DESAFIO DA HORA DO CÓDIGO ESTADO DO PARANÁ



Organização



Apoio























Apresentação

Saber programar é uma habilidade importante em um mundo digital. Hoje em dia não basta saber usar computadores, criar textos, planilhas, usar internet. As crianças também devem saber como as coisas funcionam. Aprender a programar não é útil apenas se você quiser ser um programador no futuro. Programar ajuda em outras habilidades, como resolver problemas, desenvolver o raciocínio lógico e contribui em outras matérias como ciências e matemática. Além disso, programar é muito divertido.

A Fundação para o Desenvolvimento Científico e Tecnológico de Cascavel e Região (Fundetec), O Programaê!, com o apoio a Fundação Lemann e da Fundação Telefônica Vivo, e a Secretaria de Estado da Educação do Paraná, dentro de suas atribuições, em uma iniciativa para a popularização e difusão da ciência e tecnologia junto a professores, crianças e jovens, utilizada em praticamente todo o mundo, traz para o Estado do Paraná o Desafio da Hora do Código, evento internacional que tem por objetivo levar o ensino de programação e a desmistificação das linguagens de programação para todas as pessoas.

O que é a Hora do Código?

É um movimento global, iniciativa da ONG Code.org que visa desmistificar a programação e mostrar a alunos, professores e pais como dar os primeiros passos neste universo.

A cada ano, a iniciativa atinge milhões de pessoas no mundo todo. E o mais interessante é que qualquer pessoa pode organizar o seu próprio evento, em qualquer lugar do planeta – mesmo sem experiência.

No Brasil, o Programaê! é o principal apoiador desta iniciativa e quer mobilizar o maior número de participantes possível para que experimentem por pelo menos uma hora o poder transformador da tecnologia..

Pensando nisso, e considerando o calendário escolar brasileiro, estamos organizando uma mobilização para realizar a Hora do Código nas Escolas no período de 07 a 11 de novembro de 2016 - o evento global acontece entre os dias 5 e 11 de Dezembro.

Objetivos do Desafio

- Incentivar e motivar os professores para realizarem a Hora do Código com seus alunos
- Mobilizar o maior número de escolas públicas possível no Estado do Paraná para realizarem a Hora do Código
- Facilitar o acesso e elaborar materiais pedagógicos de apoio para a realização da Hora do Código
- Fomentar o ensino de programação nas escolas públicas do Estado do Paraná

Público alvo do desafio

- Professores, Instrutores de Informática e Voluntários que queiram
 realizar a Hora do Código em Escolas Públicas do Estado do Paraná
- Alunos de Escolas Públicas do Ensino Fundamental Séries Iniciais e Finais do Estado do Paraná
- Alunos de Escolas Públicas do Ensino Médio e/ou Técnico do Estado do Paraná

Regras para participação

Professores, Instrutores de Informática e Voluntários:

- Participar do Curso de Formação para Professores do site: www.programae.org.br/educador
- 2) Inscrever-se como Professor na plataforma da Hora do Código;
- 3) Criar suas turmas na plataforma, inscrever seus alunos
- 4) Cadastrar sua escola no site: horadocodigo.fundetec.org.br
- 5) Realizar as atividades da Hora do Código com seus alunos no período de 07 a 11 de dezembro de 2016.
- 6) Incentivar a participação dos alunos individualmente no período de 5 a 11 de dezembro de 2016 durante a Hora do Código Mundial.
- 7) Enviar o relatório de atividades de cada turma em formato PDF para o e-mail: desafiohoc@fundetec.org.br

Critérios de Pontuação

ESCOLAS		
Critério	Pontos	
Quantidade de Alunos que realizaram pelo menos 1 trilha completa da hora do código	1 pontos (por aluno)	
Quantidade de turmas com mínimo de 10 alunos únicos por turma:	10 pontos (por turma)	
Quantidades de atividades concluídas	500 pontos (por atividade)	
Quantidade de etapas/trilhas/módulos concluídos	1000 pontos (por trilha concluída)	
Quantidade de professores por escola realizando a hora do código (Pelos menos 1 turma de 10 alunos concluindo 1 trilha completa)	1000 pontos (por professor)	

Critérios de Desempate:

- 1. Quantidade de alunos que concluíram pelo menos 1 trilha completa
- 2. Quantidade de professores realizando a hora do código na escola
 - 3. Quantidade de trilhas completas concluídas por aluno
- 4. Quantidade de alunos que completaram as atividades no número máximo de linhas indicado na atividade.

PROFESSORES		
Quantidade de Alunos que realizaram pelo menos 1 trilha completa da hora do código	100 pontos (por aluno)	
Quantidade de turmas com mínimo de 10 alunos únicos por turma (realizando as atividades da hora do código)	1000 pontos (por turma)	
Quantidades de atividades concluídas por aluno	10 pontos (por atividade)	
Quantidade de trilhas concluídas por turma (completadas por todos alunos da turma)	1000 pontos (por trilha concluída)	

Critérios de Desempate:

- 1. Quantidade de alunos que concluíram pelo menos 1 trilha completa
- 2. Quantidade de Alunos realizando a hora do código
- 3. Quantidade de trilhas completas concluídas por aluno
- 4. Quantidade de alunos que completaram as atividades no número máximo de linhas indicado na atividade.

Calendário do Desafio

Etapa	Data
Divulgação para Secretarias de Educação	01 a 17/10/2016
Evento de Lançamento do Desafio	18/10/2016 - FUNDETEC
Inscrição dos Professores e Escolas Participantes	01/11/2016 a 30/11/2016
Curso de Formação para Professores	18/10/2016 a 30/11/2016
Cadastramento das turmas e inscrição dos alunos	01 a 30/11/2016
Realização da Hora do Código nas Escolas	07/11 a 11/12/2016
Realização da Hora do Código Mundial	05 a 11/12/2016
Envio dos relatórios pelos professores	12 a 15/12/2016
Avaliação dos resultados	12/12/2016 a 15/12/2016
Publicação dos vencedores:	Á partir de 15/12/2016
Entrega dos prêmios	Á partir de 15/12/2016

OBS: As atividades realizadas no período de 07/11/2016 a 11/12/2016 serão computadas nos relatórios que deverão ser retirados diretamente no site da Code.org, para fins de premiação.

João Batista Cunha Junior Presidente da Fundetec	Sabrine Zambiazi Diretora Técnica
Luis Fábio Queiroz de Oliveira Gerente do Laboratório de Inovação	Jocemar do Nascimento Coordenador do Desafio