

Eric Jardim e Bernardo
Rohlf

TECNOLOGIAS SISTEMA DE MOEDAS ESTUDANTIL

HTML, CSS & JS

HTML



- Linguagem de marcação usada para criar e estruturar o conteúdo da página web
- Base para o desenvolvimento do frontend da página

CSS



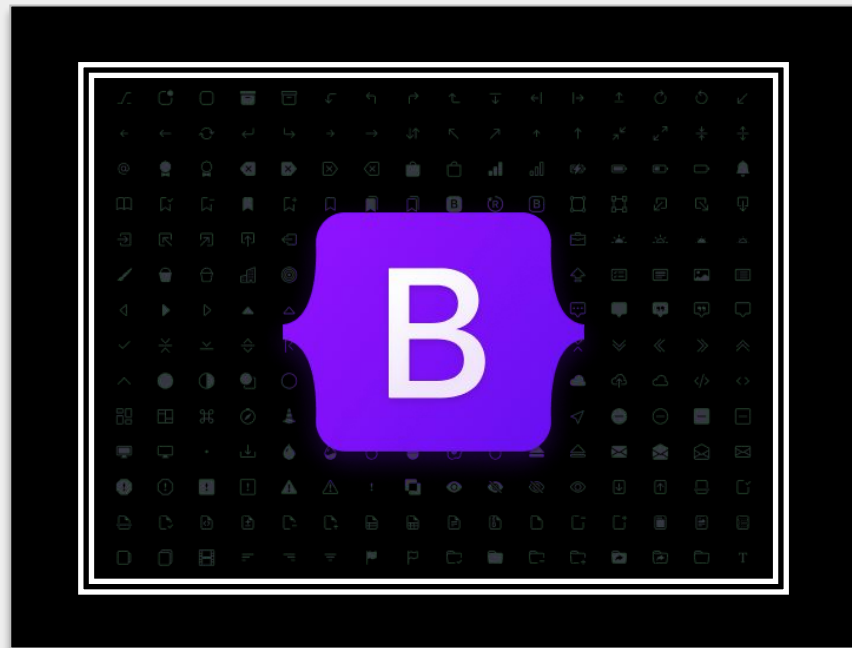
- Linguagem de estilo usada para controlar a aparência e o layout da página web
- Permite definir propriedades como cor, fonte, tamanho e posicionamento

JS

- Linguagem de programação usada para criar páginas da web interativas e dinâmicas
- Permite a manipulação do conteúdo da página em tempo real

BOOTSTRAP

- Bootstrap é um framework front-end de código aberto gratuito.
- Ele é baseado em HTML, CSS e JavaScript e foi projetado para ajudar a desenvolver páginas web de forma rápida e fácil.
- Ele oferece uma biblioteca de componentes reutilizáveis como botões, formulários, navegação, tabelas, alertas, etc.
- Ele também inclui um sistema de grid responsivo que permite criar layouts para diferentes dispositivos.



NODE.JS + EXPRESS + SEQUELIZE



- Ambiente de execução Javascript server-side.
- utilizado por grandes empresas no mercado de tecnologia, como Netflix, Uber e LinkedIn.
- Alta capacidade de escala.



- Um framework de aplicativo web para Node.js, projetado para simplificar o desenvolvimento de aplicativos web e APIs.
- Fornece um conjunto de recursos avançados para gerenciamento de rotas, middleware, controle de req. e res. HTTP, e muito mais.



- ORM para Node.js, projetado para simplificar o acesso e manipulação de bancos de dados relacionais.
- Fornece uma sintaxe simplificada e flexível para definir modelos de dados, fazer consultas e atualizar registros.

MYSQL

- O MySQL é um sistema de gerenciamento de banco de dados relacional (RDBMS) de código aberto, amplamente utilizado.
- Suporta uma ampla gama de recursos avançados, como replicação de dados, backup e recuperação e controle de acesso de usuários.
- Solução escalável e confiável para armazenar e gerenciar grandes quantidades de dados.



OBRIGADO PELA
ATENÇÃO.