



# Conociendo Packet Tracer

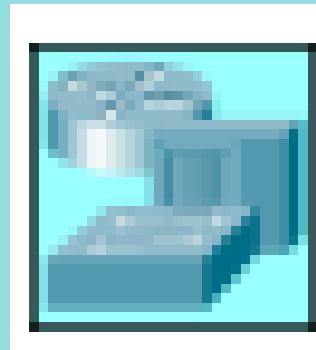
Sofia Gil, Camilo Castaño, Carolina Morales

# Introducción



- Herramienta que le permite a sus clientes poder armar un simulador de red sin contar con las herramientas físicas necesarias.
- Se tiene un ambiente tanto lógico como físico.
- El lógico se utiliza para ver el flujo de la red, mientras que el físico para ver como sería su estructura

# Desplegando Dispositivos



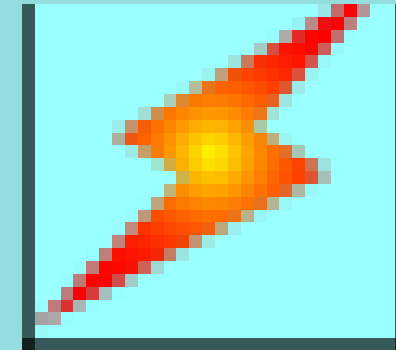
## NetWork Devices

- Routers.
- Switches



## End Devices

- home.
- Smart City
- Industrial

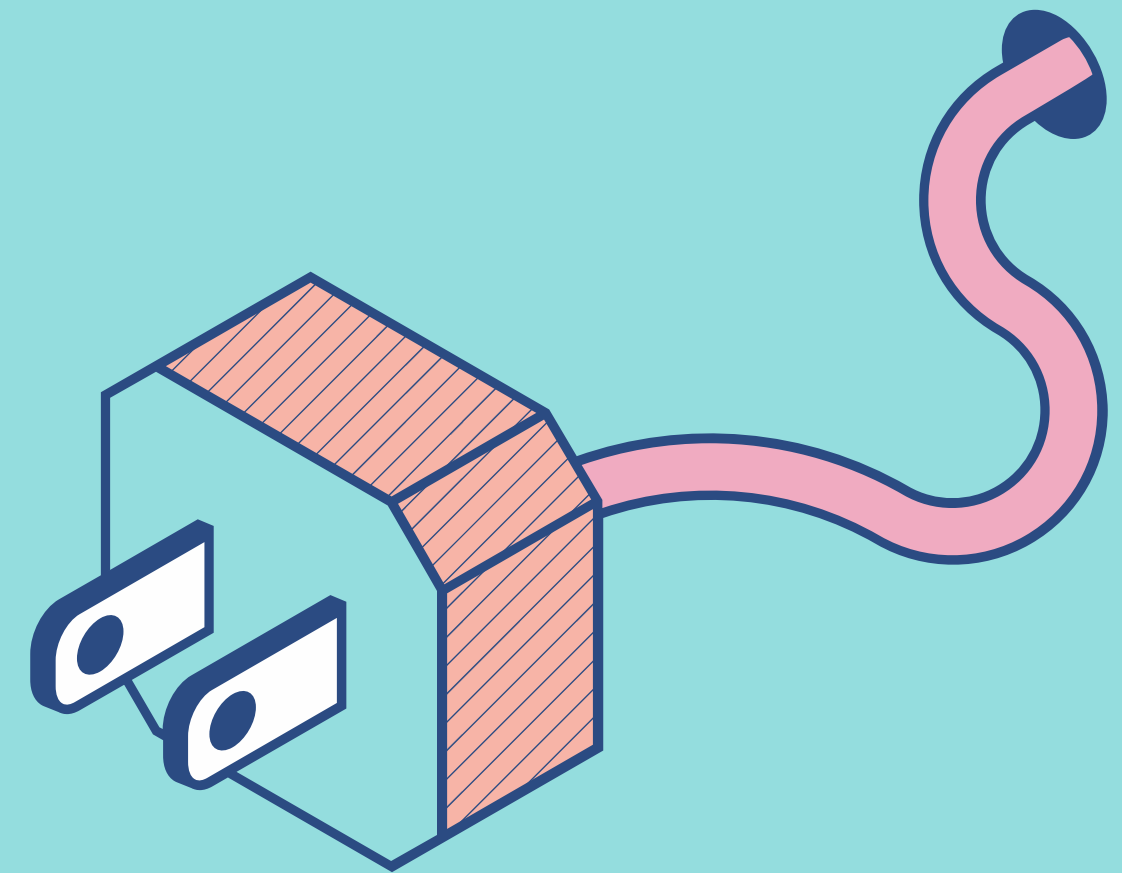


## Connections

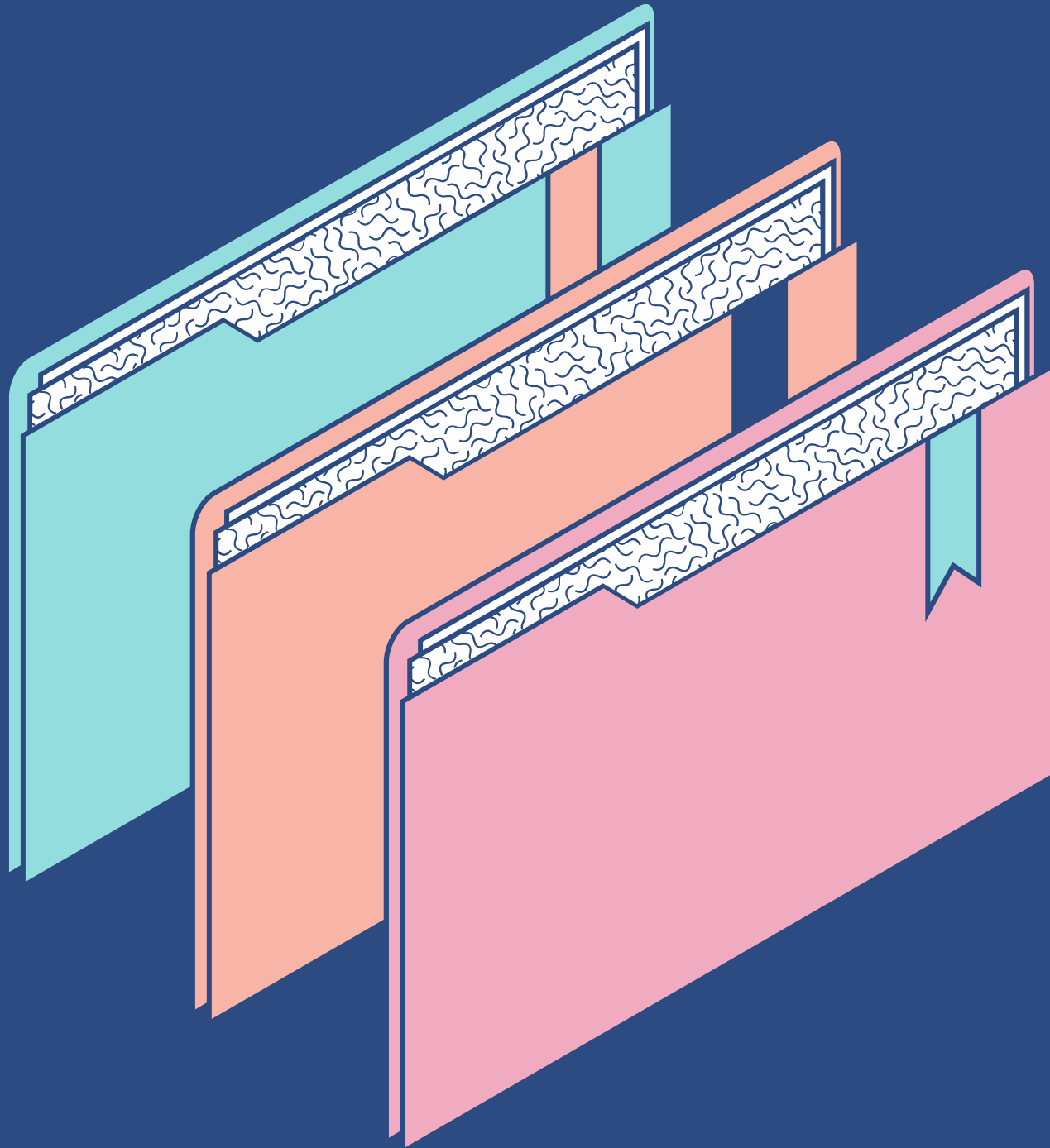
- Consola.
- Ethenel.
- Serial

# Interfaz Gráfica

- **Physical Tab:** Permite al cliente a interactuar con el dispositivo, como prenderlo y apagarlo.
- **Config Tab:** Configura los dispositivos intermedios para tener un buen flujo de red.
- **CLI Tab:** Da acceso a la línea de comandos.
- **Desktop Tab:** Le otorga a los dispositivos finales una interfaz de escritorio.
- **Server Tab:** Configura a los servidores con ciertos procesos u otros servicios.



# Tipo de Archivos



- **.pka:** Hace referencia a los Packet Tracer Activity.
- **.pkt:** Se crea al momento de simular redes.
- **pksz:** Se utiliza al guardar Packet Tracer Tutored Activity.
- **pkz:** Se usa para guardar imagenes relacionadas a Packet Tracer.

# Gracias

