III appello 6/9/22 — Geometria e Algebra per Informatica Prof. F. Bracci — A.A. 2021-22

Nome e Cogno	me (in stampatell	o e leggibile):	

PARTE I: Rispondere alle seguenti domande barrando con una crocetta tutte e sole le risposte ritenute corrette. Non sono ammesse cancellature. Ogni domanda contiene almeno una (talvolta anche più di una!) risposta corretta su 4 possibili scelte. Ogni quiz è considerato corretto se sono state indicate tutte e sole le risposte corrette.

- **Q1)** Sia V uno spazio vettoriale di dimensione n, munito di un prodotto scalare $\langle \cdot, \cdot \rangle$ e sia $L: V \to V$ una applicazione lineare. Siano v, u due vettori non nulli di V.
 - \bowtie Se $\{L(v), L(u)\}$ sono linearmente indipendenti, allora $\{v, u\}$ sono linearmente indipendenti.
 - (b) Se $\{v, u\}$ sono linearmente indipendenti, allora $\{L(v), L(u)\}$ sono linearmente indipendenti.
 - (c) Se L(v), L(u) non sono nulli e $\langle L(v), L(u) \rangle = 0$ allora v, u sono ortogonali.
 - (d) Se $\langle v, u \rangle = 0$ allora L(v), L(u) sono ortogonali.
- **Q2)** Siano $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$. Siano

$$A_{\alpha,\beta} := \left(\begin{array}{ccc} \alpha + \beta & 1 & 0 \\ 0 & \beta & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{array} \right), \quad C := \left(\begin{array}{ccc} 12 & 0 & 0 \\ \tan 45 & 1 & 0 \\ -25\pi & \sqrt{1456} & -3 \end{array} \right).$$

- (a) La matrice $CA_{\alpha,\beta}C^{-1}$ è invertibile per $\beta\neq 0$. (b) Il rango di $CA_{\alpha,\beta}C^{-1}$ è sempre 3.
- ightharpoonup Per $\alpha = \beta = 1$ la matrice $CA_{\alpha,\beta}C^{-1}$ non è diagonalizzabile.
- (d) Se $CA_{\alpha,\beta}C^{-1}$ è diagonalizzabile, allora non è invertibile.
- **Q3)** Siano V,W due spazi vettoriali, dim V=n e dim W=m, con $n,m\geq 1$. Sia $T:V\to W$ un
 - Per $\lambda \in \mathbb{R}$ l'operatore $T_{\lambda}: V \to W$ definito da $T(v) = \lambda T(\lambda v)$ è lineare.
 - X Se T è suriettiva, allora $n \geq m$.
 - (c) Se n > m allora T è suriettiva.
 - (d) Se n < m allora T è iniettiva.

Q4) Sia V uno spazio vettoriale di dimensione $n \geq 2$. Sia $T: V \to V$ un operatore lineare e sia 0 il vettore nullo di V.

X Sia $\{v_1,\ldots,v_n\}$ una base di V. Se T è suriettivo, allora non esistono $\lambda_1,\ldots,\lambda_n\in\mathbb{R}$ non tutti nulli tali che $\lambda_1 T(v_1) + \ldots + \lambda_n T(v_n) = \underline{0}$.

- (b) Se $v \neq \underline{0}$ è un autovettore di T, allora dim ker $T \geq 1$.
- (c) Se T è un isomorfismo allora T è diagonalizzabile.
- Se 0 non è un autovalore di T allora T è suriettivo.
- **Q5)** Sia A una matrice 3×3 non nulla con entrate reali e siano c_1, c_2, c_3 i tre vettori (di \mathbb{R}^3) colonna di
 - Se dim span $\{c_1, c_2, c_3\} = 3$ allora A^t è invertibile.
 - (b) Se tutti i minori 2×2 di A hanno determinante non nullo, allora dim span $\{c_1, c_2, c_3\} = 3$.
 - Se A è invertibile, allora $\{c_1, c_2, c_3\}$ sono una base di \mathbb{R}^3 .
 - (d) Se 0 è un autovalore di A allora $\{c_1, c_2, c_3\}$ sono linearmente indipendenti.
- **Q6)** Siano $n \ge 1$. Sia A una matrice $n \times n$ e sia $b \in \mathbb{R}^n$. Sia A' la matrice $n \times (n+1)$ ottenuta aggiungendo la colonna b alla matrice A.
 - (a) Se A ha rango k < n allora il sistema Ax = b ammette n k soluzioni.
 - (b) Il rango della matrice A' è sempre uguale al rango di A.
 - \bowtie Se non esistono soluzioni al sistema Ax = b, per $x \in \mathbb{R}^n$ allora det A = 0.
 - (d) Se il sistema Ax = 0, per $x \in \mathbb{R}^n$, ammette infinite soluzioni, allora il sistema Ax = b ammette soluzione.
- $\mathbf{Q7}$) Nello spazio affine \mathbb{A}^3 sia fissato un sistema di riferimento affine ortonormale con coordinate affini (x,y,z). Sia S l'insieme definito da $x=2+\lambda,y=0,z=\lambda-\mu$ al variare di $\mu,\lambda\in\mathbb{R}$.
 - (a) S non contiene il punto $(\pi, 0, \sqrt{1345})$.
 - (b) lo spazio ortogonale a TS è generato dal vettore (1,0,1).

 - Il piano y = 2 è parallelo a S. S contiene la retta x + y z = 0, x z = 0.
- **Q8)** Nel piano affine \mathbb{A}^2 sia fissato un sistema di riferimento affine ortogonale con coordinate affini (x, y). Sia r la retta 2x - y = 2.
 - (a) r è ortogonale alla retta 2x + y = 2.

 - l'equazione parametrica di r è $x=2+2\lambda, y=2+4\lambda, \lambda \in \mathbb{R}$. Siano s la retta ortogonale a r e passante per (0,0). L'equazione cartesiana di s è x+2y=0.
 - (d) lo spazio ortogonale allo spazio tangente Tr è generato dal vettore (1,2).

PARTE II: Risolvere il seguente problema, scrivendo le soluzioni, ben motivate, sui fogli bianchi spillati alla fine del compito.

Siano $\operatorname{Mat}(2 \times 2)$ lo spazio vettoriale delle matrici 2×2 con entrate reali e $\operatorname{Pol}_{\leq 3}[x]$ lo spazio vettoriale dei polinomi in x di grado ≤ 3 con coefficienti reali. Sia $L: \operatorname{Mat}(2 \times 2) \to \operatorname{Pol}_{\leq 3}[x]$ definita da

$$L\left(\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}\right) = (a+d) + ax + (a-d)x^2 + (b+c)x^3.$$

- (1) Provare che L è lineare.
- (2) Determinare la dimensione di ker L e di $\operatorname{Im} L$ e trovare una base di ker L e di $\operatorname{Im} L$.
- (3) Fissare una base di $\operatorname{Mat}(2 \times 2)$ e una base di $\operatorname{Pol}_{\leq 3}[x]$ e determinare la matrice associata a L in tali basi.
- (4) Siano

Dire, motivando la risposta, se A o B possono essere matrici associate a L per una opportuna scelta di una base di $Mat(2 \times 2)$ e una base di $Pol_{\leq 3}[x]$.

(1) si tnette di venficeu che, dete
$$A, B \in Hat (2 \times 2)$$

e $A \in \mathbb{R}$, vele

$$- L(A+B) = L(A) + L(B)$$

$$- L(AA) = \lambda L(A)$$
venfichiema le prime, le sconde essendo timile.

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} \tilde{c} & \tilde{b} \\ \tilde{c} & \tilde{d} \end{pmatrix}$$

$$L\left(\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}\right) + \begin{pmatrix} \tilde{c} & \tilde{b} \\ \tilde{c} & \tilde{d} \end{pmatrix} = L\left(\begin{pmatrix} a+\tilde{a} \\ c+\tilde{c} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \tilde{b} \\ \tilde{c} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \tilde{c} & \tilde{b} \\ \tilde{c} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \tilde{c} & \tilde{c} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \tilde{c} & \tilde{c} \\ \tilde{c} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \tilde{c} & \tilde{c} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \tilde{c} & \tilde{c} \\ \tilde{c} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \tilde{c} & \tilde{c} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \tilde{$$

$$= \left[(a+d) + ax + (a-d)x^{2} + (b+c)x^{3} \right] +$$

$$\left[(\tilde{a}+\tilde{d}) + \tilde{a}x + (\tilde{a}-\tilde{d})x^{2} + (\tilde{b}+\tilde{c})x^{3} \right] = L(A) + L(B).$$
(2) $A \in \text{kar } L \Rightarrow L(A) = \underline{a} \qquad (\underline{a} = \text{polinomion nully, oversoon null, oversoon nully, oversoon null, oversoon null, oversoon null, oversoon null, o$

de uni segue che dim ku = 1 e $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$ e une bose di ku L.

Per il teoreme delle dimensione,

din Mot (2×2) = din Ken L + din In L

pertents lim Im L = 3.

Per trovare rue bose, seppiemo che

Im L = spen { L(E1), L(E2), L(E3), L(E4)}

dove {E1, E2, E3, E4} è une bere di Ket (242),

ed esempio, $E_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, E_2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$

 $E_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$, $E_4 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$.

 $L(E_1) = 4 + x + x^2$

L (E2) = X3

 $L(E_3) = X^3$

 $\angle (\mathcal{E}_4) = 1 - x^2$

(A)

- Poiche $L(E_2) = L(E_3)$ c supplieme the dim Im L = 3, abbieno the $\{1 + x + x^2, x^3, 1 x^2\}$ è une base di Im L.
- (3) Nelle hon: {En, Ez, Ez, E4} di Met (2×2) e {1, x, x², x³} d: Pol_{€3}[x], whilitendo (A) hi he dre le metrice essocieté è

- (4) Poiche dim Im L = 3, ne segue che il rengo li agni motrie associate a L (in qualunque base) he rango 3. Ciò implice che B non può essere la motrice associate a L in alcuna base.
 - A inveu he rengo 3. Abbiens que visto de $\{L(E_1), L(E_2), L(E_4)\}$ bono une bose

di Im L, mentre $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$ è bose di Ka L. Putento, se $B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \right\}$

 $e = \begin{cases} \lambda = \left\{ \frac{\lambda + x + x^2}{\lambda}, \frac{x^3}{\lambda}, \frac{\lambda - x^2}{\lambda}, \frac{\rho(x)}{\lambda} \right\} & \text{con} \\ \frac{\lambda(\epsilon_1)}{\lambda(\epsilon_2)} & \frac{\lambda(\epsilon_3)}{\lambda(\epsilon_3)} \end{cases}$

p(x) scelto in modo che B sie hore di Pol≤3 [x], risselte che la matrice essociate a ∠ in B, B è A.