula:
     def __init__(self,id = 0, origen_x = 0, origen_y = 0, destino_x =
 0, destino_y=0,red = 0, green = 0, blue = 0):
         self.__id = id
         self.__origen_x = origen_x
         self.__origen_y = origen_y
         self.__destino_x = destino_x
         self.__destino_y = destino_y
         self.\underline{\phantom{a}}red = red
         self.__green = green
         self. blue = blue
         self.__distancia =
 distancia_euclidiana(origen_x,origen_y,destino_x,destino_y)
     def __str__(self):
         return('Id : ' + str(self.__id) + '\n' + 'Origen en X :' +
 str(self.__origen_x) + '\n' +
                'Origen en Y : ' + str(self.__origen_y) + '\n' +
 'Destino en X : ' + str(self.__destino_x) + '\n' +
                'Destino en Y: ' + str(self.__destino_y) + '\n' +
 'Distancia : ' + str(self.__distancia) + '\n' +
                'Red :' + str(self.__red) + '\n' 'Green :' +
 str(self.__green) + '\n' 'Blue :' + str(self.__blue) + '\n')
     @property
     def id(self):
         return self.__id
     @property
     def origen_x(self):
         return self.__origen_x
     @property
     def origen_y(self):
         return self.__origen_y
```

```
@property
def destino_x(self):
    return self.__destino_x
@property
def destino_y(self):
    return self.__destino_y
@property
def red(self):
    return self.__red
@property
def green(self):
    return self.__green
@property
def blue(self):
    return self.__blue
@property
def distancia(self):
    return self.__distancia
def to_dict(self):
    return {
        "id": self.__id,
        "origen_x": self.__origen_x,
        "origen_y": self.__origen_y,
        "destino_x": self.__destino_x,
        "destino_y": self.__destino_y,
        "red": self.__red,
        "green": self.__green,
        "blue": self.__blue
```

```
> Ui_mainwindow.py
> from PySide2.QtCore import *
> from PySide2.QtGui import *
> from PySide2.QtWidgets import *
> class Ui_MainWindow(object):
> def setupUi(self, MainWindow):
> if not MainWindow.objectName():
```

```
MainWindow.setObjectName(u"MainWindow")
MainWindow.resize(583, 552)
self.actionAbrir = QAction(MainWindow)
self.actionAbrir.setObjectName(u"actionAbrir")
self.actionGuardar = QAction(MainWindow)
self.actionGuardar.setObjectName(u"actionGuardar")
self.centralwidget = QWidget(MainWindow)
self.centralwidget.setObjectName(u"centralwidget")
self.gridLayout 3 = QGridLayout(self.centralwidget)
self.gridLayout_3.setObjectName(u"gridLayout_3")
self.tabWidget = QTabWidget(self.centralwidget)
self.tabWidget.setObjectName(u"tabWidget")
self.tab = QWidget()
self.tab.setObjectName(u"tab")
self.gridLayout_2 = QGridLayout(self.tab)
self.gridLayout_2.setObjectName(u"gridLayout_2")
self.groupBox = QGroupBox(self.tab)
self.groupBox.setObjectName(u"groupBox")
self.gridLayout = QGridLayout(self.groupBox)
self.gridLayout.setObjectName(u"gridLayout")
self.label 2 = QLabel(self.groupBox)
self.label_2.setObjectName(u"label_2")
self.gridLayout.addWidget(self.label_2, 6, 0, 1, 1)
self.label0 = QLabel(self.groupBox)
self.label0.setObjectName(u"label0")
self.gridLayout.addWidget(self.label0, 1, 0, 1, 1)
self.label 5 = QLabel(self.groupBox)
self.label_5.setObjectName(u"label_5")
self.gridLayout.addWidget(self.label_5, 5, 0, 1, 1)
self.OrigenY_spinBox = QSpinBox(self.groupBox)
self.OrigenY_spinBox.setObjectName(u"OrigenY_spinBox")
self.OrigenY_spinBox.setMaximum(999)
self.gridLayout.addWidget(self.OrigenY_spinBox, 3, 1, 1, 1)
self.Blue_spinBox = QSpinBox(self.groupBox)
self.Blue_spinBox.setObjectName(u"Blue_spinBox")
self.gridLayout.addWidget(self.Blue_spinBox, 8, 1, 1, 1)
```

```
self.label_3 = QLabel(self.groupBox)
self.label_3.setObjectName(u"label_3")
self.gridLayout.addWidget(self.label_3, 3, 0, 1, 1)
self.label_4 = QLabel(self.groupBox)
self.label 4.setObjectName(u"label 4")
self.gridLayout.addWidget(self.label_4, 4, 0, 1, 1)
self.Mostrar = QPushButton(self.groupBox)
self.Mostrar.setObjectName(u"Mostrar")
self.gridLayout.addWidget(self.Mostrar, 11, 0, 1, 2)
self.Red_spinBox = QSpinBox(self.groupBox)
self.Red spinBox.setObjectName(u"Red spinBox")
self.gridLayout.addWidget(self.Red_spinBox, 6, 1, 1, 1)
self.DestinoX_spinBox = QSpinBox(self.groupBox)
self.DestinoX_spinBox.setObjectName(u"DestinoX_spinBox")
self.DestinoX_spinBox.setMaximum(255)
self.gridLayout.addWidget(self.DestinoX_spinBox, 4, 1, 1, 1)
self.Agregar_Inicio = QPushButton(self.groupBox)
self.Agregar_Inicio.setObjectName(u"Agregar_Inicio")
self.gridLayout.addWidget(self.Agregar_Inicio, 9, 0, 1, 2)
self.ordenar Id = QPushButton(self.groupBox)
self.ordenar_Id.setObjectName(u"ordenar_Id")
self.gridLayout.addWidget(self.ordenar_Id, 12, 0, 1, 2)
self.ID spinBox = QSpinBox(self.groupBox)
self.ID_spinBox.setObjectName(u"ID_spinBox")
self.ID_spinBox.setMaximum(999)
self.gridLayout.addWidget(self.ID_spinBox, 0, 1, 1, 1)
self.label = QLabel(self.groupBox)
self.label.setObjectName(u"label")
```

```
self.gridLayout.addWidget(self.label, 0, 0, 1, 1)
self.label 8 = QLabel(self.groupBox)
self.label_8.setObjectName(u"label_8")
self.gridLayout.addWidget(self.label_8, 8, 0, 1, 1)
self.Agregar_final = QPushButton(self.groupBox)
self.Agregar_final.setObjectName(u"Agregar_final")
self.gridLayout.addWidget(self.Agregar_final, 10, 0, 1, 2)
self.Green_spinBox = QSpinBox(self.groupBox)
self.Green_spinBox.setObjectName(u"Green_spinBox")
self.gridLayout.addWidget(self.Green_spinBox, 7, 1, 1, 1)
self.label_7 = QLabel(self.groupBox)
self.label_7.setObjectName(u"label_7")
self.gridLayout.addWidget(self.label_7, 7, 0, 1, 1)
self.OrigenX_spinBox = QSpinBox(self.groupBox)
self.OrigenX_spinBox.setObjectName(u"OrigenX_spinBox")
self.OrigenX spinBox.setMaximum(999)
self.gridLayout.addWidget(self.OrigenX_spinBox, 1, 1, 1, 1)
self.DestinoY_spinBox = QSpinBox(self.groupBox)
self.DestinoY_spinBox.setObjectName(u"DestinoY_spinBox")
self.DestinoY_spinBox.setMaximum(255)
self.gridLayout.addWidget(self.DestinoY_spinBox, 5, 1, 1, 1)
self.ordenar_distancia = QPushButton(self.groupBox)
self.ordenar_distancia.setObjectName(u"ordenar_distancia")
self.gridLayout.addWidget(self.ordenar_distancia, 13, 0, 1, 2)
self.gridLayout_2.addWidget(self.groupBox, 0, 0, 1, 1)
self.Print = QPlainTextEdit(self.tab)
self.Print.setObjectName(u"Print")
```

```
self.gridLayout_2.addWidget(self.Print, 0, 1, 1, 1)
        self.tabWidget.addTab(self.tab, "")
        self.tab_2 = QWidget()
        self.tab_2.setObjectName(u"tab_2")
        self.gridLayout_4 = QGridLayout(self.tab 2)
        self.gridLayout_4.setObjectName(u"gridLayout_4")
        self.table = QTableWidget(self.tab_2)
        self.table.setObjectName(u"table")
        self.gridLayout_4.addWidget(self.table, 0, 0, 1, 4)
        self.horizontalSpacer = QSpacerItem(40, 20,
QSizePolicy.Expanding, QSizePolicy.Minimum)
        self.gridLayout_4.addItem(self.horizontalSpacer, 2, 0, 1, 1)
        self.view_button = QPushButton(self.tab_2)
        self.view_button.setObjectName(u"view_button")
        self.gridLayout_4.addWidget(self.view_button, 1, 3, 1, 1)
        self.search button = QPushButton(self.tab 2)
        self.search_button.setObjectName(u"search_button")
        self.gridLayout_4.addWidget(self.search_button, 1, 2, 1, 1)
        self.search line = QLineEdit(self.tab 2)
        self.search_line.setObjectName(u"search_line")
        self.gridLayout_4.addWidget(self.search_line, 1, 0, 1, 2)
        self.ordenar distancia2 = QPushButton(self.tab 2)
        self.ordenar_distancia2.setObjectName(u"ordenar_distancia2")
        self.gridLayout_4.addWidget(self.ordenar_distancia2, 2, 3, 1,
1)
        self.ordenar_id2 = QPushButton(self.tab_2)
        self.ordenar_id2.setObjectName(u"ordenar_id2")
        self.gridLayout_4.addWidget(self.ordenar_id2, 2, 2, 1, 1)
        self.tabWidget.addTab(self.tab_2, "")
        self.tab 3 = QWidget()
```

```
self.tab 3.setObjectName(u"tab 3")
    self.gridLayout_5 = QGridLayout(self.tab 3)
    self.gridLayout_5.setObjectName(u"gridLayout_5")
    self.dibujar = QPushButton(self.tab 3)
    self.dibujar.setObjectName(u"dibujar")
    self.gridLayout_5.addWidget(self.dibujar, 1, 0, 1, 1)
    self.limpiar = QPushButton(self.tab_3)
    self.limpiar.setObjectName(u"limpiar")
    self.gridLayout_5.addWidget(self.limpiar, 1, 1, 1, 1)
    self.graphicsView = QGraphicsView(self.tab_3)
    self.graphicsView.setObjectName(u"graphicsView")
    self.gridLayout_5.addWidget(self.graphicsView, 0, 0, 1, 2)
    self.tabWidget.addTab(self.tab_3, "")
    self.gridLayout 3.addWidget(self.tabWidget, 0, 0, 1, 1)
   MainWindow.setCentralWidget(self.centralwidget)
    self.menubar = QMenuBar(MainWindow)
    self.menubar.setObjectName(u"menubar")
    self.menubar.setGeometry(QRect(0, 0, 583, 21))
    self.menuArchivo = QMenu(self.menubar)
    self.menuArchivo.setObjectName(u"menuArchivo")
    MainWindow.setMenuBar(self.menubar)
    self.statusbar = QStatusBar(MainWindow)
    self.statusbar.setObjectName(u"statusbar")
   MainWindow.setStatusBar(self.statusbar)
    self.menubar.addAction(self.menuArchivo.menuAction())
    self.menuArchivo.addAction(self.actionAbrir)
    self.menuArchivo.addAction(self.actionGuardar)
    self.retranslateUi(MainWindow)
    self.tabWidget.setCurrentIndex(1)
    QMetaObject.connectSlotsByName(MainWindow)
# setupUi
def retranslateUi(self, MainWindow):
```

```
MainWindow.setWindowTitle(QCoreApplication.translate("MainWind
ow", u"MainWindow", None))
        self.actionAbrir.setText(QCoreApplication.translate("MainWindo
w", u"Abrir", None))
#if QT_CONFIG(shortcut)
        self.actionAbrir.setShortcut(OCoreApplication.translate("MainW
indow", u"Ctrl+0", None))
#endif // QT CONFIG(shortcut)
        self.actionGuardar.setText(QCoreApplication.translate("MainWin")
dow", u"Guardar", None))
#if QT_CONFIG(shortcut)
        self.actionGuardar.setShortcut(QCoreApplication.translate("Mai
nWindow", u"Ctrl+D", None))
#endif // QT_CONFIG(shortcut)
        self.groupBox.setTitle(QCoreApplication.translate("MainWindow"
, u"Particulas", None))
        self.label_2.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Red", None))
        self.label0.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Origen X", None))
        self.label 5.setText(OCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Destino Y", None))
        self.label 3.setText(OCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Origen Y", None))
        self.label_4.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Destino X", None))
        self.Mostrar.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Mostrar", None))
        self.Agregar_Inicio.setText(QCoreApplication.translate("MainWi
ndow", u"Agregar al inicio", None))
        self.ordenar_Id.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow
", u"Ordenar Id", None))
        self.label.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"ID:", None))
        self.label_8.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Blue", None))
        self.Agregar_final.setText(QCoreApplication.translate("MainWin")
dow", u"Agregar al final", None))
        self.label_7.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Green", None))
        self.ordenar_distancia.setText(QCoreApplication.translate("Mai
nWindow", u"Ordenar Distancia", None))
        self.tabWidget.setTabText(self.tabWidget.indexOf(self.tab),
OCoreApplication.translate("MainWindow", u"Agregar", None))
```

```
self.view_button.setText(QCoreApplication.translate("MainWindo")
w", u"Mostrar", None))
        self.search button.setText(QCoreApplication.translate("MainWin
dow", u"Buscar", None))
        self.search_line.setPlaceholderText(QCoreApplication.translate
("MainWindow", u"ID de la particula", None))
        self.ordenar_distancia2.setText(QCoreApplication.translate("Ma
inWindow", u"Ordenar Distancia", None))
        self.ordenar_id2.setText(QCoreApplication.translate("MainWindo")
w", u"Ordenar Id", None))
        self.tabWidget.setTabText(self.tabWidget.indexOf(self.tab_2),
QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Tabla", None))
        self.dibujar.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Dibujar", None))
        self.limpiar.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Limpiar", None))
        self.tabWidget.setTabText(self.tabWidget.indexOf(self.tab_3),
QCoreApplication.translate("MainWindow", u"Particulas", None))
        self.menuArchivo.setTitle(QCoreApplication.translate("MainWind")
ow", u"Archivo", None))
    # retranslateUi
```