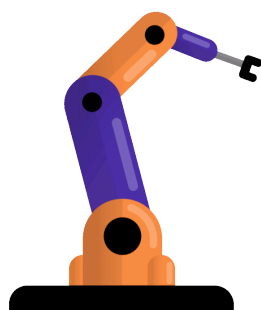




School of
Engineering & Technology



XÂY DỰNG ỨNG DỤNG QUẢN LÝ VẬT TƯ THỰC HÀNH CHO BỘ MÔN CƠ KHÍ ĐỘNG LỰC

TÓM TẮT

- Mục đích: Xây dựng hệ thống quản lý vật tư thực hành giúp tối ưu hóa công tác quản lý vật tư tại các cơ sở giáo dục, giảm thiểu sai sót trong nhập liệu và kiểm tra tồn kho.
- Ý nghĩa: Hệ thống mang lại hiệu quả cao trong việc quản lý vật tư, giúp tiết kiệm thời gian và công sức, đồng thời cải thiện tính chính xác trong các báo cáo và thống kê.

ĐẶT VẤN ĐỀ

- Vấn đề: Quản lý vật tư thủ công tại các cơ sở giáo dục gây ra khó khăn trong việc theo dõi và báo cáo vật tư, dẫn đến sai sót và thiếu chính xác.
- Xây dựng ứng dụng: Xây dựng một hệ thống tự động hóa quy trình quản lý vật tư, giúp người dùng dễ dàng thực hiện các công việc quản lý một cách nhanh chóng và chính xác.

KẾT LUẬN

- Kết quả đạt được: Hệ thống đã thành công trong việc giảm thiểu sai sót và nâng cao hiệu quả quản lý vật tư.
- Hạn chế: Hệ thống có thể được cải tiến thêm về tính năng và mở rộng để áp dụng cho nhiều lĩnh vực khác ngoài giáo dục.

Change

PHƯƠNG PHÁP VÀ CÔNG CỤ NGHIÊN CỨU

- Phương pháp: Phân tích yêu cầu và thiết kế hệ thống theo mô hình lập trình hướng đối tượng (OOP), áp dụng công nghệ phát triển phần mềm hiện đại.
- Công cụ: Sử dụng C# và Windows Forms cho giao diện người dùng, SQL Server cho quản lý cơ sở dữ liệu và Entity Framework cho việc truy xuất dữ liệu.

KẾT QUẢ NGHIÊN CỨU

- Hệ thống đã hoàn thành với các chức năng như quản lý vật tư, kiểm tra tồn kho, lập báo cáo và nhập xuất kho.
- Giao diện dễ sử dụng, tối ưu hóa quy trình và nâng cao hiệu quả trong công tác quản lý vật tư.

