

Estudio Genético



Contratas un estudio de genética de poblaciones.
Tira un dado:

Pares: Hay variabilidad genética. Continúa jugando.

Impares: No puedes seguir explotando el recurso.
Sobreexplotado (gira la casilla).

+ 2 Puntos de gestión sostenible

Estudio Genético



Contratas un estudio de genética de poblaciones.
Tira un dado:

Pares: Hay variabilidad genética. Continúa jugando.

Impares: No puedes seguir explotando el recurso.
Sobreexplotado (gira la casilla).

+ 2 Puntos de gestión sostenible

Estudio Genético



Contratas un estudio de genética de poblaciones.
Tira un dado:

Pares: Hay variabilidad genética. Continúa jugando.

Impares: No puedes seguir explotando el recurso.
Sobreexplotado (gira la casilla).

+ 2 Puntos de gestión sostenible

Estudio Genético



Contratas un estudio de genética de poblaciones.
Tira un dado:

Pares: Hay variabilidad genética. Continúa jugando.

Impares: No puedes seguir explotando el recurso.
Sobreexplotado (gira la casilla).

+ 2 Puntos de gestión sostenible

Estudio Genético



Contratas un estudio de genética de poblaciones.
Tira un dado:

Pares: Hay variabilidad genética. Continúa jugando.

Impares: No puedes seguir explotando el recurso.
Sobreexplotado (gira la casilla).

+ 2 Puntos de gestión sostenible

Multa por pesca ilegal



La administración te encuentra faenando con aparejos ilegales.

Pagas una multa de 2000 créditos.

-1 Punto de gestión sostenible

Multa por pesca ilegal



La administración te encuentra faenando con aparejos ilegales.

Pagas una multa de 2000 créditos.

-1 Punto de gestión sostenible

Multa por pesca ilegal



La administración te encuentra faenando con aparejos ilegales.

Pagas una multa de 2000 créditos.

-1 Punto de gestión sostenible

Multa por pesca ilegal



La administración te encuentra faenando con aparejos ilegales.

Pagas una multa de 2000 créditos.

-1 Punto de gestión sostenible