

Actividad 1:

- **¿Por qué la manera de resolver el problema no fue la mejor?**
Porque no encontró una mochila adecuada para los libros de universidad.
- **¿Qué le faltó a Ferjo?**
Conocer las características adecuadas que necesita para poder llevar los libros de universidad cómodamente, viendo el tamaño de cada libro.
- **¿Ud. cómo lo hubiera resuelto? (Tomando en cuenta el pensamiento computacional)**
Revisar el tamaño y la cantidad de libros que necesita para la universidad, así ir a buscar una mochila con las dimensiones adecuadas para llevar todos los libros.
También puede conseguir los libros de forma digital así poder usarlos en un dispositivo como su celular, Tablet o computadora.

Actividad 2:

1. Levantarse de la silla
2. Girar 90° a la derecha
3. Un paso en horizontal a la derecha
4. 5 pasos para adelante
5. Giro 90° a la derecha
6. 7 pasos para adelante
7. Giro de 90° a la izquierda
8. Un paso adelante
9. Abrir la puerta, solo si la puerta está cerrada
10. Un paso adelante

Actividad 3:

1. **¿Qué patrón observa?**
El patrón es tomar una botella de agua en la pared de todas y pasar por nuestro alrededor, repetirse el procedimiento.
2. **¿Qué valor es el que cambia en el mensaje?**
La cantidad de botellas, porque cada vez hay menos.
3. **¿Cuál es la condición para que se deje de mostrar el mensaje?**
La condición para que se deje de mostrar es poner la condición del primer patrón. Para que luego seguir el patrón dependiendo de la cantidad de botellas.
4. **Defina el algoritmo**
 1. Definir la cantidad de botellas
 2. Mostrar el mensaje con la cantidad "x " de botellas
 3. Restarle 1 a la cantidad de botellas
 4. Repetir paso 2 y 3, mientras la cantidad de botellas sea mayor que 0

Laboratorio 02
Sección 07
Fernando Rosales - 1173824

Prueba:

1. $X = 99$
2. Primera interacción:
 - a. 99 botellas
3. X va valer 98
4. ¿X es mayor a 0? R//Si
5. Segunda interacción:
 - a. 98...