

# Projet – Javascript

---

## Shifumi

Vous devez réaliser le jeu du Shifumi en Javascript. Ce jeu pourra être joué en 1 contre 1 (utilisateur contre ordinateur).

Il doit intégrer :

- Un front attractif et responsive
- Un compteur de victoires et de défaites

Vous devrez afficher le pourcentage de victoire contre l'ordinateur.

Vous devrez réaliser le wireframe et la maquette graphique du projet. Vous utiliserez la méthode Scrum pour la gestion de votre projet.

Pour aller plus loin, vous pouvez intégrer du glissé-déposé pour le choix de l'utilisateur.