Lab 6.1 กลุ่มบาบูนตึงตึง

1. โหลด MobileNet ที่ถูกเรียนรู้มาจากชุดข้อมูล ImageNet ไม่รวมชั้นสุดท้าย (include_top=False) และกำหนด รูปร่างของข้อมูลขนาด (224, 224, 3).

```
# Load base model
base_model = MobileNet(weights='imagenet', include_top=False, input_shape=(224, 224, 3))
```

2. กำหนดตัวแปร `x` เพื่อเก็บผลลัพธ์จากชั้นเอาต์พุตของ `base_model`.

```
# Add new layers
x = base_model.output
```

3. เพิ่มชั้น 'GlobalAveragePooling2D' เพื่อทำการประมาณค่าเฉลี่ยกับข้อมูลที่ออกจาก 'base_model' ซึ่งจะลด ขนาดข้อมูลให้เหลือเพียงค่าเดียวต่อหนึ่งข้อมูล.

```
x = GlobalAveragePooling2D()(x) # Add GlobalAveragePooling2D layer
```

4. เพิ่มชั้น 'Dense' ทั้งหมด 3 ชั้น โดยมีจำนวนโหนด 1024, 1024, และ 512 ตามลำดับ และใช้ activation function เป็น ReLU.

```
# Add Dense layers
x = Dense(1024, activation='relu')(x) # Layer 1 with 1024 nodes and ReLU activation
x = Dense(1024, activation='relu')(x) # Layer 2 with 1024 nodes and ReLU activation
x = Dense(512, activation='relu')(x) # Layer 3 with 512 nodes and ReLU activation
```

5. เพิ่มชั้น 'Dense' สุดท้ายที่มี 3 โหนดและใช้ activation function เป็น softmax เพื่อให้ผลลัพธ์เป็นความน่าจะ เป็นสำหรับ 3 คลาส.

```
# Add final prediction layer
preds = Dense(3, activation='softmax')(x) # Output layer with 3 nodes and softmax activation
```

6. สร้างแบบจำลอง 'model' โดยกำหนดข้อมูลนำเข้าจาก 'base_model' และผลลัพธ์จากชั้น 'preds'.

```
# Create the model
model = Model(inputs=base_model.input, outputs=preds)
```

7. ส่วนถัดไปใช้สร้างการกำหนดค่าให้ชั้นแบบจำลอง โดยมีการแบ่งชั้นที่จะสามารถเรียนรู้ได้ (trainable) และ ไม่สามารถเรียนรู้ได้ (frozen) โดยใช้การกำหนดค่า `trainable` เป็น `True` หรือ `False` ขึ้นอยู่กับลำดับของชั้น.

```
# Assign Trainable layers and freeze layer -> ลองเปลี่ยน
for layer in model.layers[:86]:
   layer.trainable=False #Freeze base model
for layer in model.layers[86:]:
   layer.trainable=True #Unfreeze new added denses
```

8. แสดงสรุปของโครงสร้างแบบจำลองที่สร้างขึ้น เรียกคูข้อมูลเกี่ยวกับจำนวนข้อมูลและพารามิเตอร์ในแต่ละ ชั้น.

```
model.summary()
```

16. วนลูปผ่านชั้นทั้งหมดใน 'base_model' เพื่อแสดงชื่อของแต่ละชั้นพร้อมกับลำคับของชั้น.

```
# Print layer names
for i, layer in enumerate(base_model.layers):
    print(i, layer.name)
```

ผลลัพธ์

1 Model: "model_9"						
3	Layer (type)	Output Shape	Param #			
5	input_10 (InputLayer)	[(None ,224,224, 3)]	0			
7	conv1 (Conv2D)	(None, 112, 112, 32)	864			
9 10 11	<pre>conv1_bn (BatchNormalizati on)</pre>	(None, 112, 112, 32)	128			
12	conv1_relu (ReLU)	(None, 112, 112, 32)	0			
14 15 16	<pre>conv_dw_1 (DepthwiseConv2D)</pre>	(None, 112, 112, 32)	288			
17 18 19	<pre>conv_dw_1_bn (BatchNormali zation)</pre>	(None, 112, 112, 32)	128			
20	conv_dw_1_relu (ReLU)	(None, 112, 112, 32)	0			
22	conv_pw_1 (Conv2D)	(None, 112, 112, 64)	2048			
24 25 26	<pre>conv_pw_1_bn (BatchNormali zation)</pre>	(None, 112, 112, 64)	256			
27 28	conv_pw_1_relu (ReLU)	(None, 112, 112, 64)	0			
29 30	conv_pad_2 (ZeroPadding2D)	(None, 113, 113, 64)	0			
31	<pre>conv_dw_2 (DepthwiseConv2D)</pre>	(None, 56, 56, 64)	576			

34	conv_dw_2_bn (BatchNormali	(None,	56,	56,	64)	256
35 36	zation)					
37	conv_dw_2_relu (ReLU)	(None,	56,	56,	64)	0
38	,					
39	conv_pw_2 (Conv2D)	(None,	56,	56,	128)	8192
40						
41	conv_pw_2_bn (BatchNormali	(None,	56,	56,	128)	512
42	zation)					
43 44	conv_pw_2_relu (ReLU)	/None	56	56	120\	0
45	conv_pw_z_reid (Relo)	(None,	, ۵۵	, ۵۵	120)	V
46	conv dw 3 (DepthwiseConv2D	(None,	56,	56,	128)	1152
47)					
48						
49	conv_dw_3_bn (BatchNormali	(None,	56,	56,	128)	512
50	zation)					
51 52	conv_dw_3_relu (ReLU)	(None	56	56	120\	0
53	conv_uw_3_reiu (Reio)	(None,	,00	,00	120)	V
54	conv_pw_3 (Conv2D)	(None,	56,	56,	128)	16384
55	_, _ ,					
56	conv_pw_3_bn (BatchNormali	(None,	56,	56,	128)	512
57	zation)					
58		/11			420)	2
59 60	conv_pw_3_relu (ReLU)	(None,	56,	56,	128)	0
61	conv_pad_4 (ZeroPadding2D)	(None.	57.	57.	128)	0
62	- (2c1 01 dad111620)	(110112)	<i></i> ,	<i></i> ,	120/	
63	conv_dw_4 (DepthwiseConv2D	(None,	28,	28,	128)	1152
64)					

66	conv_dw_4_bn (BatchNormali	(None, 28, 28, 128)	512
67	zation)		
68		(_
69	conv_dw_4_relu (ReLU)	(None, 28, 28, 128)	0
70 71	conv_pw_4 (Conv2D)	(None 28 28 256)	32768
72	CONV_PW_4 (CONV2D)	(None; 20; 20; 200)	32700
73	conv_pw_4_bn (BatchNormali	(None, 28, 28, 256)	1024
74	zation)		
75		(1) 22 22 255	0
76 77	conv_pw_4_relu (ReLU)	(None, 28, 28, 256)	0
78	conv dw 5 (DepthwiseConv2D	(None. 28, 28, 256)	2304
79)	() ==, ==,	
80			
81	conv_dw_5_bn (BatchNormali	(None, 28, 28, 256)	1024
82	zation)		
83 84	conv dw 5 relu (ReLU)	(None. 28, 28, 256)	0
85	conv_um_s_reru (neco)	(None) 20, 20, 250/	0
86	conv_pw_5 (Conv2D)	(None, 28, 28, 256)	65536
87			
88	conv_pw_5_bn (BatchNormali	(None, 28, 28, 256)	1024
89 90	zation)		
91	conv_pw_5_relu (ReLU)	(None, 28, 28, 256)	0
92		() , , ,	
	conv_pad_6 (ZeroPadding2D)	(None, 29, 29, 256)	0
93 94 95 96			
95	conv_dw_6 (DepthwiseConv2D	(None, 14, 14, 256)	2304
96)		

98	conv_dw_6_bn (BatchNormali	(None, 14, 14, 256)	1024
99	zation)		
100			
101	conv_dw_6_relu (ReLU)	(None, 14, 14, 256)	0
102			
103	conv_pw_6 (Conv2D)	(None, 14, 14, 512)	131072
104			
105	conv_pw_6_bn (BatchNormali	(None, 14, 14, 512)	2048
106	zation)		
107			
108	conv_pw_6_relu (ReLU)	(None, 14, 14, 512)	0
109		(1) (1) (1) (2)	4500
110	conv_dw_7 (DepthwiseConv2D	(None, 14, 14, 512)	4608
111)		
112 113	conv dw 7 bn (BatchNormali	(None 14 14 512)	2048
114	zation)	(NOTE, 14, 14, 312)	2040
115	Zaciony		
116	conv_dw_7_relu (ReLU)	(None. 14, 14, 512)	0
117		() - :, - :, - = :,	
118	conv_pw_7 (Conv2D)	(None, 14, 14, 512)	262144
119			
120	conv_pw_7_bn (BatchNormali	(None, 14, 14, 512)	2048
121	zation)		
122			
123	conv_pw_7_relu (ReLU)	(None, 14, 14, 512)	0
124			
125	conv_dw_8 (DepthwiseConv2D	(None, 14, 14, 512)	4608
126)		
127			
128	conv_dw_8_bn (BatchNormali	(None, 14, 14, 512)	2048
129	zation)		

131 132	conv_dw_8_relu (ReLU)	(None, 14, 14, 512)	0
133	conv_pw_8 (Conv2D)	(None, 14, 14, 512)	262144
134 135 136 137	conv_pw_8_bn (BatchNormali zation)	(None, 14, 14, 512)	2048
138	conv_pw_8_relu (ReLU)	(None, 14, 14, 512)	0
139 140 141	conv_dw_9 (DepthwiseConv2D	(None, 14, 14, 512)	4608
142 143 144	conv_dw_9_bn (BatchNormali zation)	(None, 14, 14, 512)	2048
145 146 147	conv_dw_9_relu (ReLU)	(None, 14, 14, 512)	0
148	conv_pw_9 (Conv2D)	(None, 14, 14, 512)	262144
149 150 151	conv_pw_9_bn (BatchNormali zation)	(None, 14, 14, 512)	2048
152 153	conv_pw_9_relu (ReLU)	(None, 14, 14, 512)	0
154 155 156	conv_dw_10 (DepthwiseConv2 D)	(None, 14, 14, 512)	4608
157 158 159	conv_dw_10_bn (BatchNormal ization)	(None, 14, 14, 512)	2048
160 161 162	conv_dw_10_relu (ReLU)	(None, 14, 14, 512)	0

163 164	conv_pw_10 (Conv2D)	(None, 14, 14, 512)	262144
165 166	conv_pw_10_bn (BatchNormal ization)	(None, 14, 14, 512)	2048
167 168 169	conv_pw_10_relu (ReLU)	(None, 14, 14, 512)	0
170 171	conv_dw_11 (DepthwiseConv2 D)	(None, 14, 14, 512)	4608
172 173 174	conv_dw_11_bn (BatchNormal ization)	(None, 14, 14, 512)	2048
175 176 177	conv_dw_11_relu (ReLU)	(None, 14, 14, 512)	0
178	conv_pw_11 (Conv2D)	(None, 14, 14, 512)	262144
179 180 181	conv_pw_11_bn (BatchNormal ization)	(None, 14, 14, 512)	2048
182 183	conv_pw_11_relu (ReLU)	(None, 14, 14, 512)	0
184 185 186	conv_pad_12 (ZeroPadding2D	(None, 15, 15, 512)	0
187 188 189	conv_dw_12 (DepthwiseConv2 D)	(None, 7, 7, 512)	4608
190 191 192	conv_dw_12_bn (BatchNormal ization)	(None, 7, 7, 512)	2048
193 194 195	conv_dw_12_relu (ReLU)	(None, 7, 7, 512)	0

```
conv_pw_12 (Conv2D) (None, 7, 7, 1024)
                                                    524288
conv pw 12 bn (BatchNormal (None, 7, 7, 1024)
                                                    4096
ization)
conv pw 12 relu (ReLU) (None, 7, 7, 1024)
                                                    0
conv dw 13 (DepthwiseConv2 (None, 7, 7, 1024)
                                                    9216
D)
conv dw 13 bn (BatchNormal (None, 7, 7, 1024)
                                                    4096
ization)
conv dw 13 relu (ReLU) (None, 7, 7, 1024)
conv pw 13 (Conv2D)
                           (None, 7, 7, 1024)
                                                    1048576
conv pw 13 bn (BatchNormal (None, 7, 7, 1024)
                                                    4096
ization)
conv pw 13 relu (ReLU)
                           (None, 7, 7, 1024)
global average pooling2d 9 (None, 1024)
                                                    0
(GlobalAveragePooling2D)
dense 36 (Dense)
                           (None, 1024)
                                                    1049600
dense 37 (Dense)
                           (None, 1024)
                                                    1049600
dense 38 (Dense)
                           (None, 512)
                                                    524800
dense 39 (Dense)
                           (None, 3)
                                                    1539
```

```
0 input 10
1 conv1
2 conv1 bn
3 conv1 relu
4 conv dw 1
5 conv dw 1 bn
6 conv dw 1 relu
7 conv pw 1
8 conv pw 1 bn
9 conv pw 1 relu
10 conv pad 2
11 conv dw 2
12 conv dw 2 bn
13 conv dw 2 relu
14 conv pw 2
15 conv pw 2 bn
16 conv pw 2 relu
17 conv dw 3
18 conv dw 3 bn
19 conv dw 3 relu
20 conv pw 3
21 conv pw 3 bn
22 conv pw 3 relu
23 conv pad 4
24 conv dw 4
25 conv dw 4 bn
26 conv dw 4 relu
27 conv pw 4
28 conv pw 4 bn
29 conv pw 4 relu
30 conv dw 5
31 conv dw 5 bn
32 conv dw 5 relu
33 conv_pw_5
```

```
36 conv pad 6
37 conv dw 6
38 conv dw 6 bn
39 conv dw 6 relu
40 conv pw 6
41 conv pw 6 bn
42 conv_pw_6_relu
43 conv dw 7
44 conv dw 7 bn
45 conv dw 7 relu
46 conv pw 7
47 conv pw 7 bn
48 conv pw 7 relu
49 conv dw 8
50 conv dw 8 bn
51 conv dw 8 relu
52 conv_pw_8
53 conv pw 8 bn
54 conv pw 8 relu
55 conv dw 9
56 conv dw 9 bn
57 conv dw 9 relu
58 conv pw 9
59 conv pw 9 bn
60 conv pw 9 relu
61 conv dw 10
62 conv dw 10 bn
63 conv dw 10 relu
64 conv pw 10
65 conv pw 10 bn
66 conv pw 10 relu
```

34 conv pw 5 bn

35 conv pw 5 relu

```
67 conv dw 11
68 conv dw 11 bn
69 conv dw 11 relu
70 conv pw 11
71 conv pw 11 bn
72 conv pw 11 relu
73 conv pad 12
74 conv dw 12
75 conv dw 12 bn
76 conv dw 12 relu
77 conv pw 12
78 conv pw 12 bn
79 conv pw 12 relu
80 conv dw 13
81 conv dw 13 bn
82 conv dw 13 relu
83 conv pw 13
84 conv_pw_13_bn
85 conv pw 13 relu
```