

table
-deficuldade string
-cellulas[][] celula
-flags int(the same as bom
-num_de_bombas int
random_placer_minas()
check_perimeter()
+ item: attribute
+click();

celula
-num int
-bomb bool
-flag bool
-y int
-show value?
-x int
check_perimeter();
+ item: attribute
+ method(type): type

metodos de procura
+ item: attribute

player
-nome sting
-username[] char
define username
+ method(type): type

pontuação
-pontos int
+contar_pontuação(int s,int m,int fla,int cel) ponto

online
-fotografia jpg
-pais string
-email[] char
-autentificação()
+top_players()
+guardar_pontuação()