

CAPITOLO 3 (MODelli DISCRETI)

In questo capitolo tratteremo formalmente VARIABILI ALEATORIE DISCRETE (spazio definito su spazi di probabilità (Ω, \mathcal{A}, P) con Ω discreto, cioè finito o numerabile).

In ogni caso nelle note iniziali di questa lezione diremo alcune cose sulle variabili aleatorie in generale. Spero userò l'abbreviazione "v.a.".

In generale una v.a. (definita su uno spazio di probabilità (Ω, \mathcal{A}, P)) è una funzione del tipo

$$X : \Omega \rightarrow X$$

dove X è un qualche insieme, e con certe proprietà.

In questo corso tratteremo il caso in cui $X = \mathbb{R}$ (o un suo sottinsieme); in qualche caso considereremo il caso $X = \mathbb{R}^n$ per qualche $n \geq 2$ (però solo per v.a. discrete).

Il concetto di v.a. è utile perché spero gli eventi di interesse negli esercizi sono esprimibili tramite v.a.. Consideriamo un esempio.

ESEMPIO

Si lanciano due dadi equi e consideriamo l'evento "la somma dei due numeri ottenuti è uguale a 5". Allora è utile fare riferimento alle seguenti sette dell'universo Ω :

$$\Omega = \{1, \dots, 6\} \times \{1, \dots, 6\} = \{\omega = (\omega_1, \omega_2) : \omega_1, \omega_2 \in \{1, \dots, 6\}\}.$$

Essendo Ω un universo finito, non ci sono problemi nello scegliere $\mathcal{A} = \mathcal{P}(\Omega)$.

Inoltre è opportuno considerare la seguente funzione $X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ (che è una v.a.) definita come segue:

$$X(\omega) = X(\omega_1, \omega_2) = \omega_1 + \omega_2 \quad (\forall \omega = (\omega_1, \omega_2) \in \Omega).$$

Allora l'evento da intuire è

$$\{\omega = (\omega_1, \omega_2) \in \Omega : X(\omega) = 5\}.$$

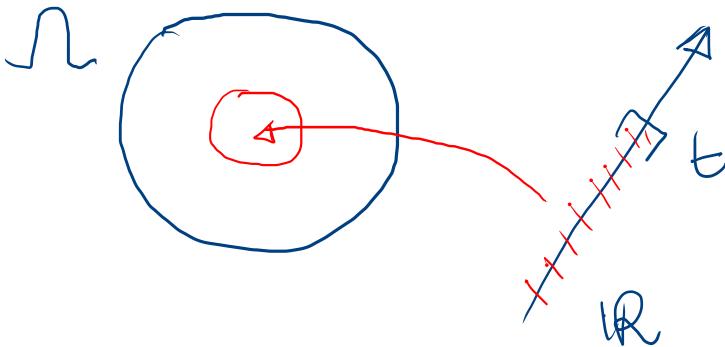
DEFINIZIONE

Sia (Ω, \mathcal{A}, P) uno spazio di probabilità. Inoltre sia $X: \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ una funzione.

Allora la funzione X è una v.a. (reale) se vale la seguente condizione

$$\forall t \in \mathbb{R} \quad \{\omega \in \Omega : X(\omega) \leq t\} \in \mathcal{A}$$

In altri termini si richiede che le controimmagini delle semirette del tipo $(-\infty, t]$ (al variare di $t \in \mathbb{R}$), che sono sottosistemi di Ω , siano elementi della σ -algebra \mathcal{A} .



Questo consente di dire che, per queste controimmagini, è possibile definire le probabilità. Quindi possiamo dire che, per ogni $t \in \mathbb{R}$,

$P(\{\omega \in \Omega : X(\omega) \leq t\})$ è un numero ben definito.

Quindi si richiede che, se $B = (-\infty, t]$ per una qualunque scelta di $t \in \mathbb{R}$,
 $\{w \in \Omega : X(w) \in B\} \in \mathcal{A}$. (*)

A partire da queste richiesta, la condizione (*) vale anche per altre scelte di B "naturali" da considerare:

$$\begin{aligned} B &= [t, +\infty) \\ B &= (t, +\infty) \\ B &= (-\infty, t) \end{aligned} \quad \left\{ \begin{array}{l} \text{per ogni } t \in \mathbb{R} \end{array} \right.$$

$$B = [s, t], \quad B = (s, t), \quad B = [s, t), \quad B = (s, t] \quad \text{per ogni } s, t \in \mathbb{R} \text{ con } s < t$$

$$B = \{t\} \quad \text{per ogni } t \in \mathbb{R}$$

B unione finita o numerabile di insiemi dei tipi indicati sopra.
(es. $B = (0, 1) \cup \{2\} \cup [4, 5) \cup [6, +\infty)$)

NOTAZIONI CHE USEREMO

$\{w \in \Omega : X(w) \in B\} \rightsquigarrow$ useremo la notazione $\{X \in B\}$

$P(\{w \in \Omega : X(w) \in B\}) \rightsquigarrow$ useremo la notazione $P(\{X \in B\})$, o anche $P(X \in B)$.

DISTRIBUZIONE O LEGGE DI UNA V.A. REALE

E' la corrispondente tra "gli insiemi dello spazio B per cui $\{X \in B\} \in \mathcal{A}$ " e i valori $P(\{X \in B\})$ relativi.

FUNZIONE DI DISTRIBUZIONE DI UNA V.A. REALE

E' la funzione $F_X : \mathbb{R} \rightarrow [0, 1]$ così definita: $F_X(t) = P(X \leq t)$.

COMMENTO (IMPORTANTE)

ha consenso di F_X consentire di individuare la distribuzione di una v.a. X .

Quindi, se uno conosce i valori di $P(X \in B)$ per $B = (-\infty, t]$ (al variare di tutti i valori di $t \in \mathbb{R}$), è possibile conoscere tutti i valori di $P(X \in B)$ al variare di $B \subset \mathbb{R}$.

Detto così non è
preciso
ma per quel
che vedremo
in questo caso
più andare
bene)

PROPRIETÀ DELLA FUNZIONE DI DISTRIBUZIONE F_X .

1) F_X è non decrescente, cioè $F_X(t_1) \leq F_X(t_2)$ $\forall t_1, t_2 \in \mathbb{R}$ t.c. $t_1 \leq t_2$.

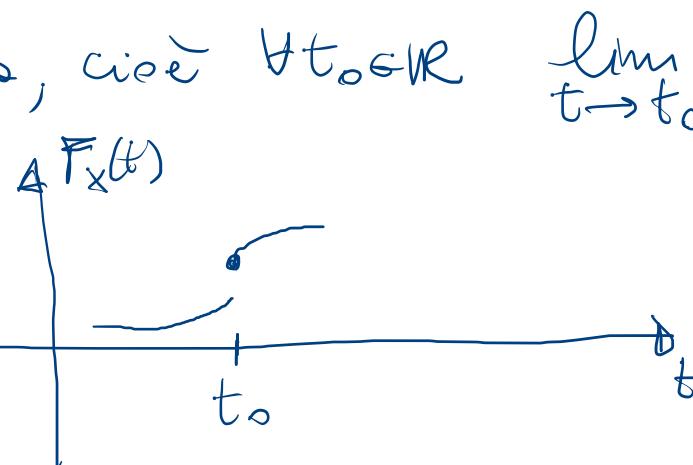
Questo si verifica facilmente osservando che

$$t_1 \leq t_2 \Rightarrow (-\infty, t_1] \subset (-\infty, t_2] \Rightarrow P(X \leq t_1) \leq P(X \leq t_2) \Rightarrow F_X(t_1) \leq F_X(t_2).$$

2) $\lim_{t \rightarrow -\infty} F_X(t) = 0$ e $\lim_{t \rightarrow +\infty} F_X(t) = 1$

3) F_X è continua a destra, cioè $\forall t_0 \in \mathbb{R}$ $\lim_{t \rightarrow t_0^+} F_X(t) = F_X(t_0)$

Nel punto di discontinuità accade quel che è rappresentato qui



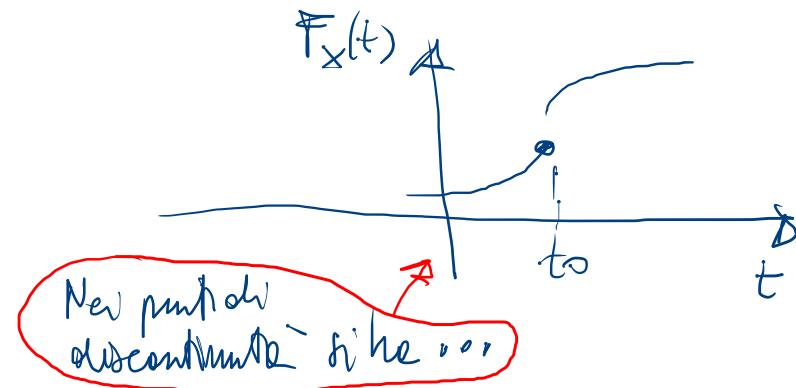
DISTRIBUZIONI

C'è una parte dei libri (e una minoranza) che definisce la funzione di distribuzione in questo modo:

$$F_X(t) = P(X < t) \quad (\text{per ogni } t \in \mathbb{R}),$$

In questo caso le proprietà visto prima continuano a valere, tranne che la continuità a destra. In questo caso si ha che F_X è continua a sinistra

$$\lim_{t \rightarrow t_0^-} F_X(t) = F_X(t_0)$$



VARIABILI ALÉATOIRES DISCRETES

Sia $X: \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ una v.a. (reale) definita su uno spazio di probabilità (Ω, \mathcal{F}, P) .

Indichiamo con \mathcal{S}_X l'insieme dei valori assunti da X , cioè l'immagine di X vista come funzione.

La definizione di questo insieme in termini matematici è la seguente:

$$\mathcal{S}_X = \left\{ \underset{x \in \mathbb{R}}{\text{m}} : \exists w \in \Omega \text{ tale che } X(w) = \underset{x \in \mathbb{R}}{\text{m}} \right\}$$

x minuscule

DEFINIZIONE

Una v.a. (reale) X è una v.a. discreta se l'insieme \mathcal{S}_X è discreto (cioè \mathcal{S}_X è finito o numerabile).

OSSERVAZIONE

Se Ω è discreto (cioè finito o numerabile), allora X è una v.a. discreta.

In generale non vale il viceversa: ad esempio si pensi al caso in cui, per qualche $c \in \mathbb{R}$, si ha

$$X(\omega) = c \quad \forall \omega \in \Omega$$

(quindi $S_X = \{c\}$) e X non è un insieme discreto.

Quando X è una v.a. discreta, allora restiamo pensare di avere

$$S_X = \{x_i\}_{i \in I} \quad \text{dove } I \text{ è un insieme dimostrato} \\ (\text{finito o numerabile}).$$

In corrispondenza, per ogni $B \in \mathcal{B}$, si ha

$$P(X \in B) = P(X \in B \cap S_X) = P(X \in B \cap \left(\bigcup_{i \in I} \{x_i\} \right)) = \sum_{i \in I} P(X \in B \cap \{x_i\})$$

dalla somma finita o serie

somme finite o serie

$= \sum_{x_i \in S_X \cap B} P(X = x_i)$

Quindi la distribuzione di una v.a. discreta X , cioè la conoscenza dei valori di $P(X \in B)$ al variare di $B \subset \mathbb{R}$, è individuata dalla conoscenza di $\mathcal{S}_X = \{x_i\}_{i \in I}$ e delle probabilità $\{P(X = x_i)\}_{i \in I}$.

Si osservi anche che, per $B = \mathbb{R}$, si ha

$$\underbrace{P(X \in \mathbb{R})}_{=1} = \sum_{\substack{x_i \in \mathcal{S}_X \cap \mathbb{R} \\ = \mathcal{S}_X}} P(X = x_i)$$

da cui segue

$$\boxed{\sum_{x_i \in \mathcal{S}_X} P(X = x_i) = 1}$$

Osservazione:

Postiamo anche due che

$$\sum_{\substack{x_i \in \mathcal{S}_X \\ P(X = x_i) > 0}} P(X = x_i) = 1.$$

Più in generale si può considerare la funzione $P_X : \mathbb{R} \rightarrow [0, 1]$ così definita:

$$P_X(x) = P(X=x) \quad (\forall x \in \mathbb{R})$$

x numerico X numerico

Tale funzione è detta DENSITÀ DI SINTESI della v.a. X .

PROPOSIZIONE

$$x \notin \mathcal{S}_X \implies P_X(x) = 0$$

x numerico

Dimostrazione

Si ha

$$P_X(x) = P\left(\underbrace{\{w \in \Omega; X(w)=x\}}_{=\emptyset}\right) = P(\emptyset) = 0.$$

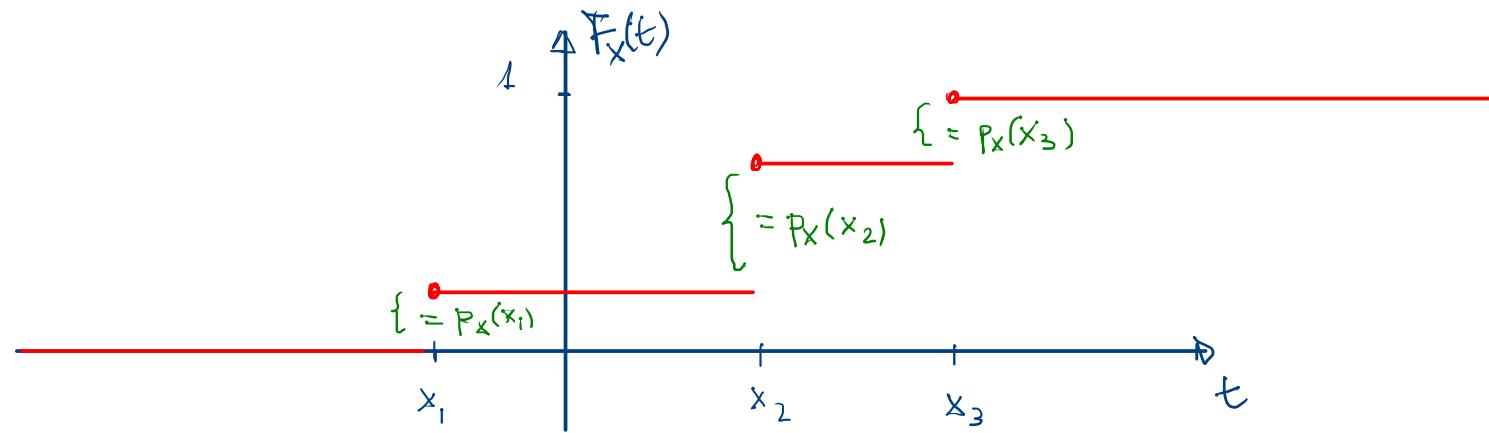
x numerico

Perché $x \notin \mathcal{S}_X$

Come vedremo successivamente le funzioni di distribuzione ha maggiore interesse quando la v.a. X è continua.

In ogni caso vediamo come è fatta F_X nel caso di v.a. discrete. Iniziamo con il caso in cui \mathcal{S}_X è un insieme finito; ad esempio $\mathcal{S}_X = \{x_1, \dots, x_n\}$ con $x_1 < \dots < x_n$.

In questo grafico si ha $n=3$



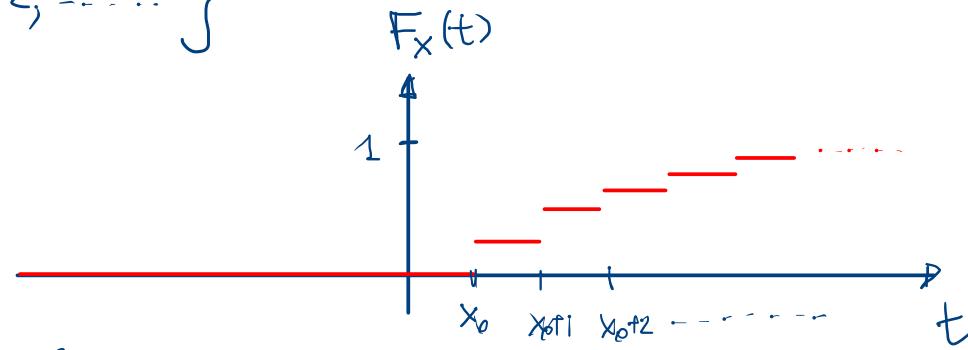
OSS. Dal grafico
(relativo al caso $n=3$)
si vede che

$$\sum_{i=1}^n P_X(x_i) = 1$$

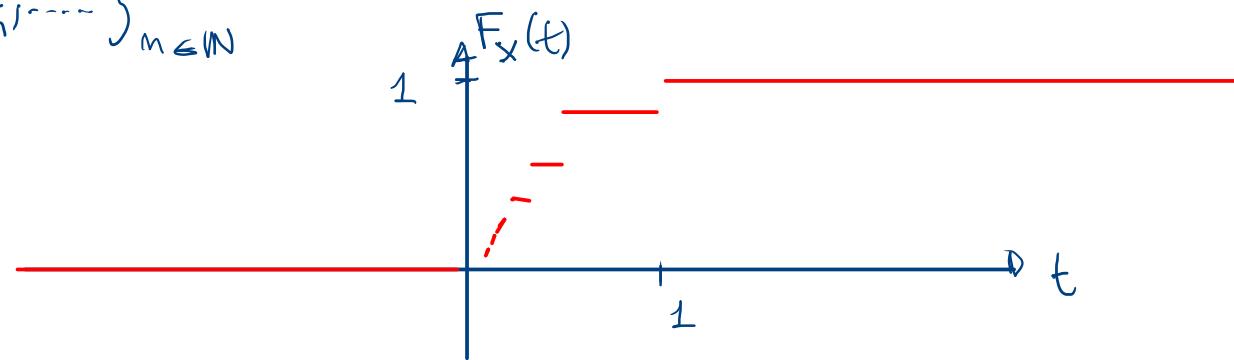
$$= P_X(x_1) + P_X(x_2) + P_X(x_3)$$

Nel caso in cui \mathcal{S}_X è infinito numerabile le casistiche sono più varie e ci possono essere casi molto complicati. Qui faccio riferimento a due casi (soprattutto il primo ci interessa in vista di quel che vedremo con le distribuzioni di Poisson e geometriche),

$$\textcircled{1} \quad \mathcal{S}_X = \{x_0, x_0+1, x_0+2, \dots\}$$



$$\textcircled{2} \quad \mathcal{S}_X = \left\{ 1, \frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \dots, \frac{1}{n}, \dots \right\}_{n \in \mathbb{N}}$$



INTRODUZIONE ALLE DISTRIBUZIONI NOTEVOLI (CHE VEDREMO IN PIÙ LEZIONI)

Si parla di "distribuzioni notevoli" quando queste hanno una certa espressione (eventualmente dipendente da qualche parametro), un po' come accade per i prodotti notevoli nel calcolo letterale.

Per le v.a. discrete tipicamente ci si riferisce alle espressione delle densità discrete. Talvolta si fa riferimento ad alcune situazioni pratiche (modalità di "effettuare prove"), ad esempio estrazioni casuali di oggetti).

Per le v.a. continue tipicamente ci si riferisce alle espressione delle funzioni di distribuzioni o, equivalentemente (più o meno) alle densità continue

[ancora non abbiamo parlato
di densità continue]

DISTRIBUZIONE BERNULLIANA

Si usa questo termine quando $\mathcal{S}_X = \{0, 1\}$.

Talvolta è utile pensare ad un evento $B \in \mathcal{F}$ tale che

$X=1 \iff$ l'evento B si verifica

$X=0 \iff$ l'evento B non si verifica.

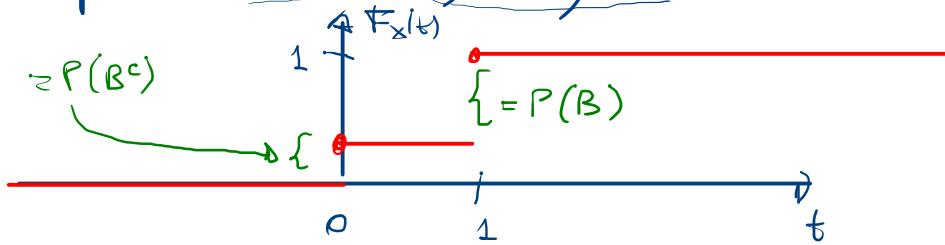
Talvolta si usa anche la notazione $X = 1_B$.

In questo caso si ha

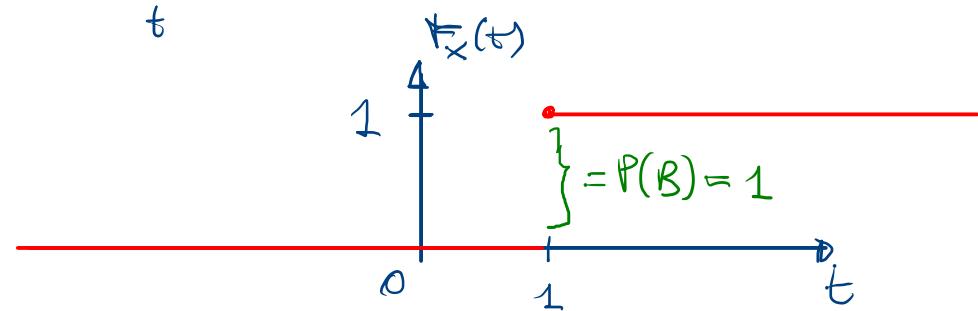
$$\begin{cases} P_X(1) = P(X=1) = P(B) \\ P_X(0) = P(X=0) = P(B^c) \end{cases}$$

Quinoli

- Se $0 < P(B) < 1$ (e quindi $0 < P(B^c) < 1$)



- Se $P(B)=1$ (e quindi $P(B^c)=0$)



- Se $P(B)=0$ (e quindi $P(B^c)=1$)

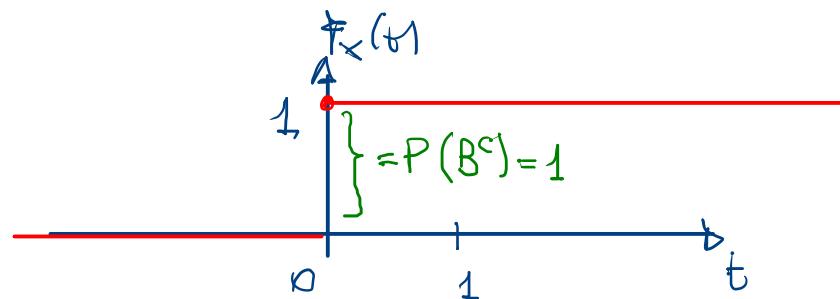


SCHÉMA SUCCESSO-FALLIMENTO SU UN NUMERO FINITO DI PROVE

Si tratta di una premessa comune per due casi che vedremo nella prossima lezione:

1) DISTRIBUZIONE BINOMIALE (caso di n prove indipendenti, tutte con la stessa probabilità di successo p)

2) DISTRIBUZIONE HIPERGEOMETRICA (caso di n estrazioni casuali di un oggetto alla volta senza rimetterlo (un caso portandone senza altre prove indipendenti)).

In entrambi i casi si vuole strutturare la v.a. X che conta il numero di successi.

Nel caso 2) gli oggetti sono di due tipi, e si ha successo con l'estrazione di

oggetti di un certo tipo. Ad esempio:

oggetti colorati con un certo colore,

oggetti numerati con un certo numero,

ecc.

oss. Nel caso 2) otteniamo
nuovamente le formule delle
estrazioni casuali in blocco già
viste in passato.

In entrambi i casi contiene pure riferimento all'insieme \mathcal{R} così definito:

$$\mathcal{R} = \underbrace{\{0,1\} \times \dots \times \{0,1\}}_{n \text{ volte}} = \left\{ \omega = (w_1, \dots, w_n) : w_1, \dots, w_n \in \{0,1\} \right\}$$

Ogni punto $w \in \mathcal{R}$ descrive i possibili risultati (successi $\rightarrow 1$ e fallimenti $\rightarrow 0$) nelle n prove.

Sceglieremo $A = P(\mathcal{R})$.

Avremo due diverse misure di probabilità P per i casi 1) e 2).

OSS.

• Per $n=1$ abbiamo ovviamente una distribuzione Bernoulliana.

• In generale si dà ancora $\mathcal{S}_X = \{0,1, \dots, n\}$ e questo è quel che accade.

Noi sommo interessati a contare quanti successi (cioè quanti "1") ci sono nelle stringhe di risultati. Allora è opportuno considerare le v.a. così definite:

$$X(w) = w_1 + \dots + w_n$$

per ogni $w = (w_1, \dots, w_n) \in \mathcal{S}$.

OSS.
 $w = (w_1, \dots, w_n)$

OSS.

OSS.

Da qui si vede bene che $S_X = \{0, 1, \dots, n\}$.

Ad esempio la v.a. Y che conta il numero di fallimenti è Y così definita:

$$Y(w) = n - X(w)$$

per ogni $w = (w_1, \dots, w_n) \in \mathcal{S}$.

Del resto

$$Y(w) = (1 + \dots + 1) - (w_1 + \dots + w_n) = \underbrace{1 - w_1}_{\text{che in effetti conta il}} + \dots + \underbrace{1 - w_n}_{\text{"numero di "0" nelle stringhe di risultati}}$$

che in effetti conta il
numero di "0" nelle stringhe di risultati

Nelle prossime lezioni vedremo come definire le misure di probabilità P su $(\mathcal{R}, \mathcal{A}) = (\mathcal{R}, \mathcal{P}(\mathcal{R}))$ a partire dagli anelli costituiti da singoli punti, cioè a partire dalle seguenti quantità:

$$P(\{w\}) = P(\{(w_1, \dots, w_n)\}) \quad \text{per ogni } w = (w_1, \dots, w_n) \in \mathcal{R}.$$

Due diverse situazioni per i casi 1) e 2).

Dopo aver fatto questo troveremo le densità discrete di X :

$$\text{per } k \in \{1, \dots, n\} \quad p_X(k) = P(X=k) = P(\{\omega \in \mathcal{R} : X(\omega)=k\}) = \\ = \overline{\sum_{\substack{\omega \\ \omega: X(\omega)=k}}} P(\{\omega\}).$$

Per fissare le idee consideriamo il caso $n=3$. Abbiamo

$$\Omega = \{0,1\}^3 \times \{0,1\} \times \{0,1\} = \{\omega = (w_1, w_2, w_3) : w_1, w_2, w_3 \in \{0,1\}\}.$$

Allora "le sequenze ω per cui $X(\omega)=h$ " sono:

per $h=0$ $(0,0,0)$

per $h=1$ $(0,0,1), (0,1,0), (1,0,0)$

per $h=2$ $(0,1,1), (1,0,1), (1,1,0)$

per $h=3$ $(1,1,1)$

$$P_X(0) = P(\{(0,0,0)\})$$

$$P_X(1) = P(\{(0,0,1)\}) + P(\{(0,1,0)\}) + P(\{(1,0,0)\})$$

$$P_X(2) = P(\{(0,1,1)\}) + P(\{(1,0,1)\}) + P(\{(1,1,0)\})$$

$$P_X(3) = P(\{(1,1,1)\})$$