

Description

PolymorphiaRPG est un jeu de rôle Heroic Fantasy en Java, jouable en solo ou en multijoueur PvP via un serveur PHP.

- Vous incarnez Javalt de Riv, un chasseur de monstres.
- Explorez le monde Polymorphia, combattez des monstres, achetez des objets et améliorez votre équipement avec materia.
- Le jeu propose une interface console simple et un système de combat au tour par tour.

Solo

- Achat d'objets chez le marchand : armes, armures, potions, sorts, materia
- Gestion de l'inventaire et de l'équipement (armes, armures, boucliers)
- Utilisation de potions et de sorts
- Materia pour améliorer armes et armures
- Affichage des PV, intcoins et défense
- Combats contre des monstres générés aléatoirement
- Le jeu se termine automatiquement si le héros meurt

PvP Multijoueur

- Deux joueurs se connectent via un serveur PHP local
- Actions possibles : attaque, sort, potion
- Calcul des dégâts selon attaque et défense
- Tour par tour avec alternance des joueurs
- Fin automatique du jeu quand un joueur meurt

Compilation et lancement

Solo

```
cd src
javac game/*.java characters/*.java items/*.java shop/*.java
java game.Game
```

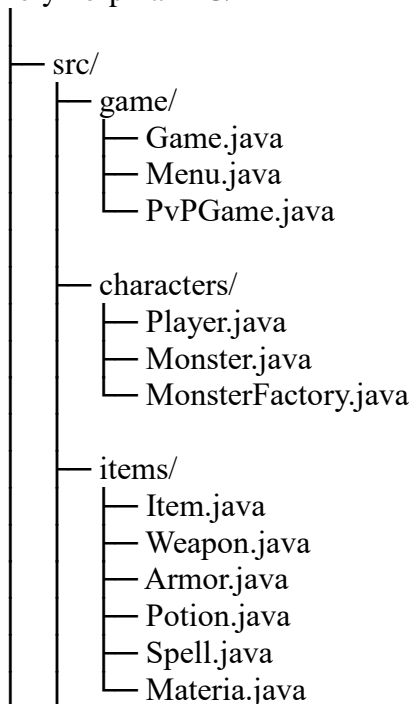
PvP

1. Lancer Apache et placer le dossier server dans htdocs (ou équivalent).
2. S'assurer d'avoir la bibliothèque JSON est incluse dans votre JAVA.
3. Vérifier que server/server.php est accessible via <http://localhost/server/server.php>.
4. Compiler et lancer le jeu PvP :

```
cd src
javac -cp ".;../lib/json-20220320.jar" game/PvPGame.java
java -cp ".;../lib/json-20220320.jar" game.PvPGame
```

Structure du projet

PolymorphiaRPG/



```
|
|
|└─ shop/
|   └─ Merchant.java
|
└─ server/          # Serveur PHP pour PvP
   └─ server.php
```