

II appello 15/7/22 — Geometria e Algebra per Informatica
Prof. F. Bracci — A.A. 2021-22

Nome e Cognome (in stampatello e leggibile): _____

PARTE I: Rispondere alle seguenti domande barrando con una crocetta tutte e sole le risposte ritenute corrette. *Non sono ammesse cancellature.* Ogni domanda contiene **almeno una (talvolta anche più di una!)** risposta corretta su 4 possibili scelte. Ogni quiz è considerato corretto se sono state indicate tutte e sole le risposte corrette.

Q1) Sia V uno spazio vettoriale di dimensione n , munito di un prodotto scalare $\langle \cdot, \cdot \rangle$. Siano v, w, u tre vettori non nulli di V .

- (a) Se $\langle v, w \rangle = 0$ e $\langle v, u \rangle = 0$ allora $\dim \text{span}\{v, w, u\} = 1$.
 - ☒ (b) Se $\dim \text{span}\{v, w, u\} = 1$ allora $\langle v, w \rangle \neq 0$, $\langle u, w \rangle \neq 0$ e $\langle v, u \rangle \neq 0$.
 - (c) L'ortogonale a $\text{span}\{v, w, u\}$ ha dimensione $n - 3$.
 - ☒ (d) Se u, w, u sono a due a due ortogonali allora $\text{span}\{v, w, u\}$ ha dimensione 3.
-

Q2) Siano $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$. Siano

$$A_{\alpha, \beta} := \begin{pmatrix} 1 & \alpha & 0 \\ 0 & \beta & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad C := \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ \log 145 & e^{34} & 0 \\ -25\pi & \sqrt{1456} & 2 \end{pmatrix}.$$

- ☒ (a) La matrice $CA_{\alpha, \beta}C^{-1}$ è invertibile per $\beta \neq 0$.
 - ☒ (b) Il rango di $CA_{\alpha, \beta}C^{-1}$ è 3 per $\beta = 1$.
 - (c) Per $\beta = 0$ e $\alpha \neq 0$ il sistema lineare omogeneo $(C^{-1}A_{\alpha, \beta}C)\underline{x} = \underline{0}$ ammette solo la soluzione nulla.
 - (d) Per $\alpha = 0$ e $\beta = 0$ la matrice $A_{\alpha, \beta}$ è invertibile.
-

Q3) Siano V, W due spazi vettoriali, $\dim V = n$ e $\dim W = m$, con $n, m \geq 1$. Sia $T : V \rightarrow W$ un operatore lineare.

- ☒ (a) Per $\lambda \in \mathbb{R}$ l'operatore lineare $T_\lambda : V \rightarrow W$ definito da $T(v) = T(\lambda v)$ è lineare.
- (b) Se $\dim \ker T > 0$ allora $\dim \text{Im } T > 0$.
- (c) Se $n = \dim \text{Im } T$ allora T è suriettivo.
- ☒ (d) Se T è iniettivo allora $n \leq m$.

Q4) Sia V uno spazio vettoriale di dimensione $n \geq 2$. Sia $T : V \rightarrow V$ un operatore lineare e sia $\underline{0}$ il vettore nullo di V .

- ☒ Sia $\{v_1, \dots, v_n\}$ una base di V . Se T non è suriettivo, allora esistono $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in \mathbb{R}$ tali che $\lambda_1 T(v_1) + \dots + \lambda_n T(v_n) = \underline{0}$.
 - (b) Se $\lambda \in \mathbb{R}$ è un autovalore di T , allora per ogni $v \in V$, $v \neq \underline{0}$, vale $T(v) = \lambda v$.
 - (c) Se esiste $\lambda \neq 0$ tale che $T(v) - \lambda v \neq \underline{0}$ per ogni $v \in V$, allora T è un isomorfismo.
 - ☒ Se T non ha autovalori (reali) allora T è un isomorfismo.
-

Q5) Sia A una matrice 3×3 con entrate reali e siano c_1, c_2, c_3 i tre vettori (di \mathbb{R}^3) colonna di A .

- ☒ Se A ha determinante non nullo allora $\dim \text{span}\{c_1, c_2, c_3\} = 3$.
 - ☒ Se $\dim \text{span}\{c_1, c_2\} = 2$ allora esiste almeno un minore 2×2 di A con determinante non nullo.
 - (c) Se $\det A = 0$ allora $\dim \text{span}\{c_1, c_2\} = 1$ oppure $\dim \text{span}\{c_1, c_3\} = 1$ oppure $\dim \text{span}\{c_2, c_3\} = 1$.
 - (d) Se $\{c_1, c_2, c_3\}$ sono linearmente indipendenti allora 0 è un autovalore di A .
-

Q6) Siano $1 \leq n < m$. Sia A una matrice $m \times n$ e sia $b \in \mathbb{R}^m$. Sia A' la matrice $m \times (n+1)$ ottenuta aggiungendo la colonna b alla matrice A .

- (a) Se esistono soluzioni al sistema $Ax = b$, per $x \in \mathbb{R}^n$ allora b è il vettore nullo.
 - ☒ Se il rango della matrice A' è m , allora il sistema lineare omogeneo $Ax = \underline{0}$, per $x \in \mathbb{R}^n$, ha una unica soluzione [$\underline{0}$ è il vettore nullo in \mathbb{R}^m].
 - (c) Il sistema $Ax = b$, per $x \in \mathbb{R}^n$, non ammette mai una unica soluzione per ogni $1 \leq n < m$.
 - (d) Se il sistema $Ax = 0$, per $x \in \mathbb{R}^n$, ammette una unica soluzione, allora il sistema $Ax = b$ ammette soluzione.
-

Q7) Nello spazio affine \mathbb{A}^3 sia fissato un sistema di riferimento affine ortonormale con coordinate affini (x, y, z) . Sia S l'insieme definito da $x = 2\lambda - \mu, y = 0, z = \lambda - \mu$ al variare di $\mu, \lambda \in \mathbb{R}$.

- (a) S è una retta affine di equazione $x = 2z, x = z$.
 - ☒ lo spazio ortogonale a TS è generato dal vettore $(0, -1, 0)$.
 - ☒ Il punto $(\frac{2}{\log 45}, 0, \sqrt{65\pi})$ appartiene ad S .
 - (d) S è ortogonale al piano $y = 1$.
-

Q8) Nel piano affine \mathbb{A}^2 sia fissato un sistema di riferimento affine ortogonale con coordinate affini (x, y) . Sia r la retta $x - y = 1$.

- (a) La distanza di r da $(0, 0)$ è 1.
- (b) l'equazione parametrica di r è $x = \lambda, y = \lambda, \lambda \in \mathbb{R}$.
- ☒ Siano s la retta ortogonale a r e passante per $(0, 0)$. L'equazione cartesiana di s è $2x + 2y = 0$.
- (d) lo spazio ortogonale allo spazio tangente Tr è generato dal vettore $(1, 1)$.

PARTE II: Risolvere il seguente problema, scrivendo le soluzioni, ben motivate, sui fogli bianchi spillati alla fine del compito.

Siano $a, b \in \mathbb{R}$ non entrambi nulli. Sia $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ definita da

$$T \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \left\langle \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \right\rangle \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} b \\ a \end{pmatrix} \right\rangle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix},$$

dove $\langle \cdot, \cdot \rangle$ denota il prodotto scalare standard di \mathbb{R}^2 .

- (1) Provare che T è lineare.
- (2) Determinare, in funzione di a e b , la dimensione di $\ker T$ e di $\operatorname{Im} T$ e, in caso di dimensioni positive, trovare una base di $\ker T$ e di $\operatorname{Im} T$.
- (3) Determinare la matrice associata a T nella base canonica di \mathbb{R}^2 (in partenza e in arrivo).
- (4) Per $a = b \neq 0$, determinare gli autovalori di T , una base degli autospazi associati e dire se T è diagonalizzabile.

(1) segue subito dal fatto che il prodotto scalare è bilineare, quindi lineare nelle prime entrate.

(2) Poiché $\left\langle \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \right\rangle = ax + by$ e $\left\langle \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} b \\ a \end{pmatrix} \right\rangle = bx + ay$,

$$T \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (a+b)(x+y) \\ (b-a)x + (a-b)y \end{pmatrix} \quad (A)$$

Per trovare il nucleo poniamo $T \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, ovvero

$$\begin{pmatrix} (a+b)(x+y) \\ (b-a)x + (a-b)y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \text{ovvero}$$

$$(*) \begin{cases} (a+b)(x+y) = 0 \\ (b-a)x + (a-b)y = 0 \end{cases}$$

distinguiamo alcuni casi:

i) $a+b \neq 0$, ovvero $a \neq -b$.

dalla prima equazione di (*) si ha $y = -x$
e sostituendo nella seconda:

$$2(b-a)x = 0.$$

a) se $b-a \neq 0$, ovvero $b \neq a$, allora $x=0$
e dunque essendo $y = -x$ si ha $y=0$,
ovvero, per $a \neq \pm b$ $\ker T = \{0\}$ e,
dal teorema delle dimensioni, $\operatorname{Im} T = \mathbb{R}^2$.

b) se $a=b (\neq 0)$ la $2(b-a)x=0$
è soddisfatta per ogni x , pertanto

$$\begin{aligned} \ker T &= \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \text{ t.c. } y = -x \right\} = \\ &= \operatorname{span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\} \quad \text{e } \dim \ker T = 1 \quad \text{e } \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\} \text{ è base.} \end{aligned}$$

$\dim \operatorname{Im} T = 1$ e una base è data
da un qualunque vettore di \mathbb{R}^2 non nullo
che appartiene a $\operatorname{Im} T$, ed esempio:

$$T \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2a \\ 0 \end{pmatrix} = 2a \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}. \text{ Quindi:}$$

per $a=b$: $\dim \text{Ku } T = \dim \text{Im } T = 1,$

$$\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\} \text{ è base di } \text{Ku } T$$

$$\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \text{ è base di } \text{Im } T$$

ii) $a+b=0$, ovvero $a=-b (\neq 0)$

la prima equazione di (*) è sempre soddisfatta
e la seconda diventa:

$$-2ax + 2ay = 0, \text{ ovvero } y = x.$$

da cui

$$\text{Ku } T = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \text{ t.c. } y=x \right\} = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\},$$

$$\dim \text{Ku } T = \dim \text{Im } T = 1, \quad \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \text{ è base di } \text{Ku } T$$

e $T \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -2a \end{pmatrix} = -2a \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ è base di } \text{Im } T.$

(3) dalla (A) si ottiene subito che la matrice associata a T nelle basi canoniche è

$$\begin{pmatrix} a+b & a+b \\ b-a & a-b \end{pmatrix}$$

(4) per $a=b$ la matrice associata a T di cui al punto (3) è

$$\begin{pmatrix} 2a & 2a \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

da cui si vede subito che gli autovalori sono 0 e $2a$.

Inoltre $V_0 = \text{Ker } T = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$ (da (2))

mentre $V_{2a} = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$